COMPUTEC MEDIA
05/2000 MAI AUSGABE 18
DM 12,80
öS 94,- sfr 12,80 lfr 275,-
dfr 275,- hfl 15,50 dkr 52,-
lit 13.500 Pta 1.200

AUF CD: TOCA 3, WWF SMACKDOWN!, MOBIL 1 RALLY U.V.A.

Die Nr. 1

PLAYZONE

EHEMALS: PLAYSTATION ZONE

DAS MEISTVERKAUFTE PLAYSTATION™ MAGAZIN

EXKLUSIV! DAS EINZIGE MAGAZIN MIT MULTIMEDIA-CD!

AUF DER CD

SPIELE-LEXIKON
720 Tests zu allen erhältlichen Spielen!

TIPPS-LEXIKON
Tipps zu über 350 Spielen (von A bis Z)

TOP-DEMOS



TOCA WTC WORLD TOURING CAR
Exklusiv-Film: Der TOCA-Nachfolger



WWF SMACKDOWN!
Premiere: Spielbare Demo zum besten Wrestling-Spiel aller Zeiten!



MOBIL 1 RALLY CHAMPIONSHIP
Exklusiv & spielbar: Der neue Racing-Hit von Electronic Arts



VANISHING POINT
Film-Premiere: Der GT2-Killer?



MICRO MANIACS
Spielbar: Die Fun-Raserei



ARMORINES
Exklusiv-Film: Der Acclaim-Action-Knaller



GALERIANS
Exklusiv-Film: Der RE3-Rivale



HYDRO THUNDER
Exklusiv-Film: Motorboot-Action

156 Seiten!
Doppelposter
Einkaufsführer
PlayStation-2-News
Tipps & Tricks u.a.

F1 2000
SYPHON FILTER 2
WWF SMACKDOWN!
HEISSER FRÜHLING: ECHTE MEGAHITS IM TEST!

VANISHING POINT
BESSER ALS GRAN TURISMO 2? FILM AUF CD!

DRIVER 2
WELTPREMIERE: DAS RENNSPIEL DES JAHRES ENTHÜLLT!

PLAYSTATION 2
ALLE SPIELE & ALLE FAKTEN ZUR WUNDERKONSOLE

4 394802 512806 05

PLAY ZONE

Die Play-Zone-CD Vol. 18 ist mehr als eine einfache Demo-CD, sie ist ein völlig neuartiges Produkt. Auf dieser komplett in Deutsch gehaltenen CD finden Sie drei spielbare Demos, fünf Filme, ein Tipps-&-Tricks-Lexikon mit Cheats zu über 350 Spielen sowie ein Spiele-Lexikon mit Bewertungen zu über 720 Titeln!

DEMOS

Filme, Bilder und Texte reichen Ihnen nicht, um sich einen Eindruck von einem Spiel zu verschaffen? Wir bieten Ihnen drei verschiedene spielbare Demos und exklusive Filme zu den aktuellen Top-Hits und kommenden Charts-Stürmern!

MOBIL 1 RALLY CHAMPIONSHIP



SPIELBAR

Exklusiv: Nur bei uns können Sie den neuen Rennspielhit antesten. Nehmen Sie Platz im Rallye-Wagen und schalten Sie den Scheibenwischer ein, wenn der Schlamm die Sicht versperrt.

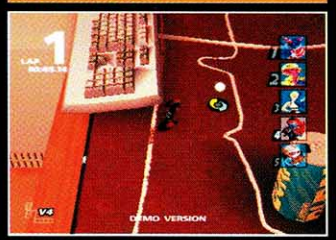
WWF SMACKDOWN!



SPIELBAR

Premiere: Mit *WWF SmackDown!* liefert THQ das beste Wrestling-Spiel aller Zeiten ab. Treten Sie gegen einen Freund an oder vermöbeln Sie die WWF-Superstars eigenhändig in unserer Demo.

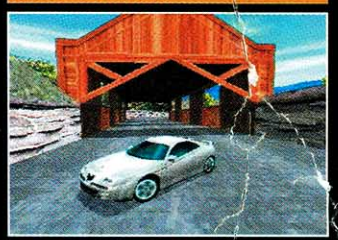
MICRO MANIACS



SPIELBAR

Bereits seit SNES-Zeiten flitzen die MicroMachines erfolgreich über die Bildschirme. Im Nachfolger lässt Codemasters erstmals kultige Charakter über die bewährten Kurse laufen.

VANISHING POINT



EXKLUSIV-FILM

Gran Turismo 2 war gestern, *Vanishing Point* ist die Zukunft! So oder ähnlich könnte man das neueste Rennspiel beschreiben. Anhand unseres Films dürfen Sie sich selbst ein Bild machen!

WTC WORLD TOURING CAR



EXKLUSIV-FILM

TOCA und *TOCA 2* gehören zu Recht zu den besten Rennspielen überhaupt. Mit dem offiziellen Nachfolger *WTC World Touring Car* gibt Codemasters noch einmal so richtig Gas.

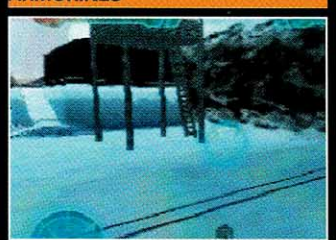
GALERIANS



EXKLUSIV-FILM

Sie haben sich eben erst durch *RE 3* gekämpft und brauchen Nachschub? Dann dürfte *Galerians* genau richtig für Sie sein. Der neue Hit überzeugt mit massig Action und toller Grafik.

ARMORINES



EXKLUSIV-FILM

Klassische 3D-Actionspiele sind auf der PlayStation rar geworden. Acclaim will mit der Insektenplage neuen Stoff für alle Ballerfetischisten liefern. Wir zeigen exklusive Sequenzen auf der CD!

HYDRO THUNDER



EXKLUSIV-FILM

Wo bleibt die Innovation im Rennspiel-Genre? Hier kommt sie endlich! Mit *Hydro Thunder* erwartet Sie ein grafisch brillantes Rennboot-Spiel, das man einfach haben muss.

TIPPS-&-TRICKS-LEXIKON

Sie sind auf der Suche nach einem knackigen Cheat oder Trick für eines Ihrer Spiele? In unserem nun schon über 350 Spiele umfassenden Tipps-&-Tricks-Lexikon, das ständig aktualisiert wird, sollten Sie fündig werden! Es versteht sich von selbst, dass alle Tipps überprüft wurden.

SPIELE-LEXIKON

Welche Spiele gibt es? Wie gut sind sie? In unserem mittlerweile über 700 Spiele umfassenden Spiele-Lexikon erhalten Sie Wertungen und Infos zu wirklich allen in Deutschland jemals erschienenen Titeln. Dieses Lexikon wird natürlich Monat für Monat aktualisiert.

SPIELSTÄNDE?

Aufgrund einer neuen Regelung von Sony Computer Entertainment ist es uns leider nicht mehr erlaubt, Spielstände und Bilderrubriken auf der CD anzubieten. Ebenso wurde die Anzahl an spielbaren Demos und Filmen reglementiert, gleichzeitig erhielten wir jedoch eine größere Gestaltungsfreiheit, was die Demo-Zusammensetzung betrifft. Auf diese Entscheidung hatten wir keinen Einfluss. Vielen Dank für Ihr Verständnis!

HINTERGRUNDMOTIV: WWF SMACKDOWN!



MEHR INFOS? Wenn Sie wissen wollen, wie die CD genau funktioniert, blättern Sie bitte weiter auf Seite 147. Sie bekommen dort detaillierte Anleitungen und ein schmuckes Cover.

PlayStation are trademarks of Sony Computer Entertainment Inc.

Raus zum Spielen?
Nö!

Spiele-Hotline
0190/824 662
DM 3,63/Min.
7 Tage
8.00 - 24.00 Uhr
Tipps · Cheats · Komplettlösungen



Play 19.-

Racing Simulation 2
PSX-Spiel



Play 25.-

UEFA Champions 1998/99
PSX-Spiel



Play 29.-

Formel 1 98
PSX-Spiel



Play 29.-

Alundra
PSX-Spiel



Play 59.-

Colony Wars 3 Red Sun
PSX-Spiel



Play 89.-

Grandia
PSX-Spiel



je 39.-

Fußball-Kit inkl. Memory Card (Aufkleber für Playstalon)
Hertha BSC
Borussia Dortmund
Bayern München



Play 89.-

Road Rash Jailbreak
PSX-Spiel



Play 89.-

Resident Evil 3
PSX-Spiel



Play 89.-

SAGA Frontier 2
PSX-Spiel



Play 89.-

Abbildung ähnlich

Medi Evil 2
PSX-Spiel

HIER SIND DIE GUTEN:

ProMärkte:
2 x 10365 **Berlin-Lichtenberg**
10719 **Berlin-Charlottenburg**
12055 **Berlin-Neukölln**
12277 **Berlin-Marienfelde**
12351 **Berlin-Gropiusstadt**
12619 **Berlin-Hellersdorf**
13187 **Berlin-Pankow**
13357 **Berlin-Wedding**
13405 **Berlin-Reinickendorf**
13597 **Berlin-Spandau**
16356 **Eiche**
03044 **Cottbus**
04329 **Leipzig**
04463 **Großpösna**
06128 **Halle**
06217 **Merseburg**
06449 **Aschersleben**
06766 **Bobbau/Wolfen**
06842 **Dessau-Mildensee**
06886 **Wittenberg**
09247 **Röhrsdorf**
09456 **Annaberg-Buchholz**
14473 **Potsdam**
14624 **Dallgow**
14778 **Wust/Brandenburg**
15230 **Frankfurt/Oder**
(neu ab 30.3.00)
16225 **Eberswalde**
17036 **Neubrandenburg**
17489 **Greifswald**
28259 **Bremen/Huchting**
28277 **Bremen**
38820 **Halberstadt**
38855 **Wernigerode**
39104 **Magdeburg**
39326 **Hermsdorf**
39576 **Stendal**
67059 **Ludwigshafen**
67065 **Ludwigshafen**
67346 **Speyer**
04509 **Wiedemar**
67433 **Neustadt an der Weinstraße**
67549 **Worms**
68161 **Mannheim**
68163 **Mannheim**
68519 **Viernheim**
68789 **St.-Leon-Roth**
69115 **Heidelberg**
69123 **Heidelberg**
70173 **Stuttgart**
74076 **Heilbronn**
76185 **Karlsruhe**
79194 **Gundelfingen**
82166 **Gräfelfing**
94315 **Straubing**
84030 **Landshut**
90429 **Nürnberg**
90482 **Nürnberg**
92637 **Weiden**
93051 **Regensburg**
94032 **Passau (neu ab 9.3.00)**
99734 **Nordhausen**
L-1610 **Luxemburg**
L-4011 **Luxemburg**
MakroMärkte:
42853 **Remscheid**
40878 **Ratingen**
22525 **Hamburg**
24768 **Rendsburg**
(neu ab 22.3.00)
30517 **Hannover**
46395 **Bocholt**
(neu ab 9.3.00)
49074 **Osnabrück**
01589 **Riesa**

KLICK MICH:
www.promarkt.de

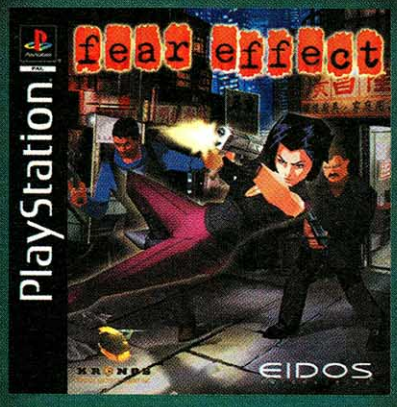
KLICK MICH:
www.makromarkt.de

ProMarkt MakroMarkt

Wir sind die Guten.

– Dein Hypothalamus schüttet eine Flut von Stresshormonen aus – Von der Hypophyse angeregt produzieren die Nebennieren vermehrt Adrenalin, Noradrenalin und Cortisol – Dein Herz pumpt mehr Blut – Deine Bauchspeicheldrüse drosselt die Produktion von Insulin – Körperhaare richten sich auf – Eine vermehrte Absonderung der Schweißdrüsen beginnt – Deine Pupillen erweitern sich

Jetzt hast Du Angst.



fear effect

Dein größter Gegner ist die eigene Angst.

MOTION FX

PlayStation

LÖSUNGS BUCH ERHÄLTLICH

www.eidos.com

EIDOS INTERACTIVE

WILLKOMMEN IN DER PLAYSTATION-ZONE!



4. März 2000

Der Start der PlayStation 2 in Japan setzte wahrlich neue Maßstäbe. Innerhalb von zwei Tagen wurden sagenhafte 980.000 Geräte verkauft, in den Softwarecharts dieser Woche sicherte sich die PlayStation 2 einen Markanteil von sensationellen 45,5 Prozent, auf die PlayStation (1) entfielen 33,2 Prozent. Für den seit November 1998 erhältlichen Sega Dreamcast blieben da nur noch bescheidene 7 Prozent übrig. Bei den Softwareverkäufen das gleiche Bild: *Ridge Racer V* wanderte beispielsweise in den ersten Tagen über 346.000 Mal über die Ladentische, das ist mehr, als von *Sega Rally* für den Dreamcast in der gesamten Zeit seit dem Launch verkauft wurden. Die Kritiker, welche sogar bis zum 3. März noch behaupteten, dass der PS2-Launch verschoben werden müsse, da Sony nicht in der Lage sei, die benötigten Chips selbst zu produzieren, verstummten natürlich blitzartig.

6. März 2000

Es ist nicht alles Gold, was glänzt. Bereits wenige Stunden nach dem Start fanden sich im Internet teils fragwürdige Berichte über Hitzeprobleme, defekte Memory-Cards (spielte man eine DVD ab, wurden *Ridge Racer 5*-Spielstände gelöscht) und DVD-Probleme. Die Probleme mit der Memory-Card gab Sony zu und stoppte für einige Zeit die Auslieferung von Memory-Cards. Die Überhitzungsprobleme bestätigten sich zumindest bei uns überhaupt nicht, eine PlayStation 2, die in der Redaktion 24 Stunden am Stück im Einsatz war, verrichtete ihren Dienst tadellos. Größerer Ärger droht Sony jedoch noch aus den USA: Da die erste DVD-Treibersoftware das nahezu problemlose Abspielen von amerikanischen DVDs auf der japanischen PS2 erlaubt, denkt das DVD-Konsortium über eine Klage gegen Sony nach. Ob Sony diesen Angriff abwehren kann, ist noch offen. Es wird wenig helfen, dass die PlayStation 2 ab Ende März mit neuer DVD-Treibersoftware (die man übrigens von der CD auf die Memory-Card überspielen muss) ausgeliefert wird, wenn schon über eine Million CDs mit der alten Software auf dem Markt sind.



7. März 2000

Stammlesern unserer Zeitschrift dürfte die Änderung auf der Titelseite bereits aufgefallen sein. Ab sofort trägt die „PlayStation Zone" den Titel „Play Zone". Dies machen wir nicht deswegen, weil wir den Namen besser finden, sondern weil wir – wie alle anderen Verlage auch – von Sony dazu aufgefordert wurden. Am Inhalt ändert sich dadurch natürlich nichts. Als nach wie vor meistverkauftes PlayStation-Magazin (übrigens ab sofort das einzige unabhängige Magazin mit CD) berichten wir wie gehabt in aller Breite über alles, was Sie als PlayStation-User interessiert.

15. März 2000

Um für den Start der PlayStation 2 in Deutschland gut vorbereitet zu sein, schaffen wir neue Strukturen in der Redaktion. Florian Brich wird nun als Leitender Redakteur maßgeblich die Themenkonzeption der Play Zone mitbetreuen.

28. März 2000

Die Neuzugänge Stefanie Schetter und Thorsten Sehr verstärken ab sofort die Play-Zone-Redakteure bei der Suche nach den interessantesten PlayStation-Meldungen und beim Verfassen aussagekräftiger Testberichte. Ich wünsche beiden viel Spaß bei ihrer Arbeit!

Ihr Hans Ippisch

Hans Ippisch, Redaktionsdirektor

DAS ERSCHEINT DEMNÄCHST

Als besonderen Service liefern wir an dieser Stelle eine Übersicht über die wichtigsten in den nächsten Wochen in Deutschland erscheinenden Titel.

Titel	Genre	Hersteller	Release
April			
4 x 4 World Trophy	Rennspiel	Infogrames	19. April
Armorines Project SWARM	Action	Acclaim	7. April
Barbie Super Sports	Sport	SCEE/Mattel	19. April
Bugs Bunny Comic-Star Collection	Jump&Run	Infogrames	26. April
Earthworm Jim 3D	Jump&Run	Virgin	April
Everybody's Golf 2	Golf	SCEE	26. April
Evo's Space Adventures	Geschicklichkeit	Take 2	Mitte April
F1 Racing Championship	Rennspiel	Ubi Soft	April
Gekido	Beat 'em Up	Infogrames	21. April
Ghoul Panic	Fun Shooter	SCEE/Namco	12. April
Hydro Thunder	Rennspiel	Midway	April
Jimmy White's Cueball 2	Simulation	Virgin/Awesome Dev.	April
Jojo's Bizarre Adventure	Beat 'em Up	Capcom	April
MediEvil 2	Adventure	SCEE	19. April
Micro Maniacs	Rennspiel	Codemasters	14. April
Misadventures of Tron	Action-Adventure	Capcom	April
Muppet Race Mania	Rennspiel	SCEE	19. April
Plasma Sword	Beat 'em Up	Capcom	April
Rallymasters	Rennspiel	Infogrames	26. April
Resident Evil: Survivor	Action	Eidos	April
Rugrats: Studio Tour	Rennspiel	THQ	April
Speedball 2100	Action	Empire	April
Star Ocean 2	Rollenspiel	SCEE/Enix	12. April
Star Wars: Episode I * Jedi Power Battle	Arcade	LucasArts	April
Syphon Filter 2	Adventure	SCEE/989	12. April
TOCA 2 Touring Cars Platinum	Rennspiel	Codemasters	April
Vandal Hearts 2	ROLLENSPIEL	Konami	April
WWF SmackDown!	Wrestling	THQ	Mitte April

NEWS

Allgemeine News 10
Hardware & Zubehör 22
Hits für Kids 26
Internet-News 28
Musik-News 28
Platinum-Neuerscheinungen 22
PlayStation-2-News 12
USA-News 24

GEWINNSPIEL

Close Up 83

RUBRIKEN

Charts 68
CD-Anleitung 147
Impressum 152
Inserenten-Verzeichnis 152
Kleinanzeigen 125
Leserbriefe 120
PlayStation-Lexikon 60
Poster Einkaufsführer 75-78
Poster Saga Frontier II 79-82
Schon getestet! 66
Vorschau 154
Zeugnis 153

CHEATS & CODES

Aktuelle Cheats 126
Lesertipps 130

SPIELEREGISTER

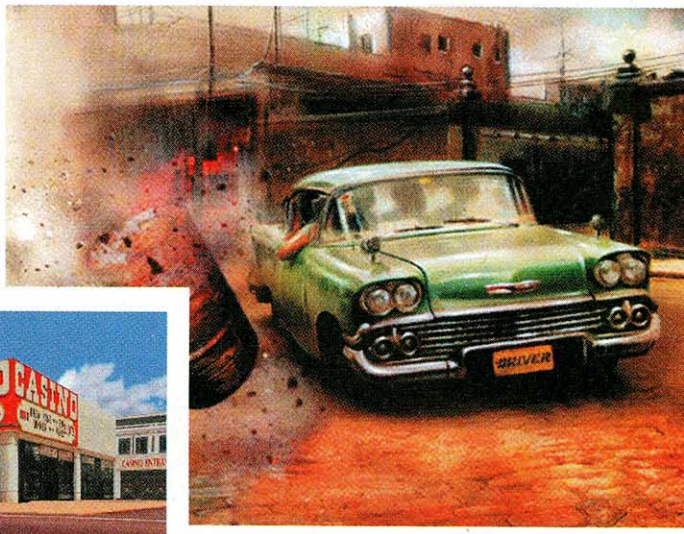
4x4 World Trophy 24
A-Train 6 (PS2) 18
Anstoß Premier Manager 11
Bishi Bashi Special 11
Brunswick Bowling 26
Bugs Bunny 22
Crusaders of Might & Magic 115
Dead or Alive 2 16
Dinosaur 26
Driver 2 52
DrumMania (PS2) 19
Eternal Ring (PS2) 18
Evergrace (PS2) 16
Evil Dead 24
F1 2000 70
F1 Racing Championship 58
Fantavision (PS2) 19
Fear Effect 92, 132
Frogger 2 25
Frontschweine 10
Galerians 36
Gauntlet Legends 25
Gekido 88
Ghoul Panic 112
Golf Paradise (PS2) 15
Gran Turismo 2000 (PS2) 14
HReSVELGR (PS2) 16
Inspector Gadget 26
Jikkyou World Soccer 15
Kessen (PS2) 19
Resident Evil Survivor 106
The Dukes Of Hazzard 74
MediEvil 2 84
Metal Gear Solid 22
MicroManiacs 108
NBA Showtime 115
Need For Speed: Porsche 34
Nightmare Creatures 2 42
Overblood 2 114
Psychic Force 2 112
Puchi Carat 114
Ridge Racer V (PS2) 17
Robo TeCC 11
Ronaldo V-Football 44
Star Ixiom 114
Star Ocean 2nd Story 112
Stepping Selection (PS2) 19
Street Fighter EX 3 18
Superbike 2000 115
Syphon Filter 2 98
Tekken Tag Tournament (PS2) 14
Theme Park World 110
The World Is Not Enough (PS2) 16
Tombi 2 26
UEFA Champions League 2000 97
Vandal Hearts 2 90
Vanishing Point 30
WTC World Touring Car 48
WWF SmackDown! 102
X-Men 25

Driver 2

Weltpremiere: Erste Bilder und Infos zum Nachfolger!

Seite 52

Driver war nicht nur das meistverkaufte PlayStation-Spiel und der Überraschungshit des letzten Jahres, sondern setzt auch mit der Fortsetzung neue Maßstäbe: Niemals zuvor behauptete sich ein Spiel monatelang in den Most-Wanted-Charts, zu dem es weder Infos noch Bilder gab. Das Warten hat nun endlich ein Ende, denn in dieser Ausgabe präsentieren wir Ihnen erste Infos, Bilder und Skizzen zum potenziellen Megahit von Reflections!





Vanishing Point

Besser als Gran Turismo 2? Wir verraten es Ihnen!

Unverhofft kommt oft! Als Produzent hervorragender Rennspiele trat Acclaim bislang nicht in Erscheinung, mit *Vanishing Point* dürfte sich dies allerdings ändern. Acclaims PR-Manager Ingo Pfeil präsentierte uns nicht nur die neueste Version, sondern stellte uns sogar einen exklusiven Film für die Multimedia-CD zur Verfügung, anhand dessen Sie sich selbst ein Bild von *Vanishing Point* machen können.

Seite 30







F1 2000

Das erste Formel-1-Spiel mit den aktuellen Saison-Daten



Eines muss man Electronic Arts lassen: Wenn es um das Bedienen verkaufsträchtiger Genres und Konsolenformate geht, ist der amerikanische Softwaregigant immer ganz vorne dabei. Der neueste Coup ist *F1 2000* für die PlayStation, das als erstes Formel-1-Spiel überhaupt mit den Daten und Strecken aus der aktuellen 2000er-Saison aufwarten kann! Haben Psygnosis, Eidos und Ubi Soft nun das Nachsehen?

Seite 70

Resident Evil Survivor



Erster Test der deutschen Version!

Was wir in der letzten Ausgabe noch unter dem Namen *Resident Evil Gun Survivor* vorgestellt haben, trägt nun den etwas friedlicheren Untertitel *Survivor*. Abgesehen davon hat sich an der Lightgun-Ballerei nicht allzu viel geändert. Können Sie der Zombie-Herde Einhalt gebieten? Treffen Ihre Schüsse das Ziel? Sollten Sie sich das Spiel zulegen?

Seite 106

PlayStation-2-News

Ab sofort in jeder Ausgabe: Aktuelle PS2-News aus Japan!



Sicher, die PlayStation 2 erscheint erst Ende des Jahres in Deutschland, doch bei uns finden Sie ab sofort in jeder Ausgabe auf mindestens acht Seiten die aktuellsten Neuigkeiten rund um die Traumkonsole!

Ab Seite 12

REPORTAGEN

Der Launch 12
Hardware, Peripherie & Co. 13

ANGESPIELT

Dead Of Alive 2 16
EverGrace 16
Golf Paradise 15
Gran Turismo 2000 14
HReSVELGR 16
Jikkyou World Soccer 15
The World Is Not Enough 16
Tekken Tag Tournament 14

IN JAPAN SCHON ERHÄLTLICH

A6 18
Drum Mania 19
Eternal Ring 18
Fantavision 19
Kessen 19
Ridge Racer V 17
Stepping Selection 19
Street Fighter EX 3 18

KOMPLETTLÖSUNGEN

Fear Effect 132
Komplettlösung im neuen Stil

ANGESPIELT

Driver 2 52
Enthüllt: Der Nachfolger
F1 Racing Championship 58
Besser als *F1 2000*?
Galerians 36
Exklusive Infos und Bilder
Need For Speed: Porsche 34
EA auf Abwegen ...
Nightmare Creatures 2 42
Der Überraschungshit?
Ronaldo V-Football 44
Exklusiv-Interview mit Ronaldo
Vanishing Point 30
Der Rennspielhammer von Acclaim
WTC World Touring Car 48
Der TOCA-Nachfolger im Vorabtest

TESTS

Crusaders of Might & Magic 115
Legendärer Name, ordentliches Spiel
F1 2000 70
Electronic Arts im Formel-1-Zirkus
Fear Effect 92
Nachschub für Horrorfans
Gekido 88
Besser als *Fighting Force 2*!
Ghoul Panic 112
Panik auf der PlayStation
Resident Evil Survivor 106
Nachschub für die Lightgun
The Dukes Of Hazzard 74
Das Spiel zum TV-Klassiker
MediEvil 2 84
Klappernder Held für Profis
MicroManiacs 108
Tolles Fun-Racing-Game
NBA Showtime 115
Frischer Spieler auf dem Parkett
Overblood 2 114
Schwaches SciFi-Abenteuer
Psychic Force 2 112
Psychische Qualen
Puchi Carat 114
Lustiges Knobelspiel
Star Ixiom 114
Weltraumabenteuer
Star Ocean 2nd Story 112
Spannende Abenteuer?
Superbike 2000 115
EAs Motocross-Spektakel
Syphon Filter 2 98
Superschwer, supergut!
Theme Park World 110
Große Kinder spielen gern
UEFA Champions League 2000 97
Eidos versucht es noch einmal ...
Vandal Hearts 2 90
Rollenspiel für Kenner
WWF SmackDown! 102
Die neue Wrestling-Referenz





Leidenschaft.

ELECTRONIC ARTS®

PC CD

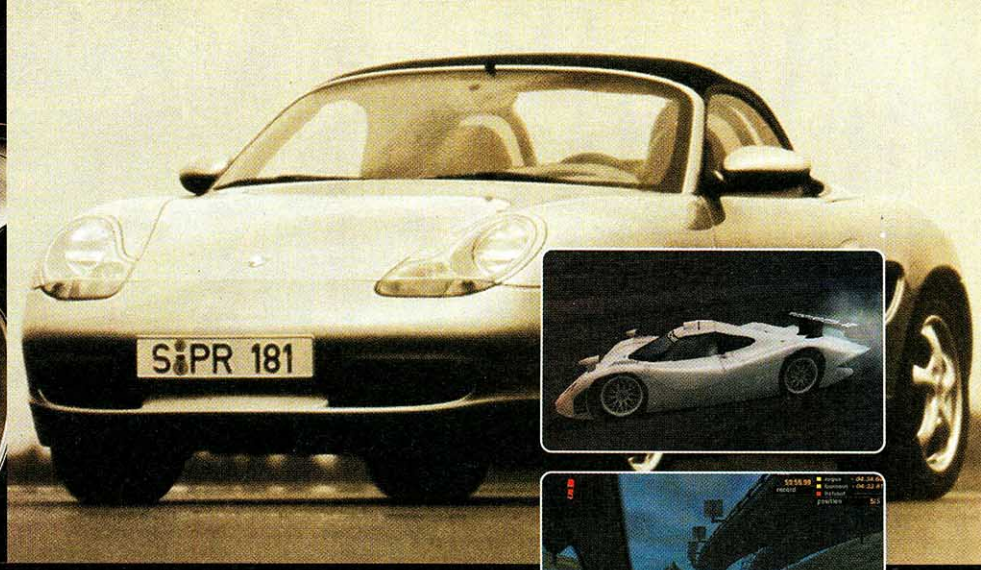
PlayStation

PORSCHE

www.needforspeed.com

© 2000 Electronic Arts. Need For Speed, Electronic Arts and the Electronic Arts logo are trademarks or registered trademarks of Electronic Arts in the U.S. and/or other countries. All rights reserved. Licensed from Dr. Ing h.c.F. Porsche AG under certain Patents. PlayStation and are trademarks of Sony Entertainment Inc. © 2000.









Leistung.

Bei Porsche im Stuttgarter Stadtteil Zuffenhausen werden Autoträume Wirklichkeit. Mit Need for Speed: Porsche hast du jetzt erstmals die Möglichkeit, alle Highlights des weltgrößten Sportwagen-Herstellers inklusive des neuen 911 Turbo auf Stärke und Charakter zu prüfen. Du musst beweisen, dass du jeden Porsche beherrschen kannst.



NEED FOR SPEED™
PORSCHE

PLAY STATION NEWS

PZ TOPS & FLOPS

Tops

X-BOX
Konkurrenz belebt das Geschäft!

ABGEFAHREN!
Endlich können wir einen *Driver 2*-Bericht bieten!

JAPAN JUBELT!
PlayStation 2 in Japan veröffentlicht!

PREISNACHLASS!
Ab April neue Preisstrukturen für PlayStation-Spiele

VERSTÄRKUNG
Neuer Play-Zone-Redakteur ab nächster Ausgabe!

Flops

FLUCHTFAHRZEUG?
Noch kein Test von *Colin McRae Rally 2.0*

BLUTVERLUST!
Beco Mulderij verlässt Eidos Interactive.

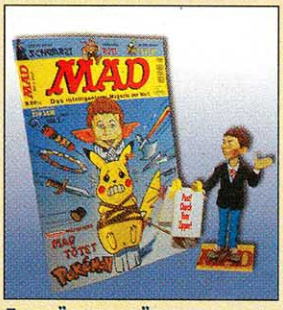
LADEHEMMUNG?
PS2-Spielspaß-Granaten lassen auf sich warten.

MULTI-MURKS
Vierspielermodus von *NFS: Porsche* ist erbärmlich.

ETWAS HAT (NICHT) ÜBERLEBT!
Spielspaß bleibt bei *RE: Survivor* auf der Strecke

PZ MAD-POKÉMON-GEWINNSPIEL

MAD tötet Pokémon – die Nintendo-Knuddelmonster haben in diesem Magazin nichts zu lachen!



GEDÄCHTNISLÜCKEN? Kein Problem mit PC und Dex Drive!

Wenn Sie dieses Magazin in den Händen halten, wird Sie jeder Pokémon-Liebhaber dafür hassen. Voll auf die Schippe genommen, mit derben Ausdrücken und so richtig bösen Gemeinheiten – natürlich alles gegen die Nintendo-Lieblinge „Pokémon". Wir verlosen zehn Mal diese MAD-Pokémon-Ausgabe vom Dino-Verlag, als Hauptpreis können Sie sich eine Original-Alfred-E.-Neumann-Figur auf den Schreibtisch stellen. Beantworten Sie uns nur diese Frage:

Wie heißt die Segelohr-Kultfigur in den MAD-Heften?

Rufen Sie die nachstehende Gewinnspiel-Nummer an und folgen Sie der Ansage, um bei diesem Gewinnspiel mitzumachen.

0190 / 59 58 51*

Aktionsende ist der 3. Mai 2000. Der Rechtsweg ist ausgeschlossen. Die Gewinn-Benachrichtigung erfolgt schriftlich. Mitarbeiter von DINO VERLAG und der COMPUTEC MEDIA AG sind von der Teilnahme ausgeschlossen.

*Dieser Service der COMPUTEC MEDIA AG kostet Sie maximal DM 1,80.

Leser aus dem Ausland, welche sich telefonisch nicht am Gewinnspiel beteiligen können, dürfen uns die Antwort natürlich auch auf einer Postkarte zusenden: COMPUTEC MEDIA AG, Redaktion Play Zone, Kennwort: MAD-Pokémon, Roonstraße 21, 90429 Nürnberg

Frontschweine

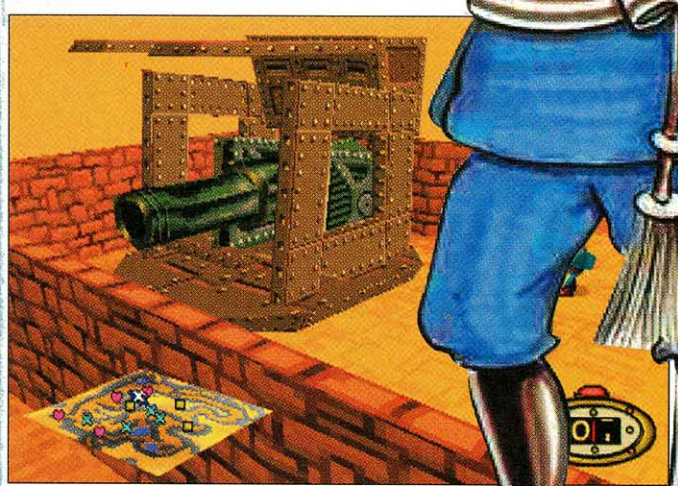
Schweine, wollt ihr ewig leben?

Unter dem doppeldeutigen und aussagekräftigen Titel *Frontschweine* wird Infogrames im Juni eine humorvolle Schlachtplatte anrichten. In dem Action-Strategie-Mix kommandieren Sie borstige Söldner über ein schlammiges 3D-Schlachtfeld und versuchen im Chaos aus Maschinengewehr-Garben, Luftangriffen und Lachgas-Attacken die Oberhand zu erringen. Sie haben jeweils 60 Sekunden Entscheidungsspielraum, um Ihr Schwein in eine günstigere Ausgangsposition zu manövrieren oder mit einer Ihrer Waffen – von der Pistole bis zur Panzerfaust – loszuschlagen. An der ulkigen Gefechtsfeldsimulation, die zu Wasser, zu Lande und in der Luft stattfindet, nehmen auch Spezialisten wie zum Beispiel Medizin- oder Spionage-Schweine teil. Ein gesonderter Übungslevel, 25 Missionen und ein Level-Generator werden der innovativen Knochenmühle zu einer weiteren Spielspaß-Steigerung verhelfen. Ich kann es jedenfalls kaum erwarten, meine Frontschweine zum Zwecke einer Beförderung durch Granattrichter robben zu lassen und dabei deren Flüchen und Quieken zu lauschen – natürlich in der Sprache der gewählten Nation! **(fb)**



SCHLACHTFEST Eine Mörsergranate verwandelt die Angreifer in Blutsuppe.

KAMERADEN-SCHWEIN Eberhard von Schwartenhorst hat schon ganze Bataillone geschlachtet!



DICKE BERTA Von dieser Bunkeranlage aus legen Sie das Gefechtsfeld unter Bombenhagel.

Bishi Bashi Special

Minispiele-Sammlung für Multiplayer-Abende!



SÜSSER WAHN Je stärker Sie am Controller rütteln, desto näher kommen Sie dem Kuchen.

ES IST ANGERICHTET! Bishi Bashi Special ist eine heitere Minispiele-Sammlung mit japanischem Einschlag.

Eine heitere Ansammlung von Geschicklichkeits- und Reaktionstests serviert Ihnen Konami ab Mai mit der Minispiel-Serie *Bishi Bashi Special*. Wahlweise alleine gegen den Computer oder zu mehreren treten Sie zu schrillen Herausforderungen an, die wie in einer TV-Show präsentiert werden. So stapeln Sie Hamburger-Bestandteile aufeinander oder schießen Gangster aus Fensterrahmen. *Bishi Bashi Special* deckt mit fernöstlichem Charme und witzigem Gameplay die bisher auf der PlayStation existierende Multiplayer-Minispiel-Lücke gekonnt ab. **(fb)**

Anstoss Premier Manager

Erfolgstrainer oder Wackelkandidat?



AUF'M PLATZ In 3D-Spielszenen wird Ihnen gezeigt, wie sich Ihre Mannschaft schlägt.

Ab Mai präsentiert Ihnen Infogrames mit der von Ascaron entwickelten Fußball-Managementsimulation *Anstoss Premier Manager* die Möglichkeit, Ihr strategisches Geschick als Trainer auszutesten. Zu Ihrem Aufgabenbereich gehört das Aushandeln von Sponsorendeals und Transfergeschäften ebenso wie die Planung eines neuen Stadionbaus oder die Verwaltung des Vereinsvermögens. Entscheidende Bedeutung für den Ausgang der wöchentlichen Partien haben vor allem der von Ihnen entworfene Trainingsplan, die Mannschaftaufstellung und die festgelegte Taktik. Ein intuitives Benutzer-Interface, aktualisierte Mannschaftsdaten sowie eine hohe Realitätsnähe sollten dazu führen, dass Trainer in spe ihre Schützlinge bald mit einem zufriedenen Schulterklaps aus der Kabine schicken. **(fb)**

RoboTeCC

Endausscheidung im Roboter-Straflager!



RENDER-BLENDER? Vom eigentlichen Spielgeschehen gibt es noch keine Bilder!

Zu deftigen Turnieren zwischen Sträflings-Robotern wird Take 2 Interactive ab Juli laden. Haftverschonung bekommt nur derjenige gewährt, der sich in mörderischen Turnieren an die Spitze setzen kann. Insgesamt erwarten Sie satte 80 Spielstufen! In diversen Ein- und Mehrspielerturnieren müssen Sie entweder Ihre Widersacher erlegen, ein Wettrennen heil überstehen oder aus einem Labyrinth finden, bevor dieses geflutet ist. Insbesondere die morphende Umgebung sollte ein neuartiges Spielerlebnis garantieren. Denn starke Erschütterungen führen bei *RoboTeCC* dazu, dass sich die Arena dynamisch verformt! **(fb)**

NACHGEFRAGT BEI ...

Reza Abdolali

SQUARESOFT



REZA ABDOLALI, 28, PR Manager Europe Crave Entertainment & SVG Vertriebs GmbH, im PZ-Interview.

PZ: Was genau besagt das Abkommen zwischen Square Europe und der SVG Vertriebs GmbH bzw. Crave Entertainment?

Reza Abdolali: SVG und Square Europe haben Ende Februar ein Vertriebsabkommen für alle PAL-Territorien abgeschlossen. Dies bedeutet, das SVG alle Konsolentitel, die vom Publisher Square Europe erscheinen werden, in insgesamt 53 Ländern (neben Gesamt-Europa u. a. auch Australien, Südafrika und Russland) vertreiben wird. Crave Entertainment ist ein eigenständiger Publisher und hat mit diesem Deal nichts zu tun. Die einzige Gemeinsamkeit ist, das Square Europe und Crave denselben Vertriebspartner haben: nämlich SVG.

PZ: Wann werden *Vagrant Story*, *Parasite Eve 2* und *Front Mission 3* erscheinen? Welche dieser Titel werden lokalisiert?

Reza Abdolali: Im Juni veröffentlichen wir mit *Vagrant Story* das erste Square-Produkt – nicht nur meiner Meinung nach eines der absoluten Highlights der PlayStation-Geschichte. Im vergangenen Monat zeichnete Japans bedeutendstes Videospielemagazin, die *Famitsu Weekly*, das Spiel mit der Höchstwertung von 40 aus 40 möglichen Punkten aus – zuvor erhielten nur *Zelda 64* (N64) und *Soul Calibur* (DC) diese Traumnote. Im Juli folgt *Front Mission 3* und im August mit *Parasite Eve 2* ein weiterer Spitzentitel. Mit Ausnahme von *Front Mission 3* (nur in englischer Sprache) werden alle Square-Produkte komplett in deutscher Sprache erscheinen.

PZ: Brennpunkt *Final Fantasy IX*: Das begehrte Rollenspiel soll schon Ende Sommer in Japan erscheinen. Wann dürfen deutsche Fans zum Pad greifen?

Reza Abdolali: Ein genaues Datum gibt es leider noch nicht, wir gehen zurzeit von einer Veröffentlichung im Spätherbst aus.

PZ: Kommen wir zu Crave Entertainment, das unter anderem gerade das Rennspiel *Sno-Cross Championship Racing* vom schwedischen Entwicklerteam UDS angekündigt hat. Welche Vorzüge wird dieser Titel bieten?

Reza Abdolali: *Sno-Cross CR* zeichnet sich durch ein exzellentes Driving-Model sowie durch beeindruckend schnelle und detaillierte 3D-Grafik aus. Der Spieler hat die Möglichkeit, auf Original-YAMAHA-Schneemobilen über authentische Tracks der Worldcup-Serie zu fahren. Wichtiges Zusatzfeature ist der integrierte, kinderleicht zu bedienende Strecken-Editor. Innerhalb weniger Minuten kann man seine eigene Rennstrecke entwerfen, bauen und abspeichern.

PZ: Crave Entertainment arbeitet auch mit japanischen Herstellern zusammen. Welche Titel sind von diesen Partnern zu erwarten?

Reza Abdolali: Fans von düsteren Horror-Adventures werden bei *Galerians* von ASCII ab Ende Mai voll auf ihre Kosten kommen (siehe auch Seite 36) und Genki arbeitet derzeit fieberhaft an der Fortsetzung von *Jade Cocoon*.

PZ: Was machen derzeit Team VCC/FEB, die im vergangenen Jahr das Rennspiel *Killer Loop* für PlayStation veröffentlicht haben?

Reza Abdolali: Derzeit arbeitet das deutsche Entwicklerteam an der Dreamcast-Umsetzung von *Killer Loop*, es gibt allerdings auch schon die ersten, leider noch streng geheimen, PS2-Pläne.

PZ: Vielen Dank für das Interview!

NEWS
PLAYSTATION 2
AKTUELLES AUS JAPAN

Die Rakete ist gestartet!



JETZT GEHT'S LOS! Der Plakate, auf denen die Starttitel und die PlayStation 2 beworben wurden, hätte es eigentlich nicht bedurft.

PlayStation 2 in Japan veröffentlicht!

Am 4. März hatte das Warten für japanische Videospiel-Fans endlich ein Ende: Der Verkauf der PlayStation 2 begann. Tausende von PlayStation-Begeisterten hatten schon am Vorabend in den Tokioter Verkaufsvierteln für Unterhaltungs-Elektronik – Shinjuku, Shibuya und Akihabra – ihre Schlafsäcke ausgebreitet, um am folgenden Morgen die bestmögliche Startposition vor den Läden zu ergattern. Die 128-Bit-Konsole verkaufte sich fast schneller, als die Angestellten der Handelsketten die schicken, blauen PS2-Kartons aufschichten konnten. Innerhalb von drei Tagen wechselten 980.000 PS2 den Besitzer. Bemerkenswert ist, dass davon alleine 380.000 Stück über den Online-Handel abgesetzt werden konnten. Wenige Wochen vor dem Start hatte SCEI die Vorbestellung der PlayStation 2 über die Internet-Adresse www. jp.playstation.com in Japan ermöglicht. Die Resonanz auf diese Aktion war so gewaltig, dass die Seite am Starttag unter dem Ansturm sogar zeitweilig zusammenbrach. Begleitet wurden die Ereignisse des denkwürdigen Erstverkaufstages durch ein breites Medieninteresse. Fernsehsender wie beispielsweise CNN und große Zeitschriften – darunter Newsweek – widmeten den Fähigkeiten der PlayStation 2 und dem immensen Ansturm auf die Wundermaschine ausführliche Berichte. Es schien, als hielte ganz Asien den Atem an. Der Chef von SCE und Erfinder der PlayStation 2, Ken Kutaragi besuchte am Releasetag selbst einige der Verkaufsviertel und zeigte sich überrascht über die große Zahl der geduldig wartenden Kunden sowie über das starke Medieninteresse. Kutaragi-san wörtlich: „Die eindrucksvolle Zahl an Journalisten zeigt, dass alle Medien und nicht nur die Spielepresse ihre Aufmerksamkeit auf PS2 konzentriert, und das macht mich sehr glücklich." **(fb)**



EINGEPFERCHT? Der Handel sperrte Teile der Straße ab, auf denen die PS2-Jünger kampieren konnten. Die Polizei dachte sogar an Räumung!



LANGE NACHT Schlafsäcke und Parkas halfen gegen die nächtliche Kälte. Einige der technikbegeisterten Japaner spielten sogar PlayStation.



AUFGEKLAPPT Hier sehen Sie die japanische Verpackung für PS2-Spiele, die äußerlich DVD-Hüllen ähnelt. Neben der Anleitung und der CD gibt es rechts oben ein Memory-Card-Fach.



RANGEPIRSCHT Nur aus der Nähe entpuppen sich die PS2-Memory-Karte durch den Aufdruck „PlayStation 2" sowie der Controller durch die Aufschrift „Dualshock 2" als PS2-Peripherie.



TOWER OF POWER Vielerorts stapelten die Händler die PS2-Verpackungen zu Pyramiden auf. Diese Kunstwerke waren aufgrund der phänomenalen Nachfrage am Erstverkaufstag aber nur von kurzem Bestand.



OBJEKT DER BEGIERDE Die PlayStation-2-Schachtel enthält die Konsole, einen Controller, eine 8MB-Memory Card, ein AV-Kabel und die Utility-Disk, auf der sich der DVD-Treiber befindet. Der vertikale Ständer kostet extra.



SUPER-SYMBOLE Das Memory-Card-Menü der PlayStation 2 stellt Speicherstände durch plastische Symbole dar – vom Autochen bis zum Tanzfuß.

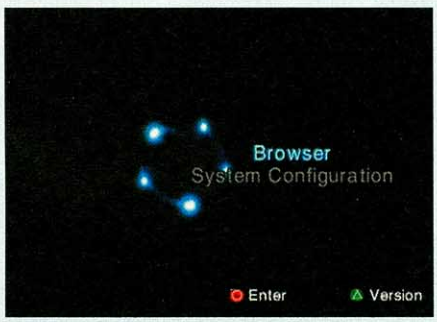


EXPLOSION DER SINNE Links oben wird das umfangreiche DVD-Menü eingeblendet, das Sie über den Controller zahlreiche Sonderfunktionen aktivieren lässt.

Menüs, Einstellungen und Sonderfunktionen der PlayStation 2

Welche Möglichkeiten bietet die PlayStation 2?

Wenn Sie eine japanische PlayStation 2, ohne dass Software eingelegt ist, in Betrieb nehmen, werden Sie von einer kleinen Lichtkugel-Kette und zwei weiterverweisenden Menüpunkten begrüßt. Das „Browser-Menü" lässt Sie die Inhalte von Speicherkarten betrachten und – wie von der PlayStation gewohnt – umkopieren oder löschen. Begeben Sie sich durch Bestätigung mit der Kreis-Taste – wie bei japanischer Software üblich – in das „System-Konfigurations-Menü" können Sie dort Uhrzeit, Sprache, Bildgröße (16:9, 4:3, Full) sowie Video- und Digital-Out-Einstellungen verändern. Wer nur die Hintergrundanimation bewundern möchte, kann die Schriften ausblenden. Das schnellere Laden und das Weichzeichnen der Texturen bei japanischen PlayStation(1)-Spielen kann über den PlayStation-Treiber im Versions-Menü eingerichtet werden. **(fb)**



LET'S GO! Nehmen Sie die japanische PlayStation 2 in Betrieb, erscheint zunächst dieses Menü.



MAN SPRICHT ENGLISCH! Das System-Konfigurations-Menü der PlayStation 2 ermöglicht zahlreiche Einstellungen – wie hier die Sprachwahl.

Die DVD-Funktion

Heimkino in Spitzenqualität!



DIASHOW Bei vielen Film-DVDs gibt es die Möglichkeit, über ein derartiges Menü bestimmte Filmabschnitte direkt anzuwählen. VHS ade!



ANTRIEBSAGGREGAT Im Memory-Card-Menü können Sie sich diese Informationen zu dem auf der Karte abgelegten DVD-Treiber anzeigen lassen.

Mit der japanischen PlayStation 2 können Sie sich DVD-Filme ansehen und alle Zusatzfunktionen, die von DVD-Playern geboten werden, abrufen. Die Treibersoftware befindet sich auf der im Lieferumfang der PS2-Konsole enthaltenen Utility-Disk und lässt sich auf der Speicherkarte ablegen. Das Aufrufen von Menüs, Spulvorgänge und Sondereinstellungen wie zum Beispiel die Wahl der Untertitel regeln Sie über den Controller. Die japanische PlayStation 2 gibt nur japanische DVDs wieder. Allerdings ermöglicht ein Trick bei den PlayStation 2 der ersten Baureihe teils auch die Wiedergabe amerikanischer DVDs – trotz anders lautendem Ländercode. Bei der nächsten Serie der PlayStation 2 hat SCE diese Lücke jedoch schon geschlossen. Die PlayStation 2 akzeptiert auch deutsche DVDs (der Ländercode ist mit dem japanischen identisch), doch aufgrund der unterschiedlichen Fernsehnormen (Japan: NTSC 60 Hz. / Deutschland: PAL 50 Hz.) bleibt der Bildschirm trotzdem schwarz. **(fb)**





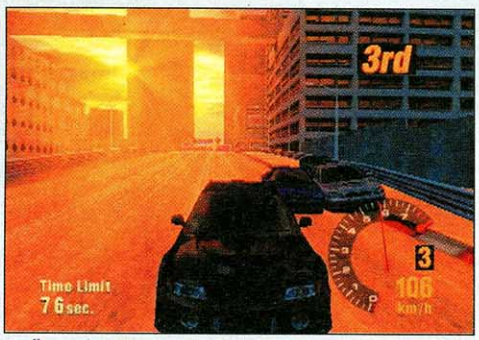


GRAFIK WECHSEL DICH! Im Versions-Menü, welches durch Druck der Dreieck-Taste im Startbildschirm aufgerufen wird, haben Sie die Möglichkeit, den Treiber für PlayStation-Spiele zu konfigurieren. Stellen Sie das Texture-Mapping auf „Sanft" und spricht die dann eingelegte japanische PlayStation-Software auf diesen Befehl an, können Sie beispielsweise in Resident Evil Survivor „schönere" Zombies auf sich zuwanken sehen.

Gran Turismo 2000

Die Umsetzung des PlayStation-Megasellers

Mit *Gran Turismo 2000* wird SCE sicherlich den großen Erfolg der beiden PlayStation-Versionen fortsetzen können. Im Gegensatz zum Arcade-orientierten *Ridge Racer V* erwartet den Spieler bei *Gran Turismo 2000* in Sachen Fahrverhalten und Grafikdarstellung ein hoher Realitätsgrad. Dabei hat der Pilot vor dem Start die Qual der Wahl aus mehreren Hundert Original-Boliden, die sich auf den Strecken auch im Handling unterscheiden. Bei packenden Positionsduellen und dem Überfahren der Curbs kommt die Dual-Shock-Funktion des neuen Controllers zur Geltung. Effekte wie blendende Sonnenstrahlen, reale Spiegelungen der Umgebung auf dem Fahrzeuglack oder aufgewirbelte Staubwolken belegen die Grafikpower der PlayStation 2. Der Titel wird im Sommer in Japan erscheinen. **(jq)**



RÜCKSPIEGEL Mit einem Schulterblick erkennen Sie das wild drängelnde Verfolgerfeld.



BEEINDRUCKEND In den Replays können Sie die Effekte wie aufwirbelnden Staub in Ruhe genießen.



GEBLENDET Gelungene Lichteffekte wie die einfallenden Sonn enstrahlen sorgen bei Gran Turismo 2000 für passendes Rennflair.



GRIFFIG Paul legt seine Konkurrenten kraftvoll aufs Kreuz. Die Hintergründe der Prügelei bestechen durch schöne Lichteffekte.

Tekken Tag Tournament

Seit dem 30. März lassen japanische Prügelfans bei Tekken Tag Tournament die Fäuste fliegen.



PRÜGEL-PARADIES Die Fighter vermöbeln sich in detaillierten 3D-Umgebungen.

Neben der grafischen Überarbeitung haben die Entwickler von Namco auch am Gameplay gefeilt und bieten einige Neuerungen. Insgesamt liefern sich 34 teils altbekannte, teils brandneue Prügelknaben heftige Duelle. Wer sich erfolgreich durchgekämpft hat, wird mit Bonusfightern belohnt, so kann man seine Konkurrenten beispielweise mit einem Dinosaurier vermöbeln, um bereits angeschlagenen Gegnern den Rest zu geben oder das verloren geglaubte Duell noch zu gewinnen. Die 3D-Hintergründe der Areale bestechen durch ihre Details, wie beispielsweise Grashalme, die sich im Wind wiegen. **(jq)**



GELADEN Jin lässt die liebliche Xiaoyu auf schmerzhafte Art seine Energie spüren.



AGGRESSIVE AMAZONE Ninas Schwester Anna teilt bei Tekken Tag Tournament ebenfalls kräftig aus.

Jikkyou World Soccer 2000

Anstoss auf der PlayStation 2



PARADE Besonders die lebensechten Animationen der Akteure sind sehenswert.



TOR! Unter dem jubelnden Torschützen erkennen Sie dessen individuelle Statistik.

Konami verknüpft mit dem ersten Fußballspiel für die PlayStation 2 das grandiose Gameplay des Vorgängers *ISS Pro Evolution* mit den neuen grafischen Fähigkeiten. So sind Aktionen wie ein überraschender Doppelpass, ein gefühlvoller Heber über die Abwehrreihen oder eine Bananenflanke von der Torauslinie möglich. Besonders anhand der flüssigen Darstellung und der Animationsstufen erkennt man den Kick der neuen Generation, bei Fouls stürzen die Opfer realistisch zu Boden und die Glanzparaden der Torsteher erinnern an eine TV-Übertragung. In Japan kann man noch in diesem Jahr eine Liga oder einen Pokal bestreiten oder im Rahmen des innovativen Karriere-Modus einen Spieler zu Weltruhm führen. **(jq)**



MITTELFELDMOTOR Gebannt verfolgen die restlichen Spieler die Aktionen des Ball führenden Kickers.

Golf Paradise

Realistisches Gameplay und detaillierte Kurse erwarten Sie bei Golf Paradise.

Am 23. März kam in Japan die erste Golfsimulation für die PlayStation 2 auf den Markt. Neben zahlreichen Spielmodi wie einem Turnier oder einem Besuch auf der Driving Range können sich Hobbygolfer mit dem nötigen Kleingeld im Fachgeschäft mit zusätzlichen Eisen ausrüsten. Mit Hilfe der L1/R1-Tasten wird der Schläger gewechselt, während man mit den L2/R2-Buttons die Fußstellung ändern kann. Um sich mit den Löchern vertraut zu machen, kann die Kamera mittels Analog-Steuerung stufenlos über den Kurs bewegt werden. Ist man auf dem Grün angekommen, wird mit der Dreiecks-Taste ein Roster zugeschaltet, um tückische Gefälle zu erkennen. Golf Paradise ist eine realistische Simulation mit butterweichen Animationen, perfekter Ballphysik und mit vielen Details geschmückten Parcours. **(jq)**



EINKAUSBUMMEL Im Shop rüsten sich zahlungskräftige Golfer mit dem nötigen Equipment aus.



TRAINING Auf der Driving Range können Sie an dem perfekten Schwung feilen.



KAMERARFAHRT Mit Hilfe der bewegbaren Kamera beobachten Sie andere Golfer.

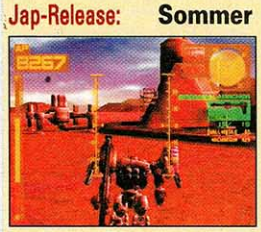
Info WEITERE PLAYSTATION-2-TITEL

In dieser Tabelle finden Sie eine Kurzübersicht der PlayStation-2-Titel, die uns als Demoversionen vorlagen.

Armored Core 2

Mit Explosionseffekten gespickte High-Tech-Schlachten mit mächtigen Mechs und starken Waffen.

Genre: Simulation
Jap-Release: Sommer



WAFFENLIEFERUNG Die Roboter besitzen ein umfangreiches Waffenarsenal.

Gradius III&IV

Hammerharte 2D-Ballerei mit veralteter Technik und dementsprechend hohem Nostalgiebonus.

Genre: Shoot 'em Up
Jap-Release: 2000



OLDIE Der Shoot-'em-Up-Klassiker reizt die Hardware nicht bis zur Grenze aus.

I.Q. Remix +

Knifflige Quader-Knobelei mit zusätzlichen Grafikeffekten und verschiedenen Kameraperspektiven.

Genre: Puzzlespiel
Jap-Release: 23. März



MAUERFALL Während der Knobelei können Sie jederzeit die Perspektive ändern.

Jikkyou Baseball 7

Baseball-Simulation mit typischer Japan-Optik, guter Ballphysik und realistischem Gameplay.

Genre: Baseball
Jap-Release: Frühjahr



BATTER UP! Der kopflastige Batter hat eine vorbildliche Schlaghaltung.

Love Story

Abgedrehte Dating-Simulation mit leckeren japanischen Girlies in interaktiven Videosequenzen.

Genre: Simulation
Jap-Release: Frühjahr



GHOST STORY? Als Geist beeinflussen Sie den Verlauf des interaktiven Films.

NEWS
PLAYSTATION 2
AKTUELLES AUS JAPAN

HReSVELGR

An Bord von Sci-Fi-Flugmaschinen hinein ins Luftgetümmel



HReSVELGR by GUST (c) GUST CO.,LTD.2000

WIRBELWIND Auf verschachtelten 3D-Luftpisten stehen Ihnen harte Kämpfe bevor.



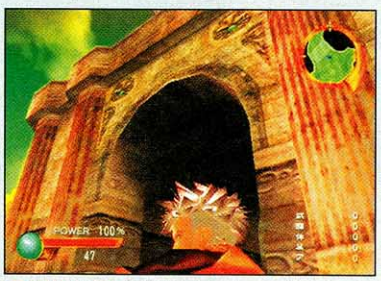
HReSVELGR by GUST (c) GUST CO.,LTD.2000

WO GEHT'S LANG? Mit Überschall helfen rote Richtungspfeile bei der Orientierung.

Der japanische Spielehersteller Gust hat mit *HReSVELGR* einen Titel für die PlayStation 2 angekündigt, der es, wenn man dem fast unaussprechlichen Namen glaubt, ordentlich in sich haben dürfte: *HReSVELGR* (sprich etwa: Fres-Velg) hieß ursprünglich ein gigantischer Riese aus Asgard (dem Göttersitz der nordischen Mythologie), welcher mit seinen gewaltigen Schwingen Wind und Sturm über die Erde brachte. Im Spiel, einer Mischung aus Rennspiel und Flugsimulation, werden Sie sich folgerichtig an Bord diverser, futuristisch gestylter Sci-Fi-Jagdflieger heißeste Himmelsrennen bei Mördertempo liefern, bis Sie sich schließlich fühlen, als säßen Sie mitten in einem Orkan. In drei Dimensionen und mit fließenden Wechseln von Oben und Unten erhalten Sie auf den verschlungenen, diffizil zu navigierenden Luftlinien Ihre Energie vom so genannten „Power Band", das längs der „Piste" verläuft. Entfernen Sie sich zu weit davon, werden Sie langsamer, doch manchmal sind Abkürungen trotzdem angebracht. Als Japan-Release hat Gust vorerst den 25. Mai angesetzt. **(mg)**

Evergrace

Rollenspiel mit Action-Elementen



Evergrace by From Software (C) From Software 2000

KATHEDRALE Das Spiel bietet schöne Nahperspektiven und massig Details.



Evergrace by From Software (C) From Software 2000

SHARAMI In fantastischen Welten sucht die weibliche Hauptfigur ihre Bestimmung.

Voraussichtlich am 27. April erblickt in Japan ein neues Rollenspiel von Hersteller From Software das Licht der Welt, welches auch Action-Elemente beinhalten soll. Die Geschichte des optisch sehr interessant wirkenden RPGs kreist um die Charaktere Yuterald und Sharami, deren Geschichten nach und nach miteinander verwoben werden. Während über Sharamis Odyssee noch keine Details zu erfahren sind, beginnt Yuteralds Abenteuer in der wirklichen Welt, wo alle seine Angehörigen Opfer eines Amuletts werden, das sich ungewollt in seinem Besitz befindet. Als auch Yuteralds Vater stirbt, macht sich der Held auf, die Wahrheit über das Amulett herauszufinden, und wird dabei durch ein Portal in eine magische Mittelalter-Welt gesogen. Wird es Yuterald gelingen, in seine eigene Wirklichkeit zurückzukehren? Wir halten Sie auf dem Laufenden. **(mg)**

Dead or Alive 2

Harte Damen hauen drauf



STARKE FRAU Die Spiel-Mädels haben es gewaltig in sich.

Mittlerweile dürfte es der japanischen Herrenwelt trotz winterlicher Temperaturen ein paar Grade heißer sein als sonst. Denn schon seit 30. März sollte Tecmos Edel-Beat-'em-Up *Dead or Alive 2* die PlayStation 2 zur Kampfarena der Geschlechter werden lassen. Der Titel, dessen äußerst gelungener Vorgänger nur für Dreamcast erschien, bietet vor allem einige von Mutter Natur (und der Schönheitschirurgie?) äußerst üppig bestückte Vertreterinnen des „schwächeren Geschlechts". Doch lassen Sie sich nicht täuschen: Was hier so weich und zart wirkt, hat es in Wahrheit faustdick hinter den Ohren. In sieben Spielmodi demonstrieren die Damen der Männerwelt, wer hier „die Hosen an hat". Dank ausgefeilter Combos, riesiger Kampfarenen und der grafischen Möglichkeiten der PlayStation 2 dürfte der Titel ein spielerischer und optischer Genuss nicht nur für Beat-'em-Up-Fans werden. **(mg)**



DAMPFRAMME Mit harten Tritten baut Rocker Bass sein Selbstbewusstsein auf.

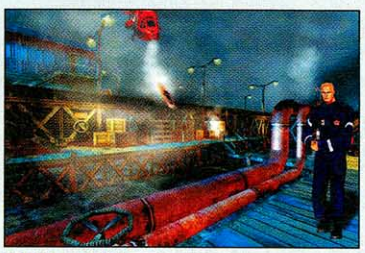


HOHLKREUZ Bei solchen Kämpfen sind spätere Haltungsschäden kein Wunder.

The World Is Not Enough

Mein Name ist Bond. James Bond.

Auf der Basis des jüngsten 007-Kinohits *Die Welt ist nicht genug* hat Electronic Arts in Kalifornien jetzt das äußerst interessant klingende Spiel zum Film angekündigt. Der Titel, welcher eine Unzahl an Levels und Kampfarenen enthalten wird, die direkt dem Film entstammen oder eng an diesen angelehnt sind, soll darüber hinaus mit 3D-Zwischensequenzen und Kinoschnipseln gespickt werden, so dass man sich auf ein Action-Feuerwerk bisher unbekannten Ausmaßes gefasst machen darf. Der Spieler erlebt dabei alle Missionen in 1st-Person-Optik, wodurch die äußerst detaillierte Umgebungsgestaltung besser zur Geltung kommen soll. Im Spiel, das Electronic Arts für die PlayStation 2 unter Ausnutzung der Quake-III-Engine intern produziert, werden Sie nur mit typischem Agenten-Charme und einzigartigen Wunderwaffen in vertrauter Bond-Manier am Ende den Sieg davontragen können. Der weltweite Release ist derzeit für den Winter 2000 geplant. **(mg)**



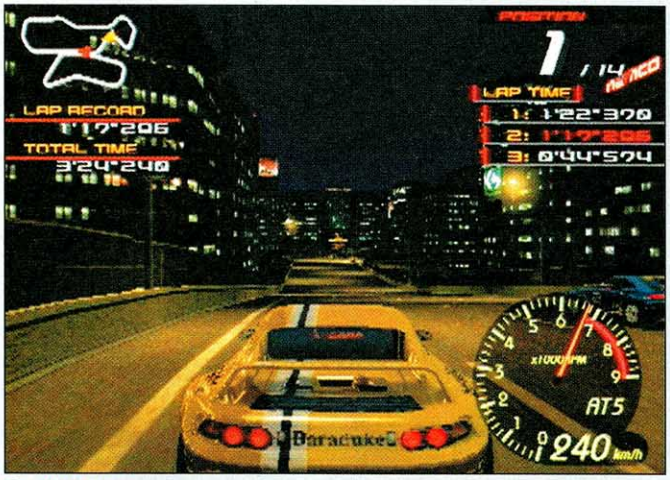
HUBSCHRAUBER In Feindesland wird der Superspion Opfer von Luftattacken.



RAFFINERIE Detonierende Treibstofffässer – ein probates Mittel zur Ablenkung.



SICHERHEIT Außenschleusen schützen diese detailreiche Gefahrenzone.



LICHTERMEER Das Rennen durchs nächtliche Tokyo mit seinen Millionen Bewohnern gehört sicher zu den absoluten Höhepunkten des Spiels.



FILMREIF Die Inszenierung von Wagen und Strecken wirkt so echt, dass sie auch aus einer Auto-Werbesendung stammen könnte.



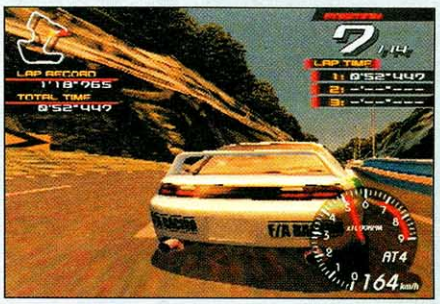
Ridge Racer V

Das in Japan am heißesten begehrteste Spiel für die neue Power-Konsole

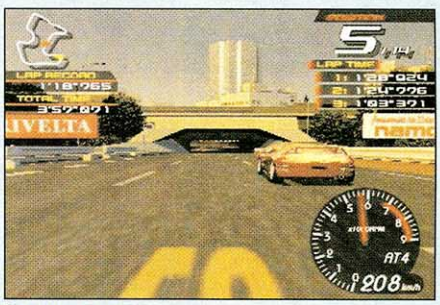
Grafisch ist *Ridge Racer V* von Namco mit Sicherheit der anspruchsvollste Titel für die PlayStation 2, der pünktlich zum Japan-Launch in Tokyos Software-Läden zu haben war. Das Spiel ähnelt stark den bisherigen Teilen der äußerst erfolgreichen Rennspiel-Serie, allerdings ohne die dort recht regelmäßig auftauchenden Pop-Ups. Auch die aus den Vorgängern bekannten, verpixelten Fahrzeuge und Hintergründe, die bisher den Spielspaß trübten und den Unterschied zu Titeln wie *Gran Turismo 2* schmerzlich deutlich machten, sind im neuen Spiel einer an Fotorealismus grenzenden Detailfülle und optischen Opulenz gewichen, die ihresgleichen sucht. Diesmal jagen Sie in flüssigster Spielgrafik über den Asphalt und selbst bei halsbrecherischstem Tempo werden die Hintergründe jederzeit in vollkommener Klarheit präsentiert. Die realistisch wechselnden Himmelsstimmungen und daraus resultierenden Lichtreflexe auf den Rennschlitten sind dabei fast zu schön, um wahr zu sein. Den Mittelpunkt des Spiels bildet der Grand-Prix, in dem Sie sich in diversen Rennen gegen Ihre Computergegner durchsetzen müssen. Daneben gibt es ein Zeitfahren, einen Splitscreen-Modus für den Kampf von Mensch zu Mensch, ein Zweierrennen, das Sie wiederum gegen den Computer bestreiten, und ein freies Rennen, in dem Sie ohne Zeitbeschränkung oder vorgegebene Rundenzahlen einfach drauflosheizen können. Als Kameraperspektiven stehen Ihnen auch bei *Ridge Racer V* zwar wieder nur die 3rd-Person-Optik sowie der 1st-Person-Blick für den schieren Pistengenuss zur Verfügung, doch dafür setzt der Replay-Modus mit klug verteilten Kamerapositionen weitere visuelle Akzente. Der Fuhrpark ist auch nicht zu verachten: Allein die gleich zu Anfang verfügbaren sechs Wagen vom Danver Toreador bis zum Rivelta Mercurio sind ein optischer Leckerbissen und haben daneben auch reichlich Pferdestärken unter der chromblitztenden Motorhaube. Dass allerdings der Fahrspaß bei einem Spiel der *Ridge Racer*-Serie nicht zu kurz kommt, ist ja ohnehin eine Selbstverständlichkeit. **(mg)**



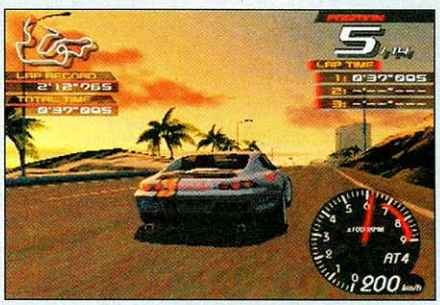
AI Die Dame mit dem japanischen Namen für Liebe hat im Vorspann ihren Großauftritt.



VOLL KRASS Mit viel Gefühl tasten Sie sich an Gegner heran, die Sie nicht vorbei lassen wollen.



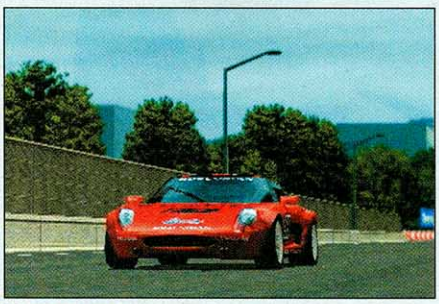
AB UND WEG Bei Vollgas verwischt der Pistenvordergrund, der Rest bleibt gestochen scharf.



SONNENUNTERGANG Mit tropischen Palmen am Straßenrand fahren Sie in die Dämmerung hinein.



DAS DOPPEL Morgendunst vernebelt im Zweispielermodus die Straße in der Entfernung.



ICH SEH ROT Der Fotorealismus bei Streckendetails und Lichtreflexen reicht bis ins Wageninnere.

NEWS
PLAYSTATION 2
AKTUELLES AUS JAPAN



Street Fighter EX3

Die Straßenkämpfer lassen die Fäuste fliegen

Capcoms wohlbekannte *Street Fighter*-Serie eröffnet den Prügelreigen auf der PlayStation 2. Während *Tekken Tag Team* und *Dead or Alive 2* noch auf sich warten lassen, können sich japanische Beat-'em-Up-Fans seit dem 4. März mit *Street Fighter EX3* in voller 3D-Pracht virtuell vermöbeln. Capcoms Prügler lässt dabei die grafische Brillanz der *Tekken*-Bildschirmfotos vermissen, läuft aber äußerst flüssig und erlaubt wahnwitzige, bildschirmfüllende Kombos. Auch *Street Fighter EX3* verfügt über einen Tag-Modus, in dem jeder Spieler die Kontrolle über zwei Charaktere erhält. Sie sollten klug zwischen den Figuren wechseln, um sich den entscheidenden strategischen Vorteil zu verschaffen. Leider führen mehrere Charaktere auf dem Schirm zu Geschwindigkeitseinbußen. Insgesamt können Sie aus 20 Kämpfern wählen, die im Tag Battle, Dramatic Battle, Team Battle oder Training Mode aufeinander einprügeln können. **(ah)**



ÜBERZAHL Auch Kämpfe mit unausgewogenem Kräfteverhältnis sind möglich.



GRUSELKABINETT Wie immer sind einige der zur Wahl stehenden Charaktere äußerst bizarr.



SCHULMÄDCHEN-FANTASIEN Die Capcom-Schülerinnen sind überhaupt nicht brav.



MIT FÄUSTEN UND FÜSSEN Volle Action ist garantiert, auch wenn die Grafik der noch nicht erschienenen Konkurrenten mehr beeindruckt.



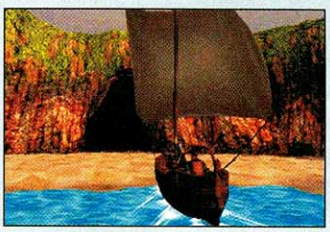
Eternal Ring

Was wäre der Start einer neuen Konsole ohne ein waschechtes Rollenspiel?

Pünktlich zum Start der PlayStation 2 dürfen sich japanische Fans über ein erstes Rollenspiel in 3D hermachen. *Eternal Ring* von From Software versetzt Sie in die Rolle des Kriegers Cain Morgan, der im Auftrag seines Königs aufbricht, das Geheimnis um den „Ewigen Ring" zu lüften. Durch acht Areale geht es auf die Jagd nach diversen Ringen, die dem Helden magische Fähigkeiten verleihen. Die 3D-Landschaften sind nicht besonders spektakulär, dafür haben sich die Entwickler große Mühe gegeben, Gestik und Mimik der Figuren sehr realistisch in Szene zu setzen. Besonders hier zeigt sich das Potenzial der neuen Konsole sehr deutlich. Insgesamt erwartet den Fan solide Rollenspielkost, allgemeines Staunen ob der Fähigkeiten der PlayStation 2 macht sich aber nicht breit. *Eternal Ring* ist seit dem 4. März in Japan erhältlich. **(ah)**



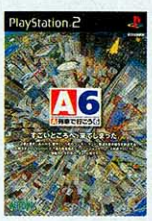
EN GARDE Das ganze Spiel, inklusive der Kämpfe, läuft in Echtzeit ab.



AHOI Der Ort des Geschehens trägt den nicht sehr verheißungsvollen Namen „Insel ohne Wiederkehr".



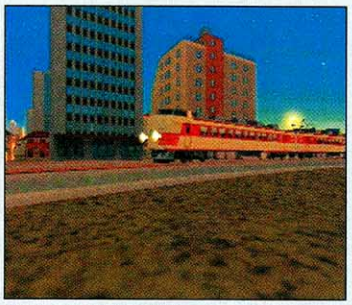
KOSTBARER SCHMUCK Wie der Name vermuten lässt, spielen Ringe eine herausragende Rolle.



A-Train 6

Die japanische Antwort auf Railroad Tycoon

Mit *A-Train 6* erwartet Sie eine Mischung aus Eisenbahnbau und Wirtschaftssimulation. Nun können Sie sich also selbst beweisen, dass Sie effizienter sein können als die Deutsche Bahn. Würde dies die einzige Herausforderung darstellen, wäre das Spiel aber wahrscheinlich schnell durchgespielt. Glücklicherweise liegt der Schwierigkeitsgrad etwas höher. Bauen Sie eine Infrastruktur auf, achten Sie auf Ihre Finanzen und betrachten Sie Ihr geschaffenes Imperium. Leider ist *A-Train 6* nicht gerade der Titel, mit dessen Hilfe Sie Freunden die Fähigkeiten der für teures Geld erstandenen neuen Superkonsole demonstrieren sollten. Der Titel ist optisch nicht gerade imposant, eindeutig auf den japanischen Markt zugeschnitten und wird wohl kaum jemals in europäische Bahnhöfe einfahren. Im Heimatland der PlayStation 2 ist die ernsthafte Zug-Simulation pünktlich am 4. März angekommen. **(ah)**



ZUGUNGLÜCK Nicht einmal die Introsequenz kann beeindrucken.



NÄCHSTE GENERATION? Der Spielbildschirm ist ziemlich hässlich.



Kessen

Mit gewetzten Katanas in den Kampf ums historische Japan

Alle gewieften Strategen werden sich über die neue taktische Herausforderung aus dem Hause Koei freuen. *Kessen* versetzt Sie in die Welt der Samurai, wobei Sie die Rolle eines von 30 Generälen übernehmen. Dirigieren Sie Ihre Truppen, senden Sie Kundschafter aus und treffen Sie Entscheidungen über Leben und Tod. Das Spiel besteht prinzipiell aus drei Elementen. Zum einen gibt es umfangreiche Videosequenzen. Verschiedene Handlungsstränge verleihen dem ansonsten sehr taktisch orientierten Titel auf diese Weise eine interessante Rollenspiel-Komponente. Nach den grafisch opulenten Videos folgt die optisch etwas bescheidenere Befehlsvergabe an Ihre Truppen. In einem letzten Abschnitt können Sie anschließend den Schlachtverlauf hautnah verfolgen. Die Zahl der verschiedenen Animationsabläufe ist hierbei wirklich beeindruckend, alleine die Speerkämpfer verfügen über mehr als 60 verschiedene Bewegungsmuster. *Kessen* wetzt seit dem 4. März in Japan die Klingen. **(ah)**



DUELL Haben Sie alle Kommandos gegeben, ziehen Sie in die Schlacht.



NICHT SCHIESSEN! Krieg ist wohl doch nicht nur Männersache.



DIE KUNST DES KRIEGES Im Taktik-Bildschirm dirigieren Sie Ihre Truppen.



AUF DIE MATTE GESCHICKT Ein Foto des testenden Redakteurs wollten wir Ihnen an dieser Stelle ersparen.



Stepping Selection

Für die einen das erste Anzeichen akuter Geistesstörung, für die anderen der ultimative Partyspaß

Tanzspiele sind Kult in Japan. *Stepping Selection* von Jaleco erfordert denn auch vollen Körpereinsatz. Während Sie ein Video betrachten, laufen verschiedenfarbige Füße auf dem Bildschirm nach oben. Haben diese einen Balken in der Mitte erreicht, müssen Sie mit einem eleganten Tanzschritt Ihren Fuß auf ein entsprechendes Farbfeld Ihrer speziellen *Stepping Selection*-Matte bewegen. Das Prinzip ist unglaublich simpel, die Ausführung kann aber in ein recht peinliches Schauspiel ausarten. Schüchterne Naturen halten seit dem 4. März beim Spielen ihre Fensterläden geschlossen. **(ah)**



SKURRIL Am Spielprinzip von Stepping Selection scheiden sich die Geister.



Fantavision

Innovative Pyrotechnik-Knobelei

Neben den zahlreichen Um- und Fortsetzungen auf der neuen Powerkonsole bereichern auch neue Spielkonzepte das Line-Up. Bei *Fantavision* von SCEI besteht die Aufgabe darin, in den Himmel geschossene Feuerwerkskörper mit Hilfe eines Cursors zu verbinden, um diese dann mit der Kreis-Taste simultan zu zünden. Je mehr Böller man verbindet, desto höher die Punktzahl, wartet man jedoch zu lange, verlöschen die bisherigen Knaller, was zu einem Fehlversuch führt. Hat man die Energieleiste durch mehrere Fehlversuche aufgebraucht, heißt es „Game Over". Silberne Symbole sorgen für imposante Effekte, Bonuspunkte oder zusätzliche Energie. Erfolgreiche Pyromanen können die Wiederholung ihres Feuerwerks auf die Memory-Card bannen und sich das Spektakel aus jeder erdenklichen Perspektive anschauen. **(jq)**



CHAIN REACTION Mehr Feuerwerkskörper bedeuten mehr Punkte.



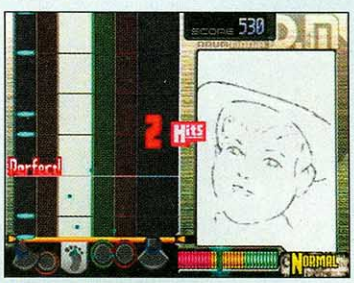
EXTRAS Die silbernen Symbole am Himmel bringen zusätzliche Effekte.



DrumMania

Begrüßen Sie das virtuelle Schlagzeug mit einem Trommelwirbel

Mit *DrumMania* buhlt neben *Stepping Selection* ein weiteres Musikspiel zum Start der PS2 um die Gunst der Fans. Zu fetziger Musik sehen Sie eine simple Notation, die sich unaufhaltsam dem unteren Bildschirmrand nähert. Auf dem speziell für das Spiel konzipierten Drumkit müssen im richtigen Moment die richtigen Trommeln gespielt werden, damit Ihre Karriere als Studiomusiker kein frühzeitiges Ende nimmt. In einem speziellen Sessionmodus können Sie zudem mit einem Partner spielen, der Sie zum Beispiel auf der Konami-Gitarre begleitet. Viel Spaß beim Jammen! **(ah)**



GRAFIKPOWER bietet DrumMania nicht, Fans lieben es trotzdem.



SCHIESSBUDE Protzige Peripherie begleitet Konamis Musikspiele.

VK&K, Frankfurt

Geburtsurkunde

Name: Melvin

Vater: Godon (aus dem Volk der Steamer)

Mutter: Firna (aus dem Volk der Dreamer)

Geburtsort: Dreamertown

Geburtsdatum: 1/65/823'

Augenfarbe: blau-grau

Haarfarbe: schwarz

Besondere Kennzeichen:
Einziges Dreamer-Steamer-Kind, wird hier geduldet, 24 grosse Hände deuten auf Steamer-Einfluss hin, magische Fähigkeiten scheinbar unterentwickelt!

Dreamertown
Hoher Rat

Im Vetrieb von:

INFOGRAMES

www.de.infogrames.com



TechnoMage ist eingetragenes Warenzeichen der SUNFLOWERS Interactive Entertainment Software GmbH.
TechnoMage © 2000 by SUNFLOWERS Interactive Entertainment Software GmbH.

PLATINUM HARDWARE NEWS

Brooklyn D-Force-SX-Lenkrad

Solides Lenkrad zum Schnäppchenpreis



KOMPAKT Wippschalter dienen statt der üblichen Fußpedale zum Gasgeben und Bremsen.

Das Brooklyn D-Force-SX-Lenkrad bietet ausgiebiges Rennvergnügen für den schmalen Geldbeutel. Es lässt sich durch Saugnäpfe relativ rutschfest auf dem Tisch aufsetzen. Statt der üblichen Pedale bedienen Sie Gas und Bremse mittels zweier Wippschalter, die hinter dem Lenkrad angebracht sind. Diese liegen gut in der Hand und lassen sich reibungslos bedienen. Etwas problematischer sind die L- und R-Knöpfe, die sich in der Mitte des Lenkrades befinden und sich nur schwer ohne größere Fingerakrobatik erreichen lassen. Bei manueller Schaltung im Spiel kann dies zu Problemen führen. Ergänzt wird die Ausstattung durch die Standard-Action-Buttons und vier Knöpfe für die digitale Steuerung. Das Lenkrad lässt sich digital, analog und im NegCon-Modus betreiben und besticht durch eine sehr präzise Steuerung, mit der Sie selbst auf schwierigen Kursen Bestleistungen erzielen dürften. Die spartanische Ausstattung ohne Pedale wird durch den äußerst günstigen Preis mehr als wettgemacht. **(ah)**

Test ERGEBNIS

Das Lenkrad zum Knallerpreis bietet vollen Fahrkomfort und präzise Steuerung. Größte Schwäche sind die unglücklich angebrachten L- und R-Knöpfe.

Titel	Brooklyn D-Force-SX-Lenkrad
Typ	Lenkrad
Hersteller	Brooklyn
Release	Erhältlich
Preis	DM 79,95

DESIGN	VERARBEITUNG	KOMFORT	GESAMTWERTUNG
80%	82%	81%	83%

Falcon Light Gun

PLAY ZONE HIT

Ansprechendes Design und prächtige Ausstattung



ZIELGENAU Ein Laser-Zielsystem sorgt für Extra-Spielspaß.

Sollten Sie angesichts der Tests von *Resident Evil Survivor* und *Ghoul Panic* in dieser Ausgabe den Kauf einer Lichtpistole in Erwägung ziehen, lohnt es sich durchaus, einen genaueren Blick auf die Falcon Light Gun zu werfen. Die Pistole liegt sehr gut in der Hand, ist solide verarbeitet und weiß durch elegantes Design zu gefallen. Auffälligstes Merkmal ist sicherlich das Laser-Zielsystem. Wenn Sie Ihr Ziel mit dem berühmten roten Punkt anvisieren können, macht jede Zombiehatz gleich doppelt so viel Spaß. Die Stromversorgung für den Laser-Pointer erfolgt über die Konsole, das mitgelieferte Netzteil wird zum Betrieb der Rückschlag-Funktion benötigt. Diese enttäuscht allerdings ein wenig, da die Pistole bei eingeschaltetem Rückstoß zwar nervtötend rappelt, leider aber kein authentisches Gefühl aufkommen lässt. Der Abzug reagiert präzise und äußerst empfindlich. Zahlreiche Zusatzfunktion wie Ziel-Adjustierung und einstellbare Feuer-Modi runden den ansonsten hervorragenden Gesamteindruck ab. Die Pistole ist zudem voll kompatibel zu Namcos G-Con-Standard. **(ah)**

Test ERGEBNIS

Die Falcon Light Gun gehört zur Oberklasse und rechtfertigt ihren Preis durch zahlreiche Funktionen. Besonders reizvoll ist das eingebaute Laser-Zielsystem.

Titel	Falcon Light Gun
Typ	Light Gun
Hersteller	Blaze
Release	Erhältlich
Preis	DM 99,95

DESIGN	VERARBEITUNG	KOMFORT	GESAMTWERTUNG
85%	83%	88%	86%

Info PLATINUM-SPIELE

Metal Gear Solid

Endlich! Konamis Megaseller erscheint zum Sparpreis



UNSTERBLICH Solid Snake hat sich seinen Platz in der PlayStation-Ruhmeshalle schon gesichert.

Das Spionage-Abenteuer um den Einzelkämpfer Solid Snake belegt seit nunmehr 14 Monaten einen der vorderen Plätze unserer Lesercharts, was Beweis genug für die Qualitäten des Klassikers sein sollte. Infiltrieren Sie einen von Terroristen besetzten Forschungskomplex und schleichen Sie sich durch eine komplexe und verwickelte Story. Mittlerweile ist auch die Zusatz-CD *Metal Gear Solid: Special Missions* erhältlich. **(ah)**

Test ERGEBNIS

Metal Gear Solid ist bereits jetzt ein unsterblicher Klassiker und sollte in keiner Sammlung fehlen. Innovatives Gameplay und Tonnen von Zwischensequenzen zeichnen den Action-Thriller aus.

Titel	Metal Gear Solid
Genre	Action-Adventure
Hersteller	Konami
Release	Erhältlich

GRAFIK	SOUND	SPASS	GESAMTWERTUNG
93%	82%	93%	91%

Bugs Bunny auf Zeitreise

Langohr auf Karottenjagd



ZEITREISE Unter anderem verschlägt es Bugs Bunny in die Steinzeit und ins Mittelalter.

Nach *Lucky Luke* präsentiert Infogrames mit *Bugs Bunny auf Zeitreise* das nächste Spiel der günstigen „Favorite Heroes"-Reihe. Begleiten Sie den berühmten Möhren-Fan auf seiner Reise durch verschiedene Zeitalter, sammeln Sie goldene Karotten und treffen Sie auf altbekannte Looney-Toons-Charaktere. Das Jump&Run um den gewitzten Hasen besticht durch Einfallsreichtum und eine gelungene deutsche Synchronisation. **(ah)**

Test ERGEBNIS

Witziges und abwechslungsreiches Jump&Run, das vor allem durch die vielfältigen Manöver und Animationen des berühmten Hasen besticht. Nur die träge Steuerung kann zuweilen Probleme bereiten.

Titel	Bugs Bunny auf Zeitreise
Genre	Jump&Run
Hersteller	Infogrames
Release	Erhältlich

GRAFIK	SOUND	SPASS	GESAMTWERTUNG
78%	78%	86%	84%







VIEL FEIND. VIEL EHR.



Gehe nicht auf Wegen, auf denen du unerwünscht bist, oder zahle den Preis für deinen Übermut. Wenn schiere Übermacht nicht dein Verderben ist, so werden es außerirdische Kreaturen und Gegner von ungeheurer Stärke sein. Jedoch, weiser Jedi, die Wahl liegt bei dir. Tritt ein, aber unterschätze niemals die Gefahr.

STAR WARS™ EPISODE I JEDI POWER BATTLES™

PlayStation

jedipowerbattles.lucasarts.com • www.starwars.com • www.thq.com

LUCAS Arts

© Lucasfilm Ltd. & TM. All rights reserved. Used under authorization. PlayStation and the PlayStation logo are registered trademarks of Sony Computer Entertainment Inc.

Vertrieb: Rushware GmbH - a THQ Company, Tel.: 0 21 31 / 607 - 0 , Fax: 0 21 31 / 607 - 111

U.S.A. NEWS

Mitte März kam die US-Topmeldung aus den unendlichen Weiten des Online-Universums: Für 2001 ist ein Star-Wars-Rollenspiel im Internet geplant! Ob im Kampf gegen das Imperium nur PC-Jedis antreten dürfen?

Star Wars Online wird von Verant – dem Team hinter dem Online-RPG-Trumpf *EverQuest* – entwickelt, von LucasArts vermarktet und exklusiv über die Server von Sony Online Entertainment laufen. Das Bemerkenswerte an der Pressemitteilung ist, dass eine Systemangabe fehlt. Bedenkt man, dass spätestens im Jahr 2001 PlayStation 2 in den USA einschlagen wird und das System schnellstmöglich Multiplayer-Spiele über das Internet braucht, um neue Konkurrenten wie die X-Box von Microsoft abzuwehren, liegt es nahe, dass amerikanische PlayStation-2-Besitzer dann auch das Lichtschwert schwingen dürfen. Immerhin lautet die Adresse für die Server von Sony Online Entertainment Station@sony.com!

USA KURZ & KNAPP

✏ AUFGESPIESST Eidos Interactive hat bekannt gegeben, dass sich der Nachfolger zu dem ausgezeichneten *Soul Reaver* noch vor Jahresende aus der Programmiergruft erheben wird. Seien Sie versichert, dass auch in *Soul Reaver 2* wieder viele Unholde darauf warten, von Ihnen gepfählt zu werden.

✏ HINTER DEM REGENBOGEN Für November hat Redstorm Entertainment die Veröffentlichung von *Rogue Spear* in Aussicht gestellt. Die PlayStation-Umsetzung des PC-Nachfolgers zu *Rainbow Six* wird von Saffire durchgeführt.

✏ NICHT GENUG! Neben der verheißungsvollen PlayStation-2-Adaption des jüngsten Bond-Einsatzes *Die Welt ist nicht genug* hat Electronic Arts auch eine PlayStation-Fassung des Agentenspektakels angekündigt. Ab dem vierten Quartal dürfen Sie sich die Schurken dann aus der Egoperspektive vorknöpfen.

✏ BMX-TRIX Gewagte Sprünge, Hunderte von Trickvarianten und diverse Zweispielermodi sollen Sie im vierten Quartal bei *Mat Hoffman's Pro BMX* von Activision auf das Stunt-Bike locken. Gutes Vorzeichen: Der Titel wird auf der von Neversoft entwickelten Tony-Hawk-Engine laufen, die übrigens auch den Grundstock für das ebenfalls anstehende *Tony Hawk's Pro Skater 2* bilden wird.

USA VERKAUFS-CHARTS

1.	**WWF SMACKDOWN!**	**THQ**
2.	**GRAN TURISMO 2**	**SCEA**
3.	**TONY HAWK'S PRO SKATER**	**ACTIVISION**
4.	Dukes of Hazzard	SouthPeak
5.	Fear Effect	Eidos
6.	Sled Storm	EA
7.	Spyro the Dragon	SCEA
8.	ECW: Hardcore Revolution	Acclaim
9.	Gran Turismo	SCEA
10.	Army Men Sarge's Heroes	3DO

Quelle: www.MCVNOW.com

Evil Dead: Hail to the King

Der Held, der nicht totzukriegen ist!



LAUTLOSER TOD Den Totenköpfen stutzen Sie mit der Axt die Schwingen.



TEUFELSTANZ Den tanzenden Satansbraten bringen Sie aus dem Takt!

Im Herbst, wenn die Bäume ihre Blätter abwerfen und heftiger Regen gegen das Fenster prasselt, wird Ihnen THQ mit *Evil Dead: Hail to the King* ein Action-Adventure offerieren, bei dem Sie aufkeimende depressive Stimmung an untoten Horden abreagieren können. In der Rolle von Ash, bekannt aus der gleichnamigen *Evil Dead*-Filmvorlage, hetzen Sie durch vorberechnete Szenarien und weiden mit Schrotflinte oder Motorsäge die Ausgeburten der Hölle aus. Die Programmierer der Heavy Iron Studios drücken Ihnen diverse, ausbaufähige Waffen in die Hand und lassen Sie durch vorberechnete Szenarien mit zahlreichen Hintergrundanimationen schweifen. Zudem lässt Ihr wehrhafter Held häufig noch einen spöttischen Spruch ab, wenn Sie eine Kreatur in den Staub treten. **(fb)**

4x4 World Trophy

Extreme Neigungen ausleben!



POWERHOUSE 4x4 World Trophy hat den Hummer exklusiv!

Haben Sie sich schon einmal danach gesehnt, einen Ford Subaru mit Allrad-Antrieb über einen Steilhang im Schwarzwald zu treten oder mit den Breitreifen eines Hummer den tiefen Wüstensand durchzupflügen? Dann dürfen Sie sich auf *4x4 World Trophy* freuen, das Infogrames kürzlich in den Staaten veröffentlicht hat und das ab April auch hier zu Lande erhältlich sein wird. In der verbreiterten Garage des Titels warten 27 lizenzierte Geländewagen darauf, von Ihnen unter Dampf gesetzt zu werden. Auf insgesamt elf Strecken dürfen Sie – begleitet von kerniger Punkrock-Musik – die unterschiedlichen Gefährte an ihre Grenzen treiben. Im Arcade-, Weltcup- oder Zweispieler-Splitscreen-Modus walzen Sie durch die Rockies, Ägypten oder rund um den Fujijama. Spektakuläre Sprünge, eine gelungene Physik und eine gute Grafik-Engine machen *4x4 World Trophy* zu einem empfehlenswerten Erlebnis für Rennspiel-Freunde. **(fb)**



DENKMALSCHUTZ? Mit dem Hummer walzen Sie über das Tempelfeld von Yucatan.



VORSICHT, SCHIEFLAGE! Wer sich zu weit in die Schräge wagt, liegt schnell auf dem Dach.

Gauntlet Legends

Das klassische Fantasy-Gemetzel beehrt die PlayStation!

Für Juni ist die Veröffentlichung des Action-Schlachtfests *Gauntlet Legends* geplant. Der Titel wird in den USA über Midway erscheinen, deutsche Krieger werden von Konami bedient. Mit einem von vier Fantasy-Charakteren wandern Sie durch große 3D-Landschaften, sammeln Bonus-Objekte ein und erwehren sich einer riesigen Monsterplage. So dürfen Sie als Ranger den Bogen spannen oder als Barbar die Klinge ziehen, um Skelette, Ghouls oder Lindwürmer zu erlegen. Bildschirmfüllende Bossgegner, abwechslungsreiche Areale und ein gnadenloses Gameplay sollen bis zu zwei Spieler gleichzeitig bei Laune halten. Immerhin kann es einige Monde dauern, bis Sie bei *Gauntlet Legends* alle Monster-Generatoren zerstört, jeden frei laufenden Unhold abgestochen und den blutrünstigen Oberfiesling gestellt haben. **(fb)**



GRÜNE GEFAHR Die Ghouls wollen Ihnen nicht nur an die Kleidung.



OPERATION NORDLAND Das Wolfsrudel fällt wild jaulend über Sie her.



GLEICH GIBT'S ÄRGER Der rote Drache ist ein respektabler Endgegner.

X-Men: Mutant Academy

Lernen Sie Tricks bei Professor X!

Voraussichtlich im dritten Quartal dürfen Beat-'em-Up-Fans mit *X-Men: Mutant Academy* einen Nahkampfkurs für Superhelden absolvieren. Das Spektakel, bei dem zehn der beliebtesten Charaktere aus dem X-Men-Universum aufeinander eindreschen, wird von Activision mit größtmöglicher Nähe zur Comicvorlage umgesetzt. Bevor Sie beispielsweise mit Wolverines Klauenattacke das neckische Top von Storm zerzausen, haben Sie die Gelegenheit, sich von Professor X die Superkräfte der Kampf-Teilnehmer erläutern zu lassen. Detaillierte Kostüme, plastische Hintergründe und flüssige Animationen sollen dazu beitragen, dass das Aufeinanderprallen von Gambit, Cyclops, Phoenix oder Magneto zu einem Höhepunkt für jeden Prügelfan wird. **(fb)**



FEURIGE FAUST Cyclops setzt zu einem vernichtenden Hieb gegen seinen Widersacher an.



REVIERKAMPF Wer wird über die rauchenden Trümmer der berühmten Mega-City herrschen?

Frogger 2 – Swampy's Revenge

Von heißen Schenkeln und Super-Zungen!

Im September wird Hasbro Interactive mit dem Geschicklichkeitsspiel *Frogger 2 – Swampy's Revenge* für ein galvanisierendes Gameplay sorgen. In der zweiten Neuauflage des klassischen Jump&Runs *Frogger*, die unter dem Atari-Label erscheinen wird, lenken Sie den quakenden Helden über belebte Kreuzungen, weichen hungrigen Krokodilen aus oder springen in letzter Sekunde aus dem Aktionsradius fieser Außerirdischer. Acht verschiedene Grafik-Sets im prächtigen Cartoon-Stil, 21 fordernde Levels und diverse Multiplayer-Stufen, an denen via Multitap bis zu vier Kröten teilnehmen dürfen, sollen Sie auf Trab halten. Nur wer Special-Moves wie den Power-Quak oder die Super-Zunge gekonnt einsetzt, erreicht die geheimen Sub-Levels, lässt sich kein Power-Up entgehen und darf dann sein Kürzel in die High-Score-Liste laichen. **(fb)**



FORSCHE FRÖSCHE Nun dürfen Sie auch die flinke Lillie steuern!



SCHIEFLAGE Zu den acht riesigen Spielarealen gehört auch dieses Raumstation-Labyrinth.



VERKEHRSGEWÜHL Nur mit viel Überblick überwinden Sie die Staße.



TRÜGERISCHES IDYLL Bissige Krokodile verleiden Frogger diesen Ausflug.

USA DAS ERSCHEINT DEMNÄCHST

Titel	Genre	Hersteller	Release
ZULETZT ERSCHIENEN			
Hydro Thunder	Rennspiel	Midway	8. März
Street Sk8er 2	Sportspiel	Electronic Arts	15. März
Extreme Hockey Rock Rink	Eishockey	Electronic Arts	22. März
Army Men: World War	Action	3DO	29. März
APRIL			
SW: Jedi Power Battles	Action	LucasArts	4. April
JoJo's Bizarre Adventure	Prügelspiel	Tommo	11. April
Digimon World	Rollenspiel	Bandai	21. April
MAI			
Danger Girl	Action	THQ	2. Mai
Mr. Driller	Denkspiel	Namco	3. Mai
Vagrant Story	Action-Adventure	Square/EA	14. Mai

Als besonderen Service für alle unersättlichen Import-Freaks liefern wir an dieser Stelle eine Übersicht über die wichtigsten in den nächsten Wochen in den USA erscheinenden Titel. Stand: 25.03.2000

Brunswick Circuit Pro Bowling 2

Realistische Bowling-Sim für Anfänger und Profis

Brunswick Circuit Pro Bowling 2 bemüht sich um größtmögliche Realitätsnähe. Egal, ob es um die Auswahl der Bowlingkugel, den Zustand der Bahn, die Kleidung Ihres Bowlers oder den richtigen Spin beim Wurf geht, alles ist dem realen Sport detailgetreu nachempfunden. Haben Sie Ihren Wunschbowler erstellt oder aus einer Reihe vorgefertigter Profis ausgewählt, geht es auf die Bahn, wo es durch rechtzeitigen Tastendruck die Stärke Ihres Wurfes und die Drehung der Kugel zu bestimmen gilt. Anfänger können spezielle Modi anwählen und sich in umfangreichen Tutorials bequem in das Spiel einfinden. Außerdem bietet das Spiel einen sehr handlichen Modus, in dem Profis Ihnen die schwierigsten Würfe demonstrieren. Fortgeschrittene können im Karriere-Modus durchstarten, sich mit beliebig editierbaren Akteuren durch Originalschauplätze der offiziellen PBA-Turniere (Professional Bowler Association) bowlen und ihre Fähigkeiten im Laufe der Karriere steigern. Einmal editierte Bowler und gesammelte Erfolge lassen sich jederzeit abspeichern. Sie können auch gegeneinander antreten und sich mit bis zu acht Spielern unterhaltsame Wettbewerbe liefern. Für Bowling-Fans ist THQs Kugelschieberei ein Pflichtkauf, allen anderen wird der Spielinhalt vermutlich zu trocken sein. **(ah)**



RUHIGE KUGEL Einen Adrenalin-Schock verursacht Bowling nicht.



COSMIC BOWL Beim Mitternachtsbowling erwarten Sie bunte Farbspiele.

Test ERGEBNIS

Wer in seiner Freizeit regelmäßig örtliche Bowlingbahnen heimsucht, der mag an dieser ultrarealistischen Simulation seine helle Freude haben. Ansonsten schreckt das trockene und abwechslungsarme Gameplay eher ab.

Titel	Brunswick Circuit Pro Bowling 2
Genre	Bowling
Hersteller	THQ
Release	Erhältlich

GRAFIK	SOUND	SPASS	GESAMT-WERTUNG
62%	61%	58%	59%

Tombi 2

Der Steinzeit-Punk mit dem rosa Haarschopf ist zurück

Reinrassige Jump&Run-Spiele beehren die PlayStation nicht allzu häufig, so dass die Aussicht auf eine Rückkehr des putzigen Tombi alle Fans des Genres erfreuen wird. Diesmal ist dem armen Tropf seine gute Freundin abhanden gekommen. Ihm bleibt also nichts anderes übrig, als die gute Stube zu verlassen und den tapferen Retter zu mimen. Auf dem Weg vermöbeln Sie in bewährter Manier knuffige kleine Schweinchen, lösen Rätsel und streifen durch kunterbunte Levels. Sony lässt Tombi Ende Mai von der Kette, dann finden wir heraus, ob er sich in seinem zweiten Abenteuer erneut Spielerherzen erhüpfen und erlaufen kann. **(ah)**



HAARIGE ANGELEGENHEIT Den Knirps mit der wilden Frisur erwartet ein neues Jump&Run-Abenteuer.



RETTER IN DER NOT Tombi rettet hüpfend und laufend seine Freundin.



KLIMMZUG Tombi ist nicht gerade groß, hat aber eine enorm große Klappe und ist äußerst putzig animiert. Auch seine Gegner sind sehr niedlich.

Inspector Gadget

Spaß mit der schusseligen Spürnase

Nachdem der etwas tollpatschige bionische Inspektor Gadget schon die heimischen Fernseher und die Kinoleinwand erobert hat, geht er nun bald auf der PlayStation auf Verbrecherjagd. Ausgestattet mit Sprungfeder-Beinen, Hammerhut, Rollschuhen und anderem Hightech-Gerät, tritt er seinem Widersacher Doctor Claw gegenüber, um dessen neueste Erfindung unschädlich zu machen, den MadKaktus. Glücklicherweise befinden sich Gadgets Nichte Penny und sein Hund Brain immer in der Nähe, um dem Inspektor aus seinen diversen Miseren zu helfen. Ubi Soft kündigt den Agentenspaß für Ende dieses Jahres an. **(ah)**



HUBSCHRAUBER-HUT In welche Falle wird der trottelige Polizist als Nächstes tappen?

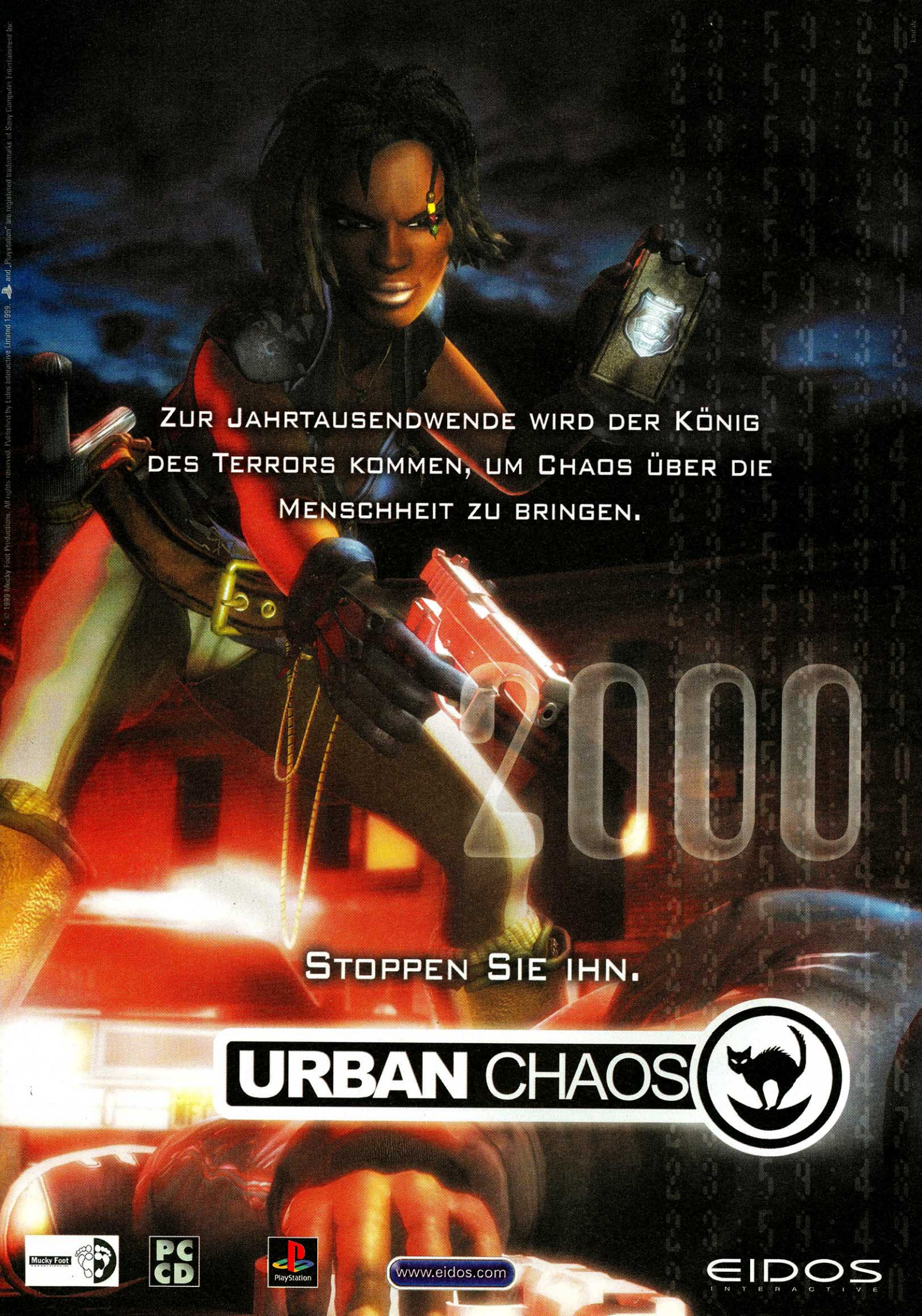
Dinosaur

Ubi Soft wird prähistorisch

Erinnern Sie sich an das Dino-Fieber vor einigen Jahren? Pünktlich zu Weihnachten dürften die Saurier erneut ihren Siegeszug antreten, denn dann stürmt Disneys mit Spannung erwarteter Streifen *Dinosaur* in die europäischen Kinos. Parallel zum Film kündigte Ubi Soft nun einige Spiele an, die zum Kinostart erscheinen sollen. Erleben Sie die Abenteuer des sprechenden Sauriers Aladar, den ein einzigartiges Schicksal erwartet. Die Entwickler versprechen eine detailgetreue Umsetzung der im Film verwendeten Saurier. Wir warten gespannt auf unsere Bescherung durch die Weihnachts-Dinos. **(ah)**

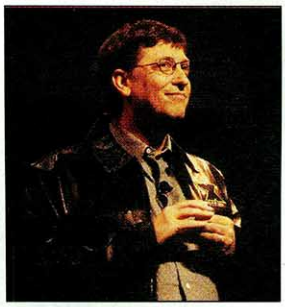


INTERAKTIVE DINOS Weihnachten erwartet uns eine neue Saurier-Flut.


ZUR JAHRTAUSENDWENDE WIRD DER KÖNIG DES TERRORS KOMMEN, UM CHAOS ÜBER DIE MENSCHHEIT ZU BRINGEN.
2000
STOPPEN SIE IHN.
URBAN CHAOS
Mucky Foot
PC CD
PlayStation
www.eidos.com
EIDOS INTERACTIVE

Im Anmarsch: Konkurrenz für die PlayStation 2

Sony legte mit der PS2 einen Traumstart in Japan hin. Microsoft und Nintendo wollen sich nun auch ein Stück vom Konsolenkuchen sichern.



DIE X-BOX KOMMT Bill Gates höchstpersönlich stellte die erste Microsoft-Konsole vor.

Nachdem Sony mit der PlayStation die Schlacht gegen Segas Saturn und das Nintendo 64 klar für sich entscheiden konnte, wartet die Konsolenwelt nun gespannt darauf, mit welcher Konkurrenz die PlayStation 2 rechnen muss. Nachdem Segas Dreamcast weltweit hinter den Erwartungen zurückgeblieben ist und die Firma an der Grenze zur Zahlungsunfähigkeit steht, wird derzeit gemunkelt, dass sich Microsoft Sega einverleiben könnte – und zwar als Spielelieferant für die erste eigene Konsole. Während der Game Developers Conference in San Jose hat Microsoft-Chef Bill Gates nämlich erstmals vor Tausenden von Entwicklern Details zur Ende 2001 geplanten Konsole X-Box bekannt gegeben. Dabei trumpft Microsoft zumindest auf dem Papier mit technischen Daten auf, die die PlayStation 2 bei weitem in den Schatten stellen. Das Gerät ist mit einem Pentium-III-Prozessor ausgestattet, der mindestens mit 600 MHz getaktet sein wird. Der Grafik-Chip, der in Zusammenarbeit mit Nvidia konzipiert wurde, ist mit 300 MHz getaktet. Die X-Box wird mit einer acht Gigabyte großen Festplatte ausgestattet sein. Ein Modem wird zwar nicht mitgeliefert, dürfte aber als Zubehör erhältlich sein. Zudem verfügt die X-Box über 64 Megabyte Hauptspeicher – die PlayStation 2 hat dagegen „nur" 38 Megabyte. „Eine Microsoft-Konsole ist wirklich eine Herausforderung für uns", meinte Microsoft-Chef Bill Gates. Nintendos Dolphin wird in Europa und USA ebenfalls definitiv nicht mehr in diesem Jahr erscheinen. „Eine Veröffentlichung des Project Dolphin im Jahr 2001 steht nicht nur in Übereinstimmung mit der normalen Lebensspanne unserer Heimkonsolen, sondern hat zwei wichtige Vorteile", sagt Peter Main, Executive Vice President of Sales and Marketing bei Nintendo of America. „Erstens können die Millionen von Menschen, die derzeit ein Nintendo 64 besitzen, ihr Spiele-Budget weiterhin, ohne sich ein neues System kaufen zu müssen, in das beste Sortiment neuer Titel investieren, das wir je hatten. Zweitens bedeutet der neue Veröffentlichungszeitpunkt für Dolphin, dass wir im kommenden Jahr genreübergreifend mit einem Portfolio an Spielen auf den Markt kommen werden, das kein anderes Unternehmen bieten kann", so Main weiter. Nachdem Sony mit seiner PlayStation 2 bereits Ende 2000 weltweit in den Haushalten vertreten sein wird, bleibt die Sony-Maschine bis zum Erscheinen der Konkurrenz definitiv erste Wahl!



X-ZELLENT Unter diesem Tuch versteckt sich lediglich ein Gehäuse in X-Form. Weitere Aufnahmen waren dennoch nicht gestattet.

Hacker stahlen PS2-Kundendaten

Der E-Commerce-Albtraum wurde wahr!

In der ersten Märzwoche sind offenbar Hacker in die Kundendatenbanken der playstation.com-Website eingedrungen. Sony geht zwar davon aus, dass die Hacker lediglich Zugriff auf die Namen und Adressen gehabt haben, dennoch ist inzwischen sicher, dass eine unbestimmte Menge an persönlichen Daten gestohlen wurde. Alle Kunden, die betroffen sein könnten, wurden umgehend benachrichtigt. Der Zugriff wurde von der Firma IBM, die das Servermanagement übernimmt, noch während des Vorgangs festgestellt. Das Unternehmen hat sofort eine auf Hacker spezialisierte Security-Firma mit der Fahndung nach den Tätern beauftragt.



HACKEDICHT Zuerst brach die Website für die Bestellungen zusammen, dann drangen Hacker ein!

Info AKTUELLE MUSIK-NEUHEITEN



OASIS

Standing On The Shoulder ...

Eine große Klappe hatten die Gallagher-Brüder schon immer, solange allerdings auch großartige Songs wie „Wonderwall" oder „Don't look back in anger" rauskamen, störte dies auch kaum. Das neue Album ist jedoch selbst für den härtesten Oasis-Fan eine Enttäuschung. Planloser Lärm und langweilige Melodien schaffen es nicht, die Zeit zwischen Perlen wie „Little James" und „Where Did It All Go Wrong" zu überbrücken.

Anspieltipp: „Little James", „Where Did It All Go Wrong"
Gesamtspielzeit: 47:55 Minuten, 10 Songs
Urteil: 2 PLAY ZONE!!



BAND OHNE NAMEN

No.1

Ein Eklat machte das deutsche Pop-Rap-Duo bekannt: Als es nämlich unter dem Namen „Die Allianz" seine ersten beiden Singles veröffentlichte, sah sich der Versicherungs-Riese Allianz genötigt, den Namen zu verbieten. Geschadet hat es nicht, denn als „Band ohne Namen" liefern sie dank der Unterstützung von Anette Humpe (Ideal, Die Prinzen) ein erfrischend abwechslungsreiches Debüt-Album.

Anspieltipp: „Sex Control", „Willst du Mich"
Gesamtspielzeit: 46:43 Minuten, 12 Songs (plus Video)
Urteil: 4 PLAY ZONE!!



MODERN TALKING

2000 – Year Of The Dragon

Wer bislang nichts mit den Songs von Deutschlands erfolgreichster Gruppe anfangen konnte, wird auch im Jahr des Drachen kein Bohlen-Fan werden. Unter den satten 19 Tracks befinden sich mit dem Latino-Song „No Face, No Name, No Number" und „Time Is On My Side" zwar echte Chartbreaker, doch selbst Modern-Talking-Fans dürften sich an der arg eintönigen Disco-Stampfer/Balladen-Mixtur stören.

Anspieltipp: „Time Is On My Side", „No Face, No Name, No Number"
Gesamtspielzeit: 72:13 Minuten, 18 Songs
Urteil: 3 PLAY ZONE!!



AQUA

Aquarius

Mit „Barbie Girl" landete das skandinavische Quartett vor zwei Jahren einen unglaublichen Erfolg, mit dem neuen Album „Aquarius" schließt die keineswegs nur auf Happy Pop abonnierte Gruppe nahtlos daran an. Auf fröhlich getrimmte Songs wie „Cartoon Heroes" oder „Bumble Bees" wechseln sich mit Balladen wie „Aquarius" oder „Good Guys" ab. Ein von Anfang bis Ende hervorragendes Meisterwerk.

Anspieltipp: „Aquarius", „Good Guys"
Gesamtspielzeit: 46:44 Minuten, 12 Songs
Urteil: 4 PLAY ZONE!!

5x PSZ = Spitzenklasse! **4x PSZ** = Gelungen **3x PSZ** = Für Fans **2x PSZ** = Schwach **1x PSZ** = Katastrophe

Besucht uns auch im Internet: http://www.expert.org

expert

Preiswert und kompetent!

ab 01.04.2000
schon ab
2½ Pf.**
am Wochenende!

*Der D2-Traumpaar-Effekt: Dieses Handy gibt's zum supergünstigen Preis, weil es ausschließlich mit dieser D2-CallYa-Karte funktioniert. Damit Du das Paar trennen kannst, einfach DM 200.- zahlen oder 24 Monate warten. Dann kann dein Handy auch mit anderen Karten fremdgehen.

**Ab dem 01.04.2000 können Sie aus dem D2-Netz ins deutsche Festnetz sowie zur Lieblings-Rufnummer mit D2-BestFriend am Wochenende Gespräche für 15 Pf/min führen. Bei Gesprächen über 10 sec errechnet sich hieraus ein Preis von mindestens 2,5 Pf/10 sec (z. Zt. noch 3 Pf/10 sec). Halbe Pfennigbeträge werden kaufmännisch gerundet. Sonder- und Servicenummern sind ausgenommen.

600mal in Deutschland, 3000mal in Europa.

EXPERT TYPISCH



D2-CallYa-Card + Philips Savvy*
- Stand-by-Betrieb: 130-250 Std.
- Sprechzeit 2-4 Std.
- 140 g leicht
- Versenden von Emotion-Icons
- Biorythmus-Kalender für jeden Tag

99.50 DM €50.87

bisher 149.-
jetzt

Coole Paketpreise!

D2-CallYa-Card + Sagem MC 939*
- Stand-by-Betrieb: 120-160 Std.
- Sprechzeit 1,8-3,5 Std.
- 121 g leicht
- Dualband
- Vibrationsalarm

99.50 DM €50.87



CALL ME - CALL YA!

mannesmann

D2-CallYa-Card
DM 55.-
inkl. DM 50.- Startguthaben
mit Handy schon ab DM 99.50
inkl. DM 25.- Startguthaben

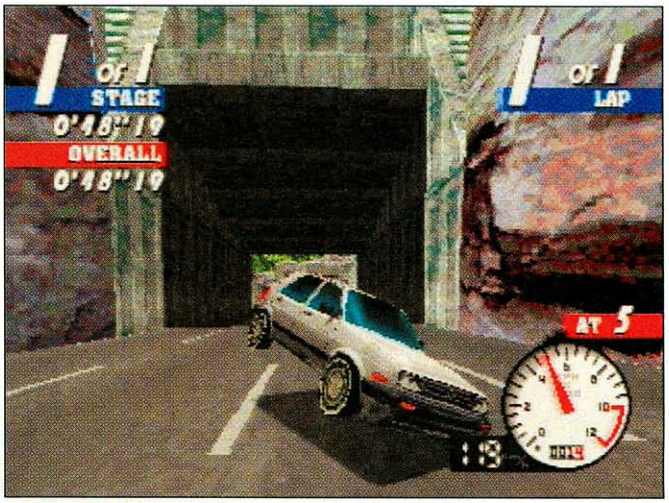
D2-CallYa – die wiederaufladbare Karte:
- ohne Grundgebühr
- keine Mindestlaufzeit
- einfach aufladen u. abtelefonieren
- ein Jahr direkt erreichbar – auch ohne Guthaben
- supergünstige Gespräche zu einer Lieblings-Rufnummer
- Kurzmitteilungen versenden und empfangen



Wichtiger Hinweis: Durch zentralen Einkauf und rationelle Lagerhaltung sorgen wir für günstige Preise. Sollte ein Gerät nicht verfügbar sein, beschaffen wir es Ihnen kurzfristig.



LUFTIKUS Mit Vanishing Point lässt Acclaim nicht nur Ballons, sondern auch die Ansprüche an Zeichnungstiefe und Fahrphysik steigen.



AUFGESCHAUKELT Die Rennstrecken beinhalten viele Stellen, an denen Ihr Fahrzeug die Bodenhaftung verliert und Sie sauber landen müssen.

VANISHING POINT

Genre: Rennspiel **Spieler:** 1-2 **Hersteller:** Acclaim **Internet:** www.acclaim.de

Im Mai tritt Acclaim mit Vanishing Point das Gaspedal durch! Das opulente Rennspiel soll über ein attraktives Gameplay, einen leckeren Fuhrpark und langmotivierende Spielmodi verfügen. Wir sammelten für Sie erste Eindrücke.

Im Rahmen eines Redaktionsbesuchs führte Acclaims PR-Manager Ingo Pfeil der PZ-Redaktion das spannende Rennspiel vor. Nach einer grandiosen Intro-Sequenz, die Sie sich mehr als einmal ansehen werden, stehen Ihnen diverse Spielmodi zur Auswahl. Herzstück ist der Turniermodus, in dem insgesamt 80 Fahrzeuge auf dem Kurs unterwegs sind, von denen bis zu acht gleichzeitig in Ihr Blickfeld geraten können. Daneben dürfen Sie sich auch bei den Einzelrennen, dem wie einer Führerscheinprüfung gestalteten Stunt-Driver-Modus (siehe Extrakasten) und



GELBES GESCHOSS Mit dem windschnittigen Audi TT lehren Sie die Konkurrenz das Fürchten.



UNTER DAMPF Wenn Sie auf diesen ländlichen Rundkurs starten, sehen Sie einen Zug in entgegengesetzter Richtung an sich vorbeiziehen.



DISNEYLAND? Auf einigen Pisten versüßen Ihnen viele, bunte Landschaftsmerkmale wie dieser mehrstöckige Turm den rasanten Run.

diversen Mehrspielermodi ins Lenkrad verkrallen. Bevor Sie jedoch mit quietschenden Reifen über den Asphalt schlittern, sehen Sie sich erst einmal an der detaillierten Darstellung der 32 Fahrzeuge satt, die in der Garage auf einen geübten Fahrer warten. In der Palette der verfügbaren Modelle finden sich unter anderem Mittelklasse- und Rennwagen der Hersteller Ford, Audi, Jaguar und Lotus. Je nach Platzierung und Bestzeit bei den Rennen werden Sie mit Punkten belohnt, die Sie später im Tune-Up-Shop gegen bessere Stoßdämpfer, Spoiler oder einen speziellen Radsturz eintauschen können. Diese Funkion und freispielbare Extras sollten zu einer gehörigen Extraportion Spielspaß beitragen.

Aus dem Weg!

Auf den acht Einzelspieler-Rundkursen, die auch in entgegengesetzter Richtung befahren werden können, herrscht bei den Turnieren Hochbetrieb. Zum einen sind 39 giftige Computerraser unterwegs, die mit Ihnen um die Spitzenposition ringen. Zum anderen befinden sich noch 40 am Straßenrennen unbeteiligte Autos auf der Strecke, die Ihnen das Gefühl vermitteln, durch richtigen Verkehr zu hetzen. So müssen Sie Ihren Renner, den Sie aus drei Perspektiven betrachten können, beispielsweise um Tanklastzüge, Familienkutschen oder Sonntagsfahrer herumlenken. Eine raffinierte Künstliche Intelligenz soll für jeden dieser normalen Verkehrsteilnehmer ein gesondertes Fahrverhalten simulieren. Das bedeutet, dass Sie nie wissen, was für ein Verkehrsteilnehmer mit welcher Geschwindigkeit Sie hinter der nächsten Kurve erwartet. Wer allerdings nur gegen das Feld der Konkurrenten antreten möchte, hat dazu im Rally-Modus Gelegenheit, an dem die „rollenden Hindernisse" nicht teilnehmen. Vier Kurse sind eigens für Multiplayer-Duelle via Zweispieler-Split-Screen vorbehalten. Darüber hinaus wird es noch einen speziellen Acht-Spieler-Cup geben, bei dem die Teilnehmer jeweils zu zweit nacheinander ihre Runden drehen.

„Vanishing Point fliegt und schleudert dem Play-Zone-Hit entgegen!"

Abgefahren und abgehoben

Die auf diesen Seiten gezeigten Bilder machen deutlich, dass die Entwickler von *Vanishing Point* bei der Grafik in die Vollen gegangen sind. Obwohl die Zeichnungstiefe enorm ist und die Fahrzeuge wunderbar aussehen, hat Clockwork Games die Strecken noch mit einer üppigen Randbebauung, auffälligen Landschaftsmerkmalen und tollen Hintergrundanimationen versehen. So bemerken Sie bei Ihrer Jagd über Brücken, durch Tunnel und über lang gezogene Geraden zum Beispiel Wasserfälle, Züge oder ein

Info KLEINE FAHR- UND FLUGSCHULE

Eines der Vorbilder, an denen sich die Entwickler von Clockwork Games orientiert haben, ist *Gran Turismo*. Kein Wunder also, dass auch bei *Vanishing Point* diverse „Führerscheinprüfungen" auf Sie warten. Und wenn man bedenkt, dass Sie sich im Turnier-Modus teils durch dicken Verkehr schlängeln müssen und bei Vollgasfahrten über Kuppen regelrecht abheben, dann hat der so genannte Stunt-Driver-Modus auch seine volle Berechtigung. In diesem müssen Sie mit einem vorgegebenen Wagen unterschiedliche Prüfungen meistern. Hier lernen Sie neben dem gefühlvollen Driften auch das Flugverhalten der Autos kennen. Je nachdem, mit welcher Geschwindigkeit und in welchem Winkel Sie über eine Rampe flitzen, kommt es zu einer sauberen Landung oder zu mehrfachen Überschlägen. Ob Sie einen Test beherrschen und den nächsten in Angriff nehmen dürfen, errechnet sich aus der von Ihnen benötigten Zeit und Ihrer Performance.



SCHIKANE? Hier müssen Sie in mehreren Schikanen Ihre Kurventauglichkeit beweisen.



RIESENSATZ! Der Sprung über die Rampe zählt nur, wenn Sie eine Mindestweite überschreiten.



QUERGESTELLT Wenn Sie zu viel Gas geben, schlingert Ihr Gefährt mit qualmenden Reifen über den Asphalt und lässt reichlich Gummi auf der Piste .



DICKE DINGER In einigen Spielmodi sind Sie auch mit Vans unterwegs, mit denen Sie durch lang gezogene, atmosphärisch beleuchtete Tunnel heizen.



EXPLOSIVER START Im dramatischen Intro wird ein Mini noch um einiges kleiner gemacht.



FESTHALTEN! Acclaims PR Manager Ingo Pfeil, 29, präsentierte Vanishing Point in der Redaktion.

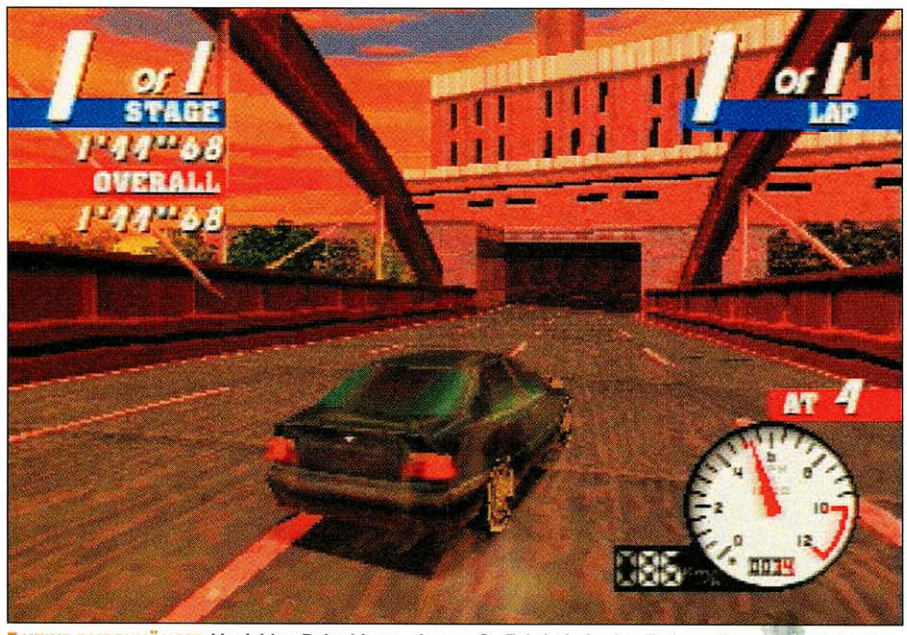
Flugzeug im Sinkflug. Doch sollten Sie sich davon nicht ablenken lassen: Zum einen variiert die Fahrbahnbeschaffenheit je nachdem, ob Sie an der Riviera durch Städte und Hafenanlagen bügeln oder ob Sie auf verschneiten Gebirgspässen um die Kontrolle über Ihr Gefährt ringen. Zum anderen verlangt die ausgefeilte Fahrphysik, die für jedes Fahrzeug aus insgesamt 154 Variablen errechnet wird und Überschläge, das Fahren auf zwei Reifen sowie waghalsige Drifts ermöglicht, Ihre volle Konzentration. Sichtbare Schäden an den lizenzierten Autos wird es jedoch nicht geben.

„Die nächste Herausforderung für Top Piloten heißt Vanishing Point!“

Rundum-Paket

Neben der prächtigen Grafik, hohem Verkehrsaufkommen und vielen Spezialeffekten – vom Funkenflug bis hin zu Bremsspuren – hat *Vanishing Point* dank der actionorientierten Steuerung vor allem ein faszinierendes Spielgefühl zu bieten. Sie gleiten – auf Wunsch auch voll analog – über die abwechslungsreichen Kurse, drängeln sich an ganzen Fahrzeug-Pulks vorbei und kleben den aggressiven Rennteilnehmern so lange an der Stoßstange, bis sich die passende Gelegenheit zum Überholen bietet. Daher werden Rennspielfans diese wunderbar funktionierende Mischung aus *Gran Turismo* und *Ridge Racer* in keinem Fall umkurven können!

Florian Brich



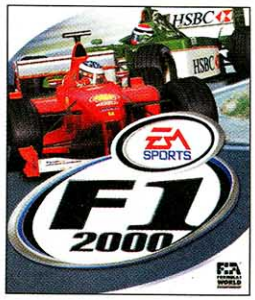
KEINE DURCHHÄNGER Vanishing Point bietet eine große Fahrbahnbreite. Zudem gibt es eine Vielzahl von Brückenvarianten, die teils an aus der Ridge-Racer-Serie bekannte Konstruktionen erinnern.

AN GESPIELT

Mit *Vanishing Point* hält Acclaim einen echten Trumpf in der Hand. Das Team von Clockwork Games hat ein flottes Rennspiel mit detaillierten Strecken, hervorragenden Fahrzeugmodellen und einem actionorientierten Gameplay zusammengestellt, das wie eine Rakete in die oberen Regionen des Genres zischen kann. Allerdings waren in der uns gezeigten Version weder die Konkurrenten noch der Verkehr enthalten, so dass derzeit weder Aussagen über die Künstliche Intelligenz der Computerfahrer noch über die Stabilität der Grafik-Engine unter Vollbelastung getroffen werden können. Dennoch ist der erste Eindruck mehr als verheißungsvoll.

Titel	Vanishing Point
Genre	Rennspiel
Spieler	1-2
Schwierigkeitsgrad	Variabel
Save Game	Ja
Analog/Dual Shock	Ja/ja
Levels	8+4 Strecken, 16+16 Fahrzeuge
Preis	ca DM 89,-
Hersteller	Acclaim
Entwickler	Clockwork Games
USK-Freigabe	Nicht bekannt
Handbuch/Spiel	Dt./dt.
Release	Mai

EINSCHÄTZUNG **Super**



AKTUELLE SAISON

FIA FORMULA 1 WORLD CHAMPIONSHIP

GIB MIR STARTERFELD UND FERSENGELD GIB MIR SCHRECKSEKUNDEN, PACE-CAR-RUNDEN GIB MIR TEMPORAUSCH, PLÄTZETAUSCH GIB MIR JUBEL-SCHREIE UND CHAMPAGNER-WEIHE GIB MIR F1 2000







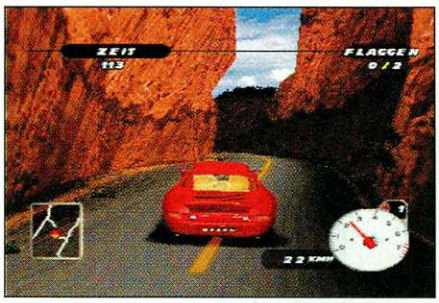
PlayStation

PC CD

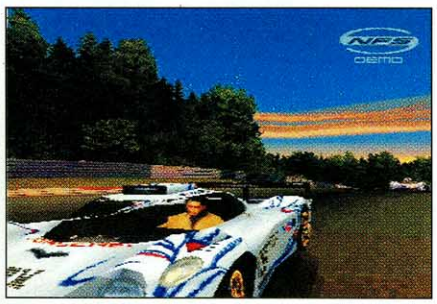
EA SPORTS
easports.com

it's in the game.

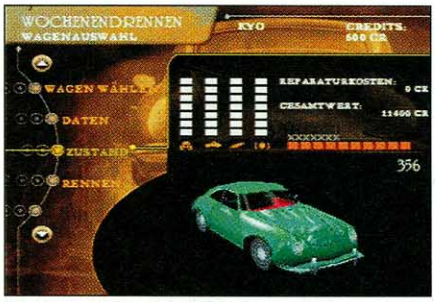
"Formel 1", "Formula 1", "F1" und "FIA Formula One World Championship" (sowie alle Übersetzungen und Verwendungsmöglichkeiten) sind Marken der Unternehmen der Formel 1. Offizielles Produkt der FIA Formula One World Championship lizenziert von Formula One Administration Limited. Electronic Arts, das Electronic Arts-Logo, EA SPORTS und das EA SPORTS-Logo sind Marken beziehungsweise eingetragene Marken von Electronic Arts in den Vereinigten Staaten und/oder anderen Ländern. EA SPORTS ist eine Electronic Arts TM Inc.-Marke. PlayStation und sind eingetragene Marken von Sony Computer Entertainment, Inc. in den Vereinigten Staaten und/oder anderen Ländern. Alle andere Marken sind Eigentum ihrer jeweiligen Besitzer



EINBLICK Durch die transparenten Scheiben können Sie ins Innere des Wagens sehen.



KEIN HELM? Im Demomodus sind die Fahrer in den Autos besonders gut zu erkennen.



KEINE ANGST VORM TÜV Dieser Wagen muss im nächsten Rennen keine Nachteile befürchten.

NEED FOR SPEED: PORSCHE

Genre: Rennspiel **Spieler:** 1-4 **Hersteller:** Electronic Arts **Internet:** www.needforspeed.com

Ein neues Need For Speed mit Porsche-Lizenz von den Entwicklern von V-Rally 2 – was auf dem Papier wie ein lupenreiner Hitanwärter aussieht, erwies sich in unserem Vorabtest leider als eine mittlere Enttäuschung.

Erstaunlicherweise setzt Electronic Arts nach dem vierten Teil der *Need For Speed*-Serie nicht auf einen direkten Nachfolger. Der neueste Teil wurde von den französischen Eden Studios programmiert, die letztes Jahr mit dem technisch beeindruckenden *V-Rally 2* für Furore gesorgt hatten. Auch das Konzept wurde etwas geändert – statt des fast schon obligatorischen Fuhrparks mit einer großen Auswahl von Traumwagen diverser Hersteller konzentrierte man sich diesmal ausschließlich auf Modelle von Porsche. Der Masse schadet die Aktion jedenfalls nicht, satte 50 Autos packten die Entwickler insgesamt ins Spiel – so hat man Zugriff auf Fahrzeuge aus über 50 Jahren Firmengeschichte!

Von 1948 bis 2000 – der Evolution-Modus

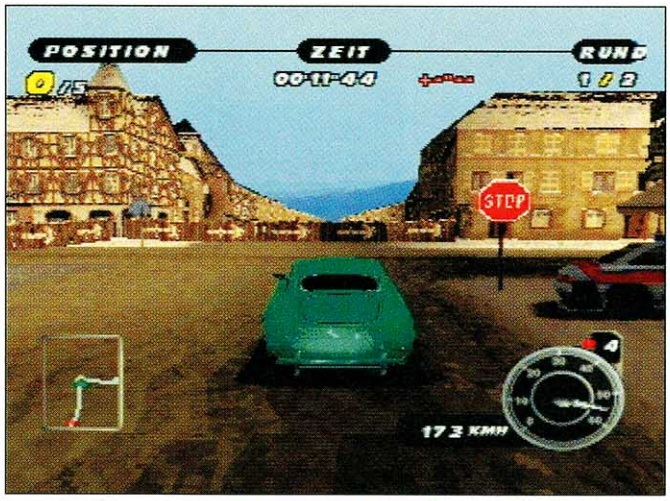
Eines der wichtigsten Features für Einzelspieler wird der neue Evolution-Modus werden. Hierbei fangen Sie in den Anfangsjahren von Porsche als Rennfahrer an und erspielen sich durch Siege bei diversen Rennen und Turnieren immer stärkere Wagen. Mit entsprechenden Erfolgen bekommen Sie irgendwann Zugang zur nächsten Ära, bei der entsprechend neuere Fahrzeuge an den Start gehen. Erstaunlicherweise bietet *Need For Speed: Porsche* sogar ein Feature, bei dem die meisten anderen Lizenz-Rennspiele passen müssen: die Fahrzeuge tragen bei Unfällen sichtbare Schäden davon. Im Evolution-Modus wird daher anfangs ein großer Teil Ihrer Preisgelder für die Reparatur Ihres Autos draufgehen, damit Sie mit den Computergegnern mithalten können.

Testfahrer gesucht!

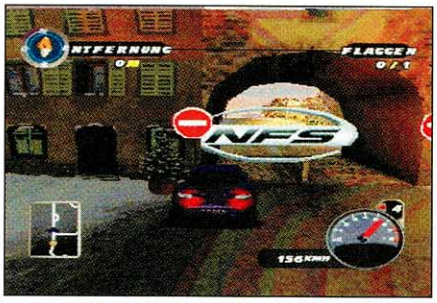
Der zweite wichtige Solospieler-Modus wird der Testfahrer-Modus sein, bei dem Sie ähnlich wie bei den Lizenzprüfungen von *Gran Turismo* diverse Aufgaben zu erfüllen haben. Leider war dieser Spielmodus bei



LOSGEBRUMMT! Sie dürfen mit zahlreichen Varianten des beliebten Sportwagens über die Piste düsen.



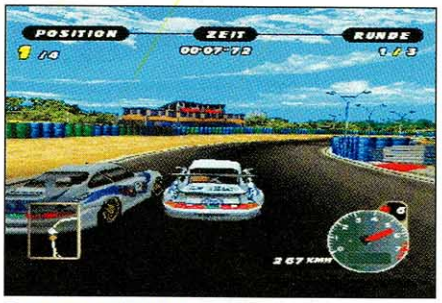
LINKS ODER RECHTS? Bei den 90-Grad-Kurven können Sie die Fahrtrichtung meist nur erahnen.



CAPTURE THE FLAG Die NFS-Symbole ersetzen in diesem Spielmodus die Flaggen.



VIELFALT IST TRUMPF Der Japan-Kurs bietet Wald-, Vorort- und Großstadt-Abschnitte.



EINZIGE AUSNAHME Im Gegensatz zu den anderen Kursen ist dieser linear aufgebaut.

unserer Vorabfassung noch nicht funktionsfähig. In den zahlreichen zusätzlichen Spielmodi für den schnellen Rennspaß zwischendurch konnten die insgesamt sechs Areale des Spiels ansonsten schon befahren werden. Abgesehen von einer normalen Rennstrecke bietet *Need For Speed: Porsche* fünf Länderkurse, die non-linear

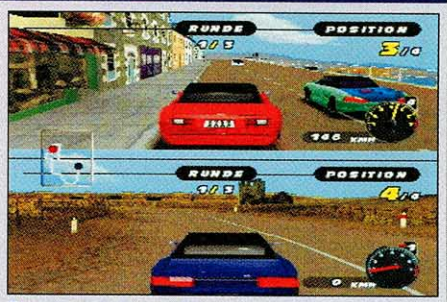
„Der neueste Teil der beliebten Serie enttäuscht bisher durch zahlreiche technische Schwächen."

verlaufen und je nach Spielmodus frei befahrbar sind – für Rennen wird stets ein Teil der Strecke abgesperrt. Hier liegt auch einer der größten Nervfaktoren des Spiels: die daraus resultierenden 90-Grad-Kurven sind ohne Streckenkenntnis kaum zu meistern; beim Herankommen erkennen Sie erst viel zu spät, in welche Richtung die festgelegte Strecke abzweigt und knallen oft in die Absperrung. Im Splitscreen-Modus können bis zu vier menschliche Spieler dabei aber auch im Verfolgungs- oder einem genreuntypischen Capture-The-Flag-Modus über die Pisten heizen.

Info MULTIPLAYER FÜR MASOCHISTEN



VIER-SPIELER-QUAL Der vierfache Splitscreen läuft bisher nur sehr langsam und fehlerhaft.



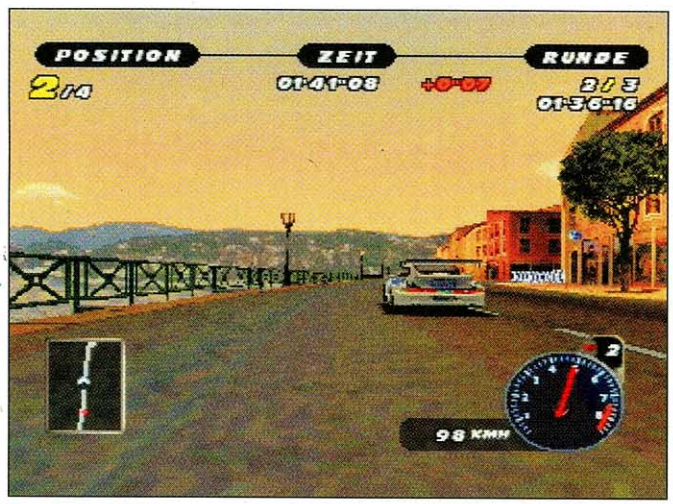
ZWEI-SPIELER-BLINDFLUG Aufgrund der verkürzten Sichtweite leidet der Spielspaß.

Einer der nervigsten Punkte bei *Need For Speed: Porsche* sind die knallharten, durch Absperrungen bedingten 90-Grad-Kurven. Was schon im Einzelspieler-Modus oft für Unfälle sorgt, wird im Splitscreen-Modus aufgrund noch geringerer Sichtweite endgültig zum Blindflug. Unbeabsichtigt für Stimmung sorgte bei uns der an sich gut gemeinte drei-, bzw. vierfache Splitscreen-Modus – dieser ist derzeit noch dermaßen langsam und unausgegoren, daß er in der Redaktion umgehend Trash-Kultstatus erreichte und durch seinen ganz speziellen Reiz problemlos vier Spieler an die PlayStation lockte. Sollten die Entwickler daran nicht mehr viel ändern, wäre es vielleicht cleverer, dieses Feature aus der Endversion zu streichen – die Vollpreis-Kunden dürften die Sache nicht so locker sehen wie wir.

Bisher leider eine Enttäuschung

Ganz egal, ob man das Spiel mit seinem Vorgänger, dem letzten Eden-Studios-Rennspiel *V-Rally 2* oder aktuellen Knallern wie *Vanishing Point* vergleicht – technisch enttäuscht *Need For Speed: Porsche*. Die mit *Gran Turismo*-artigen Spiegeleffekten überzogenen Autos, in deren Innerem Sie sogar die Fahrer sehen können, sind neben den von *V-Rally 2* übernommenen Staubwolken der einzige Glanzpunkt. Die an sich noch recht hübschen Strecken sind von unschönen Pop-Ups sowie Grafikblitzern und wegploppenden Polygonen geplagt. Leider können Sie scharfe Kurven aufgrund der niedrigen Perspektive oft erst spät erkennen (die Ego-Perspektive ist dadurch fast völlig unbrauchbar!). Auch die Kollisionsabfrage wirkt derzeit noch sehr unfertig, so können Sie problemlos durch Straßenlaternen fahren. Normalerweise wäre es vielleicht unfair, ein unfertiges Spiel dermaßen zu kritisieren, doch gibt uns derzeit der nicht mehr weit entfernte Releasetermin Grund zur Sorge – warten Sie also im Zweifelsfall unseren Test ab, bevor Sie blind zugreifen und sich nachher über die mangelnde Produktqualität schwarz ärgern!

Michael Pruchnicki



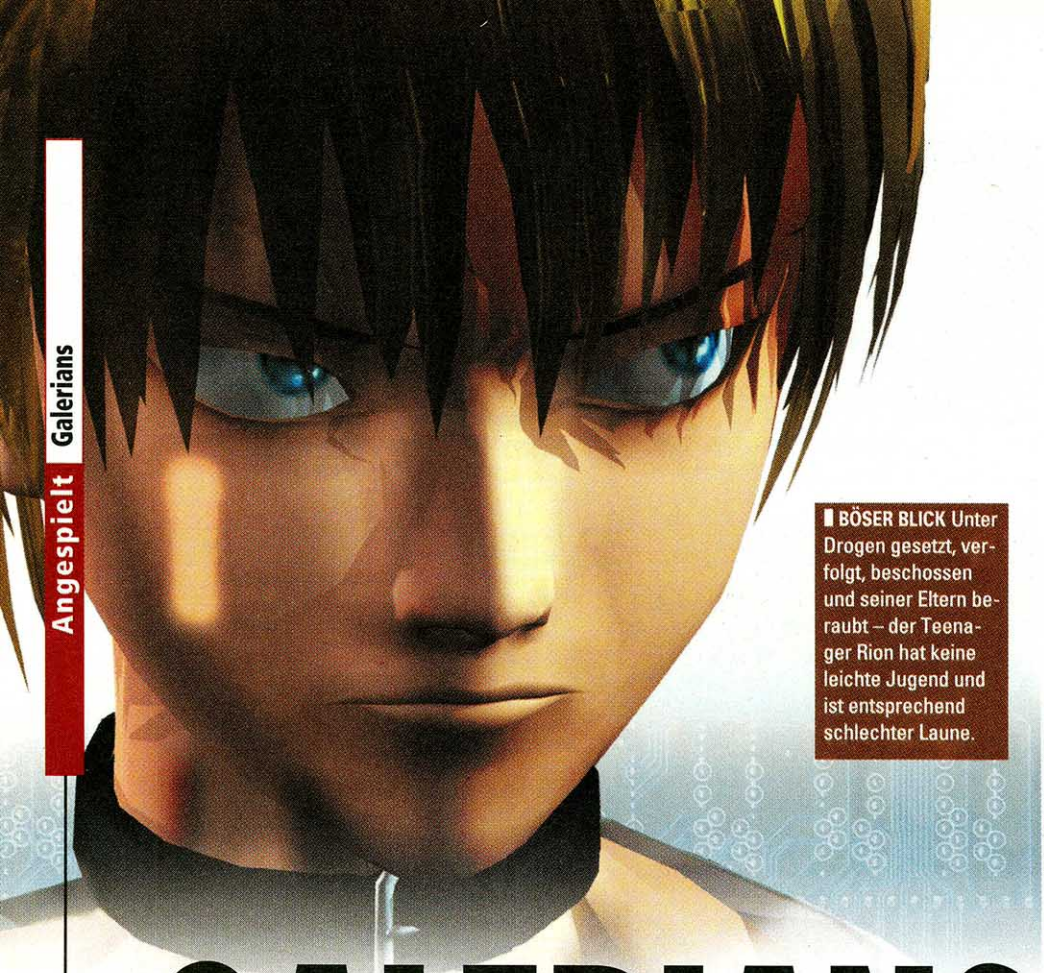
ZU TIEF GELEGT Die im Rennen ebenfalls wählbare Ego-Perspektive ist kaum vernünftig spielbar, da Kurven erst viel zu spät erkannt werden.

AN GESPIELT

Trotz zahlreicher interessanter Spielmodi macht der neueste Ableger der *Need For Speed*-Serie derzeit aufgrund zahlreicher technischer Mängel einen erschreckend schwachen Eindruck – bleibt nur zu hoffen, daß sich bis zur Endversion noch einiges tut!

Titel	Need For Speed: Porsche
Genre	Rennspiel
Spieler	1-4 (Multitap)
Schwierigkeitsgrad	Variabel
Save Game	Ja
Analog/Dual Shock	Ja/ja
Levels	5 Länder + 1 Einzelstrecke
Preis	ca. DM 90,-
Hersteller	Electronic Arts
Entwickler	Eden Studios
USK-Freigabe	Nicht bekannt
Handbuch/Spiel	Deutsch/deutsch
Release	13. April

EINSCHÄTZUNG **OK**



BÖSER BLICK Unter Drogen gesetzt, verfolgt, beschossen und seiner Eltern beraubt – der Teenager Rion hat keine leichte Jugend und ist entsprechend schlechter Laune.

GALERIANS

Genre: Action-Adventure **Spieler:** 1 **Hersteller:** Crave **Internet:** www.crave.de

Craves Sci-Fi-Thriller ist im wahrsten Sinne des Wortes ein Spiel mit Hirn. Statt Waffengewalt setzen Sie hier ausschließlich auf mentale Kräfte. Freuen Sie sich auf ein Action-Adventure, in dem Blicke töten können.

Die Hintergrundgeschichte ist schnell erzählt und aus unzähligen anderen Sci-Fi-Szenarios bestens bekannt. Man schreibt das Jahr 2550, die Welt wird von Computern beherrscht. In einem großen Laborkomplex finden dubiose Experimente an Menschen statt. Einige der Wissenschaftler verfolgen dabei durchaus ehrenhafte Ziele, während andere die bestehende Forschung missbrauchen, um Kreaturen mit hohem destruktiven Potenzial zu schaffen. Die Story, die sich im Laufe des Spiels entwickelt, strotzt glücklicherweise vor Einfallsreichtum und kann sich schnell von der doch recht stereotypen Ausgangssituation lösen. Mehr sei zum Plot an dieser Stelle jedoch nicht verraten, da Sie zu Beginn des Spiels zunächst einmal gar nichts über die Ereignisse in der Welt des Jahres 2550 wissen.

Außer Kontrolle

In der Rolle des Teenagers Rion erwachen Sie festgeschnallt auf einem Behandlungstisch in einem Labor, nachdem Ihnen gerade jemand eine hohe Dosis irgendwelcher Drogen injiziert hat. Schnell stellen Sie fest, dass Sie über seltsame Kräfte verfügen, mit deren Hilfe Sie sich der Fesseln entledigen. Leider fehlt Ihnen jegliche Erinnerung daran, wer Sie



ANFEUERUNG Im Zweifelsfall wird nicht lange gefackelt – im wahrsten Sinne des Wortes.



STREITFALL Rions Vorstellung einer Jugend unterscheidet sich von der des Chefarztes Dr. Lem.



AUGE IN AUGE Mit dem Herrn auf dem Gemälde hat Rion einige Rechnungen zu begleichen.



HOME SWEET HOME In seinem Elternhaus geht Rion auf die Suche nach seiner Vergangenheit – und muss dabei eine Menge Hindernisse überwinden.



TELEKINESE Durch Einsatz von „Nalcon" kann Rion Schockwellen einsetzen und seine Gegner damit elegant außer Gefecht setzen.



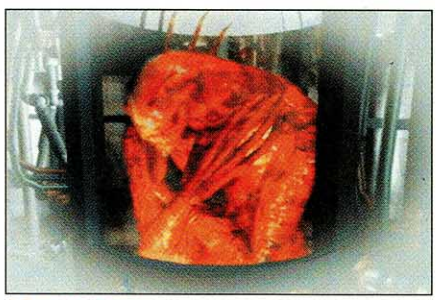
VENUS VON MILO? Die bizarren Hintergründe sorgen für sterile Sci-Fi-Atmosphäre.

„Technisch durchschnittlich, erweist sich Galerians als spielerische Glanzleistung mit enormem Umfang."

sind und warum Sie sich in diesem Labor befinden. Zu allem Überfluss erklingt in regelmäßigen Abständen die Stimme eines Mädchens in Ihrem Kopf, das Sie verzweifelt um Hilfe bittet. Da Sie wenig Lust verspüren, weiterhin als Versuchskaninchen herzuhalten, knacken Sie kurz entschlossen die Tür zum Labor und machen sich auf die Suche nach Ihrer Vergangenheit.

Resident Evil lässt grüßen

Wer schon einmal einen Teil der berühmten Horror-Serie gespielt hat, wird sich leicht in die Steuerung einfinden. Sie dirigieren Rion mittels Analogstick durch vorgerenderte Hintergründe, wobei sich die Kameraperspektive Ihrem Standort automatisch anpasst. Durch Knopfdruck lassen sich Objekte einsammeln und manipulieren. Technisch stellt die grafische Darstellung sicherlich keine Revolution dar, besonders die Figuren wirken etwas lieblos. Dafür entschädigen aber die stimmungsvollen, düster-sterilen Hintergründe und massive 70 Minuten technisch erstklassiger Zwischensequenzen. Viele dieser Szenen laufen ab, wenn Sie ein Objekt mit Hilfe Ihrer mentalen Kräfte „scannen". Diese Fähigkeit bildet die wohl größte spielerische Neuerung in *Galerians*, ist die Grundlage vieler Rätsel im Spiel und sorgt für dichte Atmosphäre.



ÜBEL MUTIERT Einige Experimente im Labor gingen scheinbar gehörig daneben.

Info HELLES KÖPFCHEN

Neben seinem destruktiven mentalen Potenzial verfügt Rion auch über äußerst konstruktive Kräfte. Eine seiner wichtigsten Fähigkeiten ist das so genannte Scannen. Durch Drücken des Kreis-Knopfes können Sie ein beliebiges Objekt psychisch „ertasten". Einige Gegenstände rufen auf diese Weise Erinnerungen in Rion hervor oder geben Aufschluss über Aktionen, die es in der Zukunft durchzuführen gilt. Sie erfahren auf diese Weise viel über die Hintergrundgeschichte und erhalten zudem oft Hinweise, wo sich Gegenstände verbergen, die Sie an bestimmten Orten einsetzen können.



SECHSTER SINN Durch Berührung von Gegenständen kann Rion sie mental ertasten.



FLASHBACK Rion erfährt durch Scannen, was man so alles mit ihm angestellt hat.



HELLSEHER Oft erhalten Sie Hinweise auf den Ort, an dem Sie ein Objekt einsetzen müssen.



BESSERE TAGE Der Spielplatz ruft Erinnerungen an eine glückliche Kindheit hervor.



Info SCHLIMMER KATER

Der Einsatz von Drogen will wohl überlegt sein. Rion läuft ständig Gefahr, einer Überdosis zu erliegen. Wird sein Suchtpotenzial zu groß, erleidet er einen Zusammenbruch. Als Folge dieser Erfahrung schleicht er kopfschmerzgeplagt durch die Gegend, verliert ständig Lebensenergie und stirbt, wenn Sie nicht durch Verabreichen der Droge „Delmetor" wieder für einen klaren Kopf sorgen. Der Entzugseffekt lässt sich jedoch auch als effiziente Waffe einsetzen, da die meisten Menschen in Rions Umgebung dem psychischen Druck nicht standhalten können und ihnen ihr Gehirn auf recht spektakuläre Weise den Dienst versagt.



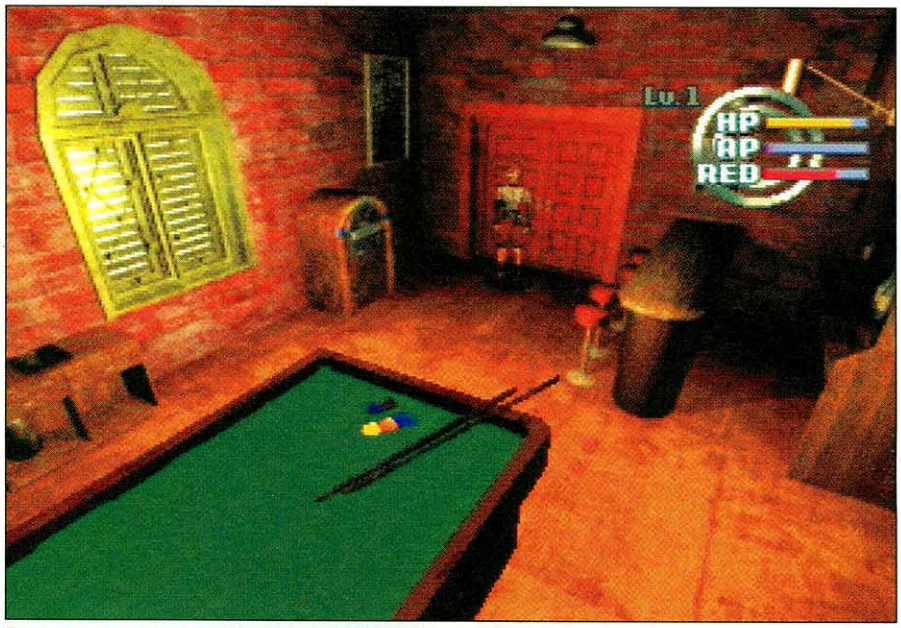
ENTZUG Bei zu hohem Drogenkonsum brennen Rion alle Sicherungen durch.



KOLLEKTIVER KOPFSCHMERZ Rions nähere Umgebung leidet noch mehr als er.



MIGRÄNE Schaffen Sie nicht schnell Abhilfe durch ein Gegenmittel, erliegt Rion dem Entzug.



BILLARD UM HALB ZEHN Rions Elternhaus birgt einige düstere Geheimnisse. Auf dem Pool-Tisch fehlen zwei Kugeln. Wo sind sie und was passiert, wenn Sie das Set vervollständigen?

Kopflastige Kämpfe

Die Vorstellung eines außer Kontrolle geratenen und ziemlich missmutigen Teenagers mit gewaltigen mentalen Kräften, der ungehemmt durch Labors läuft und in Geheimdokumenten wühlt, ist den verantwortlichen Wissenschaftlern höchst zuwider. So verwundert es nicht, dass eine Armee von Weißkitteln und Sicherheitsbeamten alles daran setzt, Rion entweder zurück in den Hochsicherheitstrakt oder direkt ins Jenseits zu befördern. Doch der junge Mann weiß sich zu wehren. Zu Beginn des Spiels stehen Ihnen zwei Formen mentaler Angriffe zur Verfügung. Mithilfe der Droge „Nalcon" senden Sie Schockwellen aus, während die Substanz „Red" eine spontane Entzündung Ihrer Kontrahenten bewirkt. Im späteren Verlauf des Spiels gesellt sich noch „D-Felon" hinzu, mit dessen Hilfe Sie Ihre Feinde unsanft anheben und noch unsanfter wieder auf den Boden befördern können. Der kontinuierliche Einsatz dieser Angriffe erfordert allerdings die ständige Zufuhr der jeweils eingesetzten Droge. Ampullen mit den lebensnotwendigen Substanzen lassen sich glücklicherweise vielerorts einsammeln und Rion mittels Hochdruckspritze in den Hals injizieren. Sie sollten aber bei dauerhaftem Drogeneinsatz Ihr Suchtpotenzial im Auge behalten, das in Form eines Balkens angezeigt wird. Füllt sich der Balken, so führt dies zu Nebenerscheinungen, die sich äußerst schmerzhaft auf Rion und noch viel schmerzhafter auf seine Umwelt auswirken. Das innovative Kampfsystem, die packende Atmosphäre und die spannende Story konnten uns beim ausführlichen Vorabtest restlos überzeugen. Zweifellos erwartet uns mit *Galerians* ein Knüller, der allerdings explizite Gewaltdarstellungen enthält. Es bleibt zu hoffen, dass die zweifelsohne erfolgende Entschärfung der deutschen Version nicht auf Kosten der düsteren Atmosphäre geht.

André Horn



GEISTERHAUS Das Haus seiner Eltern löst in Rion zahlreiche Erinnerungen an seine Kindheit aus. Wir erinnern uns bei einer solchen Villa eher an den Klassiker Alone in the Dark.

AN GESPIELT

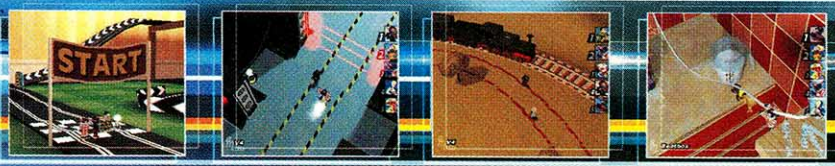
Galerians ist zwar kein technischer, aber zweifellos ein spielerischer Hochkaräter. Wir warten gespannt auf drei CDs voll düsterer Sci-Fi-Spannung und Psycho-Horror.

Titel	Galerians
Genre	Action-Adventure
Spieler	1
Schwierigkeitsgrad	Mittel
Save Game	Ja
Analog/Dual Shock	Ja/ja
Levels	4 Abschnitte
Preis	DM 99,95
Hersteller	Crave
Entwickler	Ascii
USK-Freigabe	Nicht bekannt
Handbuch/Spiel	Deutsch
Release	Mai/Juni

EINSCHÄTZUNG **Sehr Gut**

Sie werden dich um den Verstand bringen!

www.codemasters.com



- Bis zu 8 Spielern
- 3 Einzelspieler-Modi
- 3 Mehrspieler-Modi
- 8 mutierte Charakter
- 32 durchgedrehte Tracks
- 3D Renn-Aktion

Rücksichtslos, zerstörerisch, böse, mörderisch
...der irre Spass!

Micro Maniacs schlagen, treten, kämpfen hinterhältig, rasen durchs Haus und den Garten.

Keine Regeln, keine Gefangenen ... 8 mutierte Charakter die alles und jeden vernichten was sich zwischen sie und das Ziel stellt.

Siehst du sie kommen? Dann renn!





MICRO MANIACS™

Codemasters®

GENIUS AT PLAY

© 2000 The Codemasters Software Company Limited ("Codemasters"). All rights Reserved. "Codemasters"® is a registered trademark of Codemasters Limited. Micro Maniacs™ is a trademark of Codemasters." " and " PlayStation" are registered trademarks of Sony Computer Entertainment Inc.

Sie werden dich um den Verstand bringen

SQUARESOFT®

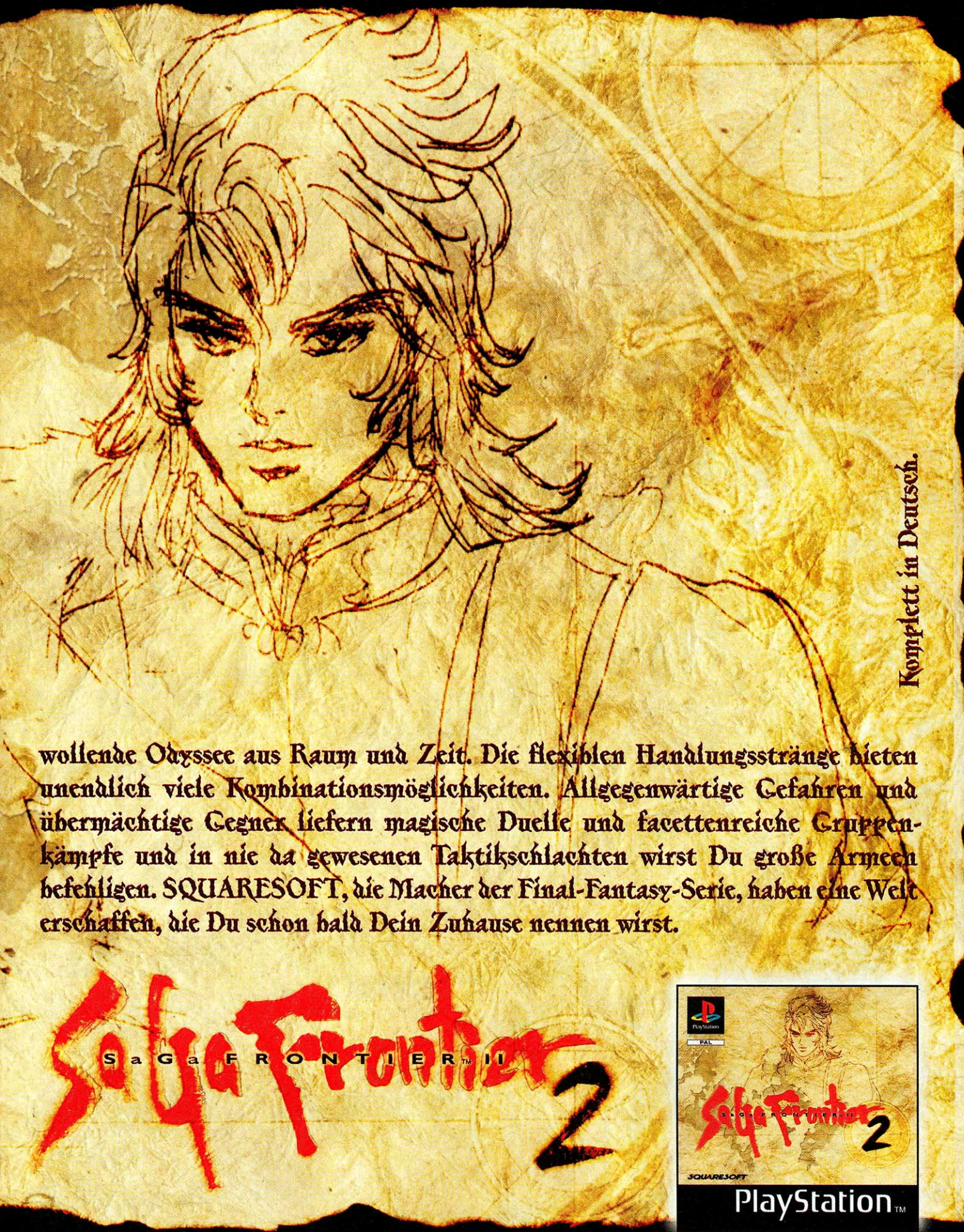
Eine perfekte Geschichte ist wie ein Spiegel, in dem Du Dich selbst erblickst.

Betrete die mystische Welt von SAGA FRONTIER 2 und wähle die Rolle Deines Lebens. Spüre die Seele von Prinz Gustav XIII., vom Vater als Missgeburt geächtet und ins Exil verbannt, oder sieh mit den Augen von William Knight, dem Weggefährten und kampferprobten Abenteurer. Für wen auch immer Du Dich entscheidest – irgendwann wirst Du Dir selbst begegnen. Die atemberaubende Handlungsdichte von SAGA FRONTIER 2 entführt Dich in eine nicht enden



Lösungsbuch im Handel.

»PlayStation« logo and »PlayStation« are registered trademarks of Sony Computer Entertainment Inc. © 1999, 2000 Square Co., Ltd. All rights reserved. SQUARESOFT and



Komplett in Deutsch.

wollende Odyssee aus Raum und Zeit. Die flexiblen Handlungsstränge bieten unendlich viele Kombinationsmöglichkeiten. Allgegenwärtige Gefahren und übermächtige Gegner liefern magische Duelle und facettenreiche Gruppenkämpfe und in nie da gewesenen Taktikschlachten wirst Du große Armeen befehligen. SQUARESOFT, die Macher der Final-Fantasy-Serie, haben eine Welt erschaffen, die Du schon bald Dein Zuhause nennen wirst.

SaGa FRONTIER™ II

Saga Frontier 2

www.sagafrontier2.de

SQUARESOFT logo are registered trademarks of Square Co., Ltd. SAGA FRONTIER is a trademark of Square Co., Ltd. FINAL FANTASY is a registered trademark of Square Co., Ltd.

NIGHTMARE CREATURES II

Genre: Action **Spieler:** 1 **Hersteller:** Konami **Internet:** www.nightmarecreatures.com

Jede Menge Zombies und Gewalt sind nachweislich gute Verkaufsargumente für Videospiele – würde es ausschließlich danach gehen, müsste Nightmare Creatures II wohl eines der erfolgreichsten Spiele überhaupt werden!

Bei den meisten Nachfolgern gibt es ein Wiedersehen mit dem Helden des Vorgängers – bei *Nightmare Creatures II* dagegen kehrt nur der Bösewicht zurück! Der brillante Wissenschaftler und Hobby-Schwarzmagier Adam Crowley hat sich von seiner Niederlage im ersten Teil erholt und strebt – mithilfe von Zaubertränken noch immer am Leben – ein Jahrhundert später erneut die Weltherrschaft an. Sie müssen Crowley stoppen, bevor er mit einem mächtigen, uralten Wesen eins werden kann.

Identifikationsfigur oder Anti-Held?

Sie übernehmen die Rolle von Wallace, einem von Crowleys Versuchsobjekten, dem nach einer Zeit von unzähligen Experimenten und Folter die Flucht aus seinem Gefängnis gelungen ist. Wallace hat nur ein Ziel: Rache an seinem Peiniger. Die Jagd auf den Zauberkünstler führt ihn dabei durch insgesamt neun Levels, von denen die ersten in London spielen – später verlagert sich das Spielgeschehen nach Paris, wo natürlich auch der Eiffelturm zu erkunden ist. Zwischen den einzelnen Levels wird die Geschichte mittels Videos weitergesponnen, die sich optisch sehr eng an die Spielgrafik anlehnen – die Entwickler wollten die Übergänge zwischen Spiel und Cut-Scenes genauso perfekt hinbekommen wie Konami in *Metal Gear Solid*.

Action statt Rätsel

Um das Spiel möglichst aufregend zu gestalten, haben die Entwickler von Kalisto Entertainment bewusst auf unnötige Puzzles verzichtet. Die Rätsel beschränken sich weitgehend auf das Suchen von Schlüsseln zum Öffnen von Türen, ansonsten geht es in erster Linie um die Erforschung der Umgebung. In bester Lara-Croft-Manier kann Wallace an Vorsprüngen hochklettern und Leitern erklimmen. Besonderes Augenmerk richtete man natürlich auf die Kämpfe mit den Albtraum-Kreaturen, die beim zweiten Teil noch mehr im Vordergrund stehen. Wallace nimmt es mit seiner Axt teilweise mit bis zu drei Gegnern gleichzeitig auf, die Spielmechanik ermöglicht dabei das Blocken von Angriffen und das Fixieren eines bestimmten Ziels. Im Notfall können Sie noch auf eine Pistole zurückgreifen, die zwar mit einem Schuss jeden normalen Gegner so-

WUT IM BAUCH Hauptfigur Wallace will Rache an seinem Peiniger Adam Crowley nehmen.



EINZIGARTIGER HELD Wallace hebt sich optisch deutlich von den üblichen Weltenrettern ab.



HANDICAP-MATCH Kämpfe gegen zwei oder gar drei Gegner gleichzeitig sind keine Seltenheit.



WÜRDIGER GEGNER Die Endbosse sind teilweise riesig und immer eine Herausforderung.



HE'S ON FIRE! Diese Gegnertyp wankt lichterloh brennend unaufhaltsam auf Sie zu.



GEMÜTLICHE GEGEND Der Friedhof darf als Location in einem Horror-Spiel nicht fehlen.



GUTEN APPETIT! Geschmacklosigkeiten wie diese finden sich bei Nightmare Creatures II zuhauf.

„Für Splatter- und Horror-Fans wird Nightmare Creatures II ein Pflichtkauf!"

fort ausschaltet, für die es aber nur begrenzt Munition gibt. Im weiteren Verlauf des Spiels kommen noch acht äußerst praktische Zauber wie etwa Erdbeben oder Napalm zu Ihrem Repertoire hinzu, die ebenso großen Schaden bei den Monstern wie Eindruck auf die Zuschauer machen. Fans von sinnloser Gewalt wird es freuen, dass kurz vor Ableben der Gegner neuerdings spezielle Fatality-Moves angesetzt werden können, die je nach Gegner unterschiedlich und teilweise ziemlich heftig ausfallen. Doch auch vorher können Sie manche Gegner um einen Arm ärmer machen – woraufhin sich deren Angriffstaktiken entsprechend ändern.

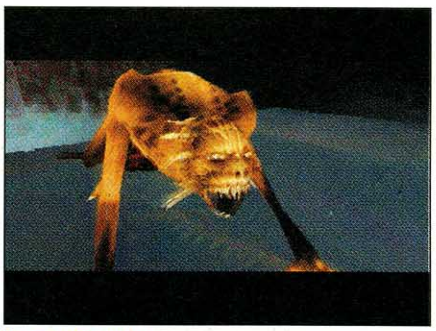
Ansprechende Technik

Die Levels von *Nightmare Creatures II* sind um ein Vielfaches größer als die des Vorgängers. Um lästige Ladezeiten zu vermeiden, werden Leveldaten direkt von der CD gestreamt – mit der gleichen Methode hatte schon *Soul Reaver* punkten können. Zwar ist die Sichtweite begrenzt, doch passt dies perfekt zur düsteren Atmosphäre des Spiels. Zahlreiche kleine Details innerhalb der Levels tragen ebenfalls ihren Teil dazu bei. Besonders positiv fallen die Animationen sämtlicher Akteure auf, speziell Wallace wirkt mit seinen zahlreichen ungewöhnlichen Bewegungen sehr überzeugend. Zusammen mit seinem Erscheinungsbild ergibt das sicherlich einen der interessantesten Helden der letzten Zeit. Doch auch die 22 Gegnertypen müssen sich nicht verstecken, besteht doch jede Figur im Spiel aus 650 bis 1.100 Polygonen! Der Sound kann ebenfalls gefallen – hierbei ist erwähnenswert, dass die Musik für die US-Version passenderweise von Rob Zombie kommt, während für die anderen Märkte Kalistos In-House-Musiker den Soundtrack einspielten.

Absehbare Schwächen

Obwohl sich *Nightmare Creatures II* gut spielt und auch technisch einen guten Eindruck macht, sind wir nicht restlos begeistert. Der Hauptgrund dafür ist die mangelnde Abwechslung, denn außer etwas Herumlaufen und -klettern besteht das Gameplay vorwiegend aus den Kämpfen gegen die Monster. Und eigentlich ist Wallaces Move-Repertoire nicht groß genug, um auf Dauer zu unterhalten. So werden in erster Linie die Splatter- und Horror-Fans zufrieden gestellt – für die allerdings wird *Nightmare Creatures II* natürlich ein Pflichtkauf werden!

Michael Pruchnicki



KEIN STILBRUCH Die Zwischensequenzen werden entweder in Echtzeit berechnet oder als qualitativ ähnliches Video abgespielt



HOCH HINAUS In Paris muss auch der unvermeidliche Eiffelturm erklettert werden.



RASSELNDE KETTEN Zahlreiche animierte Details wie diese Ketten sorgen für Atmosphäre.

Info WELTWEITER VERTRIEB

Nightmare Creatures II wird zwar von Universal Interactive Studios veröffentlicht, den weltweiten Vertrieb aber übernimmt Konami. Bei der Vorstellung von *Nightmare Creatures II* besuchte Kalistos PR-Managerin Laetitia Jauze, begleitet von ihrem Konami-Gegenpart Wolfgang Ebert, die PlayZone-Redaktion vor Ort in Nürnberg. Trotz des knallharten Spiels sparte man dabei nicht mit süffisanten Kommentaren. Als sich dann nach und nach mehr Leute im Raum scharten, wurde klar, dass *Nightmare Creatures II* ein publikumsträchtiger Titel ist – oder kamen etwa alle doch nur wegen des Damenbesuchs?



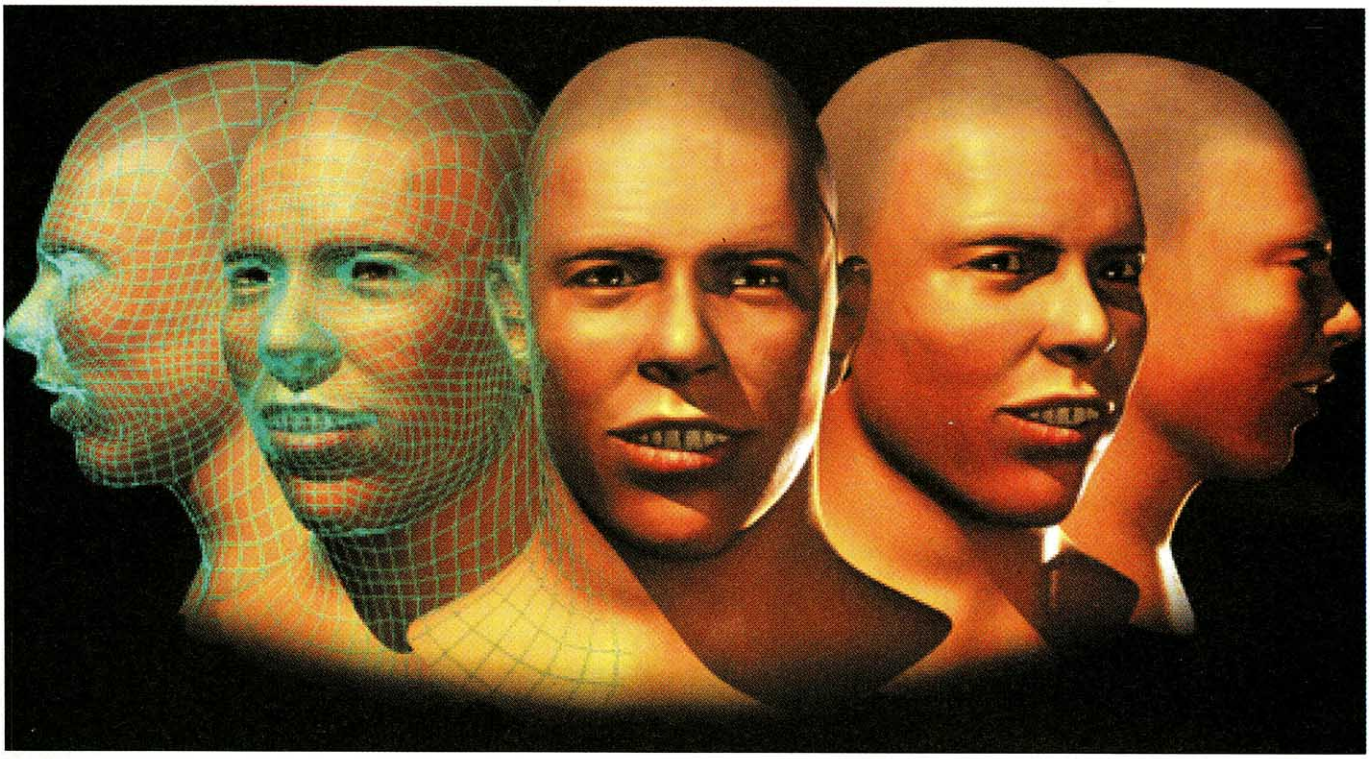
PR-POWER Das Konami/Kalisto-Duo Wolfgang Ebert und Laetitia Jauze machte gute Miene zum bösen Spiel.

AN GESPIELT

Durch die düstere Atmosphäre, die abgefahrenen Charaktere und den hohen Blutgehalt dürfte *Nightmare Creatures* jede Menge Fans finden. Auf Dauer dürfte es dem sehr actionorientierten Gameplay allerdings an Abwechslung mangeln.

Titel	Nightmare Creatures II
Genre	Action
Spieler	1
Schwierigkeitsgrad	Variabel
Save Game	Ja
Analog/Dual Shock	Ja/ja
Levels	9
Preis	Nicht bekannt
Hersteller	Konami
Entwickler	Kalisto
USK-Freigabe	Nicht bekannt
Handbuch/Spiel	Deutsch/dt. Texte, dt. Sprache
Release	Ende Mai

EINSCHÄTZUNG **Gut**



RONALDO V-FOOTBALL

Genre: Fußball **Spieler:** 1-8 **Hersteller:** Infogrames **Internet:** www.infogrames.de

Während der Namenspate des Spiels zur Zeit in Brasilien seine Verletzung auskuriert, spielt sein virtuelles Alter Ego ab dem 17. Mai auf der PlayStation reihenweise die Verteidiger schwindelig.

Neben dem zugkräftigen Namen des Spiels will Infogrames Fußballfreunde durch abwechslungsreiche Spielmodi und liebevolle Details in die 15 virtuellen Stadien locken. Für Fans von großen Turnieren dürften die in Kontinente eingeteilten Pokalwettbewerbe ebenso wie das Bestreiten einer Saison erste Wahl sein. Dabei laufen 64 Nationalteams mit den aktualisierten Mannschaftsaufstellungen in die brodelnden Hexenkessel ein, Vereinsteams sind nicht vorhanden. Zum größten Teil dribbeln Original-Kicker über den Rasen, nur bei wenigen Mannschaften musste Infogrames aufgrund fehlender Lizenzen auf Fantasienamen ausweichen. Sie können die unterschiedlichen Herausforderungen mit bis zu sieben weiteren Sportsfreunden in Angriff nehmen, das Multitap wird allerdings nicht unterstützt. Wer es lieber unkompliziert mag, tritt zu einem Arcade-Match an.

Überleben auf dem Rasen

Eine innovative Spielvariante verspricht der Survival-Modus, in dem die schwierige Aufgabe darin besteht, nacheinander alle Nationalteams zu schlagen, ohne selbst vom Turnier eliminiert zu werden. Dabei hat man nach Arcade-Tradition nur drei Versuche, um eine Gruppe von jeweils acht Mannschaften zu schlagen. Erst wenn man alle Teams der Gruppe besiegt hat, darf man abspeichern. Hat man am Ende auch die stärksten Länder wie Brasilien oder Frankreich bezwungen,

> „Ronaldo V-Football bietet liebevolle Animationen und unkomplizierten Spielspaß."

wird man mit Bonusteams belohnt. Weitere All-Star-Teams und Mannschaften aus der Fußball-Historie können durch Erfolge bei Cup-Wettbewerben freigeschaltet werden.

Von allem etwas

In Sachen Steuerung hat man sich im Entwicklerteam PAM Development letztlich für ein actionorientiertes Handling ähnlich der *FIFA*-Serie entschieden. So werden mithilfe der R-Taste



ARTISTISCH Der chilenische Starspieler hat einen extravaganten Jubelstil.



NEBEL Details wie die bengalischen Feuer heizen die Stimmung während des Matches an.



AUSRICHTUNG Beim Einwurf können Sie sehen, wie sich die Teams nach dem Ball orientieren.



ABGEWEHRT Nur mit dem letzten Einsatz können die Türken den Superstar am Torschuss hindern.



WEITSICHT Die Perspektiven lassen sich natürlich den individuellen Wünschen anpassen.

Mitspieler per Steilpass in den freien Raum geschickt und neben Flanken, Kopfbällen und Kurzpässen stehen auch diverse Dribbling-Tricks zur Verfügung, um lästige Verteidiger aussteigen zu lassen. Gewisse Ähnlichkeiten zu *ISS Pro Evolution* sind ebenfalls nicht zu übersehen, so kann man auch bei *Ronaldo V-Football* beispielsweise jederzeit den Druck erhöhen oder die Abwehr verstärken. CPU-Spieler, die sich ständig in die Richtung des Ball führenden Spielers bewegen, um angespielt werden zu können, sind Beleg für eine hohe Kicker-KI. Bemerkenswert sind auch schon jetzt die gelungenen Animationen, so lässt der Stürmer die hohe Flanke elegant mit dem Spann abtropfen und der Mittelfeldspieler nimmt das Leder gekonnt mit der Brust an. Das Geschehen wird von zwei deutschen Sprechern kommentiert, als Extra kann man den stimmungsvollen Kommentar eines brasilianischen Kommentators zuschalten.

Jens Quentin

PSZ INTERVIEW RONALDO

Im Rahmen der Milia 2000 hatten wir die Gelegenheit, mit dem brasilianischen Stürmerstar über *Ronaldo V-Football* und seine Leidenschaft für Videospiele zu sprechen.



RONALDO Der 23-jährige Stürmer von Inter Mailand gewährte uns ein Interview.

PSZ: Wieviel Einfluss hatten Sie bei der Entwicklung von *Ronaldo V-Football*?
RONALDO: Wir hatten eine Reihe von Meetings in meinem Wohnort Mailand und ich half dabei, das Spiel so realistisch wie möglich zu machen. Ich zeigte den Entwicklern einige Bewegungen und Tricks, die sie dann in das Spiel integriert haben.

PSZ: Halten Sie den Aspekt „Realismus" für den wichtigsten Punkt in einem Fußballspiel?
RONALDO: Meiner Meinung nach wollen die meisten Spieler ein Fußballspiel mit hohem Realitätsgrad. Sie wollen das Gefühl haben, wirklich im Spiel eingebunden zu sein, daher denke ich, dass ein Fußballspiel so realistisch wie möglich sein sollte.

PSZ: Vermittelt das Spiel den Spaß und das Gefühl, für Brasilien zu spielen?
RONALDO: Es ist schon etwas anderes, selbst im Stadion zu stehen und von Tausenden von Fans bejubelt zu werden. Das Spielen von *Ronaldo V-Football* vermittelt jedoch auch sehr gut das Gefühl eines Fußballspiels.

PSZ: Gibt es irgendein Feature, das Sie gerne in dem Spiel sehen würden, das aber zum jetzigen Zeitpunkt noch nicht zu realisieren ist?
RONALDO: Das Spiel vermittelt sehr gut die wichtigsten Aspekte eines Fußballspiels, daher bin ich sehr zufrieden mit dem Produkt. Die Zusammenarbeit mit Infogrames war jederzeit sehr angenehm und ich bin sicher, dass *Ronaldo V-Football* ein großer Erfolg wird.

PSZ: Wie oft spielen Sie Videospiele?
RONALDO: Ich spiele meist, wenn ich mit meinem Team (Inter Mailand) auf Reisen bin. Nach meiner Knieoperation hatte ich viel Zeit zum Videospielen.

PSZ: In welchem Alter begann Ihre Leidenschaft für Videospiele?
RONALDO: Ich war damals 12 oder 13 Jahre alt, mein erstes Videospielsystem war ein Atari VCS 2600.

PSZ: Welche Art von Spielen bevorzugen Sie?
RONALDO: Am liebsten spiele ich natürlich Fußball-Simulationen, auch Ego-Shooter gefallen mir.

PSZ: Nur die größten Superstars des Fußballs haben ein eigenes Videospiel, fühlen Sie sich geehrt?
RONALDO: Ich fühle mich sehr geehrt. Der Gedanke, dass dieses Spiel rund um die Welt gespielt wird, macht mich sehr stolz. Ich hoffe, den Spielern gefällt *Ronaldo V-Football* so gut wie mir.

PSZ: Vielen Dank für das Interview.



BALLANNAHME Man sieht deutlich, welche Mühe sich die Entwickler von PAM Development bei den verschiedenen Animationsstufen der Ballkünstler gegeben haben.

AN GESPIELT

Mit seinem unkomplizierten Gameplay, einem spannenden Survival-Modus und viel Liebe zum Detail könnte *Ronaldo V-Football* die ideale Alternative zur anspruchsvollen Referenz *ISS Pro Evolution* sein.

Titel	Ronaldo V-Football
Genre	Fußball
Spieler	1-8
Schwierigkeitsgrad	3 Stufen
Save Game	Ja
Analog/Dual Shock	Ja/ja
Levels	8 Spielmodi
Preis	ca. DM 99,-
Hersteller	Infogrames
Entwickler	PAM Development
USK-Freigabe	Ohne Altersbeschränkung
Handbuch/Spiel	Dt./dt. Texte, dt. Sprache
Release	17. Mai

EINSCHÄTZUNG **Sehr Gut**


„ICH LIEBE TOASTER MIT AUTOMATISCHER BRÄUNUNGSSTUFE.“
General HQ. Access all areas.
3DO
PlayStation
© 2000 The 3DO Company. All Rights reserved. 3DO, Army Men, Air Attack, Sarge's Heroes, Real Combat, Plastic Men., and their respective logos are trademarks and/or service marks of The 3DO Company in the U.S. and other countries. and "PlayStation" are registered trademarks of Sony Computer Entertainment Inc. All other trademarks belong to their respective owners.
INFOGRAMES
www.infogrames.de

AMSH/78-2

Green Forces Headquarters

Stamp:

REAL COMBAT. PLASTIC MEN.™

Order No.: AMSH/78-2

Date: Mrz. 31th.2000

Sign:

From:

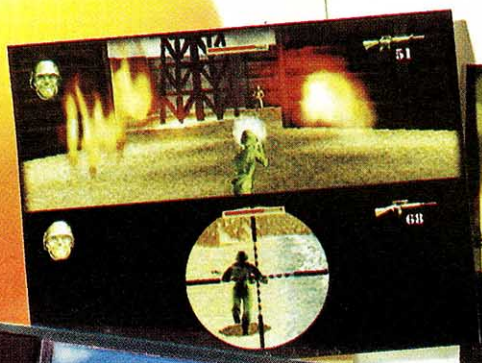
RgtCmdr of Green Forces

To:

StffSgnt Sarge

Mission:

1. Aufspüren d. BRAUNEN ARMEE
2. Befreiung der zwei Welten.
3. Rettung von Col.- Tochter Vicky
4. Rückkehr u. Sieg feiern!









NEXT MISSIONS:

ARMY MEN 3D

ARMY MEN AIR ATTACK™

Für PlayStation



VIEL GEWINNT Bis zu 16 Touring Cars werden im fertigen Spiel gleichzeitig auf der Zielgeraden kämpfen.

WTC WORLD TOURING CARS

Genre: Rennspiel **Spieler:** 1-4 **Hersteller:** Codemasters **Internet:** www.codemasters.com

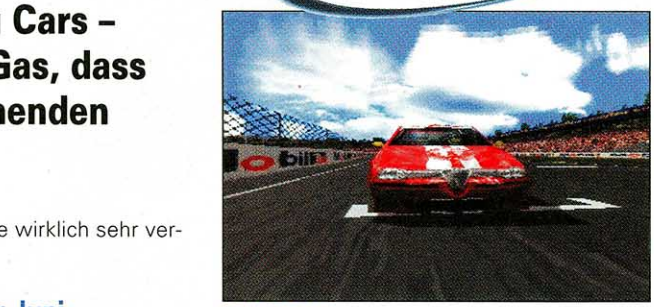
MOST WANTED PLAYZONE

Die Fortsetzung von Codemasters' Erfolgs-Rennspielserie TOCA heißt WTC World Touring Cars – und gibt auf Ihrer PlayStation so massiv Gas, dass Sie den süßen Duft von Benzin und qualmenden Reifen förmlich riechen können.

Auf einer abgelegenen, idyllischen Landfarm im englischen Warwickshire tüftelt derzeit ein immerhin 40-köpfiges Entwicklerteam unter Leitung von Producer Gavin Raeburn an Codemasters' neuer Wunderwaffe im Rennspiel-Genre. *WTC World Touring Cars* heißt das Projekt, das die mit über 300.000 verkauften Exemplaren sehr erfolgreiche *TOCA*-Serie nicht nur ablösen, sondern zugleich auf eine neue Ebene des Realismus heben soll. Während die vielversprechende Renn-Simulation jetzt in schnittigem Tempo ihrer Vollendung entgegenfährt, sind bereits erste Preview-Level zu begutachten, die wirklich sehr verheißungsvoll aussehen.

Alles neu macht der Juni

Das fertige Spiel, welches voraussichtlich im Juni erscheint, soll über 40 verschiedene, realistisch umgesetzte Automodelle – inklusive so renommierter, deutscher Marken wie Audi und BMW – enthalten. Auf 23 internationalen Strecken in fünf Kontinenten von den USA über Europa bis Japan werden Sie dann dicht gedrängte Pistenkämpfe mit bis zu 15 Computer-Renngegnern gleichzeitig bestreiten können. Dass alle Strecken dafür minutiös aus der Wirklichkeit auf die PlayStation übertragen wurden, versteht sich da schon fast von selbst. Natürlich wird auch eine umfangreiche Tuning-Sektion integriert, mit der Sie Ihr Fahrzeug optimal auf jedes Rennen und das zu erwartende Wetter trimmen können. Der im aktuellen Preview noch nicht enthaltene Pitstop soll Ihnen – neben vollem Wartungsservice –



ALLES ROT! Kurze Intros vor jedem Rennen zeigen Ihnen die Flitzer in blitzender Farbenpracht.



DERANGIERT Mit Schmackes an die Bande – so etwas beeinträchtigt deutlich Aussehen und Fahrphysik der Touring-Geschosse.



RUTSCH-RASER Lenkfehler werden in realistischer Grafik durch deutliche Reifenspuren und aparte Qualmwölkchen kommentiert.



FERNSEHEN Statt Pop-Ups bietet das Spiel sehr-detaillierte Wolken und Klarheit bis zum Horizont.



KLUGE K.I. Die Computergegner sind so schlau, dass sie sogar „dumme" Fahrfehler machen.

per Sprachausgabe unverzichtbare Infos der Boxencrews liefern; und nach den Rennen erhalten Sie zudem Zugriff auf eine detaillierte Telemetrie Ihres Rennverlaufs, in der Sie für jeden Streckenmeter die gefahrene Geschwindigkeit und andere Details checken können.

Real-Spaß am fahrenden Meter

Für den *TOCA*-Nachfolger hat Codemasters eine völlig neue Game-Engine entwickelt, was dem Realismus von Spielgefühl, Fahrphysik und Optik ausgesprochen gut tut. So erstreckt sich jetzt der Blick in fast lebensechter Detailfülle immer bis an den Horizont, die Boliden liegen bestens auf der Straße und fahren sich, je nach Modell, merkbar unterschiedlich. Auch bei der Gegner-KI wurde nicht gespart. Die bis zu 15 Computergegner erhalten jetzt sozusagen „Persönlichkeit": Einige rasen deutlich rücksichtsloser als andere, machen dafür aber auch unvermittelt Fahrfehler wie ein menschlicher Pilot, so dass selbst auf einem der hinteren Ränge durch „Aussetzer" der Computer-Konkurrenz noch Siegchancen für Sie bestehen. Aber apropos „Aussetzer": Individuelle Schadensmodelle für jeden Wagen sorgen dafür, dass sich Karambolagen nicht nur deutlich auf das Fahrverhalten auswirken, sondern auch gelegentlich die Kühlerhaube, Heckscheibe oder Stoßstange der jeweils aus rund 700 Polygonen zusammengesetzten Flitzer kosten können. Da außerdem noch ein Vierspieler-Splitscreen-Modus versprochen wurde, dürfte der fertige Titel mehr als genug unter der Haube haben, um nicht nur eine äußerst würdige Fortsetzung der *TOCA*-Serie abzugeben, sondern außerdem als konsequente Weiterentwicklung zeitgemäßes Fahrvergnügen en masse zu garantieren.

Matthias Glaser

„Durch konsequente Weiterentwicklung setzt WTC neue Qualitätsmaßstäbe."

Info CODEMASTERS HEADQUARTER, WARWICKSHIRE

Wer hätte gedacht, dass in einer so idyllischen britischen Gegend wie Southam, Warwickshire, derart rasante Renntitel wie die *TOCA*-Serie oder deren Ablösung *WTC World Touring Cars* entstehen! Bei einem Kurzbesuch im abgelegenen Codemasters-Hauptquartier konnten wir uns vom Projektfortschritt überzeugen und dabei von der malerischen Landschaft verzaubern lassen.



GAVIN RAEBURN Der 31-jährige Projektleiter von WTC World Touring Cars führte uns das Spiel ausgiebig vor.



UNSERE KLEINE FARM Vom antiken Landgut erstreckt sich der Blick bei ungewohnt gutem Wetter über englische Hügel und Weiden.



WACHSTUM Aufgrund ständiger Firmenexpansion werden an der Vorderseite des Gutshofes derzeit eifrig neue Büros angebaut.



PLATZKAMPF Die Aufholjagd an die Spitze der Rasergemeinde erfordert neben einer gewissen Portion Glück vor allem äußerste Präzision, Fahrtechnik und gutes Timing.

AN GESPIELT

Ein Titel, der eigentlich nur noch von der renommierten Herkunft her an die *TOCA*-Serie erinnert, ansonsten aber durch eine ganz offensichtlich gut gelungene Rundum-Erneuerung bereits als Preview massenweise Pluspunkte einfahren kann.

Titel	WTC World Touring Cars
Genre	Rennspiel
Spieler	1-4
Schwierigkeitsgrad	Variabel
Save Game	Ja
Analog/Dual Shock	Ja/ja
Levels	23 Strecken
Preis	ca. DM 99,95
Hersteller	Codemasters
Entwickler	Codemasters
USK-Freigabe	Nicht bekannt
Handbuch/Spiel	Dt./dt. Texte, dt. Sprache
Release	Juni

EINSCHÄTZUNG **Sehr Gut**



DIE RÜCKKEHR DES LACHENDEN TOTEN.

Die härtesten Gebeine des Jenseits treten wieder an. Dabei trifft Sir Dan auf so schräge Typen wie die ägyptische Prinzessin oder den exzentrischen Professor. Seine Gegner sehen ziemlich alt aus, wenn sich sein Kopf aus dem Staub macht. Und im Dankenstein-Modus lässt er ihnen die Fäuste um die Knochen fliegen.

„Abgefahren ... spielerisch gehaltvoll und technisch eine Klasse für sich. MediEvil 2 wird das Segment der Action Adventures ... gehörig aufmischen." (PlayStation ZONE 03/00)

PlayStation-Powerline: 01 90/57 85 78 (1,21 DM/Min.)
www.playstation.de/medievil2

TBWA FRANKFURT

Offizieller Sponsor der UEFA Champions League. Offizieller Sponsor der UEFA Europameisterschaft. Sponsor der Frankfurt Lions. and "PlayStation" are registered trademarks of Sony Com



PlayStation®

IT'S NOT A GAME

uter Entertainment, Inc. is a trademark of Sony Corporation. Developed and published by Sony Computer Entertainment Europe. © 2000 Sony Computer Entertainment Europe. All Rights Reserved.

DRIVER 2

Genre: Rennspiel **Spieler:** 1-2 **Hersteller:** Infogrames **Internet:** www.infogrames.de

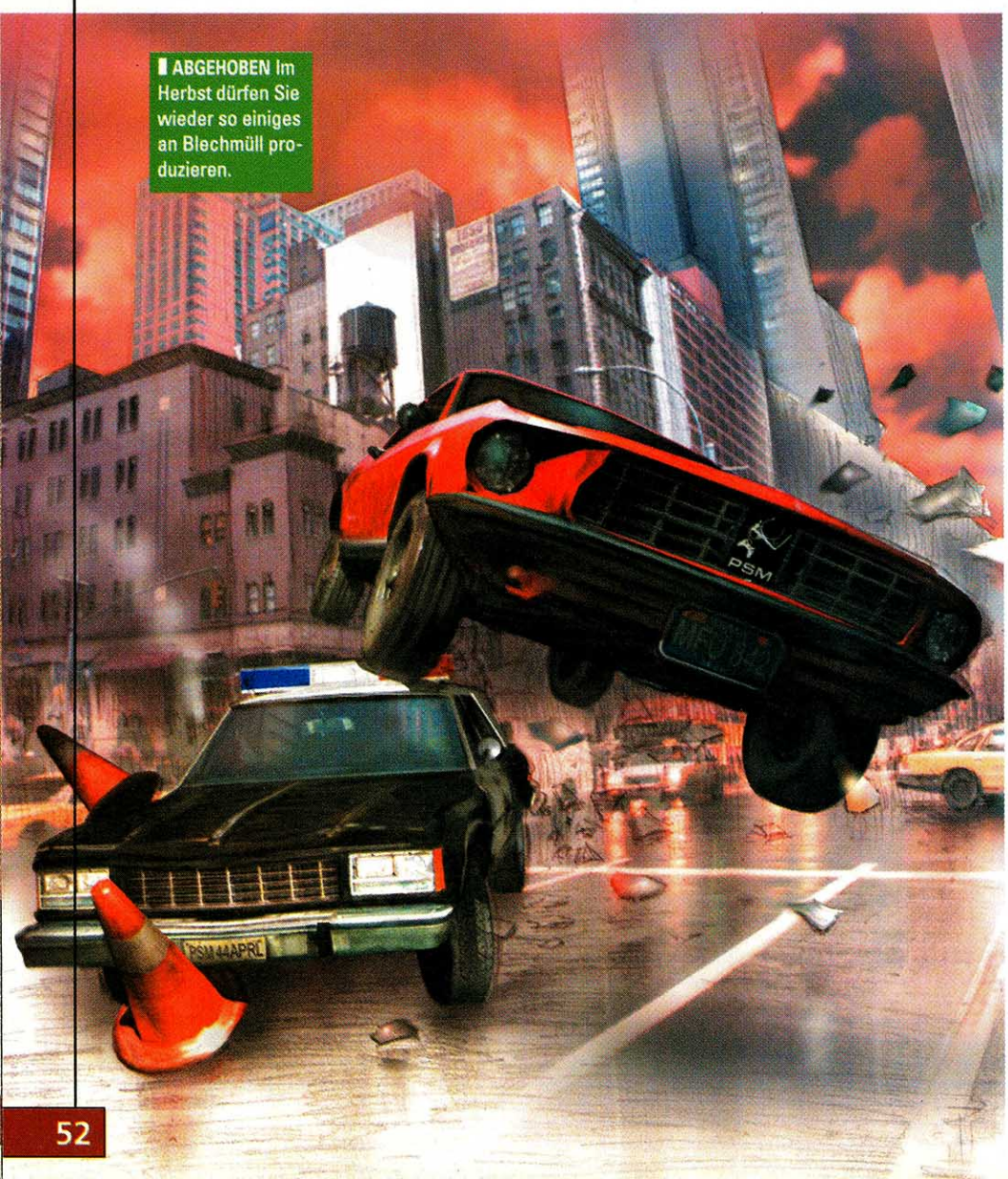
Driver erwies sich als einer der größten Hits der letzten Jahre und konnte in Amerika sogar Final Fantasy VII und Metal Gear Solid in den Verkaufscharts hinter sich lassen. Nun zaubert Infogrames erste Details zur Fortsetzung aus dem Hut.

MOST WANTED PLAYZONE

Bei *Driver* konnten Sie die Rolle von Tanner übernehmen, einem wortkargen Undercover-Cop, der als Fahrer die Aufgabe hatte, einen Gangster-Mob zu infiltrieren. Heiße Verfolgungsjagden, erstklassige 70er-Jahre-Atmosphäre, gute Fahrphysik und zahlreiche Spielmodi machten die Hatz durch authentisch dargestellte amerikanische Großstädte zum ultimativen Rennspiel-Vergnügen. Nun wollen die Entwickler mit *Driver 2* einen erneuten Coup landen und haben sich für die Fortsetzung einiges vorgenommen.

Zu viel Grand Theft Auto gespielt?

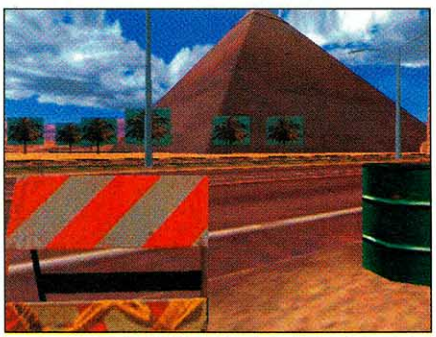
Die größte spielerische Neuerung erwartet uns mit Tanners Fähigkeit, sein Auto im zweiten Teil verlassen zu können. Er kann sich nun auch zu Fuß frei bewegen, Türen öffnen, Bomben legen oder neue Wagen klauen. Auf diese Weise kommen Sie nicht nur in den Genuss, die aus dem Vorgänger bekannten amerikanischen Schlitten zu fahren, sondern können sich beispielsweise auch am Steuer eines Busses oder einer Straßenbahn als Verkehrssünder beweisen. In vielen der insgesamt 40 Missionen beginnen Sie den Auftrag zunächst ohne fahrbaren Untersatz und müssen sich Ihren Wagen erst einmal erkämpfen. Damit ein Spaziergang durch die Stadt nicht zu langweilig wird, hat man die KI der Fahrer und Passanten kräftig aufpoliert. So wenden sich diese nun gaffend einem Unfall zu, reden miteinander, kaufen sich Eiscreme und Zeitungen oder weichen Verkehrsrowdys wie Ihnen auf realistische Weise aus.



ABGEHOBEN Im Herbst dürfen Sie wieder so einiges an Blechmüll produzieren.



FREIE FAHRT Driver 2 führt Sie in unter anderem in die einsame Wüste Nevadas.



VERFAHREN? Mal sehen, wo Sie dieses schöne Stück im Spiel wieder finden.

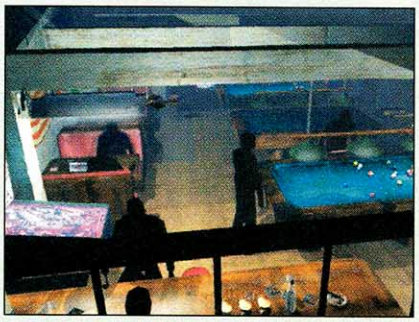
„Die Ankündigungen seitens der Entwickler sorgen für nägelkauendes Warten auf eine spielbare Version."

Autobahnen ohne Stau

Den Bürgerschreck dürfen Sie in *Driver 2* in Chicago, Havana, Rio und Las Vegas mimen, die allesamt größer und vertrackter ins Spiel übertragen wurden als die Städte im Vorgänger. So wird es längere Autobahnabschnitte mit Ausfahrten geben, die sich

Info RENDER-KRIMI

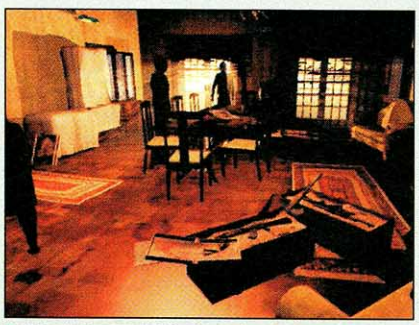
Wie schon beim Vorgänger erwartet Sie bei *Driver 2* mehr als nur ein weiteres gutes Rennspiel. Der erste Teil überzeugte durch die gelungene cineastische Atmosphäre. Diese wurde nicht zuletzt durch die ansprechenden Rendersequenzen erzeugt, in denen die Geschichte des Undercover-Cops Tanner erzählt wurde. *Driver 2* soll in dieser Hinsicht noch einmal kräftig zulegen. Zum einen werden die Sequenzen umfangreicher, zum anderen technisch noch einmal tüchtig aufpoliert. Außerdem sollen sie sich nahtloser in das Geschehen einfügen und die Missionen noch flüssiger miteinander verbinden.



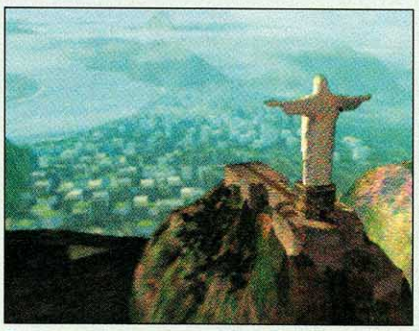
ZWIELICHTIGE BARS Ein echter 70er-Jahre-Krimi kommt nicht ohne düstere Kneipe aus.



LICHT UND SCHATTEN Die Beleuchtungseffekte fallen in Driver 2 um einiges aufwendiger aus.



WAFFENHANDEL Die Story kreist um einen berüchtigten brasilianischen Drogenbaron.



SIGHTSEEING Wie im Vorgänger finden Sie Wahrzeichen der Schauplätze im Spiel wieder.

Finanzierung
12 x 27.-**



229.95

Color PSX	289.95
Multinorm* PSX	**299.95**
Multinorm Color PSX	**339.95**
M.PSX + 2.DS-Pad	329.95
dito + RGB + 8Meg	349.95

Racing Wheel
+ Formel 1
99.95



mit Rumble Funktion



129.95

Resident Evil Survivor dt	**94.95**
R.Evil Survivor + Lightgun dt	114.95
Die Hard 2 US	129.95
Syphon Filter 2 US	129.95
Gekido Us	129.95
Medal of Honor Us	129.95
Army Men World War Us	119.95
WWF Snackdown US	129.95
Tomb Raider 4 dt	49.95
Resident Evil 3 dt	69.95

IMPORT NEWS

Alundra 2	**129.95**
Amorines Projekt Swarm US	129.95
Armored Core:Master of Arena	129,95
Army Men Sarges Hero US	119.95
Army Men World War Us	**119.95**
Colony Wars: Red Sun Us	**129.95**
Crusader of Might and Magic	129.95
Duke Nukem: Planet of Babes	**129.95**
ECW: Hardcore Revolution Us	119.95
Front Mission 3 Us	129.95
Galerians Us	**129.95**

Grandia Us	119.95
Iron Soldiers Us	129.95
Jackie Chan Us	**129.95**
Need for Speed 5 Us	129.95
Nightmare Creatures 2 Us	**129.95**
Parasite Eve Us	129.95
Saga Frontier 2 Us	**129.95**
Star Ocean 2 Us	129.95
Suikoden 2 Us	129.95
Tron Bonne Us	129.95
Vandal Hearts 2 Us	**129.95**

Orig. Game Hunter
Der G.Hunter ermöglicht Ihnen das Abspielen von Import und Backup Spielen ohne Chip einlöten. Inkl. komplettem Cheatmodul.



29.95
Neue Version mit größerem Speicher..... 39,95

Multi Pad 2000
4fach Joypad-Adapter inklusive 4 Anschlußmöglichkeitenfür Memory Card`s im tollen Design.



39.95

Game Hunter 9002



Der G.Hunter ermöglicht Ihnen das Abspielen von Import und Backup Spielen. Inkl. Cheat-Modul, 1Meg Memory-Card. Einbauchip + CD.
59.95
Neue Version mit größerem Speicher..... 79,95

Remote Station II
Verwandelt alle Playstation™ Steuergeräte in Infrarot Controller. Jetzt auch mit Rumble-Unterstützung.



49.95

Action Pro G.



69.95

Dancing Street
Tanz und Surf-Matte für PSX™, PC oder Dreamcast™



49.95

Power Shock 2



39.95

Es gelten unsere allgemeinen Geschäftsbed. die wir Ihnen auf Wunsch gerne zusenden * für US & Jpn Spiele. ** eff. Jahreszins 11.9 %

Standard Joypad	9.95
Double Shock Color Joypad	**19.95**
Sony Dual Shock Pad	39.95
PSX MP3 Player (NEU)	**129.95**
1Meg Memory Card	9.95
4Meg Uncompressed MC	29.95
8Meg Memory Card	**24.95**
Pelican Virtua Gun	**79.95**
PSX Ersatzlaufwerk !!!!	**99.95**
PSX Color Gehäuse	29.95
Multinorm Stealth Steckmodul 9002	**49.95**
Gamebuster Deluxe	89.95
Remote Station	**39.95**
Xploder FX	89.95
Multinorm Stealth Chip	39.95







Shock Gun DS-7000



49.95

Scorpion Gun



29.95

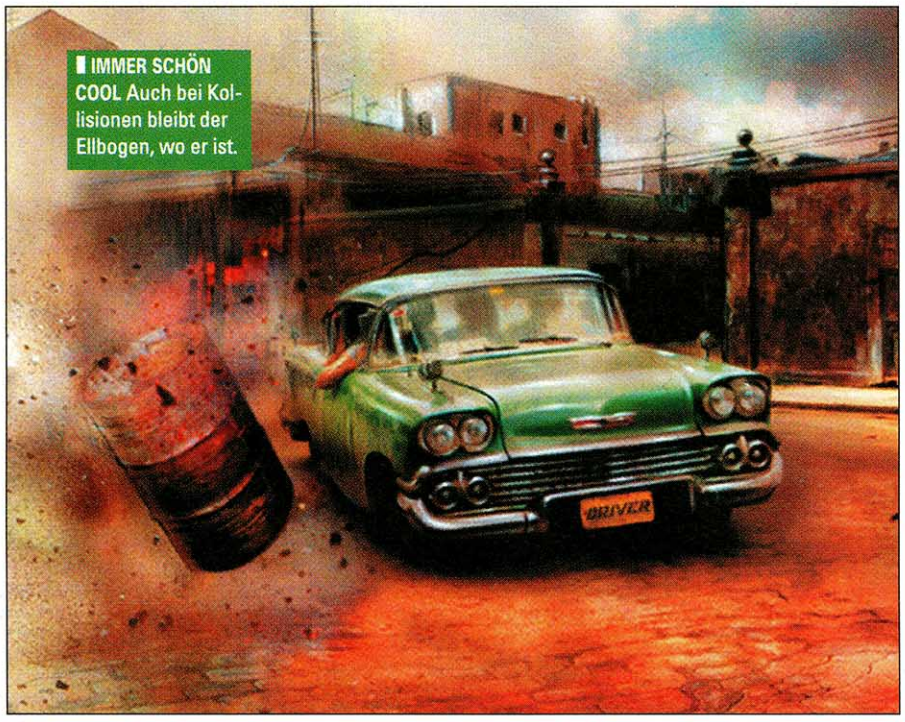
PC/PSX Converter
PSX Joystick`s / Lenkräder an den PC anschließen !



29.95

Mo.-Fr.: 10.00-13.00 +14.00-19.00 Uhr.
Samstags: 10.00-14.00 Uhr
Internet: www.mlcgmbh.de
02845-98330
Fax: 02845-983323 oder 983315

MLC GmbH
Wiesfurthstr. 147
47506 Neukirchen-Vluyn
Ladenlokal: Im Wallzentrum, 47441 Moers
Händleranfragen erwünscht!!



IMMER SCHÖN COOL Auch bei Kollisionen bleibt der Ellbogen, wo er ist.

dann wie bei einem Autobahnkreuz unter oder über dem Freeway fortsetzen. Realistische Brückenkonstruktionen und Überführungen sollen dazu beitragen, dass die Streckenführung in *Driver 2* für ähnliches Staunen sorgt wie die schon aus dem ersten Teil bekannten authentischen Nachbildungen der Häuserblocks und Wahrzeichen amerikanischer Großstädte. Ziel Ihrer Undercover-Einsätze ist diesmal ein brasilianischer Drogenbaron. Bei Ihren nervenaufreibenden Fahreinsätzen steht Ihnen dabei zukünftig ein Helfer zur Seite, Tobias Jones, der Sie mit Informationen versorgt und Ihnen als Handlanger dient. Wie schon im Vorgänger werden die einzelnen Missionen durch den massiven Einsatz umfangreicher Rendersequenzen thematisch miteinander verbunden. Auch hier versprechen die Entwickler von Reflections eine deutliche Qualitätssteigerung. Bessere Lichteffekte und Lippensynchronisation sollen für noch dichtere Actionfilm-Atmosphäre sorgen.

Info DRIVER WIRD INTERNATIONAL

Die Handlung in *Driver 2* vollzieht sich erneut in vier berühmten Großstädten. Spielte sich das Geschehen im Vorgänger ausschließlich in den amerikanischen Metropolen Miami, San Francisco, Los Angeles und New York ab, so erwarten Sie in der Fortsetzung grenzüberschreitende Verfolgungsjagden in Las Vegas, Chicago, Havanna und Rio de Janeiro. Wer wollte nicht schon einmal ein Auto dort zu Schrott fahren?



CHICAGO Bei der amerikanischen Metropole kommt die Gangster-Atmosphäre ganz von selbst.



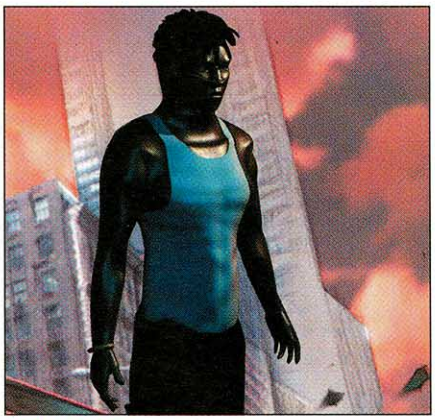
HAVANNA Wagen wie diese Schaukel dürfen Sie auch in Driver 2 wieder verheizen.



RIO DE JANEIRO Freuen Sie sich auf ein Rennspiel erster Sahne mit Zuckerhut.



LAS VEGAS Irgendwo muss ein brasilianischer Drogenbaron sein Geld ja waschen.



KONTRAHENT Laut Ankündigung liebt dieser Zeitgenosse Gewalt über alles.

Masse und Klasse

Um all die geplanten Verbesserungen unterbringen zu können, wird *Driver 2* in der Vollversion 2 CDs umfassen, für reichlich Abwechslung scheint also gesorgt zu sein. Neben der eigentlichen Story können Sie sich wie schon im ersten Teil in einigen zusätzlichen Fahrmodi austoben und sich zum Beispiel wilde Verfolgungsjagden mit den Gesetzeshütern liefern. Einige der aus *Driver* bekannten Modi finden leicht abgewandelt ihren Weg in den zweiten Teil, andere wurden speziell für die Fortsetzung neu konzipiert. So dürfen Sie sich nun auch endlich auf einen im Vorgänger schmerzlich vermissten Zweispielermodus freuen, in dem Sie sich Ihre amerikanischen Schlitten gegenseitig zu Schrott fahren können. Glaubt man den Ankündigungen, dann steht uns mit *Driver 2* eine äußerst ehrgeizige Fortsetzung ins Haus, die sich nicht auf den Lorbeeren des Vorgängers ausruht, sondern neue Wege beschreitet. In der nächsten Ausgabe werden wir Sie mit weiteren Details versorgen und Ihnen außerdem brandaktuelle Bildschirmfotos präsentieren können.

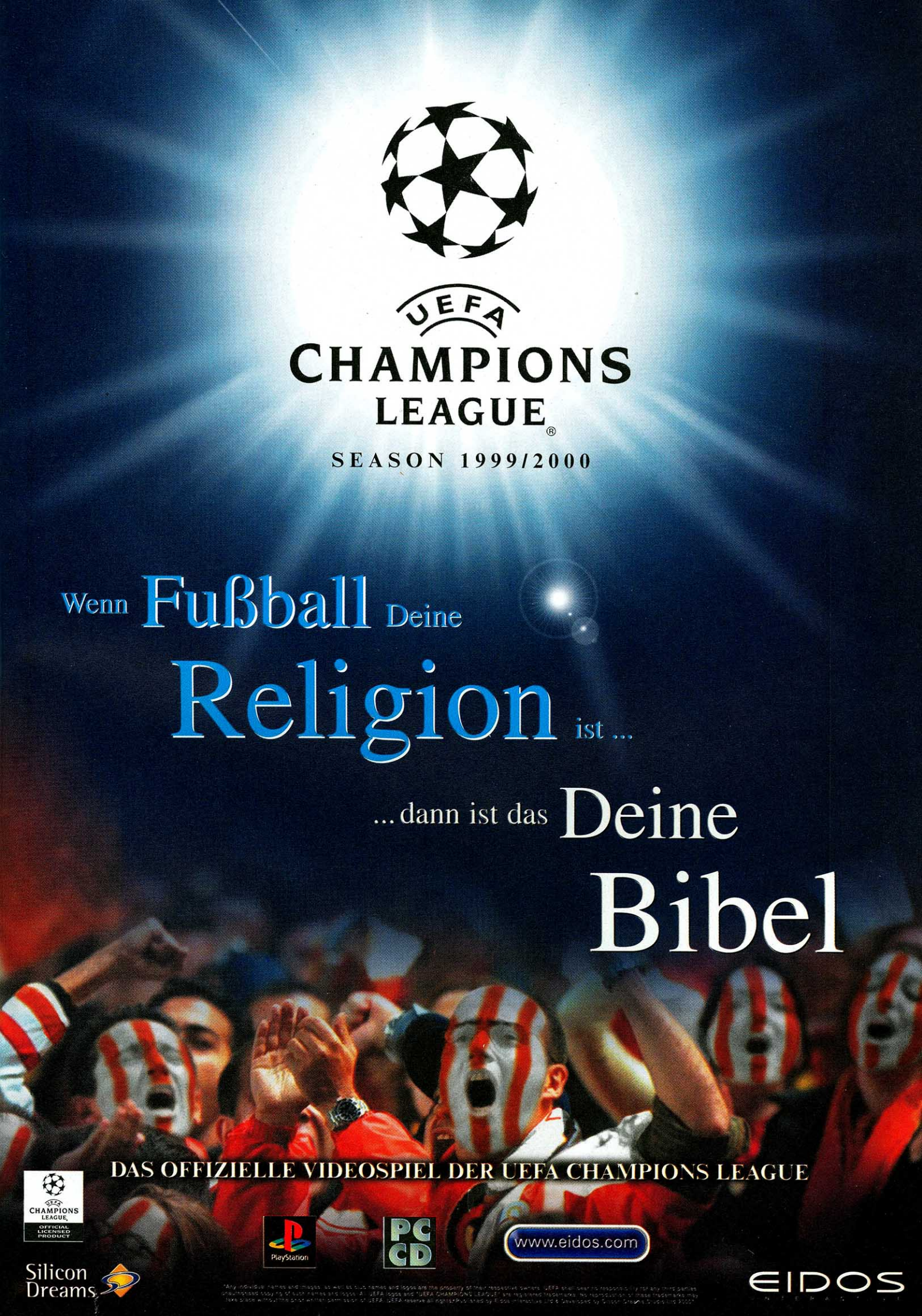
André Horn

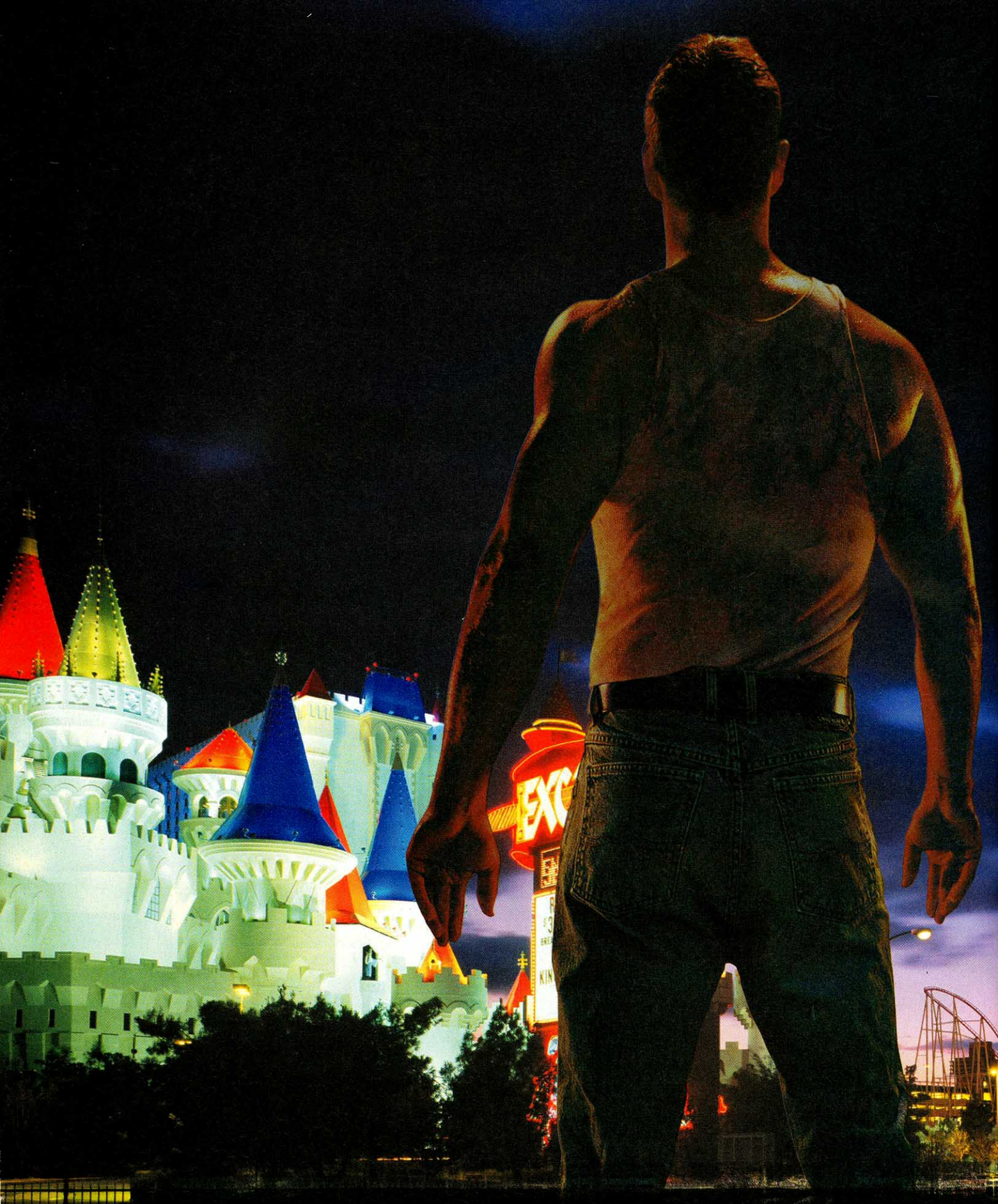
AN GESPIELT

Driver mit besserer Engine, besseren Rendersequenzen, doppeltem CD-Umfang und Zweispielermodus – wenn das nicht nach einem todsicheren Hit klingt. Die Erwartungshaltung für den Nachfolger des Knüllers *Driver* könnte dementsprechend nicht höher sein.

Titel	Driver 2
Genre	Rennspiel
Spieler	1-2
Schwierigkeitsgrad	Variabel
Save Game	Ja
Analog/Dual Shock	Ja/ja
Levels	40 Missionen
Preis	Ca. DM 90,-
Hersteller	Infogrames
Entwickler	Reflections
USK-Freigabe	Nicht bekannt
Handbuch/Spiel	Deutsch/deutsch
Release	Oktober/November

EINSCHÄTZUNG **Super**


UEFA
CHAMPIONS
LEAGUE®
SEASON 1999/2000
Wenn Fußball Deine
Religion ist ...
... dann ist das Deine
Bibel
DAS OFFIZIELLE VIDEOSPIEL DER UEFA CHAMPIONS LEAGUE
UEFA CHAMPIONS LEAGUE
OFFICIAL LICENSED PRODUCT
PlayStation
PC CD
www.eidos.com
Silicon Dreams
EIDOS









FOX INTERACTIVE

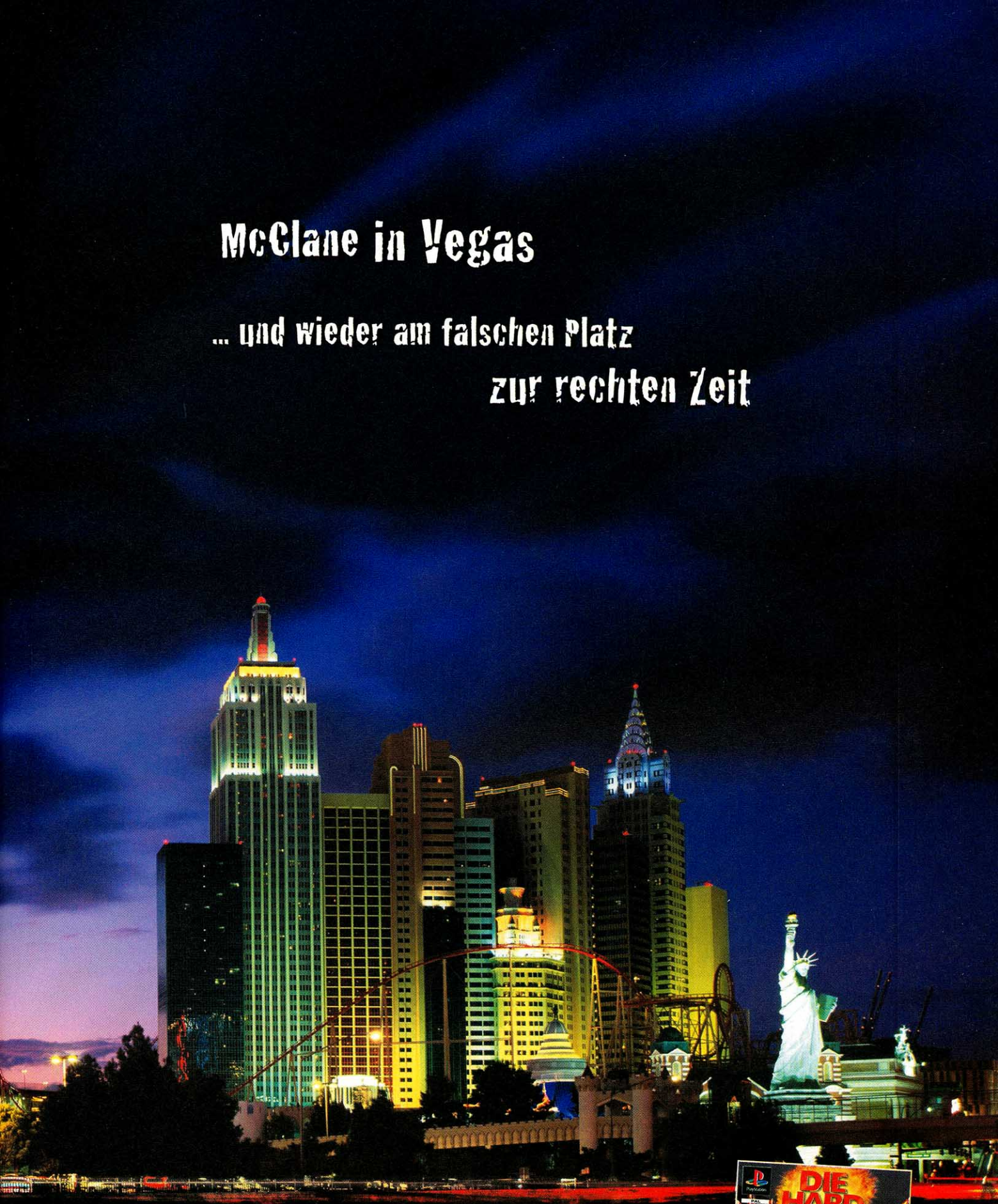
PlayStation

PC CD

© 2000 Twentieth Century Fox Corporation. Die Hard © 1988 Twentieth Century Fox Film Corporation. Fox, Fox Interactive, Die Hard Trilogy 2 und die entsprechenden Logos sind Marken der Twentieth Century Fox Film Corporation. Alle Rechte vorbehalten. PlayStation und PS sind eingetragene Marken von Sony Computer Entertainment Inc.

McClane in Vegas

... und wieder am falschen Platz
zur rechten Zeit





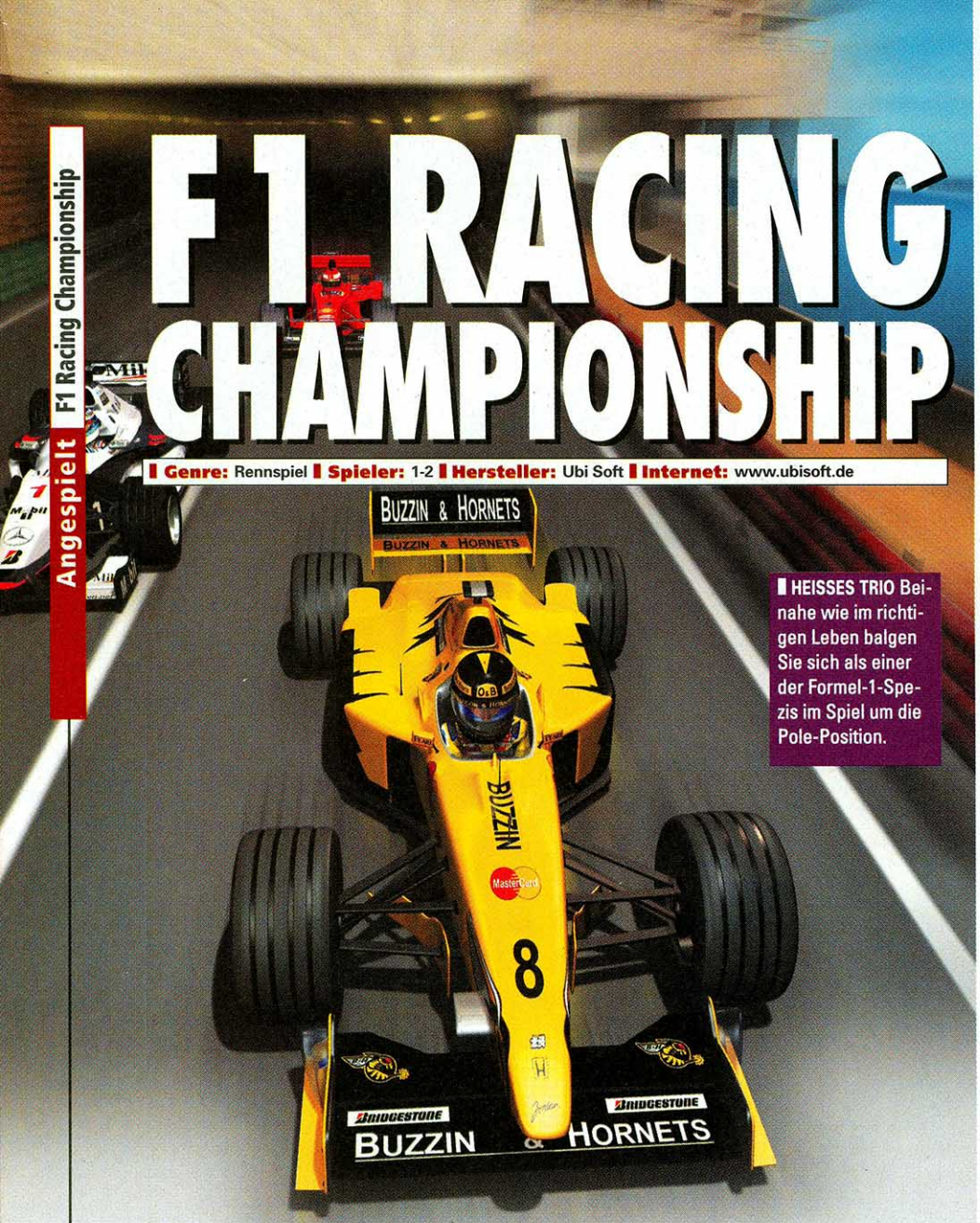
Drei Spielmodi. Jede Menge Action.

www.diehardtrilogy2.com

John McClane's back.

F1 RACING CHAMPIONSHIP

Genre: Rennspiel **Spieler:** 1-2 **Hersteller:** Ubi Soft **Internet:** www.ubisoft.de



HEISSES TRIO Beinahe wie im richtigen Leben balgen Sie sich als einer der Formel-1-Spezis im Spiel um die Pole-Position.

Während die Mechanikerteams auf Hochtouren an den Boliden der 2000er-F1-Saison basteln, macht Ubi Soft vor, dass sich auch auf Basis der 1999er-Weltmeisterschaft ein klasse Rennspiel tunen lässt.

F1 Racing Championship – von Ubi Soft in Eigenregie mit einem rund 30-köpfigen Team entwickelt – ist, obwohl es sich „nur" um ein Spiel zur vergangenen Formel-1-Saison handelt, alles andere als inaktuell! Mit der offiziellen FIA-Lizenz waren alle nötigen Zutaten (sämtliche Fahrer, Teams, Strecken und Wagen des 1999er-Rennzirkus) vorhanden, um ein Spiel zu kreieren, dessen oberstes Gebot größtmöglicher Realismus sein sollte. Dieses Ziel scheint erreicht, denn nicht nur die gesamte Optik wirkt, bis hin zu einzelnen Wetterlagen und Lichtreflexen, sehr überzeugend, sondern vor allem fahren sich die Boliden äußerst realistisch. Aber die Hauptsache: Aufgrund des wirklichkeitsgerecht anspruchsvollen Schwierigkeitsgrades machen die harten Pistenkämpfe Spaß wie selten zuvor! Trotz anfänglicher Rückschläge bleibt das Spiel nämlich spannend, da die Lernkurve im Umgang mit Steuerung und Fahrphysik stetig nach oben geht. Während Sie im Arcade-Modus und beim Splitscreen-Duell sofort loskacheln können, tasten Sie sich in den Simulationsmodi langsam über Trainings- und Testläufe an die Weltmeisterschaft heran, können natürlich ausgiebig Ihren Wagen tunen und werden beim Boxenstopp von animierten Mechanikerteams betreut. Insgesamt sechs Kameraperspektiven inklusive Rückspiegeloptik lassen Sie die Konkurrenz stets im Blick behalten und verstärken dabei die Illusion von Geschwindigkeit. *F 1 Racing Championship* ist ein Realismus-Kracher für Rennspiel-Profis, der aber auch Anfänger über den enthaltenen Fahrschul-Modus schnell zu echten Formel-1-Weltmeistern ausbildet.

Matthias Glaser

AN GESPIELT

Zwar geht es in Ubi Softs *F 1 Racing Championship* „nur" um die vergangene 1999er-Formel-1-Saison, aber das tut dem enormen Rennspaß, den man mit dieser auf höchsten Realismus bedachten Simulation erleben kann, überhaupt keinen Abbruch. Vom Einzel-Zeitfahren über das Splitscreen-Duell bis zur kompletten Weltmeisterschaft inklusive Training und Testfahrten ist alles enthalten, was der Rennsport-Fan zum Glücklichsein braucht, und die überzeugend realistische Fahrphysik sorgt für einen knackigen Schwierigkeitsgrad. Kein leichtes Spiel, aber gerade darum lange fordernd und spannend wie ein echtes Rennen.

Titel	F 1 Racing Championship
Genre	Rennspiel
Spieler	1-2
Schwierigkeitsgrad	Schwer
Save Game	Ja
Analog/Dual Shock	Ja/ja
Levels	16 Strecken
Preis	ca. DM 90,-
Hersteller	Ubi Soft
Entwickler	Ubi Soft
USK-Freigabe	Nicht bekannt
Handbuch/Spiel	Dt./dt. Texte, dt. Sprache
Release	April

EINSCHÄTZUNG **Sehr Gut**



FEINDRADAR Nähert sich ein Konkurrent, weist Sie eine Kasteneinblendung (links) darauf hin.



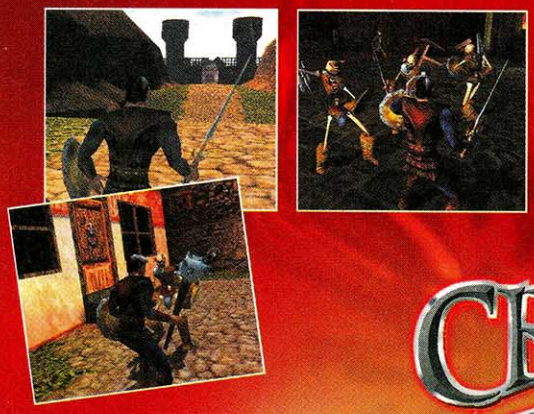
ZWANGSPAUSE Wenn Sie Ihre Box ansteuern, werden Sie von animierten Crews versorgt.



DICHT GENUG? In extremer Nahperspektive sind harte Verfolgerrennen besonders spannend.

Zaubersprüche reichen nicht mehr!

Jetzt brauchst Du Kraft und Geschick, Schnelligkeit und Kampfesmut. Und – Du brauchst Morgenstern und Kampfhammer! Ein 3D-Action-Spiel in feinster Might and Magic™-Qualität erwartet Dich: Necros und seine Armee der Finsternis bringen Unheil über ganz Aardon. Bewahre das Land vor dem Untergang. Mit einem wahren Waffenarsenal und magischer Kraft streckst Du Deine Gegner nieder. Stell Dich dem Kampf gegen das Böse. Besiege Necros!



CRUSADERS -OF- MIGHT AND MAGIC™

3DO™

Erhältlich für PC-CD-ROM und Sony PlayStation®

INFOGRAMES

www.de.infogrames.com

© 2000 The 3DO Company. All Rights Reserved. 3DO, Crusaders of Might and Magic™, and their respective logos, are trademarks and/or service marks of The 3DO Company in the U.S. and other countries. "PlayStation®" is a registered trademark of Sony Computer Entertainment Inc.

ÜBER 200 SPIELE IM ÜBERBLICK
PLAY STATION LEXIKON

Sie wollen sich ein PlayStation-Spiel kaufen und wissen nicht, welches? Sie suchen aktuelle Infos und Bilder zu den derzeit wichtigsten PlayStation-Projekten? Sie wollen wissen, wann welches Spiel in Deutschland erscheint? Wir liefern in unserem PlayStation-Lexikon die Antworten auf Ihre Fragen!

RENNSPIELE

Titel	Hersteller	Release	Wertung
1. Gran Turismo 2	SCEE	2/2000	95%
2. Gran Turismo	SCEE	5/98	94%
3. V-Rally 2	Infogrames	6/99	93%
4. Formel 1 '99	Psygnosis	10/99	91%
5. Driver	GT Interactive	6/99	90%

3D-BEAT-'EM-UP

Titel	Hersteller	Release	Wertung
1. Tekken 3	Namco	9/98	90%
2. Dead Or Alive	Tecmo	7/98	87%
3. Soul Blade	Namco	3/97	86%
4. Tekken 2	Namco	10/96	86%
5. Bloody Roar 2	Hudson	6/99	85%

2D-BEAT-'EM-UP

Titel	Hersteller	Release	Wertung
1. Street Fighter Alpha 3	Capcom	6/99	89%
2. Street Fighter Alpha 2	Capcom	10/96	88%
3. Street Fighter Alpha	Capcom	4/96	85%
4. Marvel Super Heroes	Capcom	3/98	83%
5. Pocket Fighter	Capcom	1/99	81%

ACTION

Titel	Hersteller	Release	Wertung
1. Colony Wars 3: Red Sun	Psygnosis	3/2000	92%
2. GTA 2	Take 2	10/99	90%
3. Forsaken	Acclaim	5/98	90%
4. Colony Wars 2: Vengeance	Psygnosis	11/98	89%
5. Apocalypse	Activision	11/98	88%

Rote Kennzeichnung: Neu oder geändert, Graue Kennzeichnung: Platinum-Titel

◀ BEREITS ERHÄLTLICH

Hier liefern wir Ihnen einen fein säuberlich nach Genre und Wertung sortierten Überblick über die besten PlayStation-Spiele. Günstige Platinum-Titel sind besonders gekennzeichnet, während der Rest der Spiele jeweils zu Preisen zwischen 80 und 100 Mark zu haben sein sollte. Die Tests dieser Ausgabe werden erst in der nächsten PSZ berücksichtigt.

AKTUELLE ▼ ENTWICKLUNGEN

Die 43 in diesem Abschnitt mit einem Screenshot präsentierten Spiele sind noch nicht in Deutschland erhältlich und/oder werden derzeit gerade entwickelt. Es versteht sich von selbst, dass sowohl die Screenshots als auch die dazugehörigen Infos jeden Monat aktualisiert werden. Die Auswahl der verschiedenen Titel erfolgt auf der Basis von Leserumfragen und Marktforschungen.

ALIEN RESURRECTION



Wahnsinn! Zuerst wird ein Event für eine Präsentation angekündigt, Tage zuvor wieder abgesagt!

Hersteller	Fox Interactive
Release	2000
Genre:	Action-Adventure

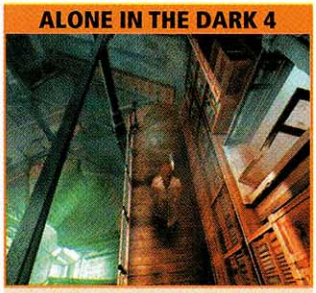
ALUNDRA 2



Der erste Teil wurde damals noch von Psygnosis veröffentlicht, Teil 2 kommt über Activision.

Hersteller	Activision
Release	Juni
GENRE:	Action-Adventure

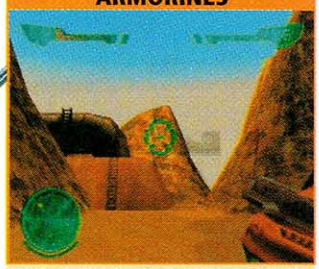
ALONE IN THE DARK 4



Das Action-Adventure von Infogrames nimmt bereits Kurs auf die Most-Wanted-Charts!

Hersteller	Infogrames
Release	Oktober
GENRE:	Action-Adventure

ARMORINES



Auf der aktuellen CD präsentieren wir Ihnen einen exklusiven Film zum 3D-Shooter von Acclaim.

Hersteller	Acclaim
Release	7. April
GENRE:	3D-Action

BALDUR'S GATE



Alles wie gehabt: Im Juli soll die Umsetzung des PC-Hits auf der PlayStation erscheinen.

Hersteller	Interplay
Release	Juli
GENRE:	Rollenspiel

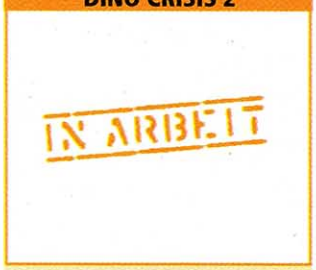
COLIN MCRAE RALLY 2



Wieder verschoben! Nun soll das mit Spannung erwartete Rennspiel am 9. Juni erscheinen!

Hersteller	Codemasters
Release	9. Juni
GENRE:	Rennspiel

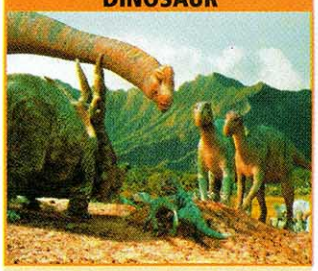
DINO CRISIS 2



Offiziell: Capcom arbeitet an einem *Dino Crisis*-Nachfolger für die PlayStation.

Hersteller	Capcom
Release	2000
GENRE:	Action-Adventure

DINOSAUR



Das Spiel zum kommenden Disney-Kinohit kommt über Ubi Soft nach Deutschland.

Hersteller	Ubi Soft
Release	Juni
GENRE:	Arcade

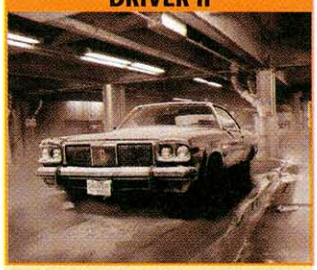
DISNEY WORLD RACING



***Walt Disney World: Mystical Racing* lautet der offizielle Titel des Fun-Rennspiels.**

Hersteller	Eidos
Release	Juni
GENRE:	Rennspiel

DRIVER II



Ab Seite 52 stellen wir Ihnen den Nachfolger des Jahres erstmals vor!

Hersteller	GT Interactive
Release	2000
GENRE:	Rennspiel

F1 2000



Auf den Seiten 70 bis 72 testen wir das erste Formel-1-Spiel von Electronic Arts.

Hersteller	EA
Release	30. März
GENRE:	Rennspiel

ACTION-ADVENTURE

Titel	Hersteller	Release	Wertung
1. Tomb Raider IV	Eidos	12/99	92%
2. Soul Reaver	Eidos	8/99	92%
3. Metal Gear Solid	Konami	2/99	91%
5. Silent Hill	Konami	7/99	90%
5. Resident Evil 3	Eidos	2/2000	89%

ADVENTURE

Titel	Hersteller	Release	Wertung
1. Discworld 2	Psygnosis	12/97	84%
2. Baphomets Fluch 2	Virgin	12/97	82%
3. Discworld	Psygnosis	2/96	82%
4. Baphomets Fluch	Virgin	11/96	80%
5. Riven – The Sequel to Myst	Acclaim	3/98	78%

BASKETBALL

Titel	Hersteller	Release	Wertung
1. NBA Live 2000	EA	12/99	86%
2. NBA Live 99	EA	11/98	85%
3. NBA Pro 98	Konami	5/98	85%
4. NBA Fastbreak	GT Interactive	4/98	85%
5. NBA Basketball 2000	Activision	11/99	83%

EISHOCKEY

Titel	Hersteller	Release	Wertung
1. NHL 2000	EA	9/99	88%
2. NHL 99	EA	11/98	87%
3. NHL Breakaway 98	Acclaim	11/97	85%
4. NHL Powerplay 98	Virgin	4/98	83%
5. NHL Championship 2000	Activision	11/99	81%

FUSSBALL

Titel	Hersteller	Release	Wertung
1. ISS Pro Evolution	Konami	2/2000	92%
2. UEFA Striker	Infogrames	10/99	91%
3. Fußball Live	SCEE	10/99	90%
4. FIFA 99	EA	12/98	90%
5. FIFA 2000	EA	11/99	85%

Rote Kennzeichnung: Neu oder geändert, Graue Kennzeichnung: Platinum-Titel

SNOWBOARDING

Titel	Hersteller	Release	Wertung
1. MTV Sports: Snowboarding	THQ	12/99	79%
2. Cool Boarders 4	SCEE	2/2000	78%
3. Cool Boarders 3	SCEE	11/98	78%
4. X-Games Pro Boarder	SCEE	3/99	75%
5. Cool Boarders 2	SCEE	2/98	71%

WRESTLING

Titel	Hersteller	Release	Wertung
1. WCW Mayhem	EA	12/99	88%
2. ECW Hardcore Revolution	Acclaim	3/2000	87%
3. WWF Attitude	Acclaim	8/99	87%
4. WWF Warzone	Acclaim	9/98	85%
5. WCW vs. the World	THQ	2/98	78%

SPORT (SONSTIGES)

Titel	Hersteller	Release	Wertung
1. Tony Hawk's Skateboarding	Activision	9/99	90%
2. Madden NFL 2000	EA	9/99	90%
3. Everbody's Golf	SCEE	7/98	87%
4. No Fear Mountain Biking	Codemasters	11/99	84%
5. Int. Track & Field 2	Konami	2/2000	83%

FLIPPER

Titel	Hersteller	Release	Wertung
1. Pro Pinball: Fantastic Journey	Empire	2/2000	77%
2. Pro Pinball: Timeshock!	Empire	3/98	77%
3. Pro Pinball: The Web	Empire	8/96	76%
4. Pro Pinball: Big Race USA	Empire	1/99	76%
5. Worms Pinball	Infogrames	11/99	74%

GESCHICKLICHKEIT

Titel	Hersteller	Release	Wertung
1. Bust-a-Move 4	Acclaim	1/99	86%
2. Bust-a-Move 3	Acclaim	12/97	86%
3. Lemmings	Psygnosis	1/99	85%
4. Bust-a-Move 2	Acclaim	6/96	85%
5. Kula World	SCEE	6/98	85%

F-1 RACING CHAMPIONSHIP



Technisch kann Ubi Soft die Konkurrenz übertrumpfen, leider bietet das Spiel nur die Saison '99.

Hersteller	Ubi Soft
Release	April
GENRE:	Rennspiel

FEAR EFFECT



Endlich: Einen Test des herausragenden Action-Adventures gibt es auf den Seiten 92 bis 94.

Hersteller	Eidos
Release	22. März
GENRE:	Action-Adventure

FINAL FANTASY IX



Die Sensation: SVG wird Squaresofts kommendes Rollenspiel-Werk vertreiben!

Hersteller	Squaresoft
Release	November
GENRE:	Action-Adventure

FRONT MISSION 3



Im Gegensatz zu SCEE bringt SVG nicht nur einzelne Square-Titel, sondern alle nach Deutschland.

Hersteller	Square
Release	5. Juli
GENRE:	Rollenspiel

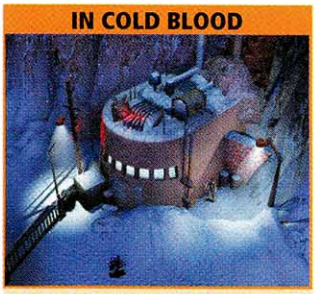
GALERIANS



Auf der aktuellen CD finden Sie bereits einen exklusiven Film zum neuen Crave-Hit.

Hersteller	Crave
Release	Juni
GENRE:	Action-Adventure

IN COLD BLOOD



Überflieger? *In Cold Blood* ist eines der wichtigsten Produkte von Sony Computer Entertainment.

Hersteller	SCEE
Release	2. Quartal
GENRE:	Rennspiel

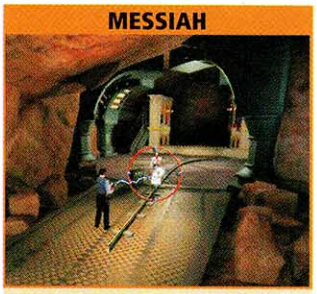
JACKIE CHAN'S STUNTMASTER



Was lange währt, wird endlich gut? Am 17. Mai erscheint *Jackie Chan's Stuntmaster.*

Hersteller	SCEE
Release	17. Mai
GENRE:	Action

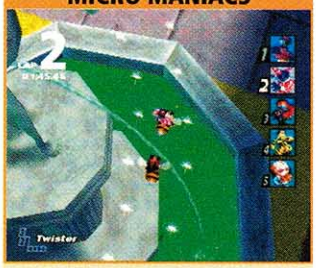
MESSIAH



Während die PC-Version endlich erhältlich ist, wurde die PS-Version für August angekündigt.

Hersteller	Interplay
Release	August
GENRE:	Action

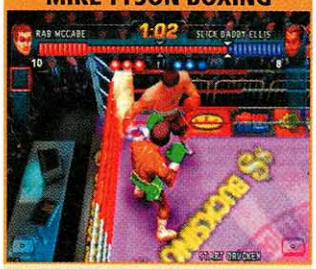
MICRO MANIACS



Geschafft: Auf den Seiten 108 und 109 sprinten die Maniacs testweise über die Bildschirme.

Hersteller	Codemasters
Release	14. April
GENRE:	Rennspiel

MIKE TYSON BOXING



Offenbar ist Prince Naseem nicht mehr angesagt, Mike "Ohrenbeißer" Tyson steigt in den Ring.

Hersteller	Codemasters
Release	Ende Mai
GENRE:	Boxen

MISSION: IMPOSSIBLE 2



Exklusiv-Meldung: Es wird derzeit an *Mission: Impossible 2* für die PlayStation gearbeitet.

Hersteller	Infogrames
Release	2000
GENRE:	Action-Adventure

NEED FOR SPEED: PORSCHE



Die Vorab-Version konnte die Erwartungen nicht erfüllen, wird die Testversion besser abschneiden?

Hersteller	EA
Release	30. März
GENRE:	Rennspiel

N-GEN RACING



Auf der letzten CD gab es bereits eine exklusive Demo, in der kommenden Ausgabe folgt der Test.

Hersteller	Infogrames
Release	5. Mai
GENRE:	Rennspiel

PARASITE EVE 2



SVG sei Dank: *Parasite Eve 2* von Square soll am 25. August auch in Deutschland erscheinen.

Hersteller	Square
Release	25. August
GENRE:	Strategie

RAYMAN 2



Die N64-Version erhielt von der N-Zone 94%, die PS-Version wird im September erscheinen.

Hersteller	Ubi Soft
Release	September
GENRE:	3D-Jump&Run

RESIDENT EVIL SURVIVOR



***Resident Evil Survivor* lautet nun der offizielle Titel des Lightgun-Shooters der Biohazard-Reihe.**

Hersteller	Capcom
Release	April
GENRE:	Shoot 'em Up

JUMP&RUN

Titel	Hersteller	Release	Wertung
1. Crash Bandicoot 3	SCEE	12/98	90%
2. Gex Deep Cover Gecko	Eidos	4/99	90%
3. Toy Story II	Disney	2/2000	87%
4. Spyro 2: Gateway To Glimmer	SCEE	11/99	87%
5. Ape Escape	SCEE	7/99	87%

ROLLENSPIEL

Titel	Hersteller	Release	Wertung
1. Final Fantasy VIII	Squaresoft	10/99	95%
2. Final Fantasy VII	Squaresoft	12/97	94%
3. Grandia	Ubi Soft	4/2000	90%
4. Guardian's Crusade	Activision	4/99	90%
5. SaGa Frontier 2	Squaresoft	3/2000	88%

SHOOT 'EM UP

Titel	Hersteller	Release	Wertung
1. R-Type Delta	SCEE	5/99	88%
2. Nuclear Strike	EA	11/97	86%
3. Soviet Strike	EA	12/96	84%
4. Parodius Del.	Konami	9/95	83%
5. Future Cop L.A.P.D.	EA	10/98	80%

SIMULATION

Titel	Hersteller	Release	Wertung
1. Theme Park	EA	1/96	86%
2. SimCity 2000	Maxis	9/96	84%
3. Theme Hospital	EA	4/98	78%
4. Bundesliga 2000	EA	2/2000	76%
5. A-Train	Maxis	5/96	76%

STRATEGIE

Titel	Hersteller	Release	Wertung
1. Civilization II	Activision	4/99	92%
2. WarCraft 2	Blizzard	9/97	92%
3. Command & Conquer 2	Virgin	12/97	90%
4. Worms 2 Armageddon	Hasbro Int.	10/99	89%
5. Warzone 2100	Eidos	5/98	89%

Rote Kennzeichnung: Neu oder geändert, Graue Kennzeichnung: Platinum-Titel

WAS KOMMT WANN?

In dieser Übersicht finden Sie alle aktuellen Release-Daten für den deutschen Markt. Es versteht sich von selbst, dass die Daten jeden Monat aktualisiert werden, wir jedoch aufgrund zahlreicher Verschiebungen keine Garantie für deren Richtigkeit übernehmen können. Stand: 21.03.2000

MÄRZ

Titel	Genre	Hersteller	Release
Army Men – Air Attack	Action	3DO	3. März
Army Men – Sarge's Heroes	Action	3DO	31. März
Beatmania – European Edit	Musik	Konami	März
Brunswick Circuit Pro Bowling 2	Sport	THQ	Ende März
Caesar's Palace 2000	Puzzle	Interplay	März
Colony Wars 3 – Red Sun	Action	SCEE	22. März
Crusaders of Might & Magic	Action	3DO	24. März
Die Hard Trilogy 2	Action	EA	30. März
Discworld Noir	Adventure	GT Interactive	10. März
Duke Nukem – Planet of the Babes	Action	GT Interactive	31. März
ECW Hardcore Revolution	Sport	Acclaim	3. März
European Super League	Sport	Virgin	März
F1 2000	Rennspiel	EA	30. März
Fear Effect	Action-Adventure	Eidos	22. März
Fußball Manager (Arbeitstitel)	Sport	Codemasters	März
Grandia	Rollenspiel	Ubi Soft	März
Grudge Warriors	Action	Take 2	Mitte März
International Track & Field 2	Sport	Konami	März
Jet Rider 3	Rennspiel	SCEE	März
Lucky Luke – Comic-Star Collection	Jump&Run	Infogrames	1. März
Metal Gear Solid – Platinum	Action-Adventure	Konami	März
Midnight in Vegas	Denkspiel	3DO	Anfang März
NBA in the Zone 2000	Basketball	Konami	März
Need for Speed – Porsche	Rennspiel	EA	30. März
NHL Faceoff 2000	Eishockey	SCEE	1. März
Player Manager 2000	Sport	3DO	17. März
Radikal Bikers	Rennspiel	Infogrames	31. März
Rollcage Stage 2	Rennspiel	SCEE	8. März
Saga Frontier 2	Rollenspiel	SCEE/Square	22. März
Star Ixiom	Shoot 'em Up	Namco/SCEE	29. März
Street Skater 2	Sport	EA	23. März
The Dukes of Hazard	Rennspiel	Ubi Soft	März
Theme Park World	Wirtschaftssimulation	Bullfrog/EA	9. März
Tomb Raider III Platinum	Action-Adventure	Eidos	10. März
UEFA Championship Season 99/00	Fußball	Eidos	17. März
Urban Chaos	Action-Adventure	Eidos	17. März
Vegas Games	Puzzle	3DO	März

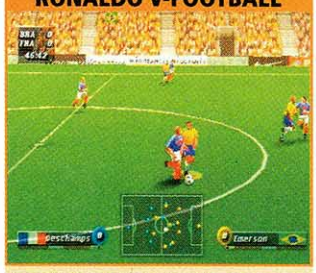
APRIL

Titel	Genre	Hersteller	Release
4 x 4 World Trophy	Rennspiel	Infogrames	19. April
Armorines Project SWARM	Action	Acclaim	7. April
Barbie Super Sports	Sport	SCEE/Mattel	19. April
Bugs Bunny Comic-Star Collection	Jump&Run	Infogrames	26. April
Earthworm Jim 3D	Jump&Run	Virgin	April
Everybody's Golf 2	Golf	SCEE	26. April
Evo's Space Adventures	Geschicklichkeit	Take 2	Mitte April
F1 Racing Championship	Rennspiel	Ubi Soft	April
Gekido	Beat 'em Up	Infogrames	21. April
Ghoul Panic	Fun-Shooter	SCEE/Namco	12. April
Hydro Thunder	Rennspiel	Midway	April
Jimmy White's Cueball 2	Simulation	Virgin/Awesome Dev.	April
Jojo's Bizarre Adventure	Beat 'em Up	Capcom	April
MediEvil 2	Adventure	SCEE	19. April
Micro Maniacs	Rennspiel	Codemasters	14. April
Misadventures of Tron	Action-Adventure	Capcom	April
Muppet Race Mania	Rennspiel	SCEE	19. April
Plasma Sword	Beat 'em Up	Capcom	April
Rallymasters	Rennspiel	Infogrames	26. April
Resident Evil: Survivor	Action	Eidos	April
Rugrats: Studio Tour	Rennspiel	THQ	April
Speedball 2100	Action	Empire	April
Star Ocean 2	Rollenspiel	SCEE/Enix	12. April
Star Wars: Episode I: Jedi Power Battles	Arcade	LucasArts	April
Syphon Filter 2	Adventure	SCEE/989	12. April
TOCA 2 Touring Cars Platinum	Rennspiel	Codemasters	April
Vandal Hearts 2	Rollenspiel	Konami	April
WWF SmackDown!	Wrestling	THQ	Mitte April

MAI

Titel	Genre	Hersteller	Release
Anstoss Premier Manager	Fußball-Manager	Infogrames	Mitte Mai
Ballistic	Geschicklichkeit	THQ	Mitte Mai
Battletanx – Global Assault	Action	3DO	12. Mai
Jackie Chan's Stuntmaster	Kampfspiel	SCEE	17. Mai
Jeremy McGrath Supercross 2000	Rennspiel	Acclaim	Mai
Legend of Legaia	Rollenspiel	SCEE	24. Mai
Mike Tyson Boxing	Boxen	Codemasters	Ende Mai
N-Gen Racing	Flugsimulation	Infogrames	5. Mai
Paperboy	Action	Konami	Mai
Rescue Shot	Adventure	SCEE/Namco	10. Mai
Ronaldo V-Football	Football	Infogrames	17. Mai
Street Fighter EX + Alpha 2	Beat 'em Up	Capcom	Mai
Tombi 2	Adventure	SCEE	31. Mai
Vanishing Point	Rennspiel	Acclaim	Mai
V-Rally 2 Platinum	Rennspiel	Infogrames	24. Mai
World Championship Snooker	Simulation	Codemasters	5. Mai

RONALDO V-FOOTBALL



Am 17. April (zeitgleich mit dem neuen Aha-Album) ist das Spiel erhältlich!

Hersteller: Infogrames
Release: 17. April
GENRE: Fußball

SILENT BOMBER



Offiziell: *Silent Bomber* wird bereits im Juni in Europa von Virgin veröffentlicht!

Hersteller: Virgin
Release: Juni
GENRE: Action

SPIDERMAN



Ein herausragendes Action-Spiel rund um Spiderman ensteht derzeit bei Activision.

Hersteller: Activision
Release: 2. Quartal
GENRE: Action-Adventure

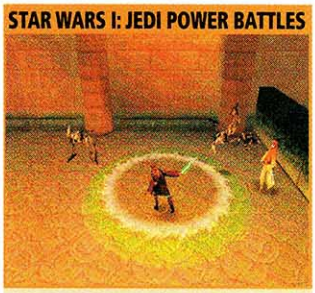
STAR WARS I: OBI WAN



Die Veröffentlichung von *Star Wars Episode 1: Obi Wan* hat sich einmal mehr verschoben!

Hersteller: LucasArts
Release: 2000
GENRE: 3D-Action

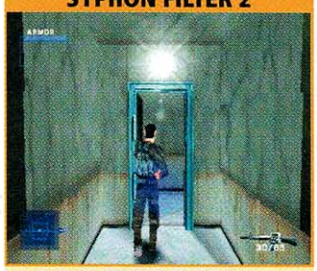
STAR WARS I: JEDI POWER BATTLES



***Star Wars Episode I: Jedi Power Battles* ist ein brandneues Action-Spiel, das im April erscheint.**

Hersteller: LucasArts
Release: April
GENRE: Action

SYPHON FILTER 2



Der Geheimtipp: *Syphon Filter 2* könnte zu einem der letzten PlayStation-Hits werden.

Hersteller: 989 Studios
Release: 12. April
GENRE: 3D-Action

SUIKODEN 2



***Suikoden* war eines der ersten PlayStation-Spiele, die Fortsetzung wird einer der letzten Titel.**

Hersteller: Konami
Release: Juni
GENRE: Rollenspiel

TECHNO MAGE



Das erste PlayStation-Spiel der *Anno 1602*-Macher hat sich mittlerweile auf Juni verschoben.

Hersteller: Sunflowers
Release: Ende Juni
GENRE: Rollenspiel

TOMBI 2



Das niedliche Hüpfspiel kehrt in grafisch verbesserter Version Ende Mai zurück.

Hersteller	SCEE
Release	31. Mai
GENRE:	Jump&Run

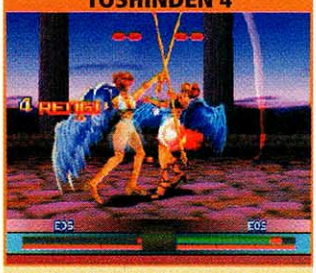
T. HAWK'S SKATEBOARDING 2



Das geht aber schnell: Bereits im August soll die Fortsetzung des Nummer-1-Hits erscheinen.

Hersteller	Activision
Release	August
GENRE:	Skateboarding

TOSHINDEN 4



Spitze: Virgin sicherte sich die Rechte an Takaras viertem Teil der Beat-'em-Up-Reihe!

Hersteller	Virgin
Release	2. Quartal 2000
GENRE:	Beat 'em Up

UEFA C.L. 2000



Eidos nutzt die Champions-League-Lizenz erneut und präsentiert im März die Fortsetzung.

Hersteller	Eidos
Release	17. März
GENRE:	Fußball

ULTIMATE FIGHTING



Wrestling ist Kindersport gegen das knallharte *Ultimate Fighting Championship*!

Hersteller	Crave
Release	Oktober
GENRE:	Wrestling

VANISHING POINT



Einen exklusiven Film zum Rennspiel-Knaller finden Sie bereits auf der aktuellen CD.

Hersteller	Acclaim
Release	Mai
GENRE:	Rennspiel

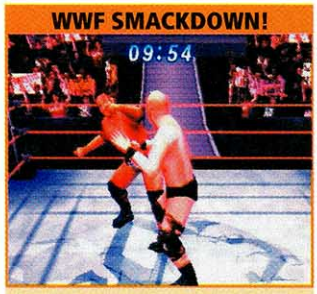
WORLD TOURING CARS



Das dauert dann doch länger als erwartet: Erst im Mai werden die Tourenwagen starten.

Hersteller	Codemasters
Release	Mai
GENRE:	Rennspiel

WWF SMACKDOWN!



Spitze: *WWF SmackDown!* kann sich in den Most-Wanted-Charts halten!

Hersteller	THQ
Release	Mitte April
GENRE:	Wrestling

JUNI

Titel	Genre	Hersteller	Release
Alundra 2	Action-Adventure	Activision	Juni
Colin McRae Rally 2	Rennspiel	Codemasters	9. Juni
Flintstones	Rennspiel	Ubi Soft	Juni
Galerians	Action-Adventure	Crave	Juni
Gauntlet Legends	Action-Adventure	Konami	Juni
Hogs of War	Strategie	Infogrames	16. Juni
Martian Gothic: Unification	Action-Adventure	Take 2	Juni
Rally (Arbeitstitel)	Rennspiel	Konami	Juni
Suikoden 2	Rollenspiel	Konami	Juni
Techno Mage	Rollenspiel	Infogrames	Ende Juni
Vagrant Story	Rollenspiel	Square	16. Juni
Wacky Races	Rennspiel	Infogrames	21. Juni
Walt Disney World: Magical Racing Quest	Rennspiel	Eidos	Juni
WTC World Touring Cars	Rennspiel	Codemasters	Juni

JULI

Titel	Genre	Hersteller	Release
Baldur's Gate	Rollenspiel	Virgin/Interplay	Juli
Dinosaur	Arcade	Ubi Soft	Juli
Front Mission 3	Rollenspiel	Square	5. Juli
RoboTeCC	Action	Take 2	Juli
Sno-Cross Championship Racing	Rennspiel	Crave	Juli

AUGUST

Titel	Genre	Hersteller	Release
Harvest Moon	Adventure	Crave	August
Messiah	Action-Adventure	Virgin/Interplay	August
Parasite Eve 2	Rollenspiel	Square	25. August
Reel Fishing 2	Simulation	Crave	August
Tony Hawk's Skateboarding 2	Sport	Activision	August

2000

Titel	Genre	Hersteller	Release
Frogger 2	Jump&Run	Hasbro	Ende September
Galaga	Action	Hasbro	Mitte September
Rayman 2	3D-Jump&Run	Ubi Soft	September
Alone in the Dark IV	Action-Adventure	Infogrames	Oktober
Championship Motocross 2	Rennspiel	THQ	Oktober
MTV Sports: Skateboarding	Skateboarding	THQ	Oktober
UFC (Ultimate Fighting Championship)	Action	Crave	Oktober
Verfolgungsjagd	Rennspiel	THQ	Oktober
Breakout	Geschicklichkeit	Hasbro	November
Evil Dead: Hail to the King	Action-Adventure	THQ	November
Final Fantasy IX	Rollenspiel	SVG/Square – Crave	November
MTV Sports: BMX Extreme	Sport	THQ	November
MTV Sports: Snowboarding 2	Sport	THQ	November
Power Rangers Lightspeed Rescue	Action-Adventure	THQ	November
Rugrats in Paris	Adventure	THQ	November
Scooby-Doo	Action	THQ	November
WWF (Titel wird bekanntgegeben)	Wrestling	THQ	November
Alien Resurrection	Action	EA	2000
Bishi Bashi Special	Compilation	Konami	2000
Danger Girl	Action-Adventure	THQ	2000
Magical Stones	Puzzle	Konami	2000
Mystical Ninja – Starring Goemon	Action-Adventure	Konami	2000
Omikron	Action-Adventure	Eidos	2000
Saboteur	Action-Adventure	Eidos	2000
Star Wars Episode 1: Obi Wan	Action	THQ	2000
Submarine Commando	Action	Virgin/Interplay	2000
Ford Racing	Rennspiel	Empire	2000
Sheep!	Action	Empire	2000
Star Trek New Worlds	Echtzeitstrategie	Virgin	2000
Tunguska	Action-Adventure	Project 2	2000
In Cold Blood (Arbeitstitel)	Adventure	SCEE	2. Quartal
Nightmare Creatures 2	Action-Adventure	Konami	2. Quartal
Spiderman	Action-Adventure	Activision	2. Quartal
Team Buddies	Puzzle	SCEE	2. Quartal
102 Dalmatiner	Action-Adventure	Disney/Eidos	3. Quartal
Star Trek: Invasion	Adventure	Activision	3. Quartal
Tenchu II	Kampfspiel	Activision	3. Quartal

PLAYSTATION 2

Titel	Genre	Hersteller	Release
Mud, Sweat and Gears	Rennspiel	Titus	2000
Run Like Hell	Action-Adventure	Titus	Oktober
V'room	Rennspiel	Titus	Oktober
Bomberman	Action	Hudson	November
ESL Classic Squads 2	Sport	Virgin	November
Evolva	Strategie	Computer Artworks	November
Galleon	Adventure	Confounding Factor	November
Getaway	Rennspiel	Take 2	November
Midnight Club: Street Racing	Rennspiel	Take 2	November
Summoner	Rollenspiel	THQ	November
Bloody Roar 2	Beat 'em Up	Hudson	Dezember
Technomancer	Action	Qube Software	Dezember
Freedom Ridge (Dreamland)	Strategie	Mythos Games Ltd.	Februar

Rote Kennzeichnung: Neu oder geändert, Graue Kennzeichnung: Platinum-Titel

SCHON GETESTET!



Sie sind auf der Suche nach einem aktuellen Testbericht nicht fündig geworden? Sie haben eine Ausgabe der Play Zone verpasst und wollen auf dem Laufenden bleiben? Auf dieser Seite bieten wir Ihnen in jeder Ausgabe die 50 letzten Tests in kompakter Form in einer Übersicht.

Titel	Beschreibung	Hersteller	Test in PSZ	Grafik	Sound	Spaß	Gesamt
Ace Combat 3	Gelungene Flugsimulation	Namco	2/00	82%	75%	79%	80%
Arcade Party Pak	Tolle Spielesammlung	Midway	2/00	53%	58%	70%	68%
Army Men 3D	Die Spielzeugsoldaten in Action	3DO	3/00	84%	78%	85%	85%
Army Men Air Attack	Packende Ballerei	3DO	3/00	81%	76%	79%	79%
Army Men Sarge's Heroes	Action für Söldner	3DO	4/00	82%	83%	87&	86%
Autobahn Raser 2	Schwaches Rennspiel	Davilex	3/00	65%	70%	75%	71%
Baseball 2000	Mittelmäßiges Baseball-Spiel	Interplay	3/00	64%	68%	76%	72%
Beatmania	Für Musik-Fans	Konami	4/00	58%	81%	88%	86%
BL 2000: Der Fußballmanager	Die Manager-Referenz	EA	4/00	65%	68%	79%	76%
Chessmaster II	Schach für Profis	Mindscape	3/00	75%	50%	79%	78%
Colony Wars Red Sun	Der beste Teil der Serie	Psygnosis	4/00	93%	90%	93%	92%
Cool Boarders 4	Knapp geschlagen von MTV Sports	SCEE	2/00	79%	64%	80%	78%
Die Hard Trilogy 2	Die *Stirb Langsam*-Fortsetzung	EA	4/00	82%	73%	86%	85%
Dune 2000	Die PC-Umsetzung des Spiels zum Buch	EA	2/00	78%	78%	95%	90%
Eagle One Harrier Attack	Die neue Flugsim-Referenz	Infogrames	2/00	84%	86%	82%	84%
ECW Hardcore Revolution	Gutes Wrestling-Spiel	Acclaim	4/00	80%	76%	88%	87%
Ehrgeiz	Ordentliches Beat´em Up	Square	3/00	75%	50%	74%	73%
F1 World Grand Prix	Eidos gibt nun auch Gas	Eidos	2/00	62%	69%	70%	67%
Grandia	Der neue Rollenspielhit	Ubi Soft	4/00	92%	85%	92%	90%
Gran Turismo 2	Das Rennspiel des Jahres	SCEE	3/00	89%	90%	97%	95%
Grudge Warriors	Panzer-Action für Profis	Take 2	4/00	72%	71%	75%	73%
Hellnight	Langweiliges Horrorspiel	Konami	2/00	58%	72%	54%	56%
Int. Track & Field 2	Multidisziplinen-Sporthit der Extraklasse	Konami	3/00	82%	79%	84%	83%
ISS Pro Evolution	Die neue Fußball-Referenz	Konami	3/00	85%	77%	94%	92%
Jet Rider 3	Gelungenes Rennspiel	SCEE	2/00	74%	72%	78%	77%
Jurassic Park: Warpath	Dinos unter sich	EA	2/00	78%	72%	80%	80%
Lego Racers	Putziges Kinderrennspiel	Lego Media	2/00	72%	74%	85%	79%
Lego Rock Raiders	Das Strategiespiel für Kinder	Lego Media	2/00	63%	74%	60%	61%
Magical Tetris Challenge	Tetris ist wieder da!	Capcom	2/00	80%	80%	86%	82%
Marvel vs. Capcom	Ein neuer 2D-Prügler	Capcom	2/00	73%	52%	78%	75%
MOBIL 1 Rally Championship	EA gibt Gas!	EA	3/00	78%	82%	88%	85%
Music 2000	Der geniale Musikeditor	Codemasters	2/00	65%	86%	90%	91%
NHL Face Off 2000	Ordentliches Eishockey-Spiel	SCEE	3/00	68%	73%	77%	76%
Pro Pinball: Fantastic Journey	Guter Flipper	Empire	2/00	79%	73%	81%	77%
Railroad Tycoon 2	Strategie mit leichten Schwächen	Take 2	3/00	62%	72%	79%	78%
Renegade Racers	Lustiges Fun-Racingspiel	Interplay	3/00	72%	84%	69%	71%
Resident Evil 3	Das Spiel des Jahres!?	Eidos	3/00	90%	84%	88%	89%
Road Rash Jailbreak	Technisch schwach, spielerisch toll	EA	4/00	69%	72%	87%	83%
Rollcage Stage 2	Tolles SciFi-Rennspiel	Psygnosis	4/00	91%	89%	93%	91%
SaGa Frontier 2	Der neue Rollenspielhit von Square	Squaresoft	3/00	68%	82%	89%	89%
Shadow Madness	Enttäuschendes Rollenspiel	SCEE	2/00	52%	81%	61%	59%
Shaolin	Schwaches Prügelspiel	THQ	2/00	64%	59%	37%	46%
South Park: Chef's Luv Shack	Quiz in Southark	Acclaim	2/00	67%	77%	68%	70%
South Park Rally	Die TV- und Kinostars auf Achse	Acclaim	2/00	72%	75%	78%	78%
Spec Ops	Die Spezialeinheit von Take 2	Take 2	2/00	75%	83%	87%	84%
Supercross 2000	Tolles Motocross-Spiel	EA	2/00	85%	82%	87%	85%
Thrasher	Schönes Skateboard-Spiel	Take 2	2/00	72%	87%	70%	72%
Toy Story II	Das Spiel zum Kinohit	Disney	2/00	83%	80%	89%	87%
Urban Chaos	Enttäuschende PC-Umsetzung	Eidos	4/00	48%	79%	47%	49%
Vigilante 8: 2. Herausforderung	Die Autoschlacht geht weiter	Activision	2/00	75%	80%	77%	77%

FIRST CLASS

Bestelltelefon:

0 21 51 - 48 72 45

FIRST CLASS
Rheinstraße 28
47799 Krefeld

Ladenlokale

FIRST CLASS
Niederstr. 103
47829 Krefeld

2 x in Krefeld !!!

Alle Pal-Spiele ab sofort:
VERSANDKOSTENFREI!!!

Händleranfragen erwünscht. Fax:02151-487246

Nintendo 64

N64 Grundgerät	199,00
Toy Story II	109,95
Donkey Kong 64 + Exp. Pak	124,95
Daikatana *	114,95
F 1 Racing Championship *	109,95
Operation Winback *	114,95
Inter. Superstar Soccer 2000 *	109,95
Pokemon Stadiumincl. Transferp. *	129,95
Ridge Racer 64 *	109,95
Castlevania Legacy of Darkness	99,95
F1 World Grand Prix III	109,95
Mario Golf	94,95
Super Smash Brothers	94,95
Army Men Sarges Heroes *	109,95
Ready 2 Rumble Boxing	109,95
Armorines in Projekt Swarm Engl.Pal	99,95
Paperboy	99,95
Grand Theft Auto (GTA)	99,95
Starcraft 64 *	109,95
Tony Hawk Skateboarding	99,95
Top Gear Hyperbike *	109,95
Int.Track & Field Summer Games *	109,95
Turok: Legende des verl.... Engl. Pal	69,95



Dreamcast Japan

Adv. Military Commander DC *	149,95
Gunbird 2 *	139,95
King of Fighters 99 *	139,95
Sega GT	139,95
Lake Masters Fishing	139,95
RGB Kabel Dreamcast	39,95
Crazy Taxi	139,95
Virtual On	139,95
Zombie Revenge	139,95
Undercover	139,95
Tokyo Bus Guide	139,95
Take the Bullet *	139,95
Soul Calibur	129,95
Virtua Striker V2	139,95
Sonic Adventure	99,95
Carrier	149,95
Star Gladiator II	129,95
F1 World Grand Prix	129,95
Daytona USA - Battle on the Edge *	149,95
Street Fighter III	139,95
Rainbow Cotton 3D	139,95
D2 D`s Diner	149,95
Chu Chu Rocket	89,95
Maken X	139,95
Hiryo No Ken Retsuden	79,95
King of Fighters 99 *	149,95
Death Crimson II	129,95
Panzer Front	139,95
Typing the Dead *	139,95
Shen Mue (Free)	169,95

Dreamcast US

NHL 2 K	139,95
NBA 2 K	139,95
NFL 2 K	139,95
Rayman II	139,95
Dead or Alive II	149,95
MDK 2 *	139,95
Rainbow Six	139,95
Microsoft Flight Combat *	139,95
Zombie Revenge	129,95
Carrier *	139,95
Crazy Taxi	139,95
Shadowman	139,95



Bestell-Hotline : Mo-Sa 10.00 - 21.00 Uhr

Playstation

Playstation	245,00
Playstation + Memory + 2 Pad	270,00
McLaren Racing Wheel	139,95
Anstoß Premier Manager *	99,95
Resident Evil Nemesis Pal	89,95
Jade Cocoon	79,95
Duke Nukem Planets o.t. Babes	89,95
Beatmania *	129,95
WWF Smackdown *	94,95
Need for Speed Porsche *	99,95
Fear Effect	99,95
Bundesliga 2000	89,95
Int. Track & Field 2	94,95
Dracula	89,95
Euro 2000 *	94,95
F 1 Racing Championship *	94,95
Army Men Air Attack	99,95
Galerians *	94,95
Army Men Sarges Heroes *	99,95
Rally Championchip Mobil 1	69,95
Legend of Legaia *	89,95
Gauntlet Legends *	99,95
Die Hard II *	99,95
ECW Hardcore Revolution uncut	94,95
Theme Park World	94,95
Vampire Hunter	99,95
F1 2000	94,95
Road Rash Jailbreak	94,95
Toy Story II	89,95
Grandia *	94,95
Railroad Tycoon II	94,95
Medi Evil II *	89,95
Metal Gear Solid Platinum	49,95
Need for Speed Porsche	94,95
Saga Frontier 2	89,95
Overblood 2	89,95
ISS Pro Evolution	99,95
Star Ocean 2 *	89,95
Discworld Noir	94,95
Star Wars Jedi Power Battles *	94,95



An und Verkauf von Konsolen, Games und Hardware.

Dreamcast Deutsch

Dreamcast Deutsch	399,00
Dreamcast Deutsch + Scart Kabel und ein DC- Spiel bis 99,95 ihrer Wahl	499,00
Controller	59,95
VMU	59,95
Vibrations Pack	49,95
Scart Kabel	49,95
Keyboard	59,95
Roadster *	99,95
Crazy Taxi	89,95
Arcatera *	94,95
Ecco the Dolphin *	99,95
The Nomad Soul	94,95
Jo Jo`s Bizarre Adventure *	109,95
ECW Hardcore Revolution	89,95
Shadowman	94,95
MSR (Metropolis..) *	99,95
Plasma Sword *	109,95
Tomb Raider IV	99,95
WWF Attitude	69,95
Heros of Might & Magic 3 *	99,95
Fighting Force II	89,95
Rayman 2	99,95
Soul Reaver : Legacy of Kain	94,95
Slave Zero *	99,95
Evolution *	89,95
Soul Calibur	99,95
Star Wars Episode 1 Racer *	99,95
Virtua Striker	69,95
Sonic Adventure	94,95
NBA 2 K	99,95
Resident Evil Code Veronica *	109,95
MDK 2 *	109,95
Armada *	94,95
Toy Story II *	99,95
Red Dog *	94,95
Tony Hawk`s Skateboarding *	99,95
Street Fighter Alpha III *	99,95
Deadly Skies	99,95
Dreamcast Gun	79,95



* = Bis Drucktermin noch nicht erhältlich

Preisirrtümer und Druckfehler in dieser Anzeige vorbehalten. Lieferung der Angebote erfolgt nur, solange der Vorrat reicht.
Pal-Spiele versandkostenfrei. Import-Spiele 4,50 DM Versandkosten . Nachnahmegebühr 5,00 DM. Ladenpreise können variieren.
Alle Trademarks sind eingetragene Warenzeichen des jeweiligen Herstellers. Bei Annahmeverweigerung erheben wir eine Gebühr von 30,00 DM.

Händleranfragen erwünscht. Fax:02151-487246

Email: FCGAMES@AOL.COM

PLAY STATION CHARTS

VERKAUFS-CHARTS

Platz	Vormonat	Titel	Wertung	Monat
1.	(2)	**Gran Turismo 2**	**95%**	**2**
2.	(5)	**Medal of Honor**	---	**2**
3.	(1)	**Resident Evil 3**	**89%**	**2**
4.	(Neu)	Int. Track&Field 2	83%	1
5.	(Neu)	ISS Pro Evolution	92%	1
6.	(3)	Dune 2000	90%	2
7.	(6)	Spec Ops	84%	2
8.	(8)	Toy Story II	87%	2
9.	(7)	Ehrgeiz	73%	2
10.	(Neu)	Platinum: Metal Gear Solid	91%	1
11.	(Neu)	Cool Boarders 4	78%	1
12.	(14)	Rainbow Six	75%	4
13.	(Neu)	Rollcage Stage 2	91%	1
14.	(Neu)	Platinum: Tomb Raider III	91%	1
15.	(9)	Bundesliga 2000: Fußball-Manager	76%	2

Quelle: Theo Kranz-Versand

Da schaffte es der Rennspielknaller *Gran Turismo 2* doch noch, den ersten Platz in den Verkaufscharts zu erobern. Offensichtlich griffen die *Resident Evil 3*-Fans aus Angst vor einer Indizierung gleich zu. Erstaunlich ist die hohe Platzierung von *Medal Of Honor*, das den Capcom-Rivalen ebenfalls überholen konnte. Wird sind ganz gespannt, wie weit das überragende *ISS Pro Evolution* in den Charts noch nach vorne kommen wird.

LESER-CHARTS

Platz	Vormonat	Titel	Wertung	Monat
1.	(3)	**Gran Turismo 2**	**95%**	**2**
2.	(1)	**Resident Evil 3**	**89%**	**2**
3.	(2)	**Final Fantasy VIII**	**95%**	**5**
4.	(5)	Dino Crisis	86%	5
5.	(WE)	Tomb Raider IV	92%	3
6.	(WE)	Rainbow Six	75%	2
7.	(8)	Tony Hawk's Skateboarding	90%	5
8.	(4)	GTA 2	90%	5
9.	(Neu)	Ehrgeiz	73%	2
10.	(Neu)	ECW Hardcore Revolution	87%	1
11.	(11)	Driver	90%	9
12.	(7)	Metal Gear Solid	91%	14
13.	(15)	Medal Of Honor	---	2
14.	(9)	Syphon Filter	88%	7
15.	(12)	Autobahn Raser 2	71%	2

Quelle: PSZ-Zeugnis-Auswertung

Doppelspitze für *Gran Turismo 2*! Nicht nur in den Verkaufs-, sondern auch in den Lesercharts konnte der neue Hit von Polyphony Digital den Platz an der Sonne einnehmen, der Vorsprung vor *Resident Evil 3* war allerdings denkbar knapp. Punktemäßig deutlich abgeschlagen kämpften *Final Fantasy VIII*, *Dino Crisis* und das überraschenderweise zurückgekehrte *Tomb Raider IV* um den ehrenvollen dritten Rang.

MOST WANTED

Platz	Vormonat	Titel	Hersteller	Monat
1.	(Neu)	**Resident Evil Survivor**	**Capcom**	**1**
2.	(1)	**Driver 2**	**GT Interactive**	**8**
3.	(3)	**WWF Smackdown**	**THQ**	**4**
4.	(4)	Final Fantasy IX	Squaresoft	4
5.	(Neu)	Grandia	Ubi Soft	1
6.	(Neu)	Fear Effect	Eidos	1
7.	(9)	Dino Crisis 2	Capcom	2
8.	(Neu)	Vanishing Point	Acclaim	1
9.	(8)	Colin McRae Rally 2	Codemasters	3
10.	(5)	WTC World Touring Car	Codemasters	4

Quelle: PSZ-Zeugnis-Auswertung

Kaum verschwindet *Resident Evil 3* gezwungenermaßen von der Spitze, schleicht sich mit *Resident Evil Survivor* (so wird das Spiel in Deutschland heißen) das nächste Gruselspiel aus der Capcom-Stube in die Most-Wanted-Charts ein. Wir sind uns aber ziemlich sicher, dass *Driver 2* aufgrund der aktuellen Berichterstattung schon in der kommenden Ausgabe wieder den verdienten ersten Rang einnehmen kann.

MACH MIT!

Ihre Meinung ist an dieser Stelle gefragt! Wir wollen von Ihnen wissen, welche PlayStation-Spiele Sie im Augenblick am liebsten spielen und welche Games Sie sich am sehnsüchtigsten wünschen. Schicken Sie uns dazu einfach eine Postkarte oder den Zeugnis-Coupon (Seite 153), auf dem Sie Ihre zwei persönlichen Top-5-Tabellen notieren. Bei der Most-Wanted-Tabelle sollten Sie berücksichtigen, dass es sich jeweils um Spiele handelt, die noch nicht in Deutschland erhältlich sind. Der Rechtsweg ist hier natürlich ausgeschlossen. Mitarbeiter von COMPUTEC oder Sony dürfen an der Verlosung nicht teilnehmen. Unter allen Einsendern wird ein Spiel nach Wahl verlost!

COMPUTEC MEDIA
Play Zone
Kennwort: Charts
Roonstraße 21 • 90429 Nürnberg

PLAY ZONE

NEU IM REGAL

GRAN TURISMO 2



Sicherlich hat *Gran Turismo 2* wie jedes anderes Spiel auch kleine Schwächen, diese ändern aber nichts an der Tatsache, dass Polyphony Digital ein geniales Rennspiel gelungen ist, das auf der PlayStation wohl kaum noch übertroffen werden kann.

Fritz Grafenau, PZ-Leser

GRAFIK	SOUND	SPASS	LESER-WERTUNG
83%	90%	97%	94%

RESIDENT EVIL 3



Das Genörgel an der deutschen Version von *Resident Evil 3* kann ich nur zum Teil nachvollziehen, denn unterm Strich haben die von Eidos und Capcom gemachten Änderungen nur wenig Einfluss auf den Spielspaß, der erstklassig ist.

Walter Emsdetten, PZ-Leser

GRAFIK	SOUND	SPASS	LESER-WERTUNG
90%	86%	90%	90%

ECW HARDCORE REVOLUTION



Objektiv gesehen ist ECW Hardcore Revolution sicherlich kein schlechtes Spiel, wer jedoch den Vorgänger *WWF Attitude* hat, kann sich die Auflage sparen, denn bis auf die Wrestler hat sich leider kaum was geändert.

Urs Birg, PZ-Leser

GRAFIK	SOUND	SPASS	LESER-WERTUNG
80%	89%	78%	80%

IHRE CHANCE

In der Regel sind die Spiele, die wir in der Play Zone testen, noch nicht offiziell im Handel erhältlich. Wir wollen unsere Meinung jedoch nicht als die allein gültige Wertungsinstanz ansehen, sondern sind daran interessiert, Ihre Meinung zu erfahren. Schicken Sie uns einfach Ihr Urteil (zwei bis drei möglichst flott formulierte Sätze inklusive Grafik-, Sound-, Dauerspaß- und Gesamtwertung) zu einem kürzlich erschienenen Spiel. Der Rechtsweg ist ausgeschlossen. Die Auswahl erfolgt nach redaktionellen Gesichtspunkten.

COMPUTEC MEDIA
Play Zone
Kennwort: Neu im Regal
Roonstraße 21 • 90429 Nürnberg

Wer steckt hinter der Play Zone? Wie ist das Heft aufgebaut? Was bedeuten die Wertungen? Hier bekommen Sie Antworten auf Ihre Fragen!

DIE REDAKTION



HANS IPPISCH
Redaktionsdirektor, 29
Aktuelles Lieblingsspiel: *Ridge Racer V*

Vergnügte sich als neu ernannter Redaktionsdirektor vor allem mit PS2-Spielen, war aber von der Qualität nicht so begeistert.



MICHAEL PRUCHNICKI
Redakteur, 21
Aktuelles Lieblingsspiel: *WWF Smackdown*

Verabschiedete sich wie erwartet kurz vor Produktionsbeginn in den Vorbereitungskurs für die Abschlussprüfung zum Verlagskaufmann.



FLORIAN BRICH
Leitender Redakteur, 28
Aktuelles Lieblingsspiel: *Nightmare Creatures 2*

Wird künftig als leitender Redakteur mehr Einfluss auf die Heftgestaltung nehmen und für einen reibungslosen Produktionsablauf sorgen.



WERNER SPACHMÜLLER
Redaktionsassistent, 23
Aktuelles Lieblingsspiel: *F1 2000*

Kehrte gut erholt aus dem Urlaub zurück, den er für den von langer Hand geplanten Umzug nutzte. Derzeit kämpft er mit kaputten Möbeln...



JENS QUENTIN
Redakteur, 30
Aktuelles Lieblingsspiel: *Road Rash Jailbreak*

Orderte kurzerhand eine PlayStation 2 und *Jikkyou World Soccer* in der Hoffnung, dass dieses Spiel noch besser als *ISS Pro Evolution* ist.



MATTHIAS GLASER
Redakteur, 33
Aktuelles Lieblingsspiel: *F1 Racing Championship*

Sie wollen etwas über Pokémon wissen? Sie brauchen Tipps zu den Game-Boy-Megasellern? Matthias Glaser kann Ihnen weiterhelfen!



ANDRÉ HORN
Redakteur, 26
Aktuelles Lieblingsspiel: *Colony Wars 3: Red Sun*

Macht Michael Pruchnicki langsam den Ruf als Rollenspiel-Experte streitig und wunderte sich über das heftige *Galerians* von Crave.



STEFANIE SCHETTER
Redakteurin, 22
Aktuelles Lieblingsspiel: *MediEvil 2*

Verstärkt als erstes weibliches Mitglied die Redaktion mit tollen Tests. Ihr Steckenpferd sind packende (Action-)Adventures.

DER AUFTRAG

Die Play Zone soll sowohl Profis als auch Anfänger mit zuverlässigen Infos, kritischen Tests und hilfreichen Tipps & Tricks versorgen.

TEST-SYSTEM

Bekommt ein Spiel eine Gesamtwertung von 50%, dann bedeutet dies, dass der Titel eine in dem jeweiligen Genre durchschnittliche Qualität aufweist. Erhält ein Spiel um die 60%, dann dürfen Liebhaber dieser Spieleart durchaus mit einem Kauf liebäugeln. Ab 70% Prozent sollten auch Leute Probe spielen, die sich für dieses Genre sonst eigentlich nicht begeistern können. Eine Wertung von über 80% signalisiert, dass es sich bei dem getesteten Game um ein Spitzenprodukt handelt, das man gespielt haben muss. Verteilt die Redaktion gar eine Wertung von 90% oder mehr, dann kommt man als ernst zu nehmender PlayStation-Fan nicht um die Anschaffung herum.

Berichte zu Spielen, die exklusiv auf der PlayStation 2 erscheinen, werden ab sofort mit diesem Button gekennzeichnet.

Wird ein Spiel von der Leserschaft ganz besonders herbeigesehnt, bekommt es ab sofort das begehrte Most-Wanted-Prädikat!

Spiele für die jüngere Zielgruppe werden mit dem Kids-Award ausgezeichnet. Ältere Semester können natürlich auch damit Spaß haben.

Gelungene Spiele mit einer Wertung von mehr als 85% erhalten den sogenannten „Play Zone-Hit"-Award, der als Gütesiegel gilt.

F1 2000

Genre: Rennspiel **Spieler:** 1-2 **Hersteller:** Electronic Arts **Internet:** www.easportsf12000.com



ENDSPURT Mit Spaß, Glück und Irrsinns-Tempo schaffen auch Sie Schumis Melbourne-Sieg.

MOST WANTED PLAYZONE PLAYZONE HIT

Der EA Sports-Hit zur aktuellen Formel-1-Saison, zu deren Start Michael Schumacher auf der Albert-Park-Piste endlich seinen ersten Australien-Sieg einfahren konnte, verlockt mit der Aussicht, selbst einmal im Ferrari über den neuen Indianapolis-Parcours zu flitzen: Ein gelungener Rund-um-Fahrspaß mit klitzekleinen Schönheitsfehlern.

An Aktualität ist die brandneue Formel-1-Simulation von Electronic Arts nicht zu überbieten. Vor wenigen Tagen erst lief in Interlagos/Brasilien das zweite Rennen der diesjährigen Weltmeisterschaft – und schon jetzt können Sie sich am Bildschirm als einer der 22 aktuellen Formel-1-Piloten dem Siegestaumel hingeben: Sie fahren heiße Rennen nach, die gestern erst im Fernsehen waren, vor allem aber erringen Sie Pokale, auf die die wirklichen Stars noch ein paar Monate warten müssen. Nie zuvor war eine Formel-1-Simulation näher am echten Renn-Geschehen als *F1 2000*!

ROTER BLITZ Am Steuer des neuen Ferrari rasen Sie realistisch Ihrem eigenen Weltmeistertitel entgegen.



KLEINER BRUDER Als Ralf Schumacher peitschen Sie den neuen BMW zu Höchstleistungen.



PS-FROSCH Erstmals gehen Sie sich jetzt im grasgrünen Jaguar als John Irvine „auf Piste".

Amateur-Siege

Dass es mit Aktualität alleine nicht getan ist, wissen auch die Entwickler von EA Sports. So stand von vorneherein fest, dass der Titel extrem realistisch ausfallen muss, um sowohl eingefleischte Fans als auch Renn-Anfänger gleichermaßen zu begeistern. Und tatsächlich: Schon beim ersten Schnellstart zu einem vier Runden dauernden, so genannten „Kurzen Rennen" fällt auf, wie bretthart die Boliden auf der Strecke liegen, wie akkurat die Lenkung per Analog-Controller auf kleinste Fingerbewegungen reagiert, und wie extrem die gefahrenen Geschwindigkeiten beim Switchen durch die verschiedenen Kameraperspektiven fühlbar werden. Mit getriebefreundlicher Automatik-Schaltung und Fahrhilfen in Form von eingeblendeten Richtungspfeilen erlebt hier sogar der Formel-1-Novize nach wenigen Runden erste Rennsiege und kann sich ganz wie ein werdender Weltmeister fühlen.

„Kein anderer Formel-1-Titel bietet mehr Aktualität als F1 2000."

Profi-Unterhaltung

Dem Profi mögen solche mit den diversen Hilfen erworbenen Lorbeeren freilich zu leicht verdient erscheinen, doch auch für ihn ist ausreichend gesorgt. Erstens lassen sich alle Fahrhilfen wahlweise auch ausschalten und zweitens existieren neben dem „Kurzen Rennen", das auch den Zweispielermodus beinhaltet, drei weitere Spielmodi mit anspruchsvolleren Schwierigkeitsgraden: Im „Zeitrennen" kämpfen Sie am Steuer Ihrer hochtourigen Rennspritze unter verschärften Bedingungen um jede Millisekunde. Beim „Wochenende" erleben Sie einen Testtag mit Ihrem PS-Geschoss (inklusive Telemetrie-Auswertung), drehen außerdem einige Trainingsrunden, erkämpfen sich im Qualifying Ihre Startposition und treten schließlich zum Rennen auf einer der 17 Grand-Prix-Strecken an. Im „Weltmeisterschafts"-Modus sind Sie schließlich – das ist nicht schwer zu erraten – die ganze 2000er Saison als Formel-1-Pilot auf den originalen Hochklasse-Pisten dieser Welt unterwegs. Hierbei gewinnen natürlich Wagen-Setup, Boxen-Strategie und herrschende Wetterbedingungen entscheidende Bedeutung für den Rennausgang, was auch vom Profi-Raser einiges Kalkül verlangt.



AUFHOLJAGD Im Benetton zeigen Sie als Giancarlo Fisichella, dass Sie ein ernster Gegner sind.

Menschliche Computergegner

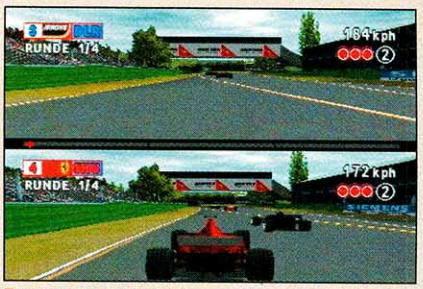
Während Sie also bei Geschwindigkeiten um die 300 km/h mit höchster Konzentration der

Info SPARSAMER SPLITSCREEN

Im Gegensatz zum Einspieler-Modus, bei dem *F1 2000* immerhin mit sechs verschiedenen, frei wählbaren Kameraperspektiven aufwartet (3rd-Person, 3rd-Person-Nahsicht, Kühlerblick, Cockpit-Sicht, Fahrzeug ausgeblendet, Rückspiegel-Optik), ist die Auswahl an Ansichten im Zweispieler-Modus deutlich geringer ausgefallen. Im Klartext: Neben dem Rückspiegel-Blick, in den Sie jeweils so lange wechseln, wie Sie die L1-Taste gedrückt halten, können Sie über R1 lediglich Ihr Fahrzeug in 3rd-Person-Optik ein- oder wahlweise ganz ausblenden. Dem Spaß bei Renn-Duellen tut dies zwar keinen Abbruch, trotzdem wäre hier mehr Auswahl wünschenswert gewesen.



DAS ÜBLICHE Beide Duellanten lenken ihr Fahrzeug in der vertrauten 3rd-Person-Optik.



DA FEHLT WAS Spieler zwei steuert wie gewohnt, Spieler eins genießt die Piste pur.



BLICK ZURÜCK Spieler eins wechselt durch Drücken von L1 kurz in die Rückspiegel-Optik.



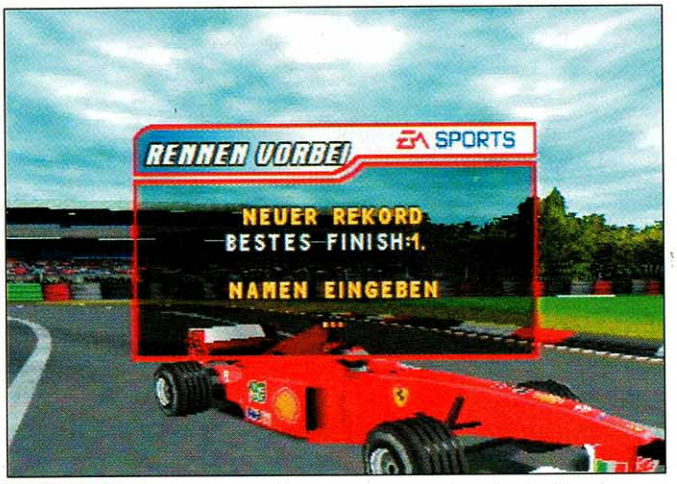
HORNISSE Mit dem gelben Hochleistungs-Renngeschoss von Jordan haben Sie als Heinz-Harald Frentzen zumindest im Spiel Siegchancen.



REPLAY Ob der im Replay-Modus gezeigte Ferrari-Motorschaden wirklich ein Highlight des Rennens darstellt, scheint dem Fan eher fraglich.



DÜSTER Der bedeckte Himmel beim Indianapolis-Grand-Prix lässt in der grafischen Darstellung leider etwas zu wünschen übrig.



SIEGESTAUMEL Was kann schöner sein, als nach einem hart erkämpften Rennsieg seine Initialen bei den Rekordhaltern zu verewigen.

„Mit dem Spiel zur laufenden Saison sind Sie schneller als der Weltmeister."

Konkurrenz davonzufahren versuchen, werden Sie erfreut feststellen, wie realistisch beziehungsweise menschlich sich Ihre 21 Computergegner jetzt in den Rennen verhalten. Nicht nur, dass diese in schwierigen Kurven vorsichtig den Abstand zum Vordermann wahren, nein, die KI-Konkurrenz macht in *F1 2000* mitunter sogar Fahrfehler oder erleidet einen computer-errechneten Motorschaden, der unvermittelt für Pistenchaos und Karambolagen sorgen kann. In einem solchen Fall werden Sie qualmende, schleudernde Boliden in Echtzeit erleben, deren blockierende Reifen schwarze Gummispuren auf dem Asphalt hinterlassen. Zusammen mit realistischem Motorensound und Kommentaren von Rennsport-Moderator Kai Ebel vermittelt das Spiel das Gefühl, bei einem echten Rennen mittendrin im Pistengeschehen zu sein. Darüber hinaus bannt ein Replay-Modus mit etlichen vorgegebenen plus verschiedenen frei wählbaren Kameraperspektiven die wichtigsten Szenen Ihrer Pokalkämpfe auf virtuelles Zelluloid – diese werden Sie, bequem zurückgelehnt, immer wieder gern betrachten.



DOPPELSPIEL Der Splitscreen-Modus bietet insgesamt nur drei verschiedene Perspektiven.

Kleinere Schwächen

Leider verfügt *F1 2000* jedoch auch über kleinere Schwächen, die nicht unerwähnt bleiben dürfen. Erstens ist der vom Hersteller versprochene grafische Realismus bei den Pistenhintergründen leider oft nicht besonders ausgeprägt: Kreisende Hubschrauber werden eher zu Pixelpunkten, Gebäude wirken wie grob gerasterte Modellhäuschen, und bedeckter Himmel sieht beispielsweise aus wie eine glatte Wand aus verschiedenen Graustufen. Zweitens ist der allgemeine Schwierigkeitsgrad des Titels für eine waschechte Simulation etwas niedrig ausgefallen – und zudem fahren sich die 11 verschiedenen Wagenmodelle zwar flüssig und gut, aber allesamt im Basis-Setup beinahe identisch. Und last but not least enttäuscht, angesichts der sechs verfügbaren Kameraperspektiven im Einzelspiel, die mangelnde Auswahl derselben im Splitscreen-Modus (siehe Extrakasten). Das mag der Preis der Aktualität gewesen sein, den Electronic Arts zahlen musste, um rechtzeitig die Läden zu erreichen. Das kratzt bei diesem insgesamt spannenden und gut gelungenen Formel-1-Titel aber nur ein klitzekleines bisschen am hochglanzpolierten Fahrzeuglack.

Matthias Glaser

Info VERGLEICH

1. **FORMEL 1 '99**	Psygnosis	91%
2. **FORMEL 1 '98**	Psygnosis	88%
3. **FORMEL 1 '97**	Psygnosis	86%
4. F1 2000	**EA Sports**	**85%**
5. **F1 WORLD GRAND PRIX**	Eidos	67%

F1 2000 bietet vor allem die Aktualität der neuen Williams-BMW- und Jaguar-Rennteams sowie der Indianapolis-Strecke in den USA, kommt aber bei der grafischen Gestaltung von Boliden und Pistenhintergründen nicht ganz an die Psygnosis-Referenzen heran. Auch fahren sich die Wagen im Basis-Setup nahezu identisch und die Beschneidung der Perspektiven-Auswahl im Zweispielermodus ist leider auch nicht dazu angetan, aus dem ansonsten sehr kurzweiligen und durchaus soliden *F1 2000* eine neue F1-Simulations-Referenz zu machen.



MEIN FAZIT
Sehr gut

MATTHIAS

Um es gleich vorwegzuschicken: *F1 2000* hat mir wirklich Spaß gemacht! Das Spiel zur aktuellen Formel-1-Saison besticht durch intelligente Gegner-KI, variablen Schwierigkeitsgrad, eingängige Steuerung, etliche spannende Spielmodi bis hin zur kompletten Weltmeisterschaft sowie mit der gesamten Palette an Wagen und Strecken des echten Rennzirkus 2000. Allerdings fahren sich die verschiedenen Boliden im Basis-Setup allesamt sehr ähnlich, und auch der versprochene Grafik-Realismus wurde nicht bis zur letzten Konsequenz umgesetzt. So konnte sich, trotz allen wohlverdienten Lobes und der Aktualität des sehr guten Titels, beim Tester keine uneingeschränkte Begeisterung einstellen.

Test ERGEBNIS

Das Spiel zur aktuellen Formel-1-Weltmeisterschaft bietet mit sämtlichen Wagen, Fahrern, Teams und Strecken alles, was das Herz des echten Rennsport-Fans schneller schlagen lässt. Auch der Pisten-Anfänger fühlt sich hier – dank variablem Schwierigkeitsgrad, Fahrhilfen und Trainingsläufen – sofort heimisch, und im Zweispielermodus können Sie wunderschön Ihre weniger geübten Gegner zur Schnecke machen. Nur in einigen Teilbereichen, wie beispielsweise dem eher schmalen Perspektiven-Angebot im Splitscreen-Modus, wird sich mancher Hardcore-Fahrer eine etwas üppigere Ausstattung des Titels wünschen.

Titel	F1 2000
Genre	Rennspiel
Spieler	1-2
Schwierigkeitsgrad	Variabel
Save Game	Ja
Analog/Dual Shock	Ja/ja
Levels	17 Strecken
Preis	ca. DM 90,-
Hersteller	Electronic Arts
Entwickler	EA Sports
USK-Freigabe	vorauss. ohne Altersbeschr.
Handbuch/Spiel	Dt./dt. Texte, dt. Sprache
Release	Erhältlich

GRAFIK	SOUND	SPASS	GESAMT-WERTUNG
83%	84%	88%	85%

DExplore the world

DexDrive

Verbinde Deine Sony PlayStation™ mit PC und Internet!

Weltneuheit!



PC

Verwaltung der PlayStation-Spielstände und nahezu unbegrenzter Speicher mit dem PC

PSX

Memory Card in den DexDrive™ und schon können Spielstände und Cheats übertragen werden

WWW

Globaler Austausch von Spieldaten und Cheats über das Internet. Downloads von Webseiten und Newsgroups, Austausch via E-Mail

INTERACT®

INFO LINE: 0 42 87- 12 51 33

www.interact-europe.de

Geschützte Warenzeichen sind Eigentum des jeweiligen Herstellers

Neben der Weltneuheit DexDrive™ bietet INTERACT® Force Feedback Produkte und aktuelle Game Accessories für PC, PSX, N64 und Game Boy™

THE DUKES OF HAZZARD

Genre: Rennspiel **Spieler:** 1-2 **Hersteller:** Ubi Soft **Internet:** www.southpeak.com

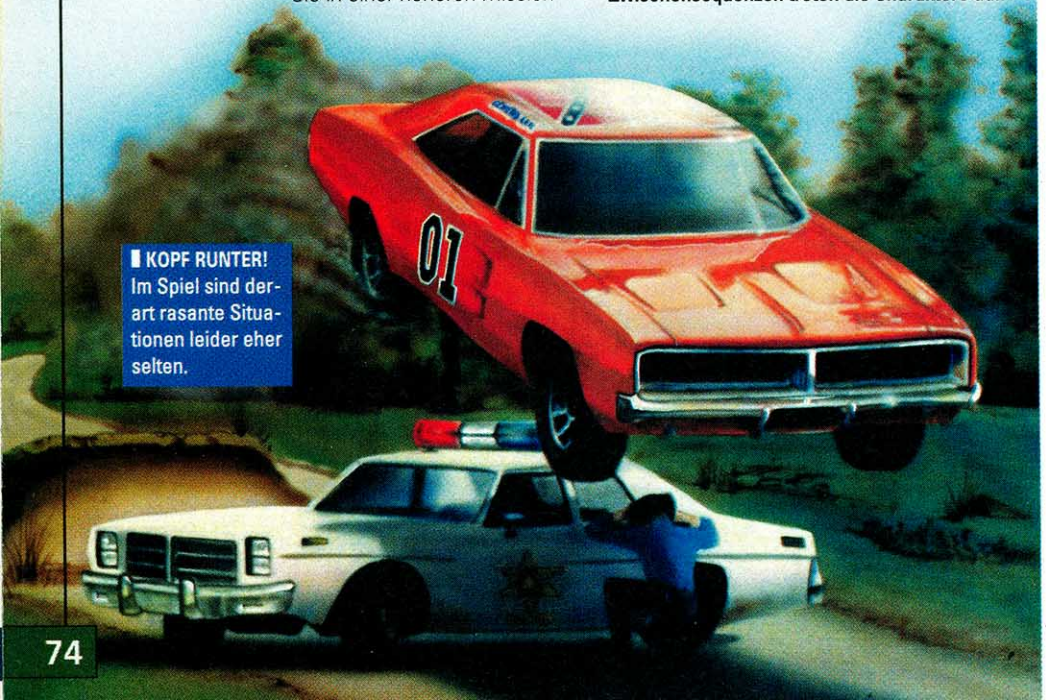
Mit The Dukes of Hazzard liefert Ubi Soft eine Südstaaten-Posse auf vier Rädern ab, die keine nennenswerten Qualitäten besitzt. Wir haben uns für Sie über gleich aussehende Kurse gequält und kuriose Zwischensequenzen gesichtet.

In diesem Rennspiel steigen Sie mit den Brüdern Bo und Luke Duke in eine klapprige Karosse namens General Lee und müssen diverse Verfolgungsjagden und Turniere bestreiten. Die Handlung, die von ausladenden Zwischensequenzen in ungewöhnlichem Zeichenstil zusammengehalten wird, lässt Sie vor Polizeiautos flüchten, ein mit Bankräubern besetztes Fahrzeug verfolgen oder an Zeitrennen teilnehmen. Wenige Optionen, eine gefällige Steuerung sowie der niedrige Schwierigkeitsgrad verdeutlichen von der ersten Spielminute an, dass der Titel vor allem auf Gelegenheitsspieler abzielt. So donnern Sie mit Ihrem Vehikel über Rampen, die aus der Ferne wie Hindernisse aussehen, Sie rammen ein Zielfahrzeug so lange, bis dieses liegen bleibt, und sammeln Turbos oder Ölkännchen auf, um der Stoppuhr ein Schnippchen zu schlagen. Ubi Soft hat *The Dukes of Hazzard* mit einer mageren Grafik ausgestattet, die Ihnen selbst auf neuen Strecken den Eindruck vermittelt, alles schon einmal gesehen zu haben. Wenn Sie in einer höheren Mission erstmals einen Tunnel durchqueren oder sich der seltene Gegenverkehr auf die Straße traut, dann zählen diese Momente schon zu den Höhepunkten eines Spieles, das sich auf das Allernötigste beschränkt. Sogar Spezialeffekte wie Qualm, Gummispuren oder fortfliegende Hütchen erwecken ständig den Eindruck, sie seien nur deshalb im Spiel, weil das heute einfach so sein muss. Während Sie durch die breiten Fahrrinnen schlingern, werden Sie zudem noch mit Country-Musik malträtiert.

Florian Brich



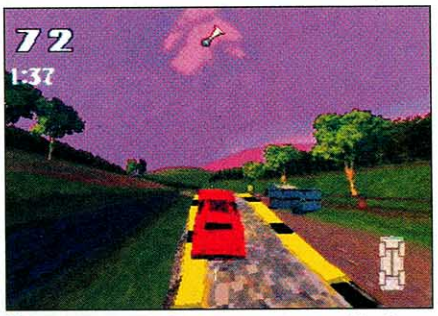
KASPERLTHEATER In den eigenwillig animierten Zwischensequenzen treten die Charaktere auf.



KOPF RUNTER! Im Spiel sind derart rasante Situationen leider eher selten.



LÄSTIGE VERFOLGER Hier sehen Sie einen der zahllosen Versuche des miesen Sheriffs, Sie von der holprigen Landstraße abzudrängen.



AUF DIE RAMPE! Sprünge sorgen zwar für ein wenig Abwechslung, die Fahrzeuglage ist in der Luft aber nur schwer zu kontrollieren.



FLORIAN

MEIN FAZIT

OK

Dieses Rennspiel zu der TV-Serie *Ein Duke kommt selten allein*, die in den USA bekannter sein dürfte als in Deutschland, versprüht ungefähr so viel Spielwitz wie eine verstopfte Hupe. Zwar sind für die Streckendetails saubere Kollisionen gesetzt und die Sichtweite ist hoch. Doch verwundert das wenig, wenn Sie sehen, wie wenig Abwechslung die Kurse und Missionen bieten. Sinister Games hat lehrbuchmäßig Rampen, Power-Ups und Effekte in *The Dukes of Hazzard* gepumpt und trotzdem springt auch nach längerer Spieldauer kein Funke über. Nur wer die Serie kennt und die Südstaaten-Flagge über seinem Bett hängen hat, sollte hier einen Blick riskieren.

Test ERGEBNIS



The Dukes of Hazzard ist ein simples Rennspiel mit anständiger Technik, uninspiriertem Gameplay und niedrigem Schwierigkeitsgrad, bei dem selbst der Zweispielermodus nicht für mehr Abwechslung sorgt.

Titel	The Dukes of Hazzard
Genre	Rennspiel
Spieler	1-2
Schwierigkeitsgrad	Variabel
Save Game	Ja
Analog/Dual Shock	Ja/ja
Levels	20+
Preis	DM 69,95
Hersteller	Ubi Soft
Entwickler	Sinister Games
USK-Freigabe	Ab 6 Jahren
Handbuch/Spiel	Dt./engl.
Release	April

GRAFIK	SOUND	SPASS	GESAMTWERTUNG
61%	48%	58%	55%

www.closeup.de

Ruf an und GEWINNE

einen von 50 Einkaufsgutscheinen
im Gesamtwert von

10.000 DM!

Wir haben alles

Europas größter Versandhandel für Film, Musik & Personality Poster

Postkarten • Fotos • Posterbooks • Kalender • Blechschilder • Spiegel
Keyrings • Stand Ups • Merchandise • Action-Figuren • Textilien • CD's

PokéMon • Southpark • the Simpsons
Star Wars • Star Trek • Sailor Moon • NYPD
Scream & Horror • Camel • Alien Stuff
Muppets und vieles mehr!!!



0190 59 58 51

Dieser Service der Computec Media AG kostet Sie DM 1,21 pro Minute

Teilnahmeschluss ist der 10. 5. 2000

Name, Vorname

Geburtsdatum

Strasse

PLZ, Ort

Telefon

Email-Adresse für News

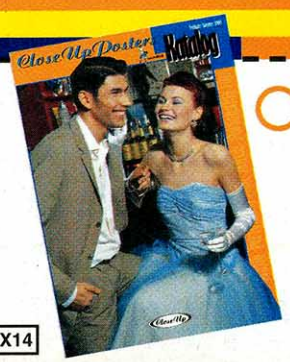
Coupon ausfüllen und an
Close Up Posters
Zeppelinstrasse 41
73760 Ostfildern

oder faxen
0711 450 45 50

oder 24Std. Bestellhotline anrufen
01804 450 450 18Pf/Min

oder **www.closeup.de**

X14



Ja, bitte schickt mir den **kostenlosen** Gesamtkatalog mit über **10.000** Farbabbildungen auf über 220 Seiten!

Close Up



MEDITATION Während der T-Rex seine Gehilfen herbeiruft, springen Sie ihm ins Genick.



SCHAU MIR IN DIE AUGENHÖHLEN Auf Knopfdruck können Sie um den Helden herumzoomen.



TURMBAU ZU KENSINGTON Um an Vorsprünge zu gelangen, ist Kistenschieberei angesagt.

MEDIEVIL 2

Genre: Action-Adventure **Spieler:** 1 **Hersteller:** SCEE **Internet:** www.medievil2.com

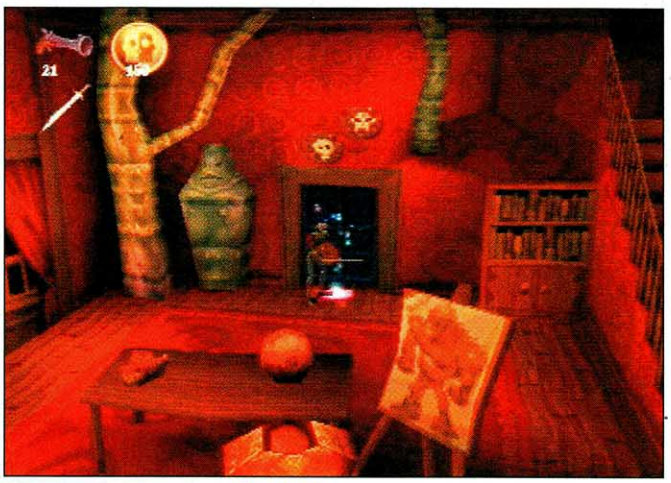
PLAY ZONE HIT

Wieder nix mit der ewigen Ruhe! Zwei Jahre nach seinem ersten PlayStation-Auftritt bestreitet der ramponierte Ritter aus Sonys Cambridge Studio sein zweites Action-Adventure der skurrilen Art.

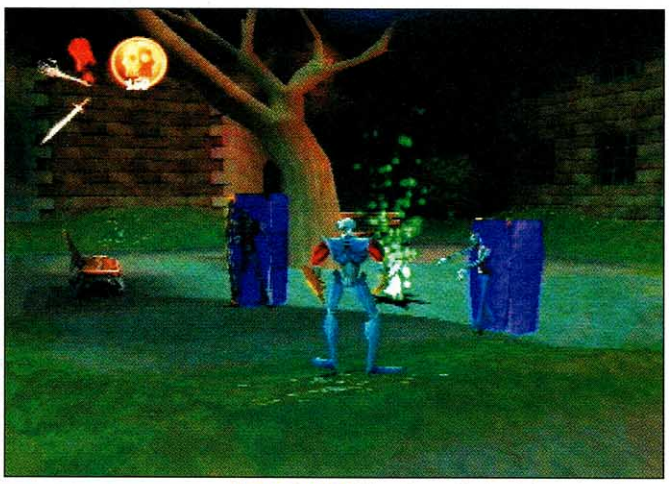
Seit Sir Daniel Fortesque den finsteren Zarok besiegte, verstauben seine sterblichen Überreste in einem Londoner Museum – bis der machthungrige Palethorn mit Zaroks Zauberbuch eine Armee von Toten beschwört. Zombies buddeln sich aus Rasenflächen, Dinosaurierskelette entwickeln lebhaften Appetit auf Museumsgäste – doch auch Sir Dan schwingt seine Gebeine aus der Auslage und nimmt unter der Anleitung eines verschrobenen Professors den Kampf gegen den Bösewicht auf. Im Vergleich zum Vorgänger geht die Bedienung noch etwas glatter von der Hand und die Kamera zoomt noch flüssiger hinter dem knöchernen Helden her. Schräge, comichafte Hintergründe erzeugen eine skurril-gruselige Atmosphäre und



NICHT DEN KOPF VERLIEREN! Platzieren Sie Dans Schädel auf einer der Geisterhände und Sie erhalten eine bewegliche Mini-Kamera.



BLUTROT Die 3D-Schauplätze strotzen vor Details und verbreiten eine dichte Atmosphäre.



TOTENTANZ Die grünen Funken hinter den Zombies spenden dem verletzten Helden neue Kraft.



ABGETAUCHT Scheinbar interessiert sich die Kamera mehr für die Wand als für Dans Treiben.



HURTIG, HURTIG! Sir Fortesques schlaksige Animationen reizen immer wieder zum Schmunzeln!

Lichtkegel brechen sich auf reich texturierten Oberflächen; nur Hintergrund-Animationen sind in dem viktorianischen Szenario Mangelware.

Alle Hände voll zu tun

In den 16 Levels findet Dan Goldmünzen für neue Ausrüstung sowie Hieb- und Schusswaffen, mit denen er unter anderem Zombies, Monsterhunde und Skelettkrähen zerlegt. Hat Dan das Labor des Professors erreicht, kann er von dort bekannte Passagen besuchen, ansonsten läuft das Spiel sehr linear ab. Dan erforscht begrenzte Areale, betätigt Mechanismen und kombiniert Gegenstände, um in wichtige Räume zu gelangen und Story-Sequenzen freizuschalten. So entfaltet sich häppchenweise eine dramatische Geschichte um Magie, Dämonen und eine Mumienprinzessin, an die der Recke sogar sein Herz verliert.

Hals über Kopf

Später kann Dan sein bleiches Haupt auf einer der umhertrippelnden Geisterhände deponieren. Sie steuern dann abwechselnd Dans Rumpf und seinen Kopf, der sich auf seinem beweglichen Untersatz in enge Passagen zwängen kann. Dank der butterweichen Analog-Steuerung kraxelt, springt und spurtet Dan flink und gelenkig durch die Gegend – und im Kampf gegen die gewieften Endgegner hat er seine sportliche Kondition auch bitter nötig. Gespeichert wird übrigens fast nur vor oder nach einem Level-Endkampf. Der geniale Soundtrack passt sich dynamisch dem Storyverlauf an, Geräusche warnen vor nahenden Gegnern und Rumble-Effekte sorgen für zusätzliche Dramatik. Texte und Sprachausgabe wurden professionell ins Deutsche übertragen. Unangenehm fällt nur der hohe Schwierigkeitsgrad auf, ansonsten ist *MediEvil 2* ein solides Action-Adventure, das durch stimmige Aufmachung und durchdachtes Gameplay durchaus zu fesseln weiß.

Stefanie Schetter

„Das straffe, storyorientierte Gameplay zieht den Spieler mühelos in seinen Bann."

Info VERGLEICH

1.	**SOUL REAVER**	Eidos	92%
2.	**MEDIEVIL 2**	**SCEE**	**87%**
3.	**MEDIEVIL**	SCEE	85%
4.	**SHADOW MAN**	Acclaim	78%
5.	**ALONE IN THE DARK 2**	Infogrames	66%

MediEvil 2 übernimmt die Stärken des Vorgängers und glänzt durch aufpolierte Optik und kinderleichte Steuerung. Die düstere Pracht von *Soul Reaver* erreicht der Titel trotz seiner gelungenen Inszenierung nicht, dafür präsentiert er sich geradliniger und humorvoller. Infogrames' *Alone in the Dark*-Reihe ist zwar immer noch für so manche Gänsehaut gut, entspricht jedoch technisch nicht mehr den heutigen Ansprüchen.



VORSPANN Der machtgierige Lord Palethorn versucht sein Glück mit dem schwarzen Zauberbuch Zaroks – erfolgreich, wie man sieht.



MEIN FAZIT
Sehr Gut

STEFANIE

Wer hätte gedacht, dass ein 640-jähriges Gerippe noch so fit durch die Gegend hüpft? Bereits nach wenigen Minuten hatte ich mich nicht nur mit dem grantigen Sir Dan, sondern auch mit der schwungvollen Steuerung angefreundet und erforschte begeistert die prachtvollen Museumshallen. Ich persönlich hätte mir eine flexiblere Speicheroption gewünscht, um nicht jeden abgebrochenen Level neu starten zu müssen, doch zum Glück sind Puzzles, Gegner und Hilfsmittel sinnvoll angeordnet. Als besonders motivierend empfand ich den storyorientierten Spielaufbau, der dem Spieler Stück für Stück neue Schauplätze erschließt und ihn immer tiefer in die Handlung hineinzieht.



MISSIONSBRIEFING Der Professor und sein Helfer klären Sie über die Vorgänge in der Stadt auf.



LUFTIGE HÖHEN Auf der Suche nach dem magischen Kelch kraxelt Dan auch über Dächer.

Test ERGEBNIS



Trotz der nur wenigen Innovationen im Vergleich zum Vorgänger ist *MediEvil 2* rundum gelungen. Eine spannende Story, abwechslungsreiche Spielaufgaben und ein schrulliger Hauptdarsteller garantieren lang anhaltenden Gruselspaß.

Titel	MediEvil 2
Genre	Action-Adventure
Spieler	1
Schwierigkeitsgrad	Mittel bis schwer
Save Game	Ja
Analog/Dual Shock	Ja/ja
Levels	16
Preis	ca. DM 90,-
Hersteller	SCEE
Entwickler	SCEE Cambridge Studio
USK-Freigabe	Ab 12 Jahren
Handbuch/Spiel	Dt./dt. Texte, dt. Sprache
Release	19. April

GRAFIK	SOUND	SPASS	GESAMTWERTUNG
85%	90%	86%	87%

+ PORTOFREI AB 150 DM + 1 JAHR GARANTI

POWE



BOOTMASTER

IMPORTE UND [redacted] OHNE CHIP & LÖTEN SPIELEN!

Der BOOTMASTER ermöglicht ihnen das Abspielen von Importe[redacted] OHNE einen Chip einlöten zu müssen. Stecken sie das Modul einfach in den Erweiterungsslot der Playstation und schon kann es losgehen. Weiterhin ist ein komplettes Schummelmodul enthalten. Im Modul sind bereits deutsche Codes vorab gespeichert (z. b. Metal Gear Solid, Tomb Raider 3 usw.). Selbstverständlich ist das komplette Menü in Deutsch. NICHT FÜR SCPH-9002!

NUR: 49,99 DM

TWIN SHOCK

Baugleich mit d. Original
29,99 DM

SHOCK2 INFRAROT

Infrarotjoypad mit Shock
59,99 DM

STANDARD JOYPAD

PSX Standard Joypad
9,99 DM

FALCON GUN

Lightgun mit Zielfaser
89,99 DM

MC LAREN WHEEL

Mit Rumble & Pedalen
144,99 DM

FERRARI WHEEL

Mit Rumble & Pedalen
129,99 DM

SONY DUAL SHOCK

Original von Sony
44,99 DM

POWERSHOCK

Programmierbarer Joypad
34,99 DM

PANTHER GUN

Gcon kompatibel
39,99 DM

REAL ARCADE GUN

Gcon & mit Fußpedal
99,99 DM

MASTER DRIVE

Mit Rumble & Pedalen
79,99 DM

PSX+UMBAU

Mit eingebaut em Modchip!
269,00 DM

PSX SPIELE

Ace Combat 3	89,99 DM
Autobahn Raser 2	89,99 DM
A Bugs Life	44,99 DM
Alundra 2*	89,99 DM
Colin Mc Rae Rally	44,99 DM
Colin Mc Rae Rally 2*	89,99 DM
Colony Wars 3: Red Sun	59,99 DM
Cool Boarders 4	89,99 DM
Crash Bandicoot 3	44,99 DM
Crash Team Racing	89,99 DM
Discworld: Noir	86,99 DM
Driver	88,99 DM
Ehrgeiz	89,99 DM
ECW Hardcore Revolution	89,99 DM
Fear Effect	89,99 DM
Final Fantasy 7	44,99 DM
Final Fantasy 8	79,99 DM
FIFA Soccer 2000	86,99 DM
Formel 1 2000*	89,99 DM
Gran Turismo 2	89,99 DM
Grandia*	89,99 DM
GTA 2	89,99 DM
ISS Pro Evolution	89,99 DM
James Bond	89,99 DM
Legacy of Kain 2: Soul Reaver	89,99 DM
Le Mans 24	92,99 DM
Medi Evil	44,99 DM
Medi Evil 2*	89,99 DM
Medal of Honor	89,99 DM
Metal Gear Solid	39,99 DM
Micro Maniacs*	89,99 DM
Mission Impossible	89,99 DM

PSX SPIELE

Mobile 1 Rally Championship	89,99 DM
Music 2000	89,99 DM
Need for Speed 4	89,99 DM
Need for Speed: Porsche*	89,99 DM
Rainbow Six	89,99 DM
Railroad Tycoon 2	89,99 DM
Rayman 2*	89,99 DM
Ready to Rumble	89,99 DM
Resident Evil DC	44,99 DM
Resident Evil 3	89,99 DM
Resident Evil 3 UNCUT	99,99 DM
Saga Frontier 2	89,99 DM
Shadow Madness	79,99 DM
Silent Hill	88,99 DM
Spec Ops	89,99 DM
Spyro 1	39,99 DM
Superbike 2000	89,99 DM
Tarzan	79,99 DM
Tekken 3	39,99 DM
Theme Park WORLD*	89,99 DM
Tomb Raider 3	39,99 DM
Tomb Raider 4!	89,99 DM
Trasher Skateboarding	91,99 DM
Track and Field 2	89,99 DM
V-Rally 2	82,99 DM
X-Files	82,99 DM
Xena	84,99 DM



Metal Gear Solid Platinum
+ Offizielles Lösungsbuch
49,99 DM

PSX ZUBEHÖR

KABEL

RGB Kabel	8,99 DM
RGB+Audio	11,99 DM
Padverlängerung	8,99 DM
Linkkabel	8,99 DM
Antennenkabel	24,99 DM
Pal-Booster	29,99 DM

CHEATMODULE

X-Ploder	59,99 DM
X-Ploder FX	89,99 DM
X-Ploder Pro	119,99 DM
X-Ploder 9000*	69,99 DM
Game Buster CDX	89,99 DM

LENKRÄDER

Ferrari (Pedalen & Rumble)	129,99 DM
Master Drive (Pedalen & Rumble)	79,99 DM
Jordan GP (Pedalen & Rumble)	119,99 DM
Mc Laren (Pedalen & Rumble)	144,99 DM
V3 Wheel (Pedalen & Rumble)	149,99 DM

JOYPADS

Twin Shock	29,99 DM
Powershock	34,99 DM
Mad Catz Dual Force	34,99 DM
Standard Joypad	9,99 DM
Shock Infrarot (Guillemont)	59,99 DM
Cybershock (Blaze)	59,99 DM
Evolution Pad	69,99 DM
Evolution System	119,99 DM


1MB (15 Bl.)
6,99 DM


8MB (120 Bl.)
24,99 DM


24MB (360 Bl.)
39,99 DM

Final Fantasy 8
Je Figur
34,99 DM



Chucky & Braut
49,99 DM



Lara Croft
Je Figur
34,99 DM



+ 1 Jahr Garantie auf alle Zubehör-Produkte ++ 7 Tage Rückgaberecht (außer bei Software, Büchern & Action Figuren) ++ Bestellun

PORTOKOSTEN: Bei Nachnahme (Post)

04131 /

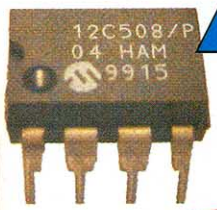
CDG MEDIA - ROTE STR. 4 - 21335 LÜNEBURG - Fax: 04131 / 2005820

Irrtümer & Preisänderungen vorbehalten + Händleranfragen erwünscht + mit * gekennzeichnete Produkte bei Dru

+ PERS. BESTELLANNAHME: MO-FR. 08.30 U

+ SCHNELL + PREISWERT + ZUVERLÄSSIG +

RWARE



MODCHIP

Mit dem Modchip können Sie Importe und auf Ihrer PlayStation abspielen. Löten Sie den Modchip einfach in Ihre PlayStation und schon kanns losgehen. Der Modchip ist für jedes Modell geeignet und wird selbstverständlich mit einer Einbauanleitung ausgeliefert!

Ab 5 Stk. 7,90 DM
Ab 15 Stk. 5,50 DM
Ab 50 Stk. 4,90 DM

10,00 DM



EINBAUPLATINE

Sparen Sie sich das vorlöten. Einfach den Modchip in den Sockel stecken, und Sie brauchen nur noch die bereits angelöteten Kabel mit der PlayStation Platine verbinden!

5,00 DM


GAME BUSTER CDX
Auch für SCPH-9002
89,99 DM


PSX CASE
Verschiedene Farben
49,99 DM


1MB LEERHÜLLE
Box für eine 1MB Karte
2,99 DM


PAL BOOSTER
NTSC zu Pal Converter
29,99 DM


PARALLEL-PORT
Für SCPH-9002
34,99 DM


GAMESSTATION
Fernsehuntersatz
69,99 DM


X-PLODER FX
Cheatmodul - n. f. SCPH-9002
89,99 DM


PRO CARRY CASE
Koffer f. PSX & Zubehör
59,99 DM


SONY CD-LEERHÜLLE
Identisch m.d. Original Hülle
3,99 DM


ANTENNENANSCHLUß
F. Fernseher ohne Scart
24,99 DM


4-SPIELER ADAPTER
Dual Shock kompatibel
49,99 DM


DC JOYPAD
Dreamcast Joypad
49,99 DM


2MB (30 Bl.)
19,99 DM
(Unkomprimiert)


4MB (60 Bl.)
29,99 DM
(Unkomprimiert)


8MB (120 Bl.)
44,99 DM
(Unkomprimiert)

PSX ZUBEHÖR

SONSTIGES

Powerflash (GB Emu.)	89,99 DM
Games Station	69,99 DM
Graphic Kits (diverse)	24,99 DM
Arpex	49,99 DM
Ramnet	49,99 DM
MP3 Player	129,99 DM
CD-Leerhülle	1,99 DM
CD-Leerhülle Doppelt	2,80 DM
N64 Game Buster	69,99 DM

SPIELEBERATER

Abe's Exodus (Offiziell)	19,95 DM
Crazy Taxi (Engl.)	39,99 DM
Dino Crisis (Offiziell)	24,95 DM
Fear Effect (Offiziell)	19,95 DM
Final Fantasy 8 (Offiziell)	24,95 DM
Grand Theft Auto 2 (Offiziell)	24,95 DM
James Bond (Offiziell)	24,95 DM
Metal Gear Solid	19,95 DM
Pokemon (Offiziell)	24,95 DM
Rayman 2 (Offiziell)	24,95 DM
Resident Evil 1,2 & DC	19,95 DM
Resident Evil 3 (Offiziell)	24,95 DM
Saga Frontier 2 (Offiziell)	24,95 DM
Soul Reaver (Offiziell)	19,95 DM
Tekken 3 (Offiziell)	24,95 DM
Tomb Raider 1-4	19,95 DM
Tomb Raider 3 (Offiziell)	19,95 DM
Tomb Raider 4 (Offiziell)	19,95 DM
Xena (Offiziell)	24,95 DM
X-Ploder Buch (mit CD)	29,95 DM

LÖSUNGSHEFTE

Abe's Oddysee	Legacy of Kain
Alien Trilogy	Medi Evil
Alundra	Medal of Honor
Alone in t.Dark 1-3	Nightmare Creat.
Ark of Time	Pax Corpus
Atlantis 1&2	Rayman&Gex3D
Baphomets Fl. 1+2	Resident Evil 1
Batman & Robin	Riven
Blaze & Blade	Shadowman
Breath of Fire 3	Suikoden
Casper	Syphon Filter
Chron. o.t. Sword	Tekken 1 & 2 & 3
Croc 2	The Note
Diablo	The Last Report
Discworld 1+2	Tomb Raider 1
Dino Crisis	Tomb Raider 2
Excalibur	Tomb Raider 3
Gex 3D & Rayman	Turok
Granstream Saga	Turok 2
Hard Edge	Vandal Hearts
Heart of Darkness	Wild Arms
Guardians Crusade	Warhammer: DO
Jade Cocoon	Zelda 64 uvm.

DREAMCAST

DC MODCHIP	69,99 DM
DC 4MB VMU	69,99 DM
DC Controller	49,99 DM
DC Rumble Pak	29,99 DM
DC RGB Kabel	19,99 DM

DREAMCAST

Grundgerät	399,99 DM
Controller (Sega)	59,95 DM
Visual Memory (Sega)	59,95 DM
Vibration Pack (Sega)	49,95 DM
Keyboard (Sega)	59,95 DM
Lenkrad (Sega)	129,95 DM
Lightgun	89,99 DM
RGB+Audio	24,99 DM

DC SPIELE

Buggy Heat	69,99 DM
Crazy Taxi	89,99 DM
Dynamite Cop	39,99 DM
Ecco the Dolphin*	89,99 DM
House of t. Dead 2+GUN	169,99 DM
Incomming	39,99 DM
NBA 2k	89,99 DM
Rayman 2	89,99 DM
Resident Evil*dt.	99,99 DM
Ready 2 Rumble	89,99 DM
ReVolt	89,99 DM
Sega Rally	69,99 DM
Shadowman	89,99 DM
Soul Calibur	99,99 DM
Tomb Raider 4	89,99 DM
Tony Hawk Skateboarding*	89,99 DM
Toy Commander	39,99 DM


Tekken
Je Figur
34,99 DM


Movie Maniacs 2
Je Figur
34,99 DM

en bis 15 Uhr gehen noch am gleichen Tag mit in die Post ++ Kostenloser Katalog bei jeder Bestellung ++ Vorbestellungen möglich +
50 DM - Bei Vorkasse (Scheck) 3,00 DM

20580

egung noch nicht lieferbar + Bei Annahmeverweigerung bzw. nicht Abholen berechnen wir 30,00 DM Pauschal

WWW.GAMECENTRAL.DE

HR - 20.00 UHR & SA. 08.30 UHR - 14.00 UHR +

GEKIDO

Genre: Action **Spieler:** 1-4 **Hersteller:** Infogrames **Internet:** www.infogrames.de

Die Straßen von Neo Tokio im Jahr 2011 sind ein hartes Pflaster, vor allem, wenn ein Mensch gewordener Computer-Virus die Macht an sich reißen will. Vereiteln Sie als einer von neun Charakteren diese Weltherrschaftspläne und erleben Sie massenhaft kurzweiliges 3D-Action-Geprügel.

Im Neo Tokio des Jahres 2011 gehört die Macht den Großkonzernen – und Computerspionage zum Alltagsgeschäft. Ein überhastet entwickeltes Anti-Virus-Programm der Pegasus-Corporation, das eigentlich vor Hacker-Angriffen schützen sollte, macht sich selbstständig und erlangt sogar menschliche Form. Dass das Fleisch gewordene Anti-Virus nichts Gutes im Schilde führt, versteht sich bei einem Action-Klopper fast von alleine. Als einer von zunächst vier wählbaren Helden eines Spezial-Einsatzkommandos sind daher nun Sie gefragt, den virtuellen Verbrecher samt seinen Helfershelfern fausttechnisch schachmatt zu setzen.

17 kurzweilige Levels

Durch insgesamt 17 kurzweilige Levels prügelt Sie diese abgedrehte Hintergrundgeschichte im Einzelspielermodus, wobei jeder



KINTARO Auch der bandagierte Superfighter aus dem Manga-Vorspann steht im Spiel zur Wahl.

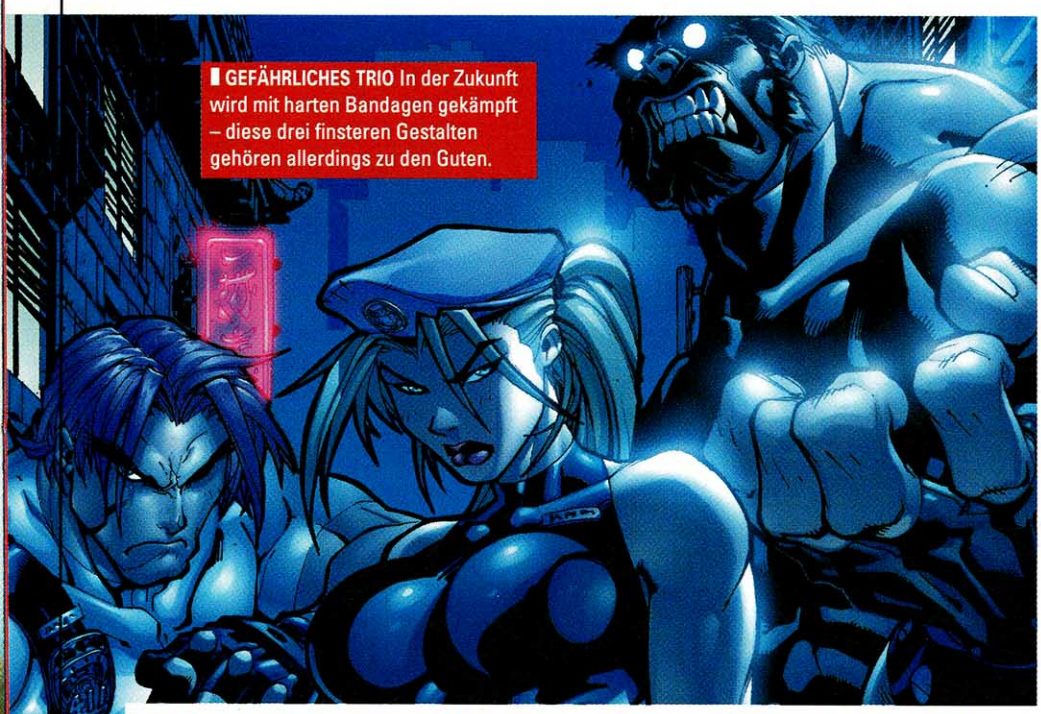
der anfangs vier (und später insgesamt neun) Charaktere eine eigene Storyline besitzt. Je nachdem, mit welchem Haudrauf Sie gerade unterwegs sind, werden Sie jeweils andere Unterszenarien erleben, auf verschiedene Boss-Gegner treffen, andere Combos und Special-Moves erlernen und unterschiedliche Gegenstände und Waffen finden. Während Sie dabei anfangs noch etwas ziellos auf dem Controller „Klavier spielen", um sich mit Tritten und Schlägen der Gegner zu erwehren, lassen sich die verschiedenen Tasten-Combos ziemlich zügig erlernen, so dass Sie bald mit gezielten Special-Moves Ihren Widersachern Zunder geben werden.

Mehrspieler-Spaß

Der Titel hat allerdings noch einiges mehr zu bieten: Neben der Einzelspieler-Handlung besteht vor allem die Möglichkeit, die Geschichte auch als Kampf-Team im Mehrspielermodus durchzustehen, was es deutlich leichter macht, mit einigen Endgegnern fertig zu werden. Auch eröffnen hierbei die verschiedenen Waffen ein ganzes Arsenal unterschiedlicher Aufräumtechniken. Darüber hinaus können sich bis zu vier menschliche Konkurrenten schlagkräftig in der „Battle Arena" vergnügen und die außerdem enthaltenen Spielvarianten „Shadow Fighter", „Survival" und „Street Gang Battle" bieten zusätzlich massenweise Prügel-Abwechslung.

3D-Szenarien

Die 3D-Szenarien des Titels sind verhältnismäßig detailliert ausgefallen, auch wenn hier Abstriche bei den Hintergründen gemacht werden müssen. Optisch sehr schön werden hingegen Explosionen und Spezialfähigkeiten Ihrer Helden in Szene gesetzt, bei denen farbige Lichtblitze, Funkenregen und Feuerräder regelmäßig für Stimmung sorgen. Leider sind die Spielfiguren teilweise etwas grobpixelig dargestellt. Die per Motion-Capturing animier-



GEFÄHRLICHES TRIO In der Zukunft wird mit harten Bandagen gekämpft – diese drei finsteren Gestalten gehören allerdings zu den Guten.



ELEKTROFAUST Wenn Travis richtig wütend ist, wird das grafisch durch Blitzgewitter dargestellt.



FONTÄNE Wenn Sie als Ushi mit Bärenkräften zuhauen, muss Ihr Hemd danach in die Reinigung.



BLITZSCHLAG Die Auswirkungen von Special-Moves sind in der Regel sehr farbenprächtig.



BLECHMÜTZE Beim Kampf gegen den Androiden RK 21 dürfen Sie ruhig dessen Chassis verbeulen.

ten Bewegungsabläufe der Charaktere wirken hingegen flüssig und echt. Die treibende Begleitmusik des Titels klingt irgendwie bekannt. Sie passt gut zum Spiel, geht auf die Dauer aber etwas auf die Nerven. Insgesamt ist *Gekido* ein Titel, der mit etlichen Beat-'em-Up-Elementen frischen Wind ins Action-Genre trägt und kurzweilig zu konsumieren ist, ohne ein wirklich reinrassiges Highlight – weder im Beat-'em-Up-Genre noch im Action-Bereich – darzustellen.

Matthias Glaser



MEIN FAZIT
Sehr Gut

Als prügelnder Superheld in detaillierten 3D-Welten finstere Schurken aufzumischen, ist vielleicht nicht jedermanns Sache, taugt aber allemal, um sich nach Feierabend einmal ordentlich abzureagieren. Und dafür ist *Gekido* wirklich wie geschaffen: Man legt die CD ein und braucht nicht lange nach dem ersten Aggressions-Opfer zu suchen. Auf ausgefeilte Kampftechnik und komplexe Combos bedachte Beat-'em-Up-Fans werden hier zwar nicht voll auf ihre Kosten kommen, trotzdem bietet der Titel für eine ganz erkleckliche Weile vielseitige Hardcore-Kloppereien mit opulenten optischen Effekten.

Test ERGEBNIS

GEKIDO

Gekido verbindet deutliche Beat-'em-Up-Elemente mit dem Action-Genre und postiert das Ganze in einer relativ detaillierten 3D-Umgebung. Mit bis zu neun anwählbaren Kämpfern beiderlei Geschlechts, einem Vierspielermodus und sechs Spielvarianten von „Urban Fighters" bis zum „Street Gang Battle" ist sowohl für Action- als auch für Beat-'em-Up-Fans ausreichend gesorgt.

Titel	Gekido
Genre	Action
Spieler	1-4
Schwierigkeitsgrad	Variabel
Save Game	Ja
Analog/Dual Shock	Ja/ja
Levels	17
Preis	ca. DM 99,-
Hersteller	Infogrames
Entwickler	NAPS Team
USK-Freigabe	Ab 16 Jahren
Handbuch/Spiel	Dt./dt. Texte, dt. Sprache
Release	21. April

GRAFIK	SOUND	SPASS	GESAMTWERTUNG
82%	80%	85%	84%



FÜR PLAYSTATION™
Palm Pad Shock Controller
- Kompaktes Design
- Mikroschalter-Stick
- Dual Shock™-kompatibel
DM 29.95*



Mars attacks!

Infrarot Cyber Shock Controller
FÜR PLAYSTATION™
- Infrarot Verbindung
- hochsensible analoge und digitale Steuerung
- starker Vibrationseffekt
DM 69.95*



8 MB Memory Card
FÜR PLAYSTATION™
- 120 Speicherplätze
- schneller Datenzugriff
DM 59.95*



16 MB Memory Card
FÜR PLAYSTATION™
- 240 Speicherplätze
- größte unkompremierte Memory Card für Playstation™
DM 89.95*



XPloder 9000
FÜR PLAYSTATION™
- mehr als 10.000 Cheats für über 700 Spiele vorab gespeichert
- 8 MB Virtual Memory System zum Ablegen von Spielständen
- auch für die Playstation™ ohne Parallelport
DM 79.95*

* empfohlener VK-Preis

XPloder Code Hotline:
0190-82 46 75*
* (3,63 DM/Min.)

BLAZE®

Internet: http://www.blaze.de
e-mail: service@blaze.de

VANDAL HEARTS II

Genre: Rollenspiel **Spieler:** 1 **Hersteller:** Konami **Internet:** www.konami-europe.com

Rollenspiele mit ausgeprägten Strategie-Elementen sind hier zu Lande eher eine Seltenheit. Konami beweist allerdings gründlich, dass diese Mischung durchaus ihren Reiz haben kann.

Zuerst einmal: *Vandal Hearts II* ist keine einfache Fortsetzung von *Vandal Hearts*. Vielmehr erzählt der Titel (wie *Episode I* beim *Krieg der Sterne*) die Vorgeschichte zum ersten Spiel und diese ist in Teil 2 bedeutend länger und verwickelter geraten und beinhaltet wesentlich mehr taktische Möglichkeiten. In etwas ausufernden Dialogsequenzen lernen Sie anfangs die Spielcharaktere kennen, mit denen Sie anschließend zunehmend komplexere Kampfrunden durchstehen müssen, um in der Hintergrundgeschichte voranzukommen.

Komplexes Epos, multiple Kämpfe

So lassen Sie den jungen Joshua und seine Freunde gegen diverse Monster antreten, um als Belohnung Pilz-Arznei zu bekommen oder mehr über die Identität eines fremden Kriegers herauszufinden, der Ihr Dorf in Aufregung stürzt. Dass Bauersohn Joshua obendrein eine adlige Maid liebt, die für den Standesdünkel ihres despotischen Oheims nicht viel übrig hat, ist ein weiterer wichtiger Teil des Rollenspiel-Epos, das sich nun nach und nach entfaltet. In den dazwischen stattfindenden, rundenbasierten Kämpfen können Sie bis zu 120 verschiedene Waffen und Rüstungen einsetzen, die gemeinsam mit den Stärkepunkten Ihrer Charaktere an Kampfkraft gewinnen. Außerdem stehen Unmengen von Zaubersprüchen und Spezialattacken zur Auswahl, über die Sie nach und nach verfügen und die wahre Effektfeuerwerke auf Ihrem Bildschirm abbrennen. Selbst wenn die Zielgruppe für diesen Titel hier zu Lande eher klein sein dürfte, weshalb man sich wohl auch eine lokalisierte Version erspart hat (Spielsprache ist Englisch), kommen hier zumindest Rollenspiel- und Strategie-Fans gleichermaßen zum Zuge.

Matthias Glaser



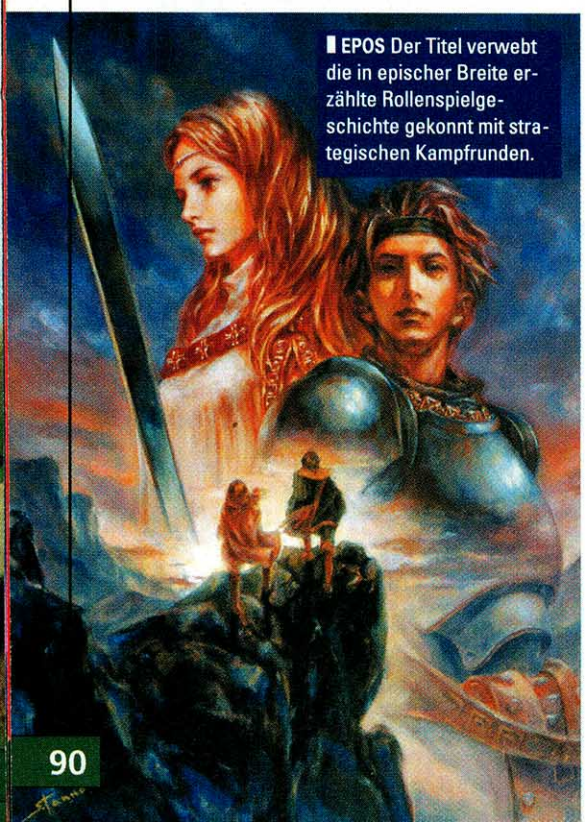
STROMSCHLAG Da Waffen alleine oft nicht helfen, müssen Sie schon bald virtuos Zauber benutzen.



HOHES C Wie eine Vitaminspritze wirken diese Engel auf die Gesundheit des Pflanzenmonsters.



GNADENLOS In Zwischensequenzen zeigt die niedliche Spielwelt ein unbarmherziges Gesicht.



EPOS Der Titel verwebt die in epischer Breite erzählte Rollenspielgeschichte gekonnt mit strategischen Kampfrunden.



BLITZHIEB Farbensprühende Zauberattacken entfalten im Halbdunkel die beste Wirkung.



GEIL Das auf dem Kartenbildschirm rechts unten summierte Spielgeld hat einen seltsamen Namen.



MEIN FAZIT

Gut

MATTHIAS

Die Begegnung mit *Vandal Hearts II* war für mich äußerst erfrischend. Nach anfänglichen, storybedingten Längen, durch die die Charaktere immerhin schnellstmöglich mit Persönlichkeit ausgestattet werden, kam die Handlung zunehmend in Gang und erste Kämpfe waren zu bestehen. Spätestens als meine Helden dann magische Attacken einsetzen konnten, die als fulminante Grafikfeuerwerke über den Bildschirm zischten, hatte mich der Zauber dieses unerwartet komplexen Rollenspiel-Strategie-Abenteuers voll erwischt.

Test ERGEBNIS



Vandal Hearts II kommt anfangs etwas langsam in Gang, dreht dann aber zunehmend auf und bietet dem Rollenspiel-Fan mit über 120 Rüstungen und Waffen sowie der Möglichkeit zur parallelen Charakter- und Waffen-Entwicklung erfreulich große Auswahl und etliche Überraschungen. Da die Hintergrundgeschichte geschickt mit Kampfrunden verquickt wird, kommen auch Strategie-Fans auf ihre Kosten.

Titel	Vandal Hearts II
Genre	Rollenspiel
Spieler	1
Schwierigkeitsgrad	Mittel
Save Game	Ja
Analog/Dual Shock	Nein/nein
Levels	Über 100 Events
Preis	Ca. DM 99,95
Hersteller	Konami
Entwickler	Konami
USK-Freigabe	Ab 12 Jahren
Handbuch/Spiel	Engl./engl. Texte, engl. Sprache
Release	April/Mai

GRAFIK	SOUND	SPASS	GESAMTWERTUNG
75%	75%	80%	78%



Tel.: 02504 - 9330 - 33
Persönliche Bestellannahme
Mo.-Fr.: 8.30-20.00 Uhr
Sa.: 10.00-16.00 Uhr

FREAK'S SHOP

Fax: 02504 - 9330 - 99
Alfred-Krupp-Str. 24
48291 Telgte

Sonderangebote:

nur solange Vorrat reicht !!!

Pokemon:

Finger Fighters	je 14,95
Game Boy Tasche	39,95
Junior Abenteuer	34,95
Master Trainer	59,95
Monopoly	89,95
Pikachu "Ich wähle.	79,95
Plüschtiere Mini	je19,95
Plüschtiere	je 29,95
Pokedex Organizer	59,95
Pop Topper	6,95
Poster	je 19,95
Power Flummi	je 9,95
Power Pokes	je 19,95
Power Blaster	je 29,95
Roll Stempel mit Sa.	14,95
SAMMELKARTEN:	
Booster	6,95
Starter Set	21,95
Theme Decks	21,95
Schnapper	29,95
Spardose Pikachu	39,95
Spin Pop	9,95
Rucksack	69,95
Trainer Set	je 34,95
Yahtzee	19,95
Yo Yo	je 21,95

360°	44,95
A Bugs Life	44,95
Abe´s Exodus JR	39,95
Abe´s Oddworld	44,95
Actua Ice Hockey	39,95
Actua Pool	39,95
Actua Soccer C. E.	19,95
Akuji	49,95
Alien Trilogy	39,95
Alundra	49,95
Armored Core A	39,95
Assault Rigs A	39,95
Atlantis ADV	49,95
Azure Dreams RO	49,95
B-Movie <a> A	39,95
Beast Wars A	49,95
Bedlam	39,95
Bio Freaks B	44,95
Black Dawn A	29,95
Blast Radius A	39,95
Blasto	49,95
Blood Omen RO	44,95
Box Champions	29,95
Brahma Force	49,95
Breath of Fire 3	39,95
Breath of F. 3 & Pin, T-Shirt & Drachenfigur	49,95
Buggy R	39,95
Bust-A-Move 2	39,95
Bust-A-Move 4	49,95
Cardinal Syn	49,95
Colony Wars 1	49,95
C & C 1 STR	44,95
C & C Alarmstufe	29,95
Constructor STR	44,95
Crash Bandicoot	49,95
Crash B. 2 & 3	je 44,95
Critical Depth A	39,95
Criticom B	29,95
Croc JR	44,95
Cyberspeed R	29,95
Dark Omen-Warh.2	44,95
Darklight Conflict	29,95
Darkstalkers B	29,95
Devils Deception	44,95
Diablo STR	44,95
Dodgem Arena <a>	39,95
Dreams	49,95
Dynasty Warriors	29,95
FIFA Soccer '97	39,95
FIFA Soccer '99	49,95
Final Fantasy 7	44,95
Formel 1 '97 R	44,95
Formel 1 '98	49,95
Formula Karts R	39,95
Forsaken	39,95
Frankreich '98 SP	44,95
Future Cop LAPD	39,95
G-Darius A	39,95
Gex Enter the G.	49,95
Golden Goal '98	29,95
Gran Turismo R	44,95
Grand Theft Auto	44,95
GTA Mission CD	39,95
Guardian of Darkne.	44,95
Hard Boiled A	29,95
Heart of Darkness	44,95
Herc´s Adventure <a	39,95
Hugo JR/G	49,95
Int. S.Soccer 98	29,95
Iron & Blood	39,95
Iznogud JR	39,95
J. McGrath Supercr.	44,95
Jet Rider 2 R	44,95
Little Big Adventure	39,95
Lucky Luke	44,95
Medievil A	44,95
Mega Man Battle	44,95
Metal Gear Solid	44,95
M. G. S. Mission CD	39,95
Mickey´s Wild Adv.	44,95
Moto Racer 2	44,95
Mr. Domino	49,95
MTV - Slamscape	29,95
Nascar Racing 99	49,95
NBA / NHL 99	je 44,95
Need for Speed 3	39,95
Newman H. Racing	39,95
NHL Hockey '97	39,95
NHL Pow. Hockey	29,95
Ninja A	49,95
O.D.T. A	49,95
One A	44,95
Pandemonium & 2	je44,95
PaRappaTheRapper	44,95
Perfect Weapon	29,95
Phat Air Snowboard.	44,95
Pitball Future/SP	29,95
Pitfall	49,95
Populous STR	49,95
Powerboat Racing	39,95
Poy Poy G	44,95
Poy Poy 2 G	49,95
Premier Manager	49,95
Pro Pinball Big Race	44,95
Psybadek R	44,95
R-Type Collection	39,95
R-Type Delta	49,95
Racing Simulation 2	44,95
Rally Cross R	44,95
Rapid Racer R	39,95
Rascal JR	44,95
Rayman JR	44,95
Reboot 3D SH	44,95
Resident Evil & Berater	49,95
Resident Evil D.C.	44,95
Retro Force	49,95
Ridge Racer 4 <a>	29,95
Riot SP	39,95
Rivals School	49,95
Riven - Myst 2	49,95
Road Rash 3D	39,95
Robopit A	29,95
Rogue Trip	49,95
Rosco Mc Queen	49,95
S.C.A.R.S. R	39,95
San Francisco Rush	49,95
Sensible Soccer	49,95
Sentinent incl. CD	44,95
Sentinel Returns	39,95
Shadowman	49,95
Shadowmaster A	44,95
Slam´n Jam SP	29,95
Small Soldier	49,95
Soviet Strike	29,95
Spawn A	49,95
Speedster R	49,95
Spider JR	39,95
Sports Car GT JR	49,95
Spyro the Dragon (3)	44,95
Star Gladiator B	29,95
Starwinder	39,95
Streak A	44,95
Street Skater	39,95
S. Football Champ	39,95
S. Match Soccer	39,95
S.Puzzle Fighter T.	39,95
S.Sonic Racer <a>	29,95
Swagman	44,95
Tai Fu	49,95
Tekken 3 B	44,95
Tennis Arena	39,95
ThemeHospital STR	49,95
Theme Park STR	49,95
Thunderhawk 2 A	29,95
Thunderhawk 2 A	49,95
a/ungeschnitten	
Toca Touring Car 2	49,95
Tomb Raider 1 - 3 je	44,95
Total Driving R	29,95
Trap Runner	49,95
Tunnel B1 A/	39,95
Unholy War, The A	44,95
V 2000 <a> A	49,95
V-Ball A / SP	44,95
Versailles <a> ADV	39,95
Versailles	49,95
Versus	39,95
Victory Boxing 2	49,95
Vigilante 8 A	49,95
Viper <a> A	49,95
Virtual Pool G	44,95
Virus	44,95
VIVA Fußball	49,95
Warhammer S	44,95
Warhawk A	44,95
W. Gretzky Hockey	39,95
Wild 9 & PSX-Symbol T-Shirt	49,95
World Cup Golf	39,95
World Leage Soccer	39,95
Wreckin' Crew R	29,95
WWF Attitude	49,95
X 2 SH	29,95
Z	49,95
Zero Divide B& 2ab	39,95

A= Action / ADV = Adventure / B= Beatem Up / D= Denkspiel / G= Geschicklichkeit / J= Jump Run / R= Rennspiel / RO = Rollenspiel / SP = Sport / ST = Strategie

Auslandslieferungen nur gegen Vorkasse + DM 16,- Porto / Versandkosten Deutschland 6,90 DM / Vorkasse DM 6,90 / Druckfehler, Preisänderungen & Irrtümer vorbehalten / Keine Garantie auf Kompatibilität

Lösungsbücher:

5th Element	14,80
Abe's Exodus in 4c	19,80
Action & Adv. Mogel	19,80
Akuji	14,80
Alien Trilogy	14,80
Alone in the Dark	14,80
Alundra DIN 4	14,80
Ark of Time	14,80
Atlantis & 3 "Andere	19,80
Baphomets Fluch	9,95
Baphomets Fluch 2	14,80
Batman & Robin	14,80
Beat'em Up	14,80
Blaze'n Blade	14,80
Blood Omen	14,80
Breath of Fire 3	14,80
Broken Helix	14,80
Casper	14,80
Castlevania	14,80
Cheat Buch "Neu"	19,80
Clock Tower	14,80
C & C 1 & 2	je 14,80
Crash Bandicoot 2 &	14,80
Croc 2	24,80
D	14,80
Dark Omen	14,80
Deathtrap Dungeon	14,80
Diablo	14,80
Dino Crises	ab 14,80
Discworld 1 & 2	14,80
Discworld Noir	14,80
D.N. Time to kill	14,80
Excalibur	14,80
Fade to black	14,80
Final Fantasy 7 in 4c	19,80
Final Fantasy 8	24,95
Forsaken	14,80
G-Police	14,80
Gex 3D & Rayman	14,80
Grab des Pharao &	19,80
Grand Theft Auto 2	24,95
Granstream Saga	14,80
Guardian Crusade	14,80
Hard Edge	14,80
Heart of Darkness	14,80
Herc´s Adventure	14,80
Hercules & 3 Andere	14,80
Hexen	14,80
Kings Field	14,80
Jump & Run 99	19,80
Little Big Adventure	14,80
MDK	14,80
Medal of Honor	19,80
Medievil	14,80
Men in Black	14,80
Metal Gear Solid 4c	19,80
Mission Impossib. ab	14,80
Nightmare Creatures	14,80
O.D.T.	19,95
Oddworld	14,80
One	14,80
Overblood & Pax C.	14,80
Pandemonium <a>	39,95
Panzer General 2	14,80
Pitfall 3D	14,80
Rayman & Gex 3D	14,80
Rayman 2	24,95
Rebell Assault 2	14,80
Resident Evil "Bundle" <farbig & viele Bilder>	19,80
Resident Evil 3	29,80
Riven - Myst 2	14,80
Shadowman	19,80
Silent Hill in 4c	24,95
Skull Monkeys & 3	14,80
Soul Reaver in 4c	19,80
Spawn	14,80
Stadt der verl. Kinder	14,80
Suikoden	14,80
Swagman	14,80
Syphon Filter	14,80
Tekken 1 - 3	14,80
Tombraider 1-4	je 19,95
Vandal Hearts	14,80
Versailles & 3 Andere	19,80
Warcraft	14,80
Wild 9 & MKM	14,80
Wild Arms	14,80
Wing Commander 4	14,80
Worms Armageddon	24,80
X-Files	19,95
X-ploder Buch & CD	29,95
Z	14,80

Zubehör:

Adapter/ MOD	39,95



Analog Pad (inkl. Dauerfeuer, Zeitlupe & Programmierung)	39,95
Antennenkabel	19,95
CD Leerhüllen 10er Set	4,95
CD-Case	9,95
Chip für Umbau	9,95



Cyber Shock 49,95



Dual Shock ab 29,95

Gehäuse blau o.	je 39,95
Gun "Adventure"	79,95
Gun "Dual"	29,95
Gun "Falcon"	89,95
Gun & Laseraufsatz	59,95
Gun "Scorpion"	49,95



Joyboard "Arkade" 79,95

Joypad <blau, rot	je 9,95
Lenkrad Jordon GP	89,95
Lenkrad Concept	139,95
Lenkrad V3	99,95
Memory Card 1MB	9,95
Memory Card 8 MB	39,95
<unkomprimierte Cards>	
Mouse	34,95

Das Einsteigerangebot!

PlayStation
mit Dual Shock & farbiges Joypad & Memory Card
& Perfect Weapon
oder Wreckin Crew
nur 259,-

PlayStation
mit Dual Shock & Tombraider 4 incl. Berater
nur 279,-

PlayStation & Umbau	259,-
PSX-Gehäuse	je 39,95
RGB Kabel	9,95
Xploder Classic	49,95
Xploder FX	79,95
Xploder Pro	99,95

http://www.freaksshop.de



PSX - Games:

Ace Combat 3	79,95
Army Men 3D	84,95
Army Men Air Attack	84,95
Autobahn Raser 2	84,95
Bundesmanager 2000	84,95
Bugs Bunny JR	69,95
C3 Racing	59,95
Castrol Superbike	69,95
Chocobo Racing	69,95
Colony Wars 2	59,95
C & C Gegenschlag	79,95
Cool Boarders 4	79,95
Crash Team Racing	84,95
Croc 2 JR	69,95
Dino Crises	84,95
Disney Magical Tetris	59,95
Driver R	69,95
Duke Time to kill	69,95
Dune 2000	84,95
Eagle One - Harrier	84,95
ECW Hardcore dt.	84,95
ECW H.R. a/uncut	84,95
Evil Zone	59,95
Extreme 500	79,95
F-1 World G.P.	79,95
FIFA Soccer 2000	79,95
Fighting Force 2	79,95
Final Fantasy 8	89,95
Formel 1 '99	59,95
Fußball Live	59,95
G-Police 2	59,95
Grab des Pharao	69,95
Gran Tourismo 2	84,95
Grand Theft Auto 2	84,95
Granstream Saga	79,95
Gran Tourismo 2	84,95
Gran T. 2 & Lenkrad	159,-
Gungage	59,95
G. Z. - S. Z.	69,95
Hard Edge	59,95
Hot Wheels Turbo	69,95
Hugo 2 JR	79,95
ISS Pro Evolution	84,95
Int. Track & Field 2	84,95
Jade Cocoon RPG	79,95
Jurassic Park Warp.	79,95
Kensai Sacred Fist	69,95
Killer Loop R	79,95
KKND 2	69,95
Le Mans 24 Std R.	84,95
Legacy of Kain 1 & 2	84,95
Legend of Kartia	59,95
Live Wire	59,95
Lone Soldier uncut	59,95
Master of Monsters	59,95
Medal of Honor SH	89,95
Megaman Legends	59,95
MGS & T-Shirt etc.	69,95
Mission Impossible	59,95
Monkey Hero RPG	59,95
Mulan Story	59,95
Music	59,95
Music 2000	79,95
Nascar 2000	79,95
NBA / NHL 2000	je79,95
No Fear M. Biking	59,95
Omega Boost	69,95
Overblood a/uncut	59,95
Overblood 2 ADV	84,95
Panzer General 2	59,95
Pocket Fighter	69,95
Pool Hustlers	59,95
Pro Pinball Fant. J.	84,95
Puchi Carat	69,95
Rainbow Six	84,95
Rally Championship	84,95
Rampage 2	59,95
RC Stunt Chopter	69,95
Renegade Racers	69,95
Resident Evil 3	84,95
Resident Evil 3 a / ungeschnitten	99,95
ReVolt	59,95
Rollcage Stage 2	59,95
Ronin Blade	59,95
Ruff & Tumble	79,95
Schlümpfe, Die	79,95
Shadow Madness	79,95
Shadowman & Dekor	59,95
Silent Hill	79,95
Sled Storm	59,95
Soul Reaver	59,95
South Park	59,95
Spec Ops	84,95
Speed Freaks	59,95
Spyro the Dragon 2	84,95
Stadt d. verl. Kinder	59,95
Superbike 2000	84,95
Supercross 2000	84,95
Swing	59,95
Syphon Filter	59,95
Tarzan	79,95
Tombraider 4	69,95
Tomorrow Never D.	79,95
Tony Hawk Skater	84,95
Toy Story 2	89,95
Treasures of Deep <a	59,95
UEFA Champ. 99	59,95
V-Rally 2	59,95
Vigilante 8 2. Teil	84,95
War of the World	59,95
WCW Mayhem	79,95
WCW NWO Thunder	79,95
Wild Arms	79,95
X - Files (Akte X)	59,95
Xena	79,95

Geplante Neuheiten PSX

<können sofort vorbestellt werden>

Beatmania 20.03.	TBA
Caesars Palace 2000 03.	
Colony Wars 3 22.3	59,95
Crises Beat 20.03.	84,95
Crusader o.Might & M.	84,95
Die Hard Trilogy 2	84,95
Discworld Noir 3.99	84,95
Dracula 03.99	84,95
Duke Planet o.t.Babes	84,95
Dukes of Hazzard Racing	
Earthworm Jim 3D	84,95
F-1 2000 30.03.	84,95
Fear Effect 22.03.	84,95
Grandia 03.99	84,95
Grudge Warriors	*29,95*
Need for Speed 5	84,95
Nomad Soul, The	84,95
Player Manager 2000	84,95
Railroad Tycoon 2	84,95
Resident Evil Gun Survivor	
Road Rash Jailbreak	84,95
Roadster 03.99	84,95
Saga Frontier 2	84,95
Sheep STR 27.3.	84,95
Silicon Valley 6.03.	39,95
Street Skater 2 30.3.	84,95
Theme Park World	84,95
UEFA 2000 17.03.	84,95
Urban Chaos 17.03.	84,95
Vandal Hearts 2 31.03.	
..und viele andere !!!	

DREAMCAST:

Dreamcast	*359,-*
Controller	49,95
DekorKit Shadowman	19,80
DekorKit Trick Style	19,80
Gun (Pistole)	69,95
Joypadverlängerung	19,95
RGB Kabel Special	29,95
Vibration Pak	39,95
Visual Memory	49,95
Billiard Nights	79,95
Blue Stinger A	89,95
Deadly Skies	89,95
Dynamite Cop 2	84,95
F-1 World G.P.	79,95
Fighting Force 2	84,95
House of the Dead	84,95
HydroThunder	59,95
Incoming A	79,95
MDK 2 (03)	99,95
NBA 2K (03)	84,95
Pen Pen R	79,95
Power Stone	79,95
Psychic Force	84,95
Ready 2 Rumble	79,95
ReVolt	89,95
Sega Rally 2	99,95
Shadowman	69,95
Shadoman a/uncut	84,95
Snow Surfers	84,95
Sonic Adventures	84,95
Soul Calibur	89,95
Soul Fighter	89,95
Soul Reaver	84,95
Speed Devils	79,95
Tee Off <Golf>	84,95
Tomb Raider 4 (03)	99,95
Toy Commander	84,95
Toy Story 2 (03)	99,95
Trick Style	59,95
UEFA Striker	89,95
Vigilante 8 2nd O.	89,95
Virtua Fighter 3	84,95
Virtua Striker 2	84,95
Worldwide Soccer	79,95
Worms Armageddon	79,95
WWF Attitude	59,95

Importe auf Anfrage !!!
02504 - 933012

LADENGESCHÄFTE:
Ladenpreise können abweichen!
Fragen Sie nach unseren Franchise-Partner Model:
48143 Münster * Windthorststr. 13
Bielefeld Brackwede * Treppenstr. 10
49504 Lotte / Büren * Strotheweg 12
Händlerantragen willkommen !

a = ausländische Version / *Rote Schrift* = Preissenkung / An- und Verkauf von PSX-Spiele / Große Auswahl an Figuren

Steckbrief: Hana

Name: Hana Tsu-Vachel
Alter: 24
Geburtsort: Provinz Hong Kong, ROC

Kurzprofil:
- Expertin in Undercover-Infiltration
- Hervorragende Fahrerin und Schützin
- Hat vorher für die französische Regierung gearbeitet



ANARCHIE Im ehemals friedlichen Fischerdorf wütet das blanke Chaos.

FEAR EFFECT

Genre: Action-Adventure | **Spieler:** 1 | **Hersteller:** Eidos | **Internet:** www.eidos.com

PLAY ZONE HIT

Abenteurer, die noch vor kurzem dem miesen Mutanten Nemesis das Lebenslicht ausgeblasen haben, können schon wieder die Waffen ölen und nachladen. Mit Fear Effect wartet ein mysteriöser Thriller im Anime-Stil auf mutige Monsterjäger.

Als die Tochter des mächtigen chinesischen Geschäftsmannes Lam unter ungeklärten Umständen spurlos im gefährlichen Shan-Xi-Protektorat verschwindet, machen sich die Söldner Hana Tsu-Vachel, Royce Glas und Jakob „Deke" Decourt sofort auf die Suche nach dem Girlie. Antrieb für ihr Tun ist beim Trio Infernale weniger die Nächstenliebe als vielmehr ein dicker Batzen Geld. Dieser winkt allerdings nur, wenn das eingeschworene Team die Ausreißerin namens Wee Ming als Erstes erwischt. Auf der Suche nach der Verschollenen im China des 21. Jahrhunderts treffen die drei ständig auf die Handlanger des Vaters, die ebenfalls nach dem Mädchen suchen. Im Verlauf des Auftrags müssen Hana und ihre Mitstreiter erkennen, dass noch weitaus größere Gefahren auf sie lauern. Schlüpfen Sie in die Kampfanzüge der Söldner und lüften Sie die schrecklichen Geheimnisse der kleinen Wee Ming.

„Die mystische Story zieht den Spieler schnell ins grausige Geschehen."

Bedrohliche Zukunft

Sie beginnen das Abenteuer in der Rolle der lieblichen Hana in der von futuristischen Wolkenkratzern strotzenden Innenstadt Hongkongs. Auf der Suche nach dem verschollenen



METAL GEAR EFFECT? Die Duelle mit den Zwischengegnern erinnern stark an Konamis Agententhriller.



ÜBERRASCHUNG! Wenn möglich, sollten Sie das Überraschungsmoment beim Angriff ausnutzen, um die Schergen auszuschalten.



Steckbrief: Glas

Name: Royce Glas

Alter: 34

Geburtsort: Kalifornien, USA

Kurzprofil:

- Hoch dekorierter Veteran, der von der US-Regierung offiziell verleugnet wird
- Gilt als furchtloser, heldenhafter und fähiger Kamerad
- Kann sich plötzlich ändernden Situationen rasch anpassen

BEWEGUNG! Bei der bleihaltigen Begegnung mit dem Kampfhubschrauber sind ständige Ausweichmanöver überlebensnotwendig.

Mädchen durchstöbern die drei Elitekämpfer unterschiedliche Regionen. So setzt sich die Suche am von Fischerbooten und Dschunken geschmückten Hafen von Hongkong oder den im dicht bewachsenen Dschungel befindlichen Siedlungen am Fluss Hak Sik fort. Ein feudales Freudenhaus wird ebenso durchkämmt wie der geheimnisumwitterte, im Inneren eines Vulkans befindliche Dai-Yo-Tempel. Eine Besonderheit des Titels ist der ständige Wechsel der Spielfigur, wobei jeder der drei Charaktere eigene Waffen und Stärken in das Abenteuer einbringt. Während die Darstellung des Spielgeschehens an Genrevertreter wie *Metal Gear Solid* oder *Resident Evil* erinnert, hat man sich bezüglich der Lebensenergie der Charaktere etwas Besonderes einfallen lassen: Anhand einer Puls-Anzeige am oberen Bildrand werden Sie ständig über den Angstzustand der Spielfigur informiert. Nähert sich Hana beispielsweise einem Feind, erhöht sich die Frequenz, aufreibende Schusswechsel treiben die Anzeige gar in den roten Bereich. Dann ist größte Vorsicht geboten, da die Söldner in solchen Stresssituationen leichter verwundbar sind. Nur wer das Gelände geschickt ausnutzt und sich lautlos seinen Feinden nähert, kann diese mit einem einzigen Schuss ausschalten, was die Nerven und den Munitionsvorrat schont und zudem die Überlebenschancen enorm erhöht.

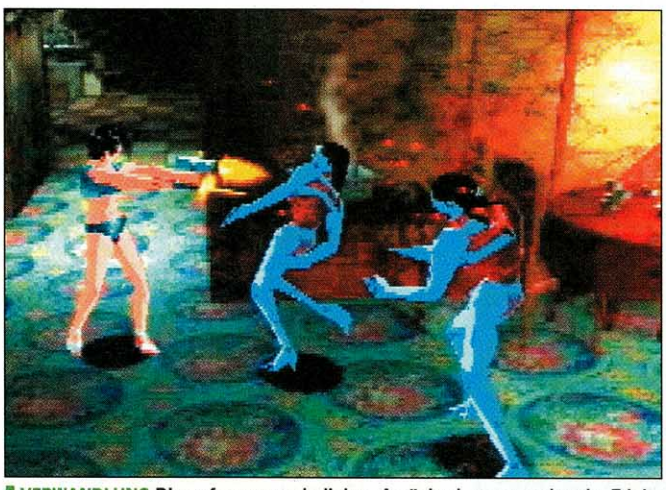
Rätselhaft

Zusätzlich zu den bleihaltigen Konfrontationen mit den Schergen des mächtigen Lam warten natürlich auch eingestreute Rätseleinlagen auf die drei Protagonisten. So knacken die drei Spezialisten Zugangscodes, entschärfen Zeitbomben oder tauschen Sicherungen aus, um die Stromversorgung für einen Fahrstuhl zu gewährleisten. Neben diesen Anstrengungen des Gehirns wird auch die Reaktionsfähigkeit des Spielers auf die Probe gestellt, so ist beim Gang über brennende Bohlen oder

Info VERGLEICH

1.	**TOMB RAIDER IV**	Eidos	92%
2.	**METAL GEAR SOLID**	Konami	91%
3.	**RESIDENT EVIL 3: NEMESIS**	Eidos	89%
4.	**FEAR EFFECT**	**Eidos**	**85%**
5.	**MISSION: IMPOSSIBLE**	Infogrames	85%

Eidos baut seine Spitzenplätze im Genre mit *Fear Effect* weiter aus. Aufgrund mehrerer Stellen mit hohem Frustfaktor kann der Titel nicht ganz mit Titeln wie *Tomb Raider IV* oder *Metal Gear Solid* mithalten. Besonders das harmonische Miteinander von filmreifen Cut-Szenen und Spielsequenzen unterscheiden den mysteriösen Thriller von Titeln wie *Mission Impossible*.



VERWANDLUNG Die anfangs ansehnlichen Amüsierdamen machen im Edelbordell eine schreckliche Metamorphose durch.



GASTFREUNDSCHAFT? Madame Chen geht nicht gerade zimperlich mit ungebetenen Gästen um. Deke hat offensichtlich seinen Anzug ruiniert.

Steckbrief: Deke

Name: Jakob „Deke" Decourt

Alter: 37

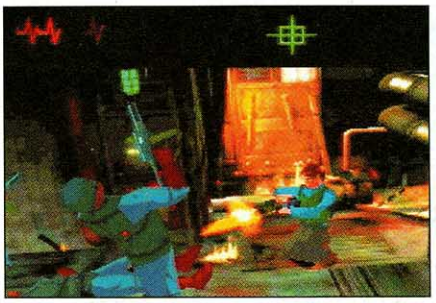
Geburtsort: Christchurch, New Australia

Kurzprofil:

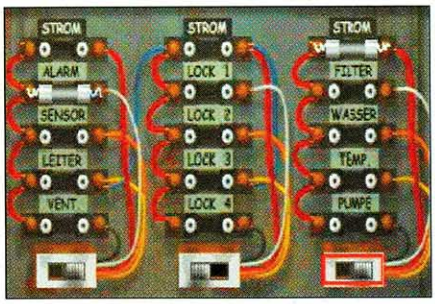
- Ist mit dem Mundwerk genauso schnell wie mit seinen Pistolen
- Waffenexperte und alter Freund von Royce Glas
- Erlangte seine Fähigkeiten während zahlreicher Kriege



glühend heiße Metallrohre das richtige Timing gefragt, um nicht zum wiederholten Male den „Game Over"-Screen erblicken zu müssen. Hat man sich erfolgreich durch eines der insgesamt fünf Areale gekämpft und gerätselt, wartet meist noch ein hartnäckiger Zwischengegner auf das mutige Trio, der nur mit einer bestimmten Taktik ins Jenseits befördert werden kann. So kämpft z. B. Veteran Royce Glas auf dem Dach eines futuristischen Wolkenkratzers gegen einen hochmodernen Kampfhubschrauber.



SCHIESSBEFEHL In Stresssituationen färbt sich die innovative Angst-Anzeige rot.



EAM Bei dieser Rätseleinlage haben Sie einen Fahrstuhl in Betrieb zu setzen.

Frust Faktor

Die auf vier CDs ausgelieferte Gruselstory verbreitet durch eine gelungene Mischung von mystischen Musikstücken, detaillierten Landschaften und der geheimnisvollen Storyline eine tolle Atmosphäre. Die Dialoge sind sehr gut ins Deutsche übersetzt worden, darüber hinaus lassen die deutschen Untertitel den Spieler bei seiner Odyssee durch die grausigen Szenarien von *Fear Effect* nie im Dunkel. Die Figuren bewegen sich homogen in den vorgerenderten Hintergründen, durch rasante Kamerafahrten und ständig wechselnde Kameraperspektiven kommt ein stimmungsvolles Filmambiente auf. In Sachen Grafik überzeugen vor allem die ausgezeichneten Lichteffekte: Während Hana im grellen Scheinwerferlicht vor den Handlangern des reichen Lam flieht, werden die Räume des Freudenhauses in diffuses Licht getaucht, wobei schwankende Lampen einen realistischen Schattenwurf erzeugen. Die Steuerung der unterschiedlichen Söldner ist nach einer gewissen Eingewöhnungsphase gut zu beherrschen, die Aktionen reichen vom Anschleichen über einen Sprint bis hin zu einer Rolle, um dem feindlichen Kugelhagel auszuweichen. Bezüglich der zu bewältigenden Aufgaben ist man leider zu oft auf ein altbackenes „Trial and error"-Verfahren aus den seligen *Flashback*-Tagen angewiesen.

„Nichts für schwache Nerven und nervöse Mägen!"

Jens Quentin

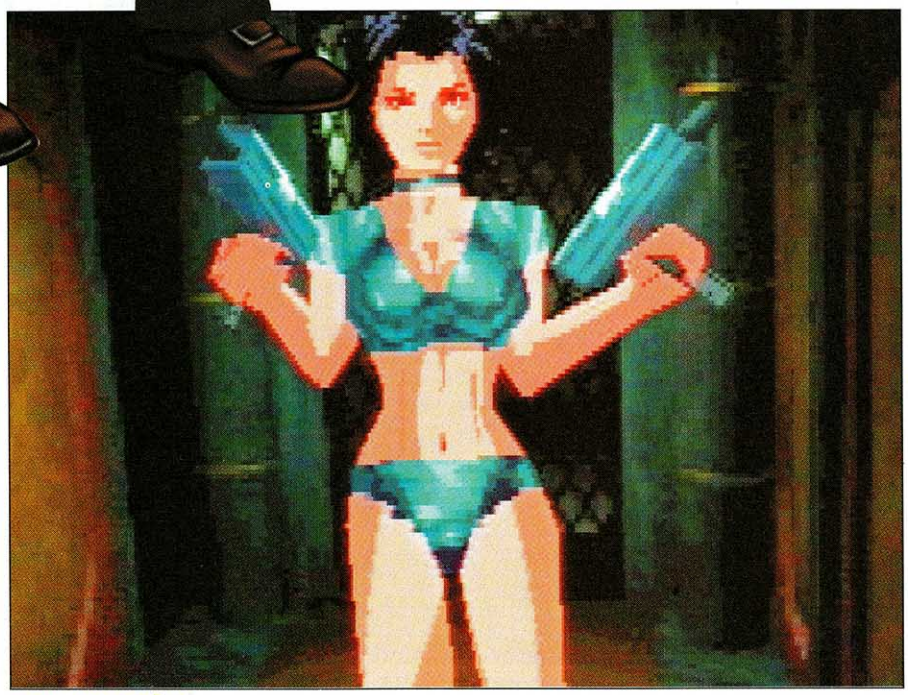


JENS

MEIN FAZIT

Sehr Gut

Angst haben muss man vor allem um das Nervenkostüm des ungeduldigen Spielers, denn viele Aufgaben bei *Fear Effect* sind selbst beim Schwierigkeitsgrad „Normal" nach zahlreichen Versuchen nur durch Herumprobieren und mit einer Portion Glück zu meistern. Gerade bei den Zwischengegnern hat man oft schon das Zeitliche gesegnet, bevor man überhaupt den Schwachpunkt des Feindes erfassen konnte. Ein etwas ausgewogenerer Schwierigkeitsgrad hätte dem Spiel sicherlich gut getan. Zudem sind nicht alle Rätseleinlagen des Spiels mit Logik zu lösen, so dass auch hier der Zufall eine zu große Rolle spielt. Durch die exzellente Präsentation inklusive professioneller, eingedeutschter Dialoge und spannender Storyline wird eine tolle Atmosphäre geboten, wobei der permanente Wechsel der Protagonisten an einigen Stellen übertrieben wird. Die innovative Angstanzeige zwingt den Spieler zu einer taktischen Vorgehensweise, wild ballernde Rambos enden schnell im Leichensack.



KONKURRENZFÄHIG Die Ausstattung der hübschen Hana kann durchaus mit Lara Croft mithalten.

Test ERGEBNIS

Ein in jeder Hinsicht knallhartes Action-Adventure im Anime-Stil mit dichter Atmosphäre, toller Präsentation und teilweise unausgereiftem Gameplay. Genrefans wird der technisch beeindruckende Titel trotz der Schwächen auf jeden Fall in seinen Bann ziehen.

Titel	Fear Effect
Genre	Action-Adventure
Spieler	1
Schwierigkeitsgrad	2 Stufen
Save Game	Ja
Analog/Dual Shock	Ja/ja
Levels	5 Areale
Preis	DM 89,95
Hersteller	Eidos
Entwickler	Kronos
USK-Freigabe	Ab 16 Jahren
Handbuch/Spiel	Dt./dt. Texte, dt. Sprache
Release	Erhältlich

GRAFIK	SOUND	SPASS	GESAMTWERTUNG
84%	80%	86%	85%

DER Joysoft Internet Shop
www.joysoft.de

Joysoft
DIE WELT DER COMPUTERSPIELE

Versand Zentrale
Aachener Str. 1004, 50858 Köln
Bestellhotline: 0221/94 86 10 50
Bestell Fax: 0221/ 94 86 12 22

gameplay

Sie wissen bei Ihrem Lieblingsspiel nicht mehr weiter ? Joysoft Hotline: 0221/94 86 10 17

NEU

Alle Titel aus dieser Kategorie ohne Versandkosten



Wöchentliche Sonderangebote finden Sie im Internet unter www.joysoft.de oder telefonisch 0221/94 86 10 5

Bis 50 DM



Alle vorrätigen Artikel werden innerhalb von 24 Stunden versendet

Bis 40 DM



Über 2000 Artikel stehen Ihnen innerhalb kürzester Zeit zur Verfügung

SONY PLAYSTATION	DM
Catan - Die erste Insel KD	89,90
Colin McRae 2 KD *	89,90
Colony Wars 3 KD	55,00
Crash Team Racing & Multitap KD	89,90
F1 2000 (EA)	89,90
Formel 1 '99 KD	55,00
Final Fantasy 8 KD	85,00
G-Police 2 KD	55,00
Grandia KD *	99,90
Medal of Honor (ab 18)	99,90
Micro Maniacs KD	89,90
Need for Speed Porsche KD	89,90
Prince Naseem Boxing KD	99,90

Achtung!
Preissenkungen im Sony Bereich angekündigt! Bitte informieren Sie sich über die aktuellen Preise im Internet unter www.joysoft.de oder telefonisch 0221/94 86 10 50

Rollcage 2 KD	55,00
Saga Frontier 2 KD	89,90
Speed Freaks KD	55,00
Star Ixiom KD	55,00
Star Wars Jedi Battle	89,90
Suikoden 2 KD *	89,90
Syphon Filter KD	55,00
Theme Park World KD	89,90
Vandal Hearts 2 KD	89,90
X-Files KD	55,00

DREAMCAST	DM
Arcatera KD *	89,90
Dragon Blood *	89,90
ECW Hardcore Revolution KE	89,90
Evolution KD	89,90
MDK 2 KD *	89,90
NBA 2K KD	89,90
Rayman 2 KD	89,90
Red Dog *	89,90
Resident Evil 2 KD *	99,90
Resident Evil Code Veronica KD *	99,90
Star Wars Racer KD *	89,90
Tee Off Golf	89,90

Tomb Raider 4 KD	99,90
Tony Hawks KD *	84,90

NINTENDO 64	DM
ECW Hardcore Revolution DA	89,90
Daikatana KE (ab 18) *	109,90
Operation Winback KD *	129,90
Perfect Dark (ab 18) *	109,90
Pokemon Stadium & Transfer *	129,90
Track & Field Summer Games *	109,90

GAMEBOY	DM
Pokemon Blaue oder Rote Edition	65,00
Pokemon Gelbe Edition * (Juni)	65,00

KD: Komplett Deutsch DA: Deutsche Anleitung
KE: Komplett Englisch *: angekündigter Titel
Import Versionen auf Anfrage



www.joysoft.de
Die Welt der Computerspiele im Internet



- Erscheinungstermine
- Neuheiten
- Angebote
- aktuelle Infos
- Produktinfos
- technische Daten
- Abbildungen,
- Screenshots

über 2.000 Artikel für

- PC CDROM
- PSX
- Nintendo 64
- Dreamcast
- Importe
- Zubehör
- DVD u.v.m.

Exklusiver Kundenservice:

- Security-Server für Ihre sichere Kreditkartenabrechnung
- E-mail Service
- Hotline
- ab 149,- DM keine Versandkosten,
- wöchentliches Gewinnspiel

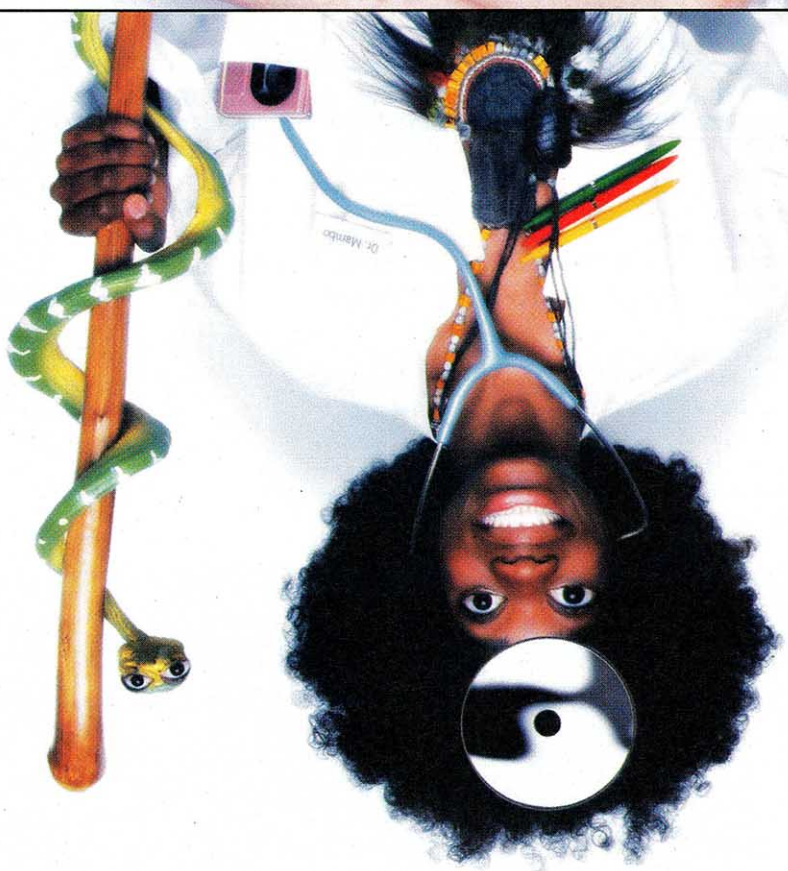


Versand (innerhalb Deutschland): Ab einem Warenwert von 149,- pro Sendung liefern wir im Inland versandkostenfrei aus! Nachname Post: 9,90 DM, Nachname UPS: 16,90 DM.
Zahlen Sie bequem per Kreditkarte oder Bankeinzug: Vorkasse Post: 4,90 DM, Vorkasse UPS: 7,90 DM. *Auslandsversandkosten bitte vorab erfragen.* Abgabe nur in haushaltsüblichen Mengen.
Angebote nur solange der Vorrat reicht, Preise gelten nur im Joysoft Versand, Preisänderungen und Irrtümer vorbehalten. Fragen Sie nach unseren Händler-Partnerschaftsmodellen.

METZGER ODER MEDIZINER?



VON MANNSTEIN



BESSER DIE BARMER

BARMER
Deutschlands größte Krankenkasse

UEFA CHAMPIONS LEAGUE 1999/2000

Genre: Fußball **Spieler:** 1-8 **Hersteller:** Eidos **Internet:** www.eidos.de

Die Fußball-Simulation aus dem Hause Eidos rund um die europäische Eliteliga geht in die zweite Runde.

Das Herzstück des Spiels bildet die letzte Champions-League-Hauptrunde. So können Sie entweder mit Hertha BSC Berlin gegen die Großen des europäischen Spitzenfußballs antreten oder versuchen, wie die Münchener Bayern die Gegner in der Tabelle hinter sich zu lassen. Die Original-Spielernamen verleihen dem Titel echtes Champions-League-Flair, neben Kicker-Emigrant Lothar Matthäus geben sich Stars wie Roberto Carlos von Real Madrid oder David Beckham von Bayern-Schreck Manchester United die Ehre. Wer lieber mit Legenden aufläuft, für den sind die Cup-Finals von 1968 bis 1999 die richtige Wahl. Hier müssen Sie je nach Schwierigkeitsgrad einen Vorsprung über die Zeit retten oder einen Rückstand aufholen. Dank Änderungen an Taktik und Spielweise stürmt die Millionentruppe entweder bedingungslos nach vorne oder spielt aus einer gesicherten Abwehr. Im Gegensatz zum Vorgänger werden nur wenig Verbesserungen geboten. Die Ballartisten spurten schneller über den Rasen, was zu einem rasanteren Ablauf



PECH Schon früh liegt die krisengeschüttelte Borussia aus Dortmund in Rückstand.



PRAKTISCH Die L2-Taste ermöglicht einen Überblick über die Positionen der Mitspieler.

und einer höheren Anzahl von Torchancen führt. Die Steuerung besinnt sich lediglich auf die wesentlichen Aktionen, raffinierte Tricks wie elegante Heber wurden nicht berücksichtigt. Lobenswert ist die Möglichkeit, mithilfe der L2-Taste kurzzeitig in die übersichtliche Vogelperspektive zu wechseln, um besser postierte Teamkameraden auszumachen.

Jens Quentin



GESCHICHTE Meistern Sie knifflige Situationen aus 31 Jahren packender Pokalhistorie.



JENS

MEIN FAZIT
Sehr Gut

Die große Stärke des Titels ist zweifelsohne die Champions-League-Lizenz. In Sachen Gameplay zeigt der Kick nur wenig Verbesserungen zum Vorgänger, die Konkurrenz bietet mehr Spieltiefe und Aktionsmöglichkeiten. Die KI der Mitspieler hält sich ebenso wie der Aktionsradius des Torstehers in Grenzen und auch die Menüführung ist unnötig kompliziert. Für Fans der Eliteliga bietet der Titel ein gelungenes Champions-League-Ambiente, für einen Platz an der Genrespitze reicht es jedoch dieses Jahr wieder nicht.

Test ERGEBNIS



Technisch solider Kick mit gelungener Präsentation. Aufgrund fehlender Spieltiefe und Gameplay-Schwächen greifen jedoch nur echte Champions-League-Fans zu.

Titel	UEFA Champions League 1999/2000
Genre	Fußball
Spieler	1-8 (Multi Tap)
Schwierigkeitsgrad	3 Stufen
Save Game	Ja
Analog/Dual Shock	Ja/ja
Levels	4 Spielmodi
Preis	DM 89,95
Hersteller	Eidos
Entwickler	Silicon Dreams
USK-Freigabe	Ohne Altersbeschränkung
Handbuch/Spiel	Dt./dt. Texte, dt. Sprache
Release	Erhältlich

GRAFIK	SOUND	SPASS	GESAMTWERTUNG
78%	76%	84%	83%

Berufswahl ist Krankenkassenwahl.



Mit dem Start in den Job beginnt der Ernst des Lebens. Zur Pflicht gehört auch die Krankenversicherung. Die BARMER ist die Nr. 1. Keine Kasse hat mehr Versicherte! Und welche bietet bessere Informationen zum Berufseinstieg?



job_navigator 2.0 Diese Scheibe ist ein Hit. Die 3D-CD-ROM lädt ein zu einer virtuellen Reise in die moderne Berufswelt. Sie enthält jede Menge Tipps zum Arbeitsleben der Zukunft, informiert über viele Fragen der Gesundheit und bietet viel Spaß für die Freizeit.

Jetzt gratis bestellen!
203005

Vorname: .....

Name: .....

Straße, Nr.: .....

.....

PLZ: .....

Ort: .....

Alter: .....

Berufswunsch: .....

Die Anschrift wird aus versandtechnischen Gründen gespeichert. Die Angaben sind freiwillig und werden nicht an Dritte weitergeleitet.

So kommt man an den job_navigator 2.0:
Per Post: BARMER, 42271 Wuppertal
Per Internet: www.barmer.de
Persönlich: in jeder der 1.400 BARMER Geschäftsstellen

BARMER
Deutschlands größte Krankenkasse

SYPHON FILTER 2

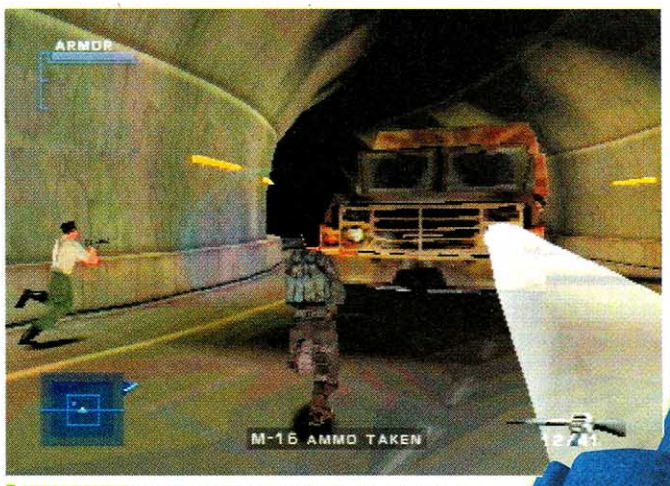
Genre: Action-Adventure **Spieler:** 1-2 **Hersteller:** SCEE **Internet:** www.syphonfilter2.com

PLAY ZONE HIT

Syphon Filter kam aus dem Nichts und sägte dreist am Thron illustrer Titel wie Metal Gear Solid. Überraschungs-Hits sind relativ selten, Fortsetzungen zu erfolgreichen Spielen dagegen fast schon Pflichtprogramm und leider oft mehr Ärgernis als Bereicherung. Glücklicherweise entpuppt sich Syphon Filter 2 als würdiger Nachfolger.



GEJAGT Gabe befindet sich kontinuierlich auf der Flucht.



MITSTREITER Gabe kann sich nur noch auf sehr wenige loyale Freunde wie den GI Chance verlassen.

Um eine Verschwörung in den eigenen Reihen aufzudecken, stellen die Agenten Gabe Logan und Lian Xing eine Diskette mit belastendem Material sicher. Leider geht der Einsatz gründlich daneben. Lian wird mit einem tödlichen Virus angesteckt und von Leuten des eigenen Geheimdienstes entführt, die das Virus entwickeln ließen, um es an Terroristen zu veräußern. Gabe Logan wird mit seinem Flugzeug und der Diskette abgeschossen, von einer Armee ausgebildeter Elitekämpfer gejagt und öffentlich als Verräter präsentiert. Es liegt nun an Ihnen, Gabes Unschuld zu beweisen, seinen Ruf wiederherzustellen, die Verschwörung aufzudecken und Lian von dem Virus zu heilen. Fans des ersten Teils werden sich ohne

MOST WANTED PLAYZONE

IM VISIER Gabe Logan und Lian Xing werden nicht nur von Terroristen, sondern auch von ihren eigenen Leuten gejagt.

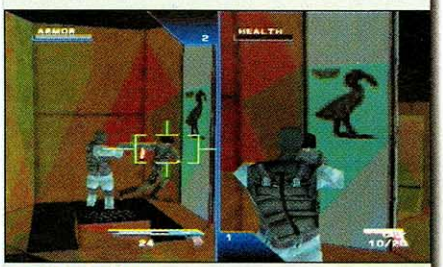
die geringsten Umstellungsprobleme in *Syphon Filter 2* einfinden.

Ganz der alte Logan

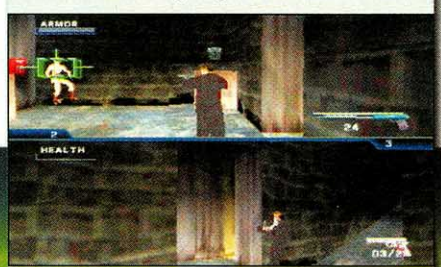
Gameplay und Steuerung des hervorragend spielbaren Vorgängers wurden nahezu unverändert übernommen. Mit Hilfe der L1- und R1-Tasten zielen Sie manuell oder per Ziellaufschaltung, durch Druck der Aktionstasten können Sie klettern, sich abrollen, hangeln oder Objekte manipulieren. All diese Fähigkeiten gilt es äußerst geschickt einzusetzen, wenn Sie die mehr als 20 Missionen überleben und die Verschwörung in Ihren eigenen Reihen ➤

Info DURCHDACHTE DUELLE

Die Ankündigung, *Syphon Filter 2* werde einen Zweispielermodus enthalten, löste in der Redaktion freudige Erwartungshaltung aus. So stürzten wir uns nach dem Auspacken der Testversion auch gleich in erste Zweikämpfe. Anerkennend muss man feststellen, dass den Entwicklern mit dem Multiplayer-Modus ein kleines Kunstwerk gelungen ist. So können Sie zwischen horizontalem und vertikalem Splitscreen wählen, mit einer Reihe von Charakteren in die Schlacht ziehen, Siegbedingungen einstellen und sich in verschiedenen eigens für diesen Modus entwickelten Levels austoben. Glückwunsch an die Entwickler zu einem der spielstärksten und besten Mehrspielermodi, die man auf der PlayStation findet.



FEIND IM RÜCKEN Lian ist ohne Fluchtmöglichkeit in der Ecke festgenagelt.



DER SCHUSS SASS Sie können auch in der Rolle fieser russischer Agenten kämpfen.



DA HILFT KEIN HELM Die Möglichkeit zum Kopfschuss ist auf Wunsch abstellbar.

FAIRPLAY
by BauConTec

Playstation - Hardware	
Playstation incl. Umbau	249,99
PSX-Boot-Chip (für jap und us)	4,99
Ghost Chip	9,99
Memory-Card	
Memory-Card 1 MB (15 Bl.)	9,99
Memory-Card 2 MB (30 Bl.)	19,99
Memory-Card 4 MB (60 Bl.)	24,99
Memory-Card 8 MB (120 Bl.)	24,99
Memory-Card 24 MB (360 Bl.)	29,99
Memory-Card 32 MB	39,99
Kabel	
RGB Kabel	7,99
RGB Audio Kabel	11,99
Link Kabel	7,99
Padverlängerung	7,99
Controller	
SONY Dual-Shock Controller	55,99
Flashfire Power Shock	32,99
Flashing Dual Shock Controller	35,99
Infrarot Wireless Controller	55,90
Gun Universal Rocker	39,99
Gun Universal Rocker inkl. Pointer	69,99
Gun Falcon mit Pointer	89,99
Gun Scorpion	54,99
Panther Gun	29,99
PSX-Maus	19,99
Shock Rattle Gun	69,95
Lenkrad Ferrari Shock 2	119,99
Lenkrad V3 SV-1118 A	129,95
Lenkrad Fanatec Speedster	179,90
Lenkrad Race32-64 Compakt	69,99
Zubehör	
PSX-Gehäuse (versch. Farben)	45,99
V-Box (Video to PC Converter)	129,99
PAL Booster	29,99
RF Adapter	19,99
Power Replay	39,99
Game Buster CDX	89,99
X-Ploder Classic	54,90
X-Ploder-FX	75,99
X-Ploder-Pro	119,99
Dexdrive	72,99
Multi Tap (versch. Farben)	49,90
Smart Joy Adapter	69,99
PSX Tasche	34,99

. . . und vieles mehr !

Nintendo	
Pokemon blau Edition - GBC	59,99
Pokemon rot Edition - GBC	59,99
Pokemon Stadium - N64	119,99
Pokemon Pikachu	59,99

weitere N64 & Gameboy Soft- und Hardware verfügbar

PC-Software & DVD
reichhaltiges Angebot verfügbar

Playstation - aktuelle Software	
4x4 Supersports	79,99
Armorines: Projekt Swam	84,99
Baldurs Gate	84,99
Colin McRay Rally 2	89,99
Jeremy Mc G. Supercross 2000	84,99
Jimmy White´s Queball 2	79,99
Need for Speed - Porsche	89,99
NBA in the Zone 2000	89,99
Premier Manager 2000	85,99
Prince Naseem Boxing	84,99
Rayman 2	84,99
Ronaldo V-Football	89,99
Supercross 2000	84,99
Toca 2 Int. Touring Cars Platinum	39,99
Toca 3 Int. Touring Cars	81,99
Vandal Hearts 2	84,99
Vanishing Point	84,99
WWF Smack Down	84,99

. . . und vieles mehr, wie z.B.

Final Fantasy VIII	95,90
GTA 2	89,99
Medal of Honor	89,99
Metall Gear Solid Platinum	39,99
Millenium Soldier	84,95
Railroad Tycoon 2	89,99
Rainbow Six	89,99
Ready to Rumble Boxing	89,99

SEGA DreamCast	
SEGA Dreamcast (inkl. Modem)	449,99
Controller	54,99
Arcade Stick	84,99
Keyboard	54,99
Vibrationspack	44,99
VMU Memory-Card	54,99
RGB Scart Kabel (Orginal SEGA)	44,99
RGB Scart Audio Kabel	29,99
RGB Scart Kabel	24,99
Padverlängerung	19,99
Software	
Crazy Taxi	84,99
Cool Boarders	89,99
Dynamite Cop	89,99
Get Bass incl. Angelrute	164,99
MS-R (Metropolis)	109,99
NBA	89,99
Ecco the Dolphin	84,99
Racing Simulation 2	89,95
Ready 2 Rumble Boxing	99,95
Sega Rally 2	109,99
Sonic Adventure	89,99
Soul Calibur	109,99
Toy Commander	89,99
UEFA Striker	95,99
Zombie Revenge	84,99

weitere Soft- und Hardware verfügbar


Memory-Card 8 MB (120 Bl.) 24,99


Lenkrad Jordan GP 2 (PSX & N64) 109.99


Memory-Card 1 MB (15 Bl.) 9,99

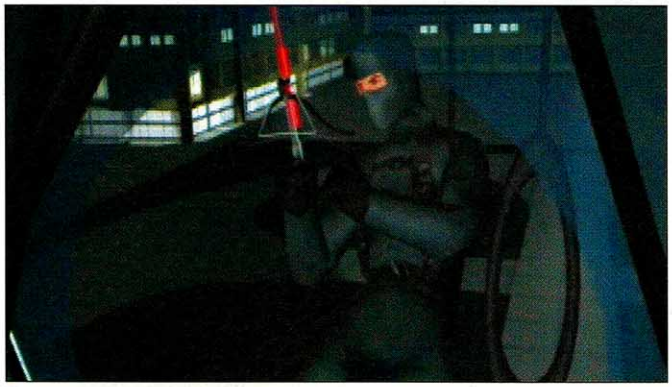

Flashfire Power Shock 32,99

WESEMANN WA, BS

BauConTec
Lindener Str. 15
38300 Wolfenbüttel
Tel. 05331-99590
Fax 05331-995999
http://www.konsole.de
Händleranfragen erwünscht

Preisänderungen, Irrtümer und Druckfehler vorbehalten. Alle Angebote freibleibend gültig, solange Vorrat reicht. Preise in DM incl. MwSt. zzgl. Porto und Verpackung

Riesenauswahl – weitere Artikel auf Anfrage



KILLER MIT STIL Unter anderem verfügt Gabe Logan über eine Armbrust mit Laser-Zielsystem – wenn das nicht mal eine selten coole Waffe ist!

Info VERGLEICH

1.	**METAL GEAR SOLID**	Konami	91%
2.	**SYPHON FILTER 2**	**SCEE**	**89%**
3.	**SYPHON FILTER**	SCEÖ	88%
4.	**DIE HARD TRILOGY 2**	Fox Interactive	85%
5.	**SPEC OPS**	Take 2	84%

Solid Snake bleibt weiterhin der beste PlayStation-Agent, Gabe Logans Einsätze sind aber deutlich härter und werden selbst die erfahrensten Elitesoldaten unter Ihnen fordern. Der Action-Adventure-Teil in *Die Hard Trilogy 2* erinnert sehr stark an *Syphon Filter*, erreicht aber nicht dessen Klasse. Dafür bietet der Genre-Mix Ihnen größere Abwechslung durch die Verflechtung von drei Teilspielen. Legen Sie Wert auf taktische Planung und militärische Action, dann sollten Sie einen Blick auf *Spec Ops* werfen, bei dem nur die schwache Grafik die Ballerfreude trübt.



ANDRÉ

MEIN FAZIT

Sehr Gut

Auch für den Nachfolger keine 90er-Wertung. Warum? Nun, zum einen ist *Syphon Filter 2* teilweise einfach zu schwer. Gelegenheitsspieler werden sich schon in den frühen Missionen die Haare angesichts der Herausforderung raufen. Zum anderen hat man das Spiel zwar um einige Elemente erweitert (noch einmal Lob für den Zweispielermodus), einige Schwächen des Vorgängers aber nicht ausgebügelt. Gabe Logan läuft immer noch, als trage er Windeln, und die Figuren in den Zwischensequenzen wirken gesichtslos wie eh und je. Trotz der kleinen Schwächen können Grafik und vor allem Gameplay aber überzeugen. Fazit: Kein Mega-Über-Hit, aber zweifellos ein absoluter Knüller.

➤ aufdecken wollen. Die Handlung verläuft dabei zunächst in zwei Strängen. Zum einen steuern Sie Gabe Logan auf dem Weg zur Absturzstelle, um die Diskette mit den Beweisen für die Verschwörung sicherzustellen, zum anderen müssen Sie in der Rolle Lian Xings einen Ausweg aus ihrem Gefängnis und einen Weg finden, den Effekt des tödlichen Virus einzudämmen. In puncto Missionen zeigt sich *Syphon Filter 2* noch stärker als der Vorgänger und findet die perfekte Balance zwischen purer Action mit wilden Schusswechseln und nervenaufreibenden Infiltrationseinsätzen, in denen ein falscher Schritt bereits das Ende bedeuten kann.

Hartes Agentenleben

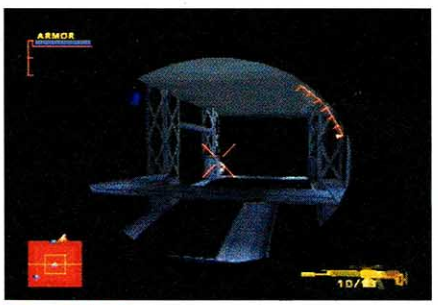
Eines fällt gleich beim ersten Einsatz auf: *Syphon Filter 2* ist schwer, teilweise schon etwas zu schwer. Die Gegnerintelligenz ist nicht zu verachten. So sehen Sie sich feindlichen Scharfschützen gegenüber, die Sie mit einem Schuss erledigen, falls Sie sich nicht umsichtig verhalten. Glücklicherweise gibt es in jeder der umfangreichen Missionen eine Reihe von Checkpoints, an denen Sie das Spiel im Falle Ihres Ablebens wieder aufnehmen oder bei Verlassen des Spiels auch abspeichern können. Insgesamt erinnern die Missionsabläufe stark an den Vorgänger, alles ist lediglich ein wenig umfangreicher, abwechslungsreicher und detaillierter als im ersten Teil. Gleiches gilt prinzipiell für die Grafik. *Syphon Filter 2* stützt sich auf die gleiche Engine wie der Vorgänger, zeigt aber mehr Details. Besonders bei den Lichteffekten haben die Entwickler gute Arbeit geleistet. Leider wirken besonders die Bewegungsabläufe beim Protagonisten immer noch etwas merkwürdig. Außerdem hätten die Figuren in den Zwischensequenzen etwas liebevoller gezeichnet werden können. Dafür erwartet Sie aber eine spannende Story, die sich über 2 CDs erstreckt. Bei einem solch umfangreichen Spiel und dem packenden Gameplay sieht man über einige grafische Schnitzer gerne hinweg.

André Horn

„Syphon Filter 2 beschreitet keine neuen Wege, perfektioniert aber das Spielprinzip des Vorgängers."



LIZENZ ZUM BETÄUBEN Auf ihrer Flucht darf Lian keinen der eigenen Leute verletzen.



RUHIGE HAND Ein Scharfschütze wartet geduldig, bis das Opfer die Deckung verlässt.

Test ERGEBNIS



Das clevere Missionsdesign bei *Syphon Filter 2* sorgt für regelmäßige Adrenalinstöße und Dauerspannung. Der Action-Thriller ist nicht zuletzt wegen des teilweise frustrierend hohen Schwierigkeitsgrades vor allem für Leute geeignet, die sich gerne mit Haut und Haaren einem Spiel verschreiben, bis es gelöst ist.

Titel	Syphon Filter 2
Genre	Action-Adventure
Spieler	1-2
Schwierigkeitsgrad	Schwer
Save Game	Ja
Analog/Dual Shock	Ja/ja
Levels	20+
Preis	ca. DM 90,-
Hersteller	SCEE
Entwickler	Eidetic
USK-Freigabe	Ab 16 Jahren
Handbuch/Spiel	Deutsch/deutsch
Release	12. April

GRAFIK	SOUND	SPASS	GESAMT-WERTUNG
86%	84%	90%	89%



NACHTSICHT In dunklen Passagen machen Sie Ziele anhand ihrer Körperwärme aus.



GEPANZERT Tragen Ihre Gegner Rüstung, sollten Sie auf den Kopf zielen.

Game It!

ENTERTAINMENT SOFTWARE

Titel des Monats
Ehrgeiz* 99,99
incl. Versandkosten!!!

PSX SOFTWARE

360	49,99 P
4x4 World Trophy*	84,99 N
Abe's Oddysee	49,99
Abe's Oddysee 2	49,99
Ace Combat 3	99,99
Action Man	79,99
AK Tennis	79,99
Akuji	84,99
Air Combat Plat.	49,99
Alien Resurrection*	89,99
Amerzone	79,99
Anna Kourn. Tennis	89,99
Anstoß Prem. Man.*	89,99
Armorines in Pr.Swarm*	84,99
Army Men 3D	89,99
Army Men-Air Attack*	89,99
Army Men-Sarges Her.	89,99
Asterix	87,99
Asterix & Obelix	94,99
Atlantis	59,99
Autobahn Raser 2	79,99
B-Movie	19,99 F
Baldur's Gate*	84,99
Ballistic*	89,99 N
Baseball 2000	79,99
Battletanx-Global Assault*	89,99
Beatmania*	119,99
Big Race USA	84,99
Billard Nights	74,99
Blasto	89,99
Bleem!	**69,99**
Bloody Roar 2	82,99
Bomberman	74,99
dto. Fantasy Racing	82,99
dto. World	89,99
Box Champions2000	84,99
Brunswick Bowl. 2*	89,99 N
Bugs Bunny	92,99
dto. Comic Star Coll.*	49,99
Bugs Life Plat.	49,99
Bundesliga 2000-	
Der Fussball Manager	89,99
Bundesliga Stars 2000	89,99
Bust a Move 2	29,99
Bust a Move 3	49,99
Bust a Move 4	67,99
Caesars Palace 2000	84,99
Carmageddon dt.	79,99
Castrol Honda Superbike	84,99
Centipede	79,99
Champ. Motocross	89,99
Cheatbuch	**24,99**
Chessmaster Millennium	79,99
Civilisation 2	87,99
C & C 1 Platinium	49,99
C & C 2 Plat.	49,99
C & C Gegenschlag	82,99
Colin McRae Rally	39,99
Colony Wars 3: Red Sun*	59,99 P
Constructor	49,99
Cool Boarder Plat. 2	49,99

Playstation 2 jetzt vorbestellen!

Cool Boarders 4	89,99
Crash Bandicoot 2	49,99
Crash Bandicoot 3 Plat*	49,99
Crash Team Racing	99,99
Crisis Beat*	79,99
Croc 2	89,99
Crusaders of M&M*	89,99
Cueball*	74,99
Cyber Tiger	84,99
Demolition Racer	89,99
Destraga	89,99
Destruction Derby 2	49,99
Need 4 Speed-Porsche*	84,99 N
NFL Blitz 2000	84,99
N-Gen Racer*	84,99 N
NHL 2000	89,99
NHL Blades of Steel 2000	89,99
NHL Face Off 2000	99,99
No Fear Downhill	84,99
Omega Boost	89,99
Omikron	89,99
Overblood 2	79,99
Pharao	89,99
Plane Crazy*	79,99 N
Plasma Sword*	79,99
Player Manager 2000*	89,99
Pong	79,99
Point Blank 2	89,95
Pool Academy*	89,99
Pop'n Pop	69,99
Populous	84,99
Prince Naseem Boxing	84,99
Pro Pinb.:Big Race USA	49,99
South Park	79,99
dto. Chef's Luv Shack	84,99 N
South Park Rally	84,99 N
Space Debris	89,99
Space Invaders	64,99
Spec Ops	89,99
Speed Freaks	99,99
Sports Car GT	69,99
Spyro 1 Plat. *	49,99
Spyro the Dragon2	99,99
Star Wars:	
Dunkle Bedrohung	89,99
Jedi Power Battles*	89,99 N
Streak	24,99
Street Fighter EX+	44,99 P
dto. Alpha 2*	79,99
Street Skater	84,99
Street Skater 2*	84,99 N
Suikoden 2*	89,99
Super Bike 2000	84,99
Supercross 2000	84,99

Unsere Bestell-adresse für

Österreich

Game It!
A-6691 Jungholz
Tel. 05676/8372
Preise x 7,5 = ÖSch

Der Versand erfolgt mit öster-reichischer Post und wird in Schilling bezahlt. Versandkosten

Unsere Bestelladresse für Deutschland:

① ☎ 0831/57 51 57
Mo-Fr 7-20h Samstag 9-16h 0180/522 5300
② Telefax: 0831 / 57 51 555
③ Internet: http://www.gameit.com
④ email info@gameit.com
⑤ ✉ Game It!- D-87488 Betzigau

Preisknaller

N64 je 39,99

Buck Bumble
ISS 98
Racing Simulation 2
Shadowgate
Tonic Trouble

PSX je 29,99

Attack of the Saucerman
Racing Simulation 2
Psybadek
S.C.A.R.S
O.D.T

DC je 59,99

Speed Devils
Suzuki Alstare Racer
Racing Simulation 2

Die Hard Trilogy 2*	84,99 N
Die Schlümpfe	89,99 F
Dino Crisis	89,99
Discworld Noir*	**84,99 F**
Dracula*	79,99
Driver	84,99
Ducati*	84,99 N
Duke Nukem: Planet*	84,99
Duke Nuken: Time	82,99
Dukes of Hazzard Racing*	89,99
Dune 2000	84,99
Eagle One-Harrier Attack	89,99
Earthworm Jim 3D*	84,99
ECW Hardcore Rev.	84,99
Ehrgeiz	**99,99**
Euro 2000*	84,99 N
European Super League*	79,99
Extreme 500	89,99
F1 2000*	**84,99 N**
F1 Racing Championship*	89,99
F1 World GP 99	89,99 F
Fear Effect*	84,99
Fighter Maker	79,99
Formel 1 97	49,99
Formel 1 99	99,99
Fifa 2000	84,99
Fighting Force 2	89,99
Final Fantasy 7	49,99
Final Fantasy 8	119,99
dto. Spec. Edition	149,99
Flintstones*	89,99
Ford Racing*	89,99 N
Fußball Live	99,99
dto. + Multi Tap	139,99
Galerians*	84,99
Gauntlet Legends*	84,99
Gekido*	89,99
G-Police 2	99,99
Glover	79,99
Golf Pro*	84,99
Gran Turismo	49,99
Grandia*	89,99
GTA Plat.	44,99
GTA London	49,99
GTA + London	74,99
Grand Theft Auto 2	89,99
Gran Turismo 2	99,99
Grudge Warriors*	89,99
Guardian of Darkn.	49,99 P
Guilty Gear*	79,99
GZSZ Quiz	74,99 N
GZSZ 2	79,99
HBO Boxing after..*	84,99 N
Heart of Darkness	44,99
Hell Night	84,99
Hogs of War*	89,99 N
Hot Wheels International	89,99
Track & Field Plat.	44,99
dto. 2	89,99
ISS Pro Evolution	89,99
Jade Cocoon	84,99
James Bond	84,99
Jeremy Mc Grath	
Supercross 2000*	84,99
Jojo's Bizzare Racing*	79,99
Kingsley's Wild Adv	89,99
KKND	89,99
Leg. of Kain: Soul Reaver	89,99
Legends of Kartia	79,99
LEGO Racers	89,99
LEGO Rock Raiders	89,99
Le Mans 24	89,99
LMA Manager*	89,99
Lucky Luke	49,99
dto. Comic Star Coll.*	44,99
Lucky Luke Heroes*	44,99
Madden NFL 2000	89,99
Medal of Honor	89,99
Medievil Plat.	49,99
Messiah*	79,99
Metal Gear Solid Pl.	44,99
dto. Special Miss.	44,99 P
Midnight in Vegas*	89,99
Millenium Soldier	79,99
Missile Command	79,99
Miss. Impossible	89,99
Monkey Hero	87,99
Monopoly	59,99
MTV Snow Boarding	89,99
Mulan Story	89,99
Nascar 2000	84,99
NBA in the Zone 2000*	89,99
NBA Showtime*	89,99
Need 4 Speed 4	89,99
Swing	79,99
Syphon Filter	89,99
Tarzan	99,99
Techno Mage*	89,99
Tekken 3 Platin.	49,99
Tenchu 2*	89,99 N
The Next Tetris	79,99
Theme Park World*	84,99
Thrasher	89,99
Tiger Woods 2000*	84,99
Tiny Tank	89,99
TOCA 2	44,99 P
Tomb Raider 1 Plat.	44,99
Tomb Raider 2 Plat.	44,99
Tomb Raider 3 Plat.	44,99
Tomb Raider 4	89,99
Tony Hawk's Pro Skater	89,99
Toshinden 4*	84,99
Toy Story 2	84,99 P
Trick'n Snowboarder	84,99
Tricky Sliders	84,99
Tunguska*	79,99 P
Ubik*	84,99
UEFA 2000*	84,99
UEFA Striker	84,99
Um Jammer Lammy*	89,99
Urban Chaos*	89,99
V-Rallye	49,99
V-Rally 2 Plat.	49,99 N
Vampire Hunter*	79,99
Vandal Hearts 2	89,99
Vanishing Point*	84,99 N
Vegas Games*	89,99
Versailles	89,99
Victory Boxing 3*	79,99
Vigilante 8	49,99
dto. Die 2.Offensive	89,99
Virus	49,99 P
Vs.	49,99 P
Wacky Races*	84,99 N
War of the Worlds	69,99
Warhammer 2 (Dark O.)	89,99
Warzone 2100	84,99
WCW Mayhem	89,99
WipEout 2097	49,99
Wipeout 3	99,99
Worms Armageddon	79,99
Worms Pinball	79,99
Worms Platinium	44,99
Wu Tang Clan	89,99
WWF Attitude	44,99 P
Xena: Warrior Princess	84,99
X-Files	99,99
X-Game Pro Boarder	99,99
Y.A.R.G.	84,99
Pro Pinb. Fantastic	89,99
Psychic Force 2*	79,99
Puchi Carat	79,99
Q-Bert	69,99
Racing Sim. 2	29,99
Radical Bikers*	84,99
Railroad Tycoon 2*	89,99
Rayman	44,99
Rayman 2*	89,99
Rainbow Six	89,99
Rally Championship	84,99 N
Rallymasters*	89,99
Rat Attack	84,99
RC Stunt Copter	69,99

Konsolenartikel ab 45,- versandkostenfrei!! Ab DM 100,-: 3% Skonto

Ready 2 Rumble	89,99 F
Real Fishing	84,99
Renegade Racing	79,99
Resident Evil Plat.	49,99
Resident Evil 3	94,99
ResidentEvil : Surv.	**89,99 N**
Ridge Racer 4 Plat.	49,99
Road Rash 3D	84,99
Road Rash Jail Break	84,99
Roadsters*	79,99
Rollcage 2*	89,99 F
Ronaldo V-Football*	89,99
Ronin Blade	89,99
Ruff & Tumble	79,99
Rugrats-Studio Tour*	89,99 N
Saga Frontier 2*	99,99
Shadow Madness	89,99
Shadowman	89,99
Shao Lin	89,99
Sheep	94,99
Silent Bomber*	84,99
Silent Hill	89,99
Silicon Valley*	89,99
Sled Storm	89,99
Snow-X*	84,99
Soul Blade	49,99

Lösungshefte ab DM 9,99
zu Software ab DM 6,99
X-Ploder Buch DM 24,99

PSX HARDWARE

Vidis	
Evol. Control Pad	**69,99 P**
Evol. Contr. System	**99,99**
Dual Force Wheel	**99,99**
Adapter Gameboy	84,99
Arcadeshock Pro Joyst.	**69,99**
Avenger Pro Gun	**64,99**
Dual Shock Sony	59,99
Shock 2 Infrarot	44,99
Shock 2 Analog	44,99
Gamebuster CDX	**79,99**
Falcon Lightgun	79,99
Lenkrad Ferrari Shock	**99,99**
Link Kabel	19,99
Memory Cards	
Sony 15 Slot	29,99

Kundenservice groß geschrieben:

1. Bestellen Sie per Servicenummer 01805/225300
2. Versand im Sicherheitskarton (nicht bei CD Hüllen)
3. Wir geben Preissenkungen sofort weiter, bitte anrufen
4. Vorbestellungen können Sie jederzeit ändern

Sie suchen ein Spiel? – Wir haben viele! - PC, Playstation, Dreamcast, N64

15 Slot	**9,99**
Pak 3 Stk. 15 Slot	**19,99**
30 Slot unkomp.	**19,99**
60 Slot unkomp.	**29,99**
120 Slot ukomp.	**39,99**
360 Slot	**44,99**
720 Slot	**59,99**
1080 Slot	**64,99**
Mouse Sony	59,99
Multi Tap Sony	69,99
neGcon	89,99
Playstation	249,99
Race Station Shock	94,99
Scorpion Gun	**39,99 P**
Space Station	39,99
X-Ploder CD9000*	**64,99 N**
X-Ploder CLASSIC	39,99
X-Ploder FX	79,99
X-Ploder Pro	**99,99**

N64 SOFTWARE

A Bugs Life	94,99
All Star Baseball 2000	97,99
Armorines...	84,99 N
Army Men-Sarges Her.*	99,99
Asteroids Hyper*	84,99
Bass Hunter	99,99
Battletanx-Global Assault*	99,99
Battle Zone*	99,99
Carmageddon dt.	89,99
Castlevania 2	99,99
C & C	104,99
Destruction Derby 64	104,99
Donkey Kong	124,99
Earthworm Jim 3D	84,99
EPGA Golf	104,99
F1 Rac. Championsh.*	109,99 N
Fighting Force	99,99
Gauntlet Legends	99,99
Gex 3: Deep Cover	109,99
Hot Wheels	94,99
Hybrid Heaven	84,99
Hydro Thunder*	99,99
Int. Superst. Socc.2000*	99,99
Int.Track & Field	99,99
Summer Games*	99,99
Jet Force Gemini	99,99
Lego Racers	99,99
Magical Tetris	84,99
Mario Golf	104,99
Mario Party	84,99
Mission Impossible	94,99
Monster Truck Mad.	99,99
Mystical Ninja 2	109,99
NBA i.t. Zone 2000	99,99
NBA Jam 2000	89,99
NBA Live 2000	94,99
NBA Pro 99	109,99
NFL Blitz*	102,99
NFL Quat. 2000	99,99

Hit des Monats: PSX Racing Simulation 2 29,99

solange Vorrat reicht

NHL Pro 99	109,99
Nuclear Strike	109,99
Operation Winback*	99,99
Paperboy 3D*	99,99
Perfect Dark*	104,99
Playmobil Hype	104,99
Pokemon Stadium*	119,99 N
Racing Sim 2	39,99
Rainbow Six	99,99
Rampage 2 Univ. t.	104,99
Rayman 2	104,99
Ready 2 Rumble Boxing*	99,99
Road Rash 64	109,99
Roadsters	89,99
Ruff & Tumble*	99,99
Rugrats Die Schatzs.	109,99
Shadowgate	39,99
Snowboard Kids 2*	104,99
Shadowman	89,99
Star Wars: Racer	104,99
Super Cross 2000	89,99
Super Smash Bros	89,99
Revolt	99,99
Starcraft*	104,99
Tarzan*	94,99 N
Taz Express*	99,99
The New Tetris	89,99
Tonic Trouble	104,99
Tony Hawk's Skateb.*	94,99
Top Gear Hyper Bike*	109,99
Top Gear Rally 2	109,99
Toy Story 2	89,99
Turok 2	**89,99**
Vigilante 8 -2-	99,99
World Driver Champ.*	99,99
World League Soccer	109,99
Worms Armageddon	104,99
Wrestlemania 2000	114,99
Xena	94,99
Zelda	104,99

N64 HARDWARE

N64 Colour Ed.	199,99
Controller	54,99
Controller Stingray	34,99
Expansion Pak	**49,99**
Ferrari Shock2 Wheel	99,99
Mem Card 1MB unk.	**29,99**
RGB Kabel	14,99
Transfer Pak	39,99 N
Verlängerungskabel	14,99

DREAMCAST HARDWARE

Dreamcast	399,99
Dreamblaster Gun	69,99
Controller Sega	54,99
Arcade Stick	94,99
Ferrari Shock2 Wheel	114,99
Keyboard	54,99
Racing CP	124,99
Scart Kabel	44,99
Vibration Pack	44,99
VMU-Card	54,99

DREAMCAST SOFTWARE

Aerowings	84,99
Arcatera*	89,99
Armada*	84,99
Billard Nights	84,99
Blue Stinger	94,99
Buggy Heat	89,99
Bust a Move 4*	84,99
Ceasar's Palace*	84,99
Chu Chu Rocket*	89,99
Crazy Taxi*	89,99
D2*	89,99
Deadly Skies	89,99
Deep Fighter*	89,99
Dragon's Blood*	84,99
Ducati*	84,99 N
Dynamite Cop	89,99
Ecco the Dolphin*	89,99
ECW Hardcore Rev.*	84,99
Evolution*	84,99
F1 Racing Championship*	89,99
Fighting Force 2	89,99
Formula 1	99,99
Furballs*	84,99
Fur Fightres*	84,99 N
Get Bass incl. Angel	169,99
Heroes of M&M 3*	89,99
Hot Road City*	89,99
Hydro Thunder	99,99
Incoming	109,99
Jeremy McGrath*	84,99
Jojo's Bizzare Adv.*	99,99
Leg.Of Kain: Soul Reaver	84,99
Marvel vs. Capcom	89,99
MDK 2*	94,99
Millenium Soldier	89,99
MS.R*	109,99
NBA 2K*	**89,99**
NBA Showtime	104,99
NFL Blitz 2000	104,99
NFL Quaterback	84,99
Penpen	94,99
Plasma Sword*	94,99
Powerstone	84,99
Psychic Force	84,99
Racing Simulation 2	59,99
Rayman 2*	89,99
Ready to Rumble 2	99,99
Red Dog	89,99
Renegade Racing*	89,99
Revolt	84,99
Roadsters*	89,99
Sega GT*	99,99
Sega Rally 2	99,99
Shadowman	84,99
Shenmue*	99,99
Silver	94,99
Snow Surfer	89,99
Slave Zero*	94,99
Sonic Adventures	89,99
Soul Calibur	89,99
Soul Fighter	94,99
South Park	84,99
South Park Rally*	84,99
Speed Devils	59,99
Spirit of Speed*	84,99
Street Figh. Alpha 3	89,99
Stunt GP*	94,99
Super Magnetic Neo*	84,99
Super Run About*	99,99
Suzuki Alstare Racer	59,99
Tee Off*	84,99
The Nomad Soul*	84,99
Time Stalkers*	89,99
Tokyo Highway Chall.	84,99
Tomb Raider 4*	**84,99**
Tony Hawk's Skateboard.*	84,99
Toy Commander	89,99
Toy Story 2*	94,99
Trick Style	84,99
UEFA Striker	94,99
V Rally 2*	94,99
Vigilante 8-2. Her.	94,99
Virtua Fighter	89,99
Virtua Striker 2	89,99
Wacky Races*	94,99
Wild Metal	89,99
World Wide Soccer	89,99
Worms Armageddon	94,99
WWF Attitude	49,99
Y.A.R.G.*	84,99
Zombie Revenge*	89,99

Sonic+Virtua Fighter 3+	
Sega Rally 2	**299,99**
DC+VMU+Vibration Pack	
+Controller	**539,99**
alles zusammen	**829,99**

Hierauf kein Skonto!!

ACTIONFIGUREN

Crash Bandicoot je	29,99
Metal Gear Solid je	24,99
Resident Evil je	29,99
Spawn je	24,99
Tekken 3 je	29,99
Wing Commander je	19,99

LÄDEN

Ladenpreise können abweichen! Händleranfragen willkommen!
Fragen Sie nach unserem Händler-Partnerschaftsmodell!

12277 Berlin
JE Games Marienfelde
Buckower Chaussée 100 – 030/7325248

19322 Wittenberge
Am Stern 1

21335 Lüneburg
Heiligengeiststr. 26 – 04131/735386

63667 Nidda
Am Wehr 6 - 06043/950915

64283 Darmstadt
Wilhelminenstr. 9 – 06151/28860

64625 Bensheim
Schlinkengasse 4 – 06251/581564

66953 Pirmasens
Bahnhofstr. 11 - 06331/92941

70372 Stg-Cannstatt
Marktstr. 47 – 0711/550 595 50

71032 Böblingen
Poststr. 36 - 07031/2319140

72070 Tübingen
Metzgergasse 1 - 07071/21847

76829 Landau
Lindelbrunnstr. 34 – 06341/930570

78647 Trossingen
SIS Computerwelt
Dr. Karl-Hohner-Str. 8 – 07425/33840

79098 Freiburg
Eisenbahnstr. 47 – 0761/292 69 50

87435 Kempten
In der Brandstatt 6 - 0831/17762

87700 Memmingen
Maximiliansstr. 21 - 08331/497799

88131 Lindau
Kolpingstr. 3 – 08382/1255

89073 Ulm
Hafengasse 23 – 0731/ 921 64 97

90762 Fürth
Ludwig-Erhard-Str. 1 – 0911/7418811

92224 Amberg
Erzherzog-Karl-Str. 6 – 09621/48760

95615 Marktredwitz
Leopoldstr. 52 – 09231/667650



PSX Galerians
84,99

PSX Sno X
84,99



DC
Super Magnetic Neo
89,99

DC Tony Hawks
84,99

www.gameit.com
- ✓ noch mehr Auswahl
- ✓ tagesaktuelle News
- ✓ bequem bestellen!
- ✓ Links ohne Ende

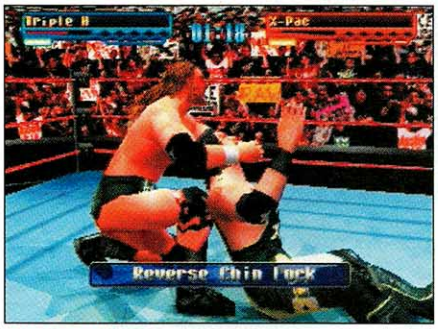
Game It!-Hotlines
Konsolen-Spiele:
0190 / 873 268 24
PC-Spiele:
0190 / 873 268 25
Computer:
0190 / 882 419 33
Internet:
0190 / 882 418 84
täglich von 8–24 Uhr
3,63 DM / Min.

Leserbefragung
(Gamestar 9/98)
Game It! ist der bevorzugte Versender!
Kein anderer Spieleversender wurde häufiger als Einkaufsquelle angegeben!

Versandkosten

Nachnahme:	9,99 + 3,-
Vorkasse/Scheck:	4,99
Versandkostenfrei:	ab 45,-
	ab DM 100,- 3% Skonto

P = Preisänderung N = Neu!
Preise Stand 14.2.2000
* = noch nicht verfügbar am 14.2.



NENNENSWERT Auf Wunsch können Sie sich die Namen der einzelnen Moves anzeigen lassen.



UNPARTEIISCH? Der Gast-Referee hat bei der Leitung eines Matches praktisch alle Freiheiten.



FALLS COUNT ANYWHERE Bei den Kämpfen außerhalb der Halle kommen Waffen zum Einsatz.

WWF SMACKDOWN!

Genre: Wrestling **Spieler:** 1-4 **Hersteller:** THQ **Internet:** www.thq.com/smackdown

PLAY ZONE HIT

MOST WANTED PLAY ZONE

Die Wartezeit ist vorbei: das von Wrestlingfans wohl am meisten ersehnte Spiel der letzten Monate ist fertig und – um es gleich vorwegzunehmen – THQ hat mit WWF SmackDown! das mit Abstand beste Wrestling-Spiel für die PlayStation am Start!

Grob basierend auf der in Japan sehr erfolgreichen *Toukon-Retsuden*-Serie schufen die Entwickler von Yuke's für THQ ein Spiel, das die Konkurrenten durch grafische Brillanz und spielerische Rafinesse mit Leichtigkeit auf die Bretter schickt.

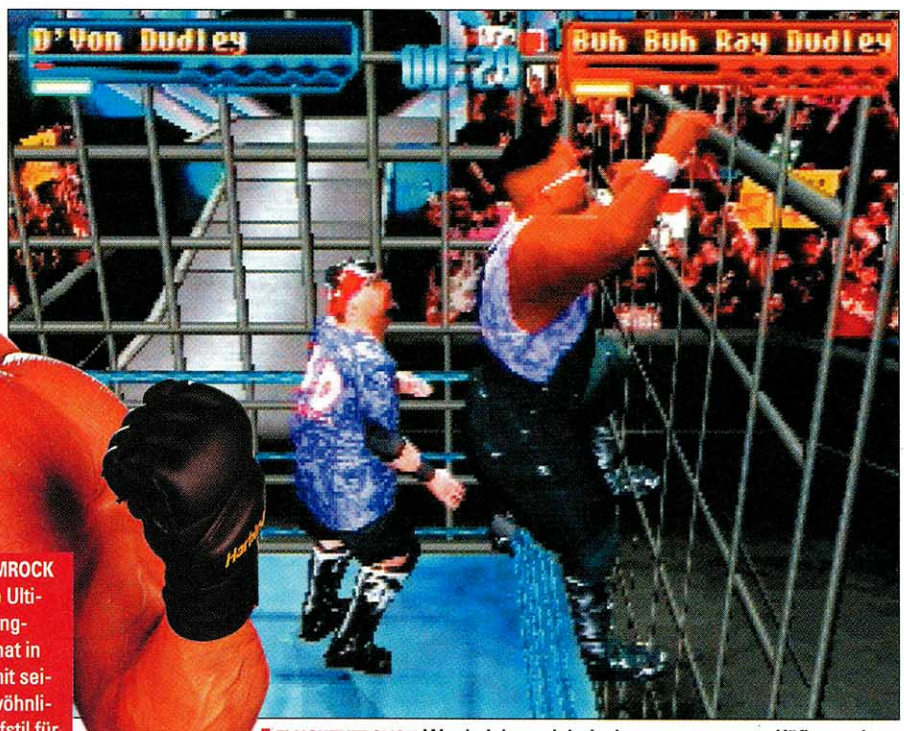
Optionen im Überfluss

Mit einem umfangreichen Karriere-Modus lockt *WWF SmackDown!* nicht nur Einzelspieler an die PlayStation, bis zu vier menschliche Teilnehmer können hier gleichzeitig um die diversen WWF-Gürtel kämpfen. Wer eher auf ein schnelles Match aus ist, darf sich im Exhibition-Modus austoben oder das Ganze als Großevent im Create-A-PPV-Modus konzipieren. Zahlreiche ausgefallene Matcharten wie Royal Rumble und Battle Royal sorgen für Abwechslung, besonders interessant fallen Matches innerhalb eines Stahlkäfigs oder in den Außenbereichen der Hallen aus. Ein witziges Novum ist der Guest-Referee-Modus, bei dem ein dritter Wrestler die Rolle des Ringrichters übernimmt – und dabei natürlich auch handfest ins Match eingreifen kann, wenn es die Situation angemessen erscheinen lässt.

„WWF SmackDown! ist mit Abstand das beste Wrestling-Spiel für die PlayStation!“



KEN SHAMROCK Der frühere Ultimate-Fighting-Champion hat in der WWF mit seinem ungewöhnlichen Kampfstil für Furore gesorgt.



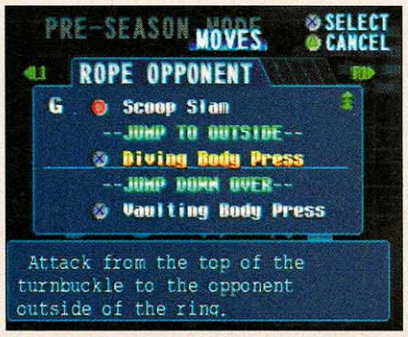
FLUCHTVERSUCH Wer bei den spielerisch gut umgesetzten Käfigmatches über die stählerne Umzäunung nach draußen entkommen kann, gewinnt!

Info WEGE ZUM RUHM

Eines der besten Features von *WWF SmackDown!* ist der Karriere-Modus, der sich in einigen Punkten klar von der Genre-Konkurrenz abhebt. Anstatt alleine oder zu zweit zwangsweise als Tag-Team zu spielen, können hier bis zu vier Spieler unabhängig voneinander in den Ring steigen. Ebenfalls interessant ist die Tatsache, dass von Ihnen selbst erstellte Wrestler sich zuerst durch die Pre-Season kämpfen müssen, ehe sie an den wirklich wichtigen Matches teilnehmen dürfen. Hierbei sammelt ihr Recke Erfahrungspunkte, die Sie auf diverse Eigenschaftswerte verteilen können. Je nachdem, wie gut er in einigen Bereichen ist, können Sie dann über zusätzliche Moves verfügen, aus denen sich das Moverepertoire Ihres angehenden Superstars zusammenstellt. Weiterhin bemerkenswert auf Ihrem Weg zum WWF-Champion-Titel, wenngleich in der Praxis bei weitem nicht so aufregend wie man vielleicht denken könnte, ist die Einbeziehung von Zwischensequenzen, die die diversen Fehden zwischen den Matches weiterführen. Hier hat sich THQ stark an der TV-Vorlage orientiert, bei der neben der eigentlichen Action im Ring auch die Story-Elemente in den letzten Jahren stark an Bedeutung gewonnen haben.



WENIG FLEXIBEL Im Gegensatz zu Acclaims Spielen bietet der Editor von WWF SmackDown! keine Detailveränderungen am Gesicht.



MAN LERNT NIE AUS Noch während des Pre-Season-Modus' können Sie Ihrem erfolgreichen Wrestler neue Moves beibringen.



BIG BROTHER Hier hat die Kamera zwei Superstars hinter den Kulissen beim Gespräch eingefangen. Wird eine Intrige geplant?

AUTORISIERTER Joysoft POINT
DIE SPIELE-PROFIS

DIE SPIELE-PROFIS
Die Spezialisten in Ihrer Nähe für PC, SONY PSX, N64, GAMEBOY, DREAMCAST & ZUBEHÖR

INFO-SERVICE
Wir haben Tips & Infos zu den meisten Produkten

STREETDAY-SERVICE
Wir informieren Sie tagesaktuell über die Erscheinungstermine

VORBESTELL-SERVICE
Wir wollen, daß Sie Ihr neues Spiel am Erscheinungstag bekommen

ANRUF-SERVICE
Wir rufen Sie pünktlich vor dem Streetday an

RIESENAUSWAHL
Wir führen die GANZE Welt der Computerspiele

"MAKE FRIENDS"
Ihre Freunde sind uns einiges Wert
Informieren Sie sich in Ihrem JOYSOFT-Point

AUßERDEM...
Fanartikel, Special Editions, Lösungsbücher u.v.m.

HITS FOR KIDS
Kindersoftware, Info- und Edutainment & Lernsoftware

AUTORISIERTER Joysoft POINT
Möchten Sie als Fachhändler auch zu den "Profis" gehören ? Informieren Sie sich jetzt über unsere neuen Vertriebssysteme bei Gregor Herzog: 0221/94 86 10 21

Joysoft GmbH, Aachener Str. 1004,50858 Köln
Tel: 0221/94 86 10 50, Fax: 0221/94 86 12 22

Die autorisierten **JOYSOFT POINTs** in Ihrer Nähe:

Downtown bei Bücher-Walther
08280 Aue, Schneebergerstr. 19, ☎03771/72 13 13

Highscore !
27568 Bremerhaven, Bm.-Smidt-Str. 92, ☎0471/4 19 29 39

Multi Media World
31832 Springe, Burgstr. 13, ☎05041/97 08 77

Gameshop
35390 Giessen, Katharinengasse 21, ☎0641/79 17 94

DNE Joy & Game
38364 Schöningen, Markt 7, ☎05352/90 98 67

Joypoint Düsseldorf
40211 Düsseldorf, Am Wehrhahn 24, ☎0211/36 44 45

Computerspiele & mehr
41061 M'Gladbach, Eickener Str. 14, ☎02161/18 30 93

Connaction
41460 Neuss, Klarissen Str. 15, ☎02131/27 57 51

Gameshop
41515 Grevenbroich, Ostwall 12, ☎02181/23 13 23

Wollyworld
45127 Essen, Viehofer Str. 17, ☎0201/2 43 72 95

Player One
47839 Krefeld-Hüls, Kempener Str. 22, ☎02151/518 90 04

Cheop's System Köln
50676 Köln, Mathiasstr. 24-26, ☎0221/9 23 15 45

KPM Computer Fun Store GbR
51065 Köln, Galerie Wiener Platz, ☎0221/9 62 44 48

Joysoft Point Aachen
52062 Aachen, Blondel Str. 10, ☎0241/40 69 12

Joybo
53111 Bonn, Münster Str. 11, ☎0228/65 97 26

Soft Paradise
53474 Bad Neuenahr, Hans-Frick-Str. 1a, ☎02641/206 506

Cheop's System Siegburg
53721 Siegburg Kaiser Str. 54 ☎02241/6 80 45

Joysoft Point Koblenz
56068 Koblenz Stegemannstr. 33 - 41 ☎0261/30 96 34

Joysoft Point Siegen
57072 Siegen, Am Bahnhof 35, ☎0271/2 21 20

Joysoft Point Lüdenscheid
58507 Lüdenscheid, Knapper Str. 12, ☎02351/39 07 72

Joysoft Point Frankfurt
60311 Frankfurt, Fahrgasse 87, ☎069/91 39 83 71

Soundcheck
63065 Offenbach, Kaiserstr.31, ☎069/88 42 99

Game-Shop 2000 NEU
66877 Ramstein, Miesenbacher Str.18, ☎06371/59 85 35

Mystic Games
72458 Albstadt, J. Mauthe Str. 7, ☎07431/93 30 80

Techno Land AUDIO VIDEO GmbH
73779 Deizisau, Sirnauer Str. 56, ☎07153/82 99 0

Flösch Emmendingen GmbH
77933 Lahr, Breisgaustr. 37, ☎07821/94 23 14

Flösch Emmerdingen GmbH
79312 Emmendingen,Elzdamm 61, ☎07641/5 80 41 61

A & L Computer GmbH
89518 Heidenheim, Wilhelmstr. 23, ☎07321/98 25 10

Softprice Wertheim
97877 Wertheim, Lindenstr. 16, ☎09342/91 23 15

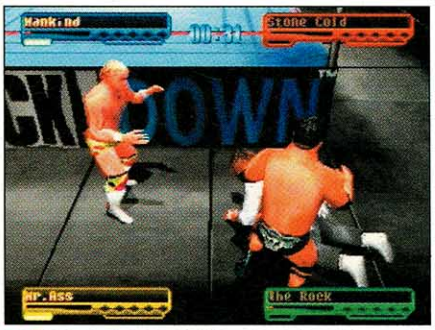
Alle Angaben ohne Gewähr.



FINISH HIM! Steve Austin verpasst Vince McMahon seinen berühmten Stone Cold Stunner



TITANTRON-TRIUMPHMARSCH Der Einzug der Gladiatoren ist mit Videoszenen verquickt.



RÜCKENDECKUNG Bei Einzelmatches können Sie eine beliebige Person als Manager wählen.

Durchdachte Steuerung

Wo speziell Acclaims Spiele bisher immer auf komplizierte Tastenfolgen setzten, die nicht sonderlich logisch waren und den Einstieg erschwerten, glänzt *WWF SmackDown!* mit einer hervorragend durchdachten Steuerung. Mit nur zwei Angriffs-Buttons (plus einem für Finishing Moves) in Kombination mit dem Steuerkreuz haben Sie jederzeit problemlos das umfangreiche Moverepertoire Ihres Wrestlers im Griff. Gerade mit mehreren Mitspielern macht sich die einfache Steuerung sehr positiv bemerkbar, da Neulinge schnell ins Spiel finden und das Ausführen der Moves von einem weniger vertrauten Wrestler ebenfalls keine große Umstellung erfordert. Bei der Ausführung der Finishing-Moves kommt etwas Arcade-Feeling auf, denn ähnlich wie bei vielen 2D-Beat-'em-Ups müssen Sie dazu erst einen Energiebalken auffüllen und können je nach Einstellungen bis zu fünf der verheerenden Aktionen auf Vorrat speichern.

Info VERGLEICH

1. **WWF SmackDown!**	**THQ**	**90%**
2. **WCW MAYHEM**	Electronic Arts	88%
3. **ECW HARDCORE REVOLUTION**	Acclaim	87%
4. **WWF ATTITUDE**	Acclaim	87%
5. **WWF WARZONE**	Acclaim	85%

Wie von uns nicht anders erwartet, platziert sich *WWF SmackDown!* an der Spitze des hart umkämpften Wrestling-Genres und lässt die direkten Konkurrenten von EA und Acclaim grafisch und spielerisch alt aussehen. Aufgrund der technischen Brillanz und der einfachen Steuerung ist THQs Titel auch für weniger Wrestling-begeisterte Spieler mehr als einen Blick wert und dringt somit erstmals für ein Spiel seiner Art in den erlesenen 90er-Wertungsbereich vor.

Gigantische Grafik

Von der Optik her deklassiert *WWF SmackDown!* die gesamte Konkurrenz. Die Wrestler sehen nicht nur zumeist sehr gut aus, speziell die sehr realistischen Animationen der Moves heben den Titel grafisch auf eine ganz neue Stufe. Zusammen mit den detaillierten Arenen ist der Gesamteindruck um ein Vielfaches besser als die hakelig animierten Figuren der Acclaim-Spiele oder die groben Wrestler-Modelle von EAs *WCW Mayhem*, zumal Grafikfehler kaum auftreten. Der Sound dagegen wirkt relativ unspektakulär, was aber angesichts der sonstigen Brillanz des Spiels zu verschmerzen ist.

Michael Pruchnicki



ZEITLIMIT Bleibt der inaktive Tag-Partner zu lange im Ring, wird er irgendwann automatisch wieder nach draußen geführt. Sind vier Kontrahenten im Ring, hat das Publikum allen Grund zum Jubeln.



MEIN FAZIT

Sehr Gut

MICHAEL

Nach einer kurzen Eingewöhnungszeit war mir klar, dass THQ mit *WWF SmackDown!* den hohen Erwartungen gerecht geworden ist. Die Wrestler sehen klasse aus und die Animationen sind teilweise sehr beeindruckend. Auch spielerisch gibt es kaum Grund zur Klage: Die Steuerung ist ebenso schnell erlernt wie vielseitig. Einer der wenigen Schwachpunkte ist der unspektakuläre Sound (wo ist der sonst genreübliche Audio-Kommentar?), der im Gegensatz zur Grafik die Arenen-Stimmung nicht so recht einfangen kann. Auch wirkt es etwas merkwürdig, wie am Boden liegende Wrestler nach Treffern gummiballartig durch den Ring hüpfen – Arcade-Fans wird das wenig stören, doch passt es nicht so recht in die ansonsten sehr realistische Aufmachung des Spiels. Trotzdem: Die für den Spielspaß entscheidenden Faktoren haben die Entwickler hervorragend hingekriegt. Dieser Titel sei nicht nur harten Wrestling-Fans wärmstens empfohlen!

Test ERGEBNIS

Überragende Grafik, eine gut durchdachte und schnell erlernte Steuerung sowie die nötige Anzahl an Optionen machen *WWF SmackDown!* zum unumstrittenen neuen Genre-Champion – Wrestling-Fans dürfen dieses Spiel auf keinen Fall verpassen und auch, wer sich weniger für den Showsport begeistern kann, könnte hier durchaus auf seine Kosten kommen.

Titel	WWF SmackDown!
Genre	Wrestling
Spieler	1-4 (Multitap)
Schwierigkeitsgrad	Variabel
Save Game	Ja
Analog/Dual Shock	Nein/ja
Levels	30+ Wrestler
Preis	DM 99,95
Hersteller	THQ
Entwickler	Yuke's
USK-Freigabe	Ab 16 Jahren
Handbuch/Spiel	Deutsch/englisch
Release	Mitte April

GRAFIK	SOUND	SPASS	GESAMT-WERTUNG
91%	73%	90%	90%

Besucht uns auch im Internet: http://www.expert.org

expert

Preiswert und kompetent!

TYPISCH EXPERT

600mal in Deutschland, 3000mal in Europa.

Spyro the Dragon 1 Platinum

Spyro 2 Gateway to glimmer

je DM 49.- €25.05

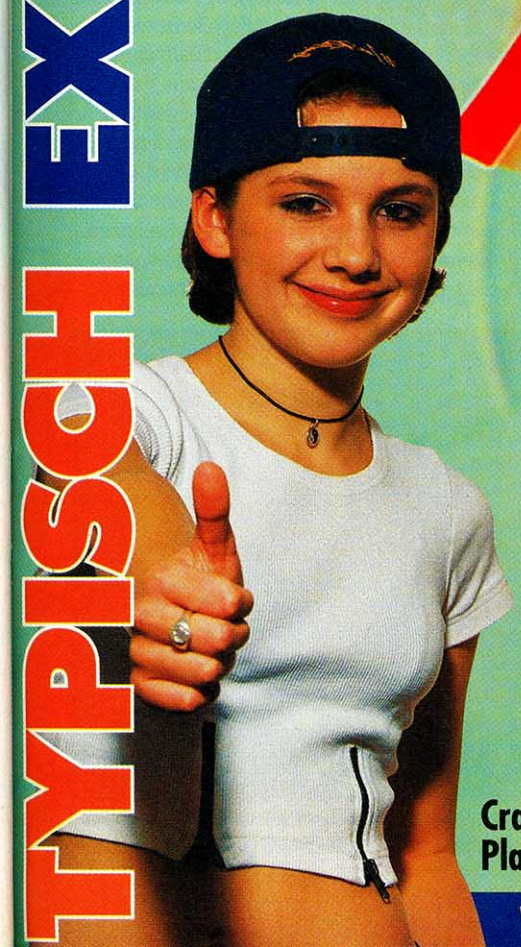
Sensationell: Pünktlich zu Ostern zusätzlich mit Spyro-CD-Tasche!

89.- DM €45.50

GREIF ZU, solange der Vorrat reicht!!!

Lucky Luke Comic Star Collection

Maximum overdrive!



Crash Bandicoot 3 Platinum DM 49.- €25.05

F1 2000 DM 99.- €45.05

Wichtiger Hinweis: Durch zentralen Einkauf und rationelle Lagerhaltung sorgen wir für günstige Preise. Sollte ein Gerät nicht verfügbar sein, beschaffen wir es Ihnen kurzfristig.

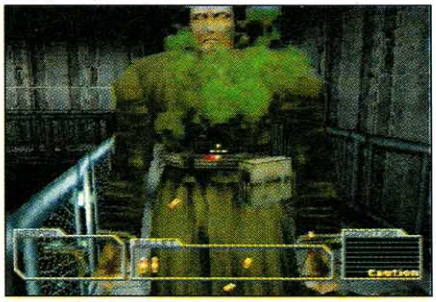


GASTFREUNDLICH Eine solche Tür durchschreitet man nicht ohne ein mulmiges Gefühl. In gewissem Sinne empfängt man Sie aber mit offenen Armen.



HAARIGE ANGELEGENHEIT Bei einer Spinne dieser Größenordnung greifen Sie besser auf den Granatwerfer zurück. Über die Pistole lacht sie nur.

RESIDENT EVIL SURVIVOR



DAVID UND GOLIATH Trotz des Waffenarsenals wünscht man sich manchmal einen Panzer.

Genre: Action **Spieler:** 1 **Hersteller:** Eidos/Capcom **Internet:** www.eidos.com

Ist es ein Lightgun-Shooter? Ist es ein Action-Adventure? Der neueste Vertreter der Resident-Evil-Serie hinterlässt nach ausführlichem Test gemischte Gefühle.

Resident Evil Survivor hat außer dem Namen nicht viel mit dem Rest der Serie gemeinsam. Schauplatz der Zombiehatz ist diesmal nicht Racoon City (wir entschuldigen uns für die unabsichtliche Fehlinformation in der letzten Ausgabe), sondern eine unbekannte Kleinstadt, in der die Umbrella Company ebenfalls Forschungseinrichtungen unterhält und in der durch mysteriöse Umstände mal wieder die meisten Bewohner übel mutierten und nun bevorzugt Jagd auf die verbleibenden Menschen machen. Nach einem Hubschrauberabsturz finden Sie sich mit Gedächtnisschwund in einer Stadt voller Monster wieder. Beunruhigt stellen Sie fest, dass es so aussieht, als sei niemand anderer als Sie selbst an der ganzen Misere schuld.

MOST WANTED PLAYZONE

Neu und schlechter

Technisch lässt sich *Resident Evil Survivor* eher mit *Dino Crisis* vergleichen als mit seinen Vorgängern. Die gesamte Umgebung wird in Echtzeit berechnet, vorgerenderte Hintergründe sucht man hier vergeblich. Der Vorteil dieser Technik liegt in einer größeren Bewegungsfreiheit. So können Sie jeden Gegenstand eingehend betrachten und alle Räume nach Herzenslust erkunden. Leider gibt es in diesen nicht viel zu sehen. Die Grafik ist recht arm an Details und Objekte werden sehr grobpixelig, wenn Sie sich ihnen nähern. Die Zwischensequenzen, in denen die Story vorangetrieben wird, präsentieren sich in der gleichen Grafik



NETTES PAAR Mit dem Finger am Abzug fühlt man sich in solcher Gesellschaft sichtlich wohler. Allgemein sollte man flinke Gegner zuerst erledigen.



GELENKIG Dieses widerliche Gewürm krabbelt an Wänden und Decken entlang und greift meist überraschend von allen Seiten an.



ALTE BEKANNTE **Erlegen Sie wieder einmal Horden turnschuhtragender Zombies. Schöner sind diese seit dem letzten Teil bestimmt nicht geworden.**



SAUBERMANN **Ein Sonderkommando soll die Stadt säubern. Von allem. Auch von Ihnen!**

wie das Spiel und sind alles andere als sorgfältig gezeichnet. Auch die Gegner sind insgesamt recht enttäuschend. Sparsame Texturen und noch sparsamere Animationsphasen sorgen nach einer Weile nur noch für müdes Gähnen, zumal man nicht gerade auf viele unterschiedliche Monster trifft. Der neue *RE*-Horrortrip brilliert nicht durch seine Technik, soll aber wohl auch in erster Linie durch sein neuartiges Konzept punkten.

Lightgun oder Controller?

Resident Evil Survivor ist für den Einsatz einer Lightgun konzipiert (die mit Namcos G-Con-Standard kompatibel sein sollte). Mithilfe des Abzugs bewegen Sie sich vorwärts, durch Benutzung der Spezialtasten drehen Sie sich nach links oder rechts. Diese Methode verdient Lob und funktioniert auch prinzipiell recht gut, geht aber leider bei längerer Spieldauer auf Kosten des Spieltempos und kann je nach Fabrikat der Pistole in unerträgliche Fingerakrobatik ausarten. Mit dem Controller spielt es sich wesentlich flüssiger und erfolgreicher. Leider verkommt der Möchtegern-Shooter auf diese Weise zu einem mittelmäßigen Action-Adventure. Spielerisch finden sich zugegebenermaßen sehr gute Ansätze; so können Sie beispielsweise verschiedene Routen wählen, die an bestimmten Punkten wieder zusammenführen. Auf diese Weise können Sie das Spiel einige Male neu starten, ohne bereits bekannte Wege beschreiten zu müssen. Der dadurch erzeugte Abwechslungsreichtum ist aber auch bitter nötig, da Sie aus unerfindlichen Gründen das Spiel nicht abspeichern können (lediglich bereits gefundene Waffen lassen sich auf der Memory Card sichern). Insgesamt wirkt die Zombiejagd unfertig, technisch unreif und irgendwie unentschlossen, zu welchem Genre sie denn eigentlich gehören will.

„Resident Evil Survivor wird dem großen Namen leider nicht gerecht."

André Horn



DIE KONZERNE SIND SCHULD **Wenn multinationale Firmen mit Viren experimentieren, kann schon mal eine spontane Zombieflut eintreten. Ob in einem solchen Fall der Rechtsschutz hilft?**

Info VERGLEICH

1.	**RESIDENT EVIL 3: NEMESIS**	Eidos	89%
2.	**DINO CRISIS**	Capcom	86%
3.	**DIE HARD TRILOGY 2**	Fox Interactive	85%
4.	**GHOUL PANIC**	Namco	74%
5.	**RESIDENT EVIL SURVIVOR**	**Eidos**	**72%**

Geht es Ihnen nicht so sehr um den Einsatz der Lightgun, dann stellen *Resident Evil 3* und *Dino Crisis die* besseren Alternativen dar. *Die Hard Trilogy 2* enthält sowohl einen Abenteuer- als auch einen Lightgun-Teil, die aber voneinander getrennt und besser konzipiert sind als der halbgare Mix in *Resident Evil Survivor*. Suchen Sie nach reinrassiger Lightgun-Action und können auf das Horror-Flair verzichten, sollten Sie einen Blick auf das niedliche *Ghoul Panic* werfen, das wir ebenfalls in dieser Ausgabe testen.



ANDRÉ

MEIN FAZIT
Gut

Wie man es auch dreht und wendet, *Resident Evil Survivor* wirkt irgendwie unfertig. Für einen reinrassigen Lightgun-Shooter ist es nicht rasant genug, dazu ist die Steuerung zu hakelig und die Gegnerzahl zu niedrig. Für ein Action-Adventure fehlt es der Zombiejagd technisch und spielerisch an Substanz. Irgendwie schienen sich die Designer nicht einigen zu können, welche Richtung der Titel nehmen soll. Klar, *Resident Evil* mit Lightgun klingt verlockend und macht auch zunächst viel Spaß. Daher hat es auch gerade noch für ein „Gut" gereicht. Nach einer Weile beginnt die umständliche Steuerung aber zu nerven und man steigt auf den Controller um. Außerdem sind Gegner und Umgebung einfach nicht dramatisch genug. Selbst nach zehn Treffern auf den Kopf zeigt keines der Monster sichtbare Schäden. Bei *Resident Evil Survivor* ist die Technik eindeutig gruseliger als das Spielgeschehen.

Test ERGEBNIS



Der neueste Ableger der berühmten Horror-Serie macht für kurze Zeit dank des frischen Konzeptes und des Einsatzes der Lightgun viel Spaß. Die Ernüchterung setzt aber leider sehr schnell ein. Mäßige grafische Präsentation, inkonsequentes Design und vor allem die fehlende Speichermöglichkeit erweisen sich als unübersehbare Spielspaß-Bremsen.

Titel	Resident Evil Survivor
Genre	Action
Spieler	1
Schwierigkeitsgrad	2 Stufen
Save Game	Bedingt
Analog/Dual Shock	Ja/ja
Levels	–
Preis	DM 99,95
Hersteller	Eidos
Entwickler	Capcom
USK-Freigabe	Ab 16 Jahren
Handbuch/Spiel	Englisch
Release	April

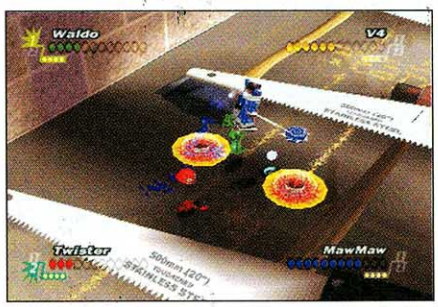
GRAFIK	SOUND	SPASS	GESAMTWERTUNG
67%	65%	74%	72%

MICRO MANIACS

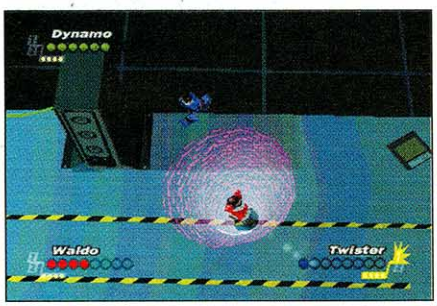
PLAY ZONE HIT

Genre: Rennspiel **Spieler:** 1-8 **Hersteller:** Codemasters **Internet:** www.codemasters.de

Beim Nachfolger von Codemasters' Micro Machines V3 werden die Rennen jetzt per pedes entschieden. Das knackige Kleinod für Zwergenliebhaber sieht nicht nur gut aus, sondern bleibt, dank hohem Spaßfaktor, auch lange spannend.



MÖRDER-JO-JO Wenn Twister sein Killer-Jo-Jo schwingt, wirkt die Konkurrenz etwas kopflos.



WIRBELSTURM Unterwegs gesammelte Items versorgen die Läufer mit Spezialattacken.

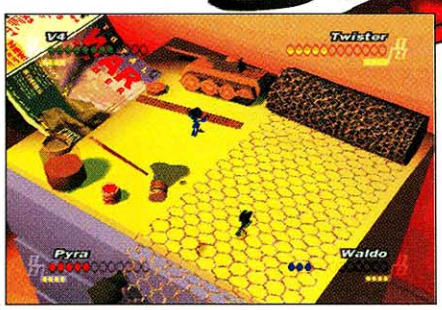
Die *Micro Maniacs* haben ihre Renngefährte mit Schusters Rappen vertauscht und schicken sich erneut an, die häuslichen Gefilde als Pistenersatz zu „missbrauchen". Sie flitzen durch die Küche, das Wohnzimmer, den Keller. Nicht einmal vor dem heiligen Computerarbeitsplatz machen die Winzlinge Halt, um in über 37 Levels den besten Läufer herauszufinden, denn schließlich geht es (in der Hintergrundgeschichte) darum, wer von den Zwergen das Zeug zum Supersoldaten hat, um für einen verrückten Professor gegen den Welthunger vorzugehen.



SUPER-WINZLINGE Die daumengroßen Micro Maniacs sind nicht umsonst selbstbewusst, denn das Spiel, bei dem sie um die Wette hetzen, ist ein echter Rennspaß-Partykracher.

Zwergenrennen in 3D

Da die rasenden Knirpse diesmal nicht in Mini-Karossen unterwegs sind, kommt nun auch die dritte Dimension ins Spiel. Immer wieder müssen sie Hindernisse überklettern und überspringen, was im Vorgänger mit einem Auto ja schlecht möglich war. Dass dabei auch auf die bis zu acht Spieler der Funke überspringt, liegt nicht zuletzt an der sehr guten Steuerung, die man praktisch von der ersten Sekunde an beherrscht, sowie am je nach Strecke wechselnden Schwierigkeitsgrad, der auch nach etlichen wilden Jagden einfach keine Langeweile aufkommen lässt. Zu Beginn stehen Ihnen acht der abgefahren in Szene gesetzten Marathonsprinter zur Verfügung, von denen jeder sich mit bestimmten Spezialattacken (z. B. Mörder-Jo-Jos oder Feuerfürzen) gegen zu aufdringliche Konkurrenz zu wehren weiß. Doch lassen sich mit geschickten Siegen sogar noch einmal vier Mini-Helden aus Ihrer Konsole locken; außerdem bietet das Spiel versteckte Rennrouten, die Sie freischalten können, wenn Sie waagerechte Reihen in Ihrer Siegtabelle komplettieren. Die fröhliche Musikuntermalung und die gelungenen, lustigen Soundeffekte pas-



MODELLPANZER Auch die Werkbank eines Bastelfreaks muss als Hindernis-Parcours herhalten.



MANGA! Das animierte Intro erinnert stark an japanische Zeichentrickfilme und erzählt die Entstehungsgeschichte der Mini-Raser im Comic-Stil.



BLAU AUF SIEG Für jede gewonnene Teil-Etappe erhält der schnellste Minisoldat im Mehrspielermodus Siegpunkte, bis seine Energieleiste voll ist.



MEIN FAZIT
Sehr Gut

Keine Indoor-Piste ist zu abgefahren, um nicht noch für einen Wettlauf zu taugen! Dieses Motto setzen die *Micro Maniacs* so gnadenlos konsequent in die Tat um, dass man bei dem Party-Renner für bis zu acht Läufer wirklich einen Spaß der ganz besonderen Art geliefert bekommt. Die lustig-schrägen Charaktere hetzen sich wie geschrumpfte Superhelden zu unserem Amüsement die Lunge aus dem Hals und bestechen zudem durch eine äußerst exakte und eingängige Steuerung. Die fröhlichen Melodien und lustigen Soundeffekte passen wunderbar zum Spiel und die abwechslungsreichen Levels reichen wirklich eine ganze Weile, um sich gewaltig auszutoben.



ZIPFELMÜTZE Beim Bienen-Flug-Rennen treffen Sie im englischen Garten urdeutsches Kulturgut.

sen wunderbar ins Gesamtbild und wenn man dem Titel überhaupt etwas zum Vorwurf machen kann, so ist dies, dass im Vergleich zu *Micro Machines V3* außer dem Verlagern der Rennen vom Reifen auf die Füße das sonstige Spielkonzept weitgehend beibehalten wurde. *Micro Maniacs* ist ein echtes Party-Game für viele durchzockte Nächte mit Freunden, aber auch im Einzelspielermodus wird beste Unterhaltung garantiert.

Matthias Glaser

Test ERGEBNIS

In über 37 Levels liefern sich die putzigen *Micro Maniacs* lustige Renngefechte durch die abstrusesten Pistenumfelder. Heitere Musik und präzise Steuerung heben im Spielverlauf zunehmend die Stimmung und da die Strecken unterschiedlich schwer sind, ist für Anfänger und Könner gleichermaßen gesorgt. Wer *Micro Machines V3* mochte, kommt an *Micro Maniacs* kaum vorbei.

Titel	Micro Maniacs
Genre	Rennspiel
Spieler	1-8
Schwierigkeitsgrad	Variabel
Save Game	Ja
Analog/Dual Shock	Ja/ja
Levels	Über 37 Strecken
Preis	DM 99,95
Hersteller	Codemasters
Entwickler	Codemasters
USK-Freigabe	Ohne Altersbeschränkung
Handbuch/Spiel	Dt./dt. Texte, dt. Sprache
Release	14. April

GRAFIK	SOUND	SPASS	GESAMTWERTUNG
83%	84%	90%	88%



AB(T)FAHREN MIT

GRAN TURISMO 2™
THE REAL DRIVING SIMULATOR

33 AUTOMARKEN, 594 WAHNSINNSFLITZER UND 28 KNALLHARTE KURSE, WIE Z. B. LAGUNA SECA. DAS FREUT DEN RACING-FAN UND MACHT LUST AUF MEHR.

HÖCHSTE ZEIT FÜR DAS ULTIMATIVE GEWINNSPIEL DES JAHRES.

ZU GEWINNEN GIBT'S EINEN NAGELNEUEN AUDI ABT TT, INKLUSIVE EINES FAHRERTRAININGS MIT CHRISTIAN ABT, DEM SIEGER DER STW-MEISTERSCHAFT 1999, UND EINE VON DREI EXISTIERENDEN PLAYSTATIONS MIT AIRBRUSH-GT2-DESIGN. AUSSERDEM VERLOSEN WIR 4 WEITERE PSX RACE PACKS SOWIE 22 CASIO G-SHOCKS. EINFACH NUR DIE ZWEI FRAGEN BEANTWORTEN, DAS GANZE AN SONY SCHICKEN UND VIELLEICHT HEISST'S DANN BALD WIRKLICH „AB(T)FAHREN MIT GT2".

AN SONY COMPUTER ENTERTAINMENT, LYONER STR. 26, 60528 FRANKFURT

FRAGE 1: WIE VIELE FAHRZEUGE STEHEN IN GT2 ZUR AUSWAHL?
FRAGE 2: AUF WELCHER ORIGINAL-RENNSTRECKE KANN MAN Z. B. DEN AUDI TT FAHREN?

ANTWORT 1 _____ ANTWORT 2 _____
NAME _____
ADRESSE _____
E-MAIL _____

Der Rechtsweg ist ausgeschlossen. Personen unter 18 Jahren und Mitarbeiter von SCED sind nicht teilnahmeberechtigt. Einsendeschluss ist der 15. 4. 2000.

△○×□

PLAYSTATION-POWERLINE: 01 90/578 578 (1,21 DM/MIN.)
WWW.PLAYSTATION.DE/GT2

PlayStation®

IT'S NOT A GAME

and "PlayStation" are registered trademarks of Sony Computer Entertainment, Inc. is a trademark of Sony Corporation. © 1999 Sony Computer Entertainment, Inc. All manufacturers, cars, names, brands and associated imagery featured in this game are trademarks and/or copyrighted materials of their respective owners. All rights reserved. Published by Sony Computer Entertainment Europe.

THEME PARK WORLD

Genre: Simulation **Spieler:** 1 **Hersteller:** Electronic Arts **Internet:** www.bullfrog.com

Die Fliegenden Fische werden langsam langweilig, der Käfer-Scooter fällt auseinander, unser Forscher Albert Zweistein ist übermüdet und die Pommes Frites sind zu salzig. Das Management eines Vergnügungsparks ist ein Job für echte Chefstrategen.



AUFREGENDE ATTRAKTIONEN Theme Park World entführt Sie in die Welt der Achterbahnen und Souvenirläden. Schlagen Sie Profit aus der Vergnügungssucht der Menschen!



HEREINSPAZIERT Haben Sie erste Attraktionen gebaut, können Sie die Tore Ihres Parks öffnen.



AUF UND NIEDER Gestalten Sie Ihre Strecke zu eben, langweilen sich die Besucher.



FOTOS FÜR DIE FAMILIE Mit der Videokamera können Sie Details der Comic-Welt betrachten.



OPTIONSORGIE Für jede Ihrer Einrichtungen lassen sich alle erdenklichen Details verändern.

Gute Nachricht für alle Strategie-Fans: *Theme Park World* ist glücklicherweise kein halbgarer Abklatsch eines PC-Spiels mit den damit verbundenen üblichen Schwächen in der Benutzerführung. Stattdessen hat man sich große Mühe gegeben, ein für die PlayStation geeignetes Interface zu schaffen. So steuern Sie das gesamte Spiel mithilfe des Analogsticks und der vier Aktionstasten. Dies funktioniert einwandfrei, auch wenn eine einstellbare Geschwindigkeit manchmal wünschenswert wäre. Das Spielprinzip ist simpel, es gibt aber viele Details zu beachten. Sie müssen einen funktionierenden Vergnügungspark aufbauen. Hierzu erstellen Sie ein Wegenetz, bauen Attraktionen, Losbuden, Hamburgerstände und vieles mehr. Neben der Schaffung der grundlegenden Infrastruktur dürfen Sie die Erforschung neuer Gerätschaften, die Wartung bestehender Attraktionen und vor allem Ihre Finanzen nicht vergessen. *Theme Park World* zeigt sich hier sehr detailverliebt. Von der Geschwindigkeit der Attraktionen bis zum Eisanteil der verkauften Getränke lassen sich alle erdenklichen Einstellungen verändern, um das ideale Maß zwischen Profit und Kundenbefriedigung zu finden. Das Gameplay ist insgesamt äußerst durchdacht und weiß zu fesseln. Leider lässt die grafische Präsentation etwas zu wünschen übrig. Die Animationen der Attraktionen sind recht ärmlich und lassen Ihren knuffigen Park oft etwas leblos erscheinen. Sie können zwar später im Spiel Ihren Park aus der Besucherperspektive durchwandern, doch dies stellt eher einen netten Bonus dar und sorgt nicht für bessere Übersicht. Der Sound schließlich raubt Ihnen schnell den letzten Nerv und diesem Titel die Chancen auf unseren Hit-Stempel.

André Horn



MEIN FAZIT

Gut

Endlich muss ich mal nicht über die Benutzerführung meckern. Die ist nämlich vorbildlich gelöst, auch wenn das Bauen von Pfaden etwas schneller gehen sollte. *Theme Park World* hat dafür ein anderes großes Problem: Diese Sorte Spiel bezieht einen Teil ihrer Faszination normalerweise aus der Möglichkeit, kleinen Männchen (und Frauchen) bei ihrem Treiben zuzuschauen. Leider sind die Attraktionen in der normalen Spielansicht miserabel animiert. Was die winzigen Figuren so alles anstellen, ist ebenfalls schwer bis gar nicht auszumachen. Dadurch geht ein substanzieller Teil der Motivation und oft auch der Bezug zu Ihrem Park verloren. Selbst die nette Idee mit der Videokamera, die Ihnen ein Schlendern durch den Park ermöglicht, kann die grafischen Schwächen im normalen Spielgeschehen nicht aufwiegen. Schade eigentlich, denn prinzipiell ist *Theme Park World* alles andere als ein schlechtes Spiel.

Test ERGEBNIS

Theme Park World bietet überdurchschnittliches Strategie-Futter und glänzt durch eine Benutzerführung, der man anmerkt, dass sie für die PlayStation entwickelt wurde. Mängel in Grafik und Sound trüben das Vergnügen leider zu sehr, um diesen Titel uneingeschränkt empfehlen zu können.

Titel	Theme Park World
Genre	Simulation
Spieler	1
Schwierigkeitsgrad	Variabel
Save Game	Ja
Analog/Dual Shock	Ja/nein
Levels	8 Umgebungen
Preis	ca. DM 90,-
Hersteller	Electronic Arts
Entwickler	Bullfrog
USK-Freigabe	Ohne Altersbeschränkung
Handbuch/Spiel	Deutsch/deutsch
Release	30. März

GRAFIK	SOUND	SPASS	GESAMTWERTUNG
71%	59%	82%	80%

INTERACT-MEGA-GEWINNSPIEL

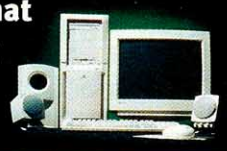
Preise im Gesamtwert von über 350.000 DM

Hauptgewinn:

Ein Ferrari MODENA

400 PS • 0-100 in 4,5 Sek. • 295 km/h

Und zusätzlich! Jeden Monat Verlosung von vier Top-PCs!



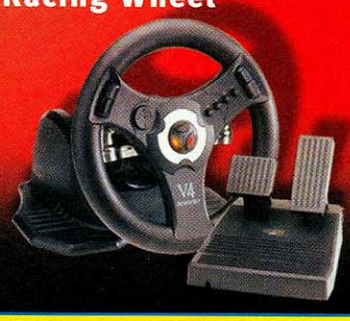
2. - 5. Preis:
VIP Weekend bei einem heimischen Grand-Prix



6. - 20. Preis:
Flat-Screen Monitor



21. - 50. Preis:
V4 Force Feedback Racing Wheel



Einfach anrufen und gewinnen

0190 59 58 53

Dieser Service der InterAct of Europe GmbH kostet Sie DM 1,21 pro Minute

Teilnahmekarten für dieses Gewinnspiel befinden sich ab sofort in allen Racing Wheel Verpackungen (PC, PSX und N64) des Herstellers von PC- und Videospiele-Zubehör INTERACT®

INTERACT®

Mitarbeiter der InterAct of Europe GmbH und der COMPUTEC MEDIA AG sowie deren Angehörige sind von der Teilnahme ausgeschlossen. Der Rechtsweg ist ausgeschlossen. Geschützte Warenzeichen sind Eigentum des jeweiligen Herstellers. Dieses Gewinnspiel gilt ausschließlich für den Bundesdeutschen Raum.

Teilnahmeschluss ist der 20. Mai 2000 - www.interact-europe.de

GHOUL PANIC



Statt auf Zombies geht es auf die Jagd nach Geistern in einem gewaltfreien Shooter.

In der Tradition der *Point Blank*-Spiele gilt es, seine Schießkünste in einer Fülle von Teilspielen mit verschiedenen Anforderungen unter Beweis zu stellen. Sie können unter verschiedenen Modi wählen, in erster Linie zählen aber immer Reaktionsvermögen und Zielgenauigkeit. Schießen Sie auf niedliche kleine Monster, retten Sie Katzen und tun Sie all dies möglichst schnell und fehlerfrei. Es steht Ihnen frei, sich bei der Hatz auf die knuffigen Monster auf Ihren Controller zu verlassen, aber ohne passende Lichtpistole werden Sie wohl vor allem in den höheren Levels schnell frustriert aufgeben. Verfügen Sie gar über zwei Pistolen, können Sie auch gemeinsam auf den Bildschirm ballern.

André Horn



GEISTERJÄGER In diesem niedlichen Lightgun-Shooter fließt garantiert kein Blut.

Test ERGEBNIS	
Titel	Ghoul Panic
Genre	Action
Spieler	1-2
Schwierigkeitsgrad	Variabel
Save Game	Ja
Analog/Dual Shock	Ja/nein
Levels	Etliche
Preis	ca. DM 90,-
Hersteller	SCEE
Entwickler	Namco
USK-Freigabe	Ohne Altersbeschränkung
Handbuch/Spiel	Deutsch/deutsch
Release	12. April

GRAFIK	SOUND	SPASS	GESAMTWERTUNG
63%	64%	77%	74%

PSYCHIC FORCE 2



Auch der zweite Teil von Taitos Freiflug-Prügelei wird hier zu Lande wohl kaum Fans finden.

Grundsätzlich ist dieses Spiel ein 3D-Beat-'em-Up, doch kann man sich innerhalb des abgegrenzten Kampfringes nur in zwei Dimensionen bewegen, nicht jedoch in die Tiefe des Raumes. Neben Projektilangriffen und Combos gibt es noch einige Special-Moves, die über *Streetfighter*-artige Steuerkreuzschlenker oder kurze Tastenfolgen aktiviert werden. Ein zusätzlicher Psy-Balken ermöglicht stärkere Angriffe, das Blocksystem ist für überraschende Konterangriffe gut. An Spieltiefe wird wenig geboten, was nicht zuletzt am kleinen Move-Repertoire der Kämpfer liegt. Optisch und akustisch bieder, spielerisch schwach – dieses Spiel kann selbst harte Genre-Fans nicht überzeugen.

Michael Pruchnicki



BUNT Die Wurftechniken sind neben riesigen Energieattacken die Highlights des Spiels.

Test ERGEBNIS	
Titel	Psychic Force 2
Genre	3D-Beat-'em-Up
Spieler	1-2
Schwierigkeitsgrad	Variabel
Save Game	Ja
Analog/Dual Shock	Nein/ja
Levels	10+ Kämpfer
Preis	DM 99,-
Hersteller	Virgin
Entwickler	Taito
USK-Freigabe	Ab 12 Jahren
Handbuch/Spiel	Deutsch/engl. Texte, jp. Sprache
Release	Erhältlich

GRAFIK	SOUND	SPASS	GESAMTWERTUNG
62%	68%	23%	32%

STAR OCEAN: THE SECOND STORY



Sage und schreibe 80 (!) verschiedene Enden erwarten Sie in Enix' neuestem Rollenspiel.

Star Ocean: The Second Story ist ein Spiel voller Anachronismen. Die Hintergründe sind wunderschön, die Sprites miserabel. Die Story ist spannend, der Dialog dagegen unglaublich langatmig und genau wie die Menüführung grottenschlecht übersetzt. Die Musik ist gelungen, die Sprachausgabe dagegen unter aller Kritik. Glücklicherweise überwiegt der positive Eindruck und einige Elemente sprühen vor Spielwitz; so können Sie Rohstoffe einschmelzen und Gegenstände kreieren. Außerdem besticht das RPG aus dem Hause Enix durch ein frisches Kampfsystem in Echtzeit. So setzt sich *Star Ocean: The Second Story* trotz aller Schwächen vom Durchschnitt ab.

André Horn



BEWEGUNGSFREIHEIT Die Kämpfe in dem ansonsten traditionellen RPG finden in Echtzeit statt.

Test ERGEBNIS	
Titel	Star Ocean: The Second Story
Genre	Rollenspiel
Spieler	1
Schwierigkeitsgrad	Mittel
Save Game	Ja
Analog/Dual Shock	Ja/ja
Levels	Entfällt
Preis	ca. DM 90,-
Hersteller	SCEE
Entwickler	Enix
USK-Freigabe	Nicht bekannt
Handbuch/Spiel	Deutsch/deutsch
Release	12. April

GRAFIK	SOUND	SPASS	GESAMTWERTUNG
78%	79%	85%	83%

DR.-EXPERT-TEAM

Ich schaffe die Lizenzen bei GT 2 nicht!

Jörg, 22: **Die Lizenzprüfungen bei Gran Turismo 2 sind echt ziemlich knifflig. Entweder komme ich von der Strecke ab oder die Zeit reicht nicht aus. Aber ohne Lizenz kann ich die guten Rennen nicht fahren. Was tun?**

Dr.-Expert-Team:

Keine Angst, mit dem richtigen Training klappt's!

Wir haben uns durch alle sechs Lizenzen durchgefahren und geben hilfreiche Tipps und genaue Angaben zu Brems- und Beschleunigungspunkten. Natürlich können wir dir das Fahren nicht abnehmen, aber die Fahrtipps machen dir das Leben auf jeden Fall leichter. Neben Tuning-Tipps, einer ausführlichen Fahrschule und einer Beschreibung jeder Strecke findest du in unseren Tipps auch eine Übersicht aller Rennen. Das erspart dir das lästige Hüpfen durch die vielen Menüs. Du suchst dir ein Rennen aus, kannst anhand der PS-Grenze das passende Auto wählen und dann ohne langes Rumgesuche losfahren. Viel Spaß dabei.

Grandia – Knuddelgrafik und knackige Rätsel!

Kevin, 14: **Meine Heldengruppe soll den Taifun-Berg besteigen und dort in den Turm eindringen. Das Gebäude zu finden, ist ja noch recht einfach, aber die unübersichtlichen Treppen und verschiedenen Schalter bringen mich noch zur Verzweiflung. Könnt Ihr mir helfen?**

Dr.-Expert-Team:

Ruhe bewahren und durchatmen!

Manchmal ist das Abenteurerleben schon recht mühsam. Du musst eine Vielzahl von Bodenschaltern auslösen, um damit neue Treppen und somit neue Levelabschnitte erreichen zu können. In unserer Komplettlösung kannst du genau nachlesen, welche Schalter du in welcher Reihenfolge betätigen musst, um weiterzukommen. Natürlich erklären wir dir auch alle Boss-Gegner und führen dich sicher bis zum Finale.

FIFA 2000: Ich will Tore sehen!

Mike, 18: **Meine FIFA 2000-Mannschaft macht einfach zu wenig Tore. Benutze ich vielleicht die falsche Formation?**

Dr.-Expert-Team:

Fernsehen hilft!

Die richtige Formation deiner Elf ist mindestens genauso wichtig wie dein Können am Gamepad. Für Standardspiele ist die 4-4-2-Aufstellung immer noch am effektivsten. Ansonsten lohnt sich mit Sicherheit ein Blick in unsere Profitipps, um dich und dein Team optimal auf ein Fußballmatch vorzubereiten.

Die Pyramiden bei Tomb Raider IV bringen mich um den Verstand.

Svenja, 19: **Ich bin bei Tomb Raider IV ziemlich weit gekommen, aber jetzt steht Lara vor einer Pyramide wie der Ochs vorm Berg. Wenn ich gerade mal nicht abgerutscht bin und mich in Sicherheit wähne, werde ich von herabstürzenden Felsen getroffen.**

Dr.-Expert-Team:

Wir machen die Kletterpartie zum Kinderspiel

Zugegeben – knifflig ist der Weg zur Spitze der Pyramide schon. In unzähligen Versuchen haben wir alle Gefahren und Hindernisse auf dem Weg genauestens dokumentiert. Anhand dieser Aufzeichnungen sollte es für dich ein Leichtes sein, die graziöse Lara in einem Stück nach oben zu bringen. Danach wartet dann das spannende Ende der Geschichte um Lara und die unheilvolle Gottheit Seth auf dich. Wie du die letzten Schritte meisterst, verraten wir dir natürlich auch im zweiten Teil unserer Tomb Raider IV-Komplettlösung.

Ich hätt' so gern ein Lenkrad

Thorsten, 17: **Als absoluter Rennspiel-Fanatiker bin ich auf der Suche nach einem wirklich guten Lenkrad. Da die Teile aber allesamt ziemlich teuer sind, scheue ich mich davor, mir eins zuzulegen.**

Dr.-Expert-Team:

Am Rad drehen – aber richtig!

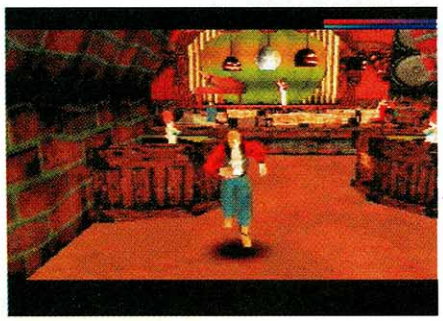
Anlässlich unserer großen Gran Turismo 2-Lösung haben wir aktuelle Lenkräder getestet. Wir stellen eine Auswahl der besten am Markt erhältlichen Geräte vor. Da ist für jeden Geldbeutel und Anspruch etwas dabei.

Komplettlösungen, Tipps, Tricks für die PlayStation



Wieder neu!
Ab 12. April am Kiosk!

OVERBLOOD 2



Drei Jahre nach dem recht eingängigen ersten Teil legen die Macher jetzt mit Overblood 2 ein echtes Trauerspiel vor.

Nach einem einigermaßen gelungenen Sci-Fi-Intro entwickelt sich die Handlung um den jungen Acarno Brani schleppend und geradlinig. Gelegentlich drücken Sie ein Knöpfchen oder sprechen mit Personen, die Ihnen nicht viel sagen – und schon folgt die nächste, nur mäßig gerenderte Zwischensequenz. Da man zudem ständig durch derbe Pixelgrafik und Clipping-Fehler abgelenkt wird, kann von Anfang an keine rechte Abenteuerlaune aufkommen. Eigentlich schade, denn der Plot, in dessen Verlauf Sie bis zu drei Charaktere zugleich übernehmen, klang viel versprechend. Nur wird kaum jemand die Geduld aufbringen, das wirklich herauszufinden.

Matthias Glaser



KEIN GELD, KEINE KRAFT Ist dieser Dialog vielleicht das Motto der Entwickler gewesen?

Test ERGEBNIS

Titel	OverBlood 2
Genre	Action-Adventure
Spieler	1
Schwierigkeitsgrad	Mittel
Save Game	Ja
Analog/Dual Shock	Ja/ja
Levels	7 Episoden
Preis	DM 99,95
Hersteller	Event/SVG
Entwickler	Riverhillsoft
USK-Freigabe	Ab 12 Jahren
Handbuch/Spiel	Dt./dt. Texte, dt. Sprache
Release	Erhältlich

GRAFIK	SOUND	SPASS	GESAMT-WERTUNG
53%	54%	48%	52%

PUCHI CARAT



Die Knobelei aus der Verwandtschaft von Bust-a-Move bringt frischen Wind ins Geschicklichkeits-Genre.

Puchi Carat ist eine echte Geschicklichkeits-Tüftelei, die vom ersten Moment an sämtliche Spaßschleusen öffnet: In bewährter *Bust-a-Move*-Manier versuchen Sie, mit dem Spielball heranrückende Steinreihen zu dezimieren. Nebenbei erfahren Sie die Geschichte von zwölf Edelsteinen, die Sie als einer von zwölf Kontrahenten an sich bringen müssen. In kurzweiligen Kampfrunden mit ansteigendem Schwierigkeitsgrad kommen Sie mit viel Spaß Ihrem Ziel immer näher – es sei denn, Sie entscheiden sich gleich für ein Zweispieler-Match, bei dem Sie problemlos alles andere um sich und Ihren Konkurrenten herum vergessen können.

Matthias Glaser



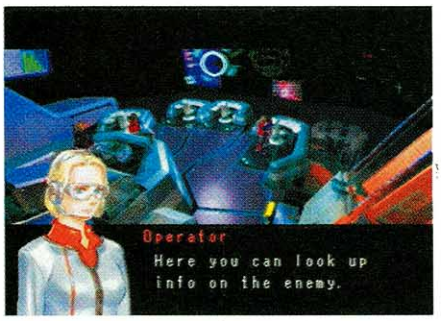
PARTY-GAME Im Zweispielermodus können Sie wahrscheinlich den meisten Spaß haben.

Test ERGEBNIS

Titel	Puchi Carat
Genre	Geschicklichkeit
Spieler	1-2
Schwierigkeitsgrad	3 Stufen
Save Game	Ja
Analog/Dual Shock	Ja/ja
Levels	5 Spielmodi
Preis	DM 99,95
Hersteller	Event/SVG
Entwickler	Taito
USK-Freigabe	Ohne Alterseinschränkung
Handbuch/Spiel	Dt./engl. Texte, engl. Sprache
Release	Erhältlich

GRAFIK	SOUND	SPASS	GESAMT-WERTUNG
61%	79%	84%	81%

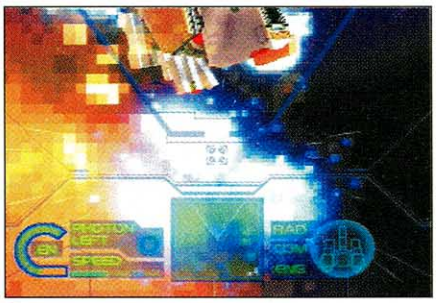
STAR IXIOM



Ein Weltraum-Shooter im Colony-Wars-Stil, der mit harten Fights, spannenden Tasks und tollen Pyro-Effekten besticht.

In *Star Ixiom* retten Sie die Erde und andere Planeten vor bösen Aliens. Hauptziel jeder Mission ist folgerichtig die Tilgung sämtlicher Feindraumschiffe vom Bildschirm. Als Kadett im Trainings-Modus erlernen Sie den Umgang mit Ihrem Raumkreuzer. Im Command-Modus und im Conquest-Modus erledigen Sie dann komplexe Säuberungs-Missionen, die trotz ähnlich gelagerter Aufgabenstellungen spannend bleiben. Denn erstens sind die rasanten Fights kurzweilig und packend und zweitens bestechen die extrem gelungenen Explosionen und sonstigen Feuereffekte, die die Möglichkeiten Ihrer PlayStation wirklich einmal ausreizen.

Matthias Glaser



FEUERWERK Bei actionreichen Feuergefechten feiern Sie wahre Effektorgien mit Highspeed.

Test ERGEBNIS

Titel	Star Ixion
Genre	Action
Spieler	1
Schwierigkeitsgrad	Variabel
Save Game	Ja
Analog/Dual Shock	Ja/ja
Levels	3 Spielmodi
Preis	DM 59,95
Hersteller	Namco/SCEE
Entwickler	Namco
USK-Freigabe	Ab 6 Jahren
Handbuch/Spiel	Dt./dt. Texte, dt. Sprache
Release	Erhältlich

GRAFIK	SOUND	SPASS	GESAMT-WERTUNG
78%	77%	84%	79%

CRUSADERS OF MIGHT & MAGIC



Der Preis für die schlechteste deutsche Vertonung geht in diesem Monat an Infogrames' Action-Rollenspiel.

In der Rolle des Abenteurers Drake prügeln Sie sich durch Festungen und düstere Wälder, sammeln Waffen und Zaubersprüche und stellen sich in die Dienste eines Kreuzzuges gegen die Legion der Untoten. Figuren und Hintergründe sind hübsch, aber dürftig animiert. Die Areale sind allesamt recht kahl. Ein wenig mehr Mühe beim Design der Levels hätte nicht geschadet. Probleme mit der Kameraperspektive trüben die Freude ebenfalls gewaltig. Die größte Frechheit stellt aber die deutsche Übersetzung und Vertonung dar. Schade, denn zwischen Phasen endlosen Umherlaufens und der Verbalfolter wird das Spiel manchmal richtig gut.

André Horn



SCHÄDELSPALTER Stellen Sie sich vor, dieser Untote wäre für die Synchronisation zuständig.

Test ERGEBNIS

Titel	Crusader of Might & Magic
Genre	Action-Adventure
Spieler	1
Schwierigkeitsgrad	3 Stufen
Save Game	Ja
Analog/Dual Shock	Ja/ja
Levels	5 Welten
Preis	DM 99,-
Hersteller	Infogrames/3DO
Entwickler	Namco
USK-Freigabe	Ab 12 Jahren
Handbuch/Spiel	Deutsch/deutsch
Release	Erhältlich

GRAFIK	SOUND	SPASS	GESAMTWERTUNG
76%	20%	64%	61%

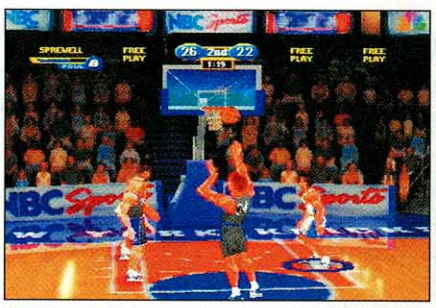
NBA SHOWTIME



Spektakuläre Monsterdunks und markige Sprüche sind das Markenzeichen der Arcade-Korbhatz von Midway.

Die Entwickler haben sich an dem bewährten, simplen Gameplay der *NBA Jam*-Serie orientiert. So schubsen, fliegen und stopfen die NBA-Hünen, was die Korbanlage hält. Nur bei groben Remplern greift der imaginäre Schiri ein. Verwandelt man den anschließenden Freiwurf, gibt es satte drei Punkte. Selbst die witzigen Kommentare sind schon seit Jahren wohl bekannt und sorgen nur bei den ersten Matches für Schmunzeln. Technisch ist der Titel gelungen, insgesamt können jedoch nur Hardcore-Fans der *Jam*-Serie bedenkenlos zugreifen, zumal die aktuellen Basketball-Simulationen einen ähnlichen Modus als Bonus bieten.

Jens Quentin



FREIWURF Bei besonders harten Foulspielen geht das Opfer an die Freiwurflinie.

Test ERGEBNIS

Titel	NBA Showtime
Genre	Basketball
Spieler	1-4
Schwierigkeitsgrad	Mittel
Save Game	Ja
Analog/Dual Shock	Ja/nein
Levels	2 Spielmodi
Preis	DM 99,-
Hersteller	Konami/Midway
Entwickler	Midway
USK-Freigabe	Ab 6 Jahren
Handbuch/Spiel	Dt./engl. Texte, engl. Sprache
Release	Erhältlich

GRAFIK	SOUND	SPASS	GESAMTWERTUNG
75%	77%	80%	74%

SUPERBIKE 2000



Der für Sportsimulationen bekannte Hersteller Electronic Arts präsentiert ein wenig realistisches Rennspiel.

Mit sechs Maschinen heizen Sie entweder in einem Einzelrennen oder einer Meisterschaft über 13 Rundkurse wie den Nürburgring oder die Monza-Strecke. Vor dem Start tüfteln Sie an Aufhängung und Reifenart, um das Bike optimal einzustellen. Auf dem Asphalt werden die Schwächen des Spiels schnell offensichtlich. So haben grobe Fahrfehler und rustikale Rempler der Konkurrenten keinen Effekt auf das Fahrverhalten, selbst bei Fahrten in die Leitplanken klebt der Biker auf dem Rennbock. Aufgrund des mäßigen Renntempos stellt sich nicht gerade ein Geschwindigkeitsrausch ein, lediglich die voll analoge Steuerung kann überzeugen.

Jens Quentin



UNREALISTISCH Auch das Wetter hat keinerlei Auswirkung auf die Performance der Bikes.

Test ERGEBNIS

Titel	Superbike 2000
Genre	Rennspiel
Spieler	1-2
Schwierigkeitsgrad	3 Stufen
Save Game	Ja
Analog/Dual Shock	Ja/ja
Levels	4 Spielmodi
Preis	DM 99,-
Hersteller	Electronic Arts
Entwickler	Climax
USK-Freigabe	Ohne Altersbeschränkung
Handbuch/Spiel	Dt./dt. Texte, dt. Sprache
Release	Erhältlich

GRAFIK	SOUND	SPASS	GESAMTWERTUNG
66%	68%	72%	69%

AUSTRIA EXPRESS
Schnellservice für Österreich
Tel.:0049-9313545288
Umrechnung inkl. Bankgebühren
1 DM = 7,8 OS; Porto 6,90 zzgl. NN-Geb

0931-35452220 ODER 0180-5211844
INTERNET: HTTP://WWW.TKGAMES.DE

Laden
Theo KRANZ GAMES
Juliuspromenade 11
97070 Würzburg

nur Laden - kein Versand
dynatex
Brückstrasse 42-44
Im Brückcenter
44135 Dortmund

Versand
Theo KRANZ VERSAND
Juliuspromenade 11
97070 Würzburg

Der Versandspezialist:
Ausgezeichnet zum besten Video- und Computerspiel-Spezial-Versandhändler auf der E3N-Messe 1997 in Nürnberg

Theo KRANZ VERSAND UND LADEN

PlayStation

PlayStation Dual Shock 249,-



PORTOFREI!

Contr. Original Dual Shock 59,95



Control Pad Evolution 69,95



Lenkrad Jordan GP Dual Shock (ohne Pedale) 89,95



Memory Card Blaze - 60 Blocks 34,95



Super AV-Kabel Innovation (G-Con-komp.) 16,95



Memory Card Innovation 15 Blocks 14,95



Memory Card Innovation 60 Blocks 29,95



Memory Card Innovation 30 Blocks 22,50



Lenkrad Ferrari Shock 2 109,95



XPloder FX 84,95





Schnell, schneller Theo Kranz Versand!
Unser besonderer Schnellservice: Ihre bis 15:00 Uhr bestellte Ware verlässt noch am gleichen Tag unser Haus und ist in der Regel schon am nächsten Morgen bei Ihnen. Beim Versenden von 3 lieferbaren Artikeln gleichzeitig sogar portofrei*! Nutzen Sie unseren besonderen Vorbestell-Service: Sind bei Ihrer Bestellung nicht alle Artikel lieferbar, zahlen Sie höchstens Porto für die erste Lieferung, die Nachlieferung erfolgt portofrei*. Bestell-Annahme: 8:30-20:00 Uhr, Sa 10:00-16:00 Uhr.

PlayStation

PlayStation - Dual Shock	249,00
CONTROL PAD	
Original - neGcon Pad	89,95
Blaze - Cyper Shock	39,95
Blaze - Micro Wizard	34,95
Dual Shock Orig. Sony (Color)	59,95
Dual Shock - Innovation	34,95
JoyTech-DualShock-color	34,95
JoyTech - Airpad	49,95
Infra Red Pad Shock 2	44,95
Evolution Pad	69,95
Control System Evolution	119,95
JOYSTICK	
Pro Shock Arcade - Lite (Mrz)	44,95
Bio-Grip Advanced	34,95
KABEL	
Antennenkabel Innovation	24,95
Antennenkabel JoyTech	24,95
Antennenkabel Sony	49,95
Joypadverlängerung Blaze	9,95
Linkkabel Blaze	9,95
RGB-Kabel Low Budget	14,95
RGB/Super AV Cabel	16,95
LENKRAD	
Blaze - Formula GTR	119,95
Fanatec Speedster mit Pedale	174,95
Ferrari Shock 2 Racing Wheel	109,95
Gamester Dual Force Wheel	119,95
JoyTech Jordan-GP 2 in 1	89,95
MEMORY CARD	
Innovation 120 Block	34,95
NexGen/Datel 120 Blocks	44,95
Innovation 15 Blocks	16,95
Original Sony 15 Block color	29,95
Blaze 30 Block	24,95
Innovation 30 Blocks	22,50
JoyTech 360 Block-colour	54,95
NexGen/Datel 360 Blocks	54,95
Gamester 60 Block - blau	19,95
Gamester 60 Block - schwarz	19,95
Innovation 60 Blocks	29,95
NexGen/Datel 720 Blocks	64,95
NexGen/Datel 1080 Blocks	84,95
SCHUMMELMODUL	
Xploder - Classic	44,95
Xploder FX	84,95
Xploder Pro	134,95
Xploder CD 9000 (April)	69,95
Equalizer	39,95
Gamebuster CDX (Anschluss an Mem-Card-Slot)	99,95
MOUSE	
Original inkl. MousePad	59,95
Innovation Low Buget	34,95
Samurai Mouse	29,95
Blaze Hyper Mouse inkl. Pad	34,95

PlayStation

MEHR-SPIELER-ADAPTER	
Multi Tap Original	69,95
Multi Tap Innovation	44,95
PISTOLE	
Avenger Pro Lightgun -Blaze-	89,95
Blaze Falcon Light Gun	89,95
Blaze Scorpion Light Gun	39,95
JoyTech Real Arcade	99,95
Sony G-Con 45	79,95
SPIELEBERATER	
Croc 2	19,95
Dino Crisis	24,95
Fear Effect	19,95
Final Fantasy VIII	24,95
Gex - Deep Cover Geck	19,95
James Bond (Tom.N.D.)	24,95
Metal Gear Solid	24,95
Resident Evil 3	24,95
Ridge Racer Type 4	24,95
Street Fighter Alpha 3	24,95
Tekken 3	24,95
Tomb Raider 3	19,95
Tomb Raider 4	19,95
Urban Chaos	19,95
Xena: Warrior Princess	24,95
Heft Medi Evil	14,80
Heft Shadowman	11,95
Game Breaker Vol.3	24,80
Game Breaker Vol.4	24,80
Tips&Tricks - Future Press	14,95
Xploder-Das offizielle Buch(Mrz)	19,95
SONSTIGES ZUBEHÖR	
MP3-Player basta	129,95
Pro Carry Case - Blaze	54,95
Power Flash - Game Boy Adapt.	84,95
Game Station - Disk Station	24,95
Games Station	44,95
Staubschutzhaube -color	9,95
PSX-Aufkleber Graphic Kit	22,90



GraphicKit Collection PSX-Aufkleber (24 Motive) je 22,90

PlayStation



PORTOFREI!

Mouse Original inkl. MousePad 59,95



PORTOFREI!

Innovation Mouse 34,95





Pistole Scorpion 39,95

PORTOFREI!

MultiTap Original 69,95



Innovation MultiTap 44,95



Home Arcade System (ohne Inhalt) 179,95



Pro Carry Case Blaze (ohne Inhalt) 54,95



HÄNDLERANFRAGEN ERWÜNSCHT!
FAX: 0931-571602

Jubiläums-SONDERANGEBOTE

NUR SOLANGE VORRAT REICHT!

PlayStation



Poy Poy 2 39,95

Popoulos 49,95

„Z" 49,95

Ninja - Shadow of Darkness 39,95

Unholy War 49,95

Hard Boiled 19,95

Shadow Master 39,95

Trap Runner 39,95

Wreckin' Crew 29,95

R-Types 29,95

Wreckin' Crew 19,95

Supercross '98 (J.McGrath) 39,95

WWF Attitude 49,95

B-Movie 19,95

Breath of Fire 3 39,95

Cardinal Syn 39,95

TOCA Touring Car 2 44,95

Wild 9's 29,95

Newman Haas Racing 39,95

Gungage 39,95

ohne Abbildung:

Evil Zone	39,95
Rally Cross	39,95
Ridge Racer Revolution	39,95
Rollcage	34,95
Zero Devide 2	29,95

Achtung: Die Artikel aus diesem Kasten werden bei „portofreier Lieferung ab 3 Artikel" sowie „portofreier Nachlieferung" nicht berücksichtigt!

10 Jahre Theo Kranz Versand

10 Jahre Theo Kranz Versand

3% Rabatt (Skonto, ab 170,- DM Rechnungswert bei Konsolenartikel)

Keine Nachnahmegebühr bei Kreditkartenzahlung!

Theo KRANZ VERSAND

feiert 10-jähriges Jubiläum, feiern Sie mit: Bestellungen mit Artikeln, die mit portofrei gekennzeichnet sind, schicken wir jetzt portofrei*. Ab sofort können Sie auch per Kreditkarte (nur MasterCard und VISA) bezahlen; hier sparen Sie die Nachnahmegebühr! Ab einem Rechnungswert von 170,- DM für Konsolenartikel erhalten Sie 3% Rabatt (Skonto)!

10 Jahre

PlayStation

- Ace Combat 3 99,95
- Action Pack (3 Spiele) 89,95
- Alien Resurrection (Mai) 89,95
- Armorines in Project Sw.(Apr.) 79,95
- Army Men 3D 89,95
- Army Men Air Attack 89,95
- Army Men-Sarge's Her. 89,95



Resident Evil 3 (PSX) 99,95

- Autobahn Raser 2 79,95
- Barbie Race & Ride 49,95
- Battletanx 89,95
- Beatmania (Spiel + Contr.) . 139,95
- DJ Controller 69,95
- Box Champions 2000 89,95
- Brunswick Bowling 2 89,95
- Bugs Bunny Comic Star Col(Apr)44,95
- A Bugs Life Malen & Spielen .. 49,95
- Bundesliga Stars 2000 89,95



F1 Racing Championship (PSX) 89,95

- Caesar's Palace 2000 89,95
- Catan - die erste Insel 89,95
- Chessmaster II 89,95
- Colin McRae Rally 2 (April) .. 89,95
- Colony Wars 3 - Red Sun 59,95
- C&C Alarmst.Rot:Gegenschlag 89,95
- Cool Boarders 4 89,95
- Crash Team Racing 99,95
- Crusaders of Might & Magic . 89,95
- Demolition Racer 89,95
- Destrega 99,95
- Die Hard Trilogy 2 89,95
- Dino Crisis 89,95



Tomb Raider 4 (PSX) 49,95

Rollcage 2 (PSX) 59,95



Colony Wars 3 - Red Sun (PSX) 59,95

ISS Pro Evolution (PSX) 89,95

- Discworld Noir 84,95
- Disneys Magical Tetris 89,95
- Walt Disney Magical Racing .. 89,95
- Dracula 89,95
- Driver 89,95
- Dukes of Hazzard Racing 89,95
- Dune 2000 89,95
- Eagle One Harrier Attack 89,95
- ECW Hardcore Revolution ... 89,95
- Earthworm Jim 3D 89,95
- Ehrgeiz 99,95
- F1 2000 89,95
- F1 Racing Championship (Apr.) 89,95
- F1 World Grand Prix '99 89,95
- Fear Effect 89,95
- Fifa 2000 89,95
- Fighting Force 2 89,95
- Fisherman's Bait 2 89,95
- Final Fantasy VIII .... (SVR) 89,95
- Final Fantasy 8 Spec.Ed. (SVR) 109,95
- Flintstones: Bedrock Bowling . 89,95
- Ford Racing (Juni) 89,95
- Formel 1 '99 ..... (SVR) 59,95

PlayStation

- Fussball Live ..... (SVR) 59,95
- Fussball Live + MultiTap (SVR) 99,95
- Galerians (April) 89,95
- Gekido (April) 89,95
- Gran Turismo 2 99,95
- Gran Turismo 2 + Lenkrad .. 169,95
- Grand Theft Auto 2 89,95
- Grandia (dt. od. engl.) 89,95
- Grudge Warriors 89,95
- International Track & Field 2 . 89,95
- ISS Pro Evolution 89,95
- Jade Cocoon: Tamamayu L ... 89,95
- J.Bond: Der Morgen stirbt nie 89,95
- Jimmy White's Cueball 2 79,95
- Killer Loop (Y.A.R.G) 89,95
- Kingsley's Wild Adventure ... 89,95
- 24 Stunden von Le Mans 89,95
- Legacy of Kain: Soul Reaver . 99,95
- LEGO Racers 89,95



Vandal Hearts 2 (PSX) 89,95

- LEGO Rock Raiders 89,95
- LMA Fussball - Manager 89,95
- Lucky Luke Comic Star Col. ... 44,95
- Marvel vs. Capcom 79,95
- Metal Gear Solid VR Miss. ... 44,95
- MGS Pack (Plat.Vers.+Miss.) 74,95
- MGS Artbook 89,95
- Micro Maniacs 89,95
- Millenium Soldier - Expendable 79,95
- Mission Impossible 89,95
- Music 2000 89,95
- NBA Live 2000 89,95
- NBA In The Zone 2000 89,95
- NBA Showtime 89,95
- Need for Speed 4 89,95
- Need for Speed Porsche 89,95
- The Next Tetris 79,95
- NFL Blitz 2000 89,95
- NHL 2000 89,95
- NHL Blades of Steel 2000 89,95
- NHL Face Off 2000 89,95
- No Fear-Downhill Mountain B. 89,95



Int. Track & Field 2 (PSX) 89,95



Rally Championship (PSX) 89,95



Need 4 Speed Porsche (PSX) 89,95



Catan - erste Insel (PSX) 89,95

PlayStation



Fear Effect (PSX) 89,95

- Overblood 2 89,95
- Pac-Man World 69,95
- Player Manager 2000 89,95
- Point Blank 2+G-Con45 (SVR) 119,95
- Prem. Manager(Anstoß) 89,95
- Prince Naseem Boxing 89,95
- Pro Pinball - Fantastic Journey 89,95
- PSX 1 Pack (3 Spiele) 89,95
- PSX 2 Pack (3 Spiele) 89,95
- PSX 3 Pack (3 Spiele) 89,95
- Q-Bert 79,95
- Radical Bikers 89,95
- Railroad Tycoon II 89,95
- Rainbow Six 89,95
- Rally Championship Mobil 1 .. 89,95
- Rally Masters (April) 89,95
- Rayman 2 (Mai) 89,95
- Ready 2 Rumble Boxing 89,95
- Renegade Racing 89,95
- Resident Evil 3 (dt.) 99,95
- Resident Evil: Survivor 99,95



Saga Frontier 2 (PSX) 99,95

- Road Rash Jailbreak 89,95
- Roadsters 79,95
- Rollcage Stage 2 59,95
- Ronin Blade 89,95
- Ruff & Tumble 79,95
- Saga Frontier 2 99,95
- Die Schlümpfe 89,95
- Shadow Madness 89,95
- Shao Lin 89,95
- Silent Hill 89,95
- Sled Storm 89,95
- South Park 84,95
- South Park Luv Shack 89,95
- South Park Rally 89,95
- Space Debris 89,95
- Spec Ops 89,95
- Speed Freaks - Wheel Nuts .. 99,95
- Spyro 2 - Gateway to Gli. 99,95
- Star Ixiom 59,95
- Star Wars Episode 1:Dunkle B. 89,95

PlayStation

- Star Wars Jedi Power (April) 89,95
- Street Skater 2 89,95
- Suikoden 2 (Juni) 89,95
- Superbike 2000 89,95
- J.McGrath Supercross 2 89,95
- Supercross 2000 89,95
- Syphon Filter ..... (SVR) 59,95
- Tarzan 99,95
- Theme Park World 89,95
- Tiger Woods PGA Tour 2000 .. 89,95
- Tiny Tank 89,95
- Tomb Raider 3 99,95
- Tomb Raider 4 - Last R. 49,95
- Tony Hawk's Pro Skater 89,95
- Toshinden 4 84,95
- Toy Story 2 89,95
- Trasher Skate & Destroy 89,95
- Tunguska 84,95
- UEFA 2000 89,95
- UEFA Striker 84,95
- Urban Chaos 89,95
- V-Rally 2 89,95
- Vampire Hunter dt. 79,95
- Vandal Hearts 2 89,95
- Vanishing Point (April) 89,95
- Victory Boxing 3 79,95
- Vigilante 8 2nd Offense 89,95
- Warzone 2100 89,95
- WCW Mayhem 89,95
- Wipeout 3 99,95
- Worms Armageddon 89,95
- Worms Pinball 79,95
- WWF Attitude 49,95
- WWF Smack Down! (April) ... 89,95
- X-Files 99,95



Vanishing Point (PSX) 89,95

PlayStation

- Alien Trilogy 29,95
- A Bug's Life 49,95
- C&C 2 Alarmstufe Rot 49,95
- Colin McRae Rally 49,95
- Cool Boarders 2 49,95
- Crash Bandicoot 3 49,95
- Destruction Derby 2 49,95
- Fifa 98 49,95
- Final Fantasy VII 49,95
- Formel 1 97 49,95
- Gran Turismo 49,95
- Grand Theft Auto 44,95
- Heart of Darkness 44,95
- Hercules 49,95
- Int. Track and Field 44,95
- Jurassic Park 49,95
- MediEvil 49,95
- Metal Gear Solid 49,95
- Mickey's Wild Adventure 49,95
- Micro Machines V3 49,95
- Moto Racer 2 49,95
- Oddworld:Abe's Oddysee 49,95
- Rayman 44,95
- Ridge Racer Type 4 49,95
- Spyro the Dragon 49,95
- Street Fig.EX Plus Alpha 44,95
- Tekken 3 49,95
- Tomb Raider 2 49,95
- Tomb Raider 3 49,95
- True Pinball 44,95
- V-Rally 49,95
- Worms 44,95



Grandia (PSX) 89,95



Final Fantasy VIII (PSX) (SVR) 89,95



Dune 2000 (PSX) 89,95



ECW Hardcore Rev. (PSX) 89,95

Versandkosten: Post Nachnahme: 6,40 DM zuzüglich Nachnahmegebühr, UPS Nachnahme: 16,50 DM. Bei Vorkasse (nur Euroscheck bis 200,- DM) oder Kartenzahlung (nur VISA oder MasterCard): 4,- DM. Porto Ausland: 18,- DM. Erscheinungstermine ohne Gewähr. Preisänderungen, Irrtümer, Satz- und Druckfehler vorbehalten. Ladenpreise können variieren. portofrei: Dieser Artikel wird portofrei verschickt* portofrei: Jubiläumsangebot, das aufgrund des niedrigen Preises bei *portofreier Lieferung ab 3 Artikel* sowie *portofreier Nachlieferung* nicht berücksichtigt werden kann. *gilt nicht für Ausland. Alle Angebote solange Vorrat reicht. Alle Preise in DM. *Lediglich für Nachnahmebesteller fällt die NN-Gebühr an. <TBA> noch nicht bekannt.

UNSERE ZUSÄTZLICHE "SONY" BESTELL-HOTLINE:

09135 45 245

0931-354522 ODER 0180-5211844

INTERNET: HTTP://WWW.TKGAMES.DE

KOSTENLOS – KOSTENLOS – KOSTENLOS

Fordern Sie unser kostenloses Versandmagazin an:
durch Einsenden dieses Coupons - oder
per Einsendung eines mit 3,- DM frankierten und an
Sie adressierten Rückumschlag - oder
einfach per E-Mail an info@tkgames.de



0931-35452222 ODER 0180-5211844
INTERNET: HTTP://WWW.TKGAMES.DE

Laden
Theo KRANZ GAMES
Juliuspromenade 11
97070 Würzburg

nur Laden - kein Versand
dynatex
Brückstrasse 42-44
Im Brückcenter
44135 Dortmund

Versand
Theo KRANZ VERSAND
Juliuspromenade 11
97070 Würzburg

Der Versandspezialist:
Ausgezeichnet zum besten Video- und Computerspiel-Spezial-Versandhändler auf der E3N-Messe 1997 in Nürnberg

Theo KRANZ VERSAND UND LADEN

SEGA DREAMCAST
Dreamcast DM 399,- Dreamcast
(kein Skonto!)

Dreamcast (ohne Skonto!!!)	399,-
Controller orig.	59,95
Dreamcast-Stick orig.	94,95
Keyboard orig.	59,95
Vibration Pack orig.	49,95
VMU-Card orig.	59,95
Racing CP (Lenkrad) orig.	124,95
Pistole Dreamblaster	74,95
Scart-Kabel orig.	49,95
Blue Stinger	94,95
Crazy Taxi	89,95
Dead or Alive 2 (Mai)	89,95
Deadly Skies	89,95


Resident Evil: Code Veronica (DC) 99,95

Dragon's Blood	89,95
Ecco the Dolphin (April)	89,95
ECW Hardcore Revolution	89,95
Evolution	84,95
F1 Racing Championship (Mai)	89,95
F1 World Grand Prix	99,95

Get Bass inkl. Controller	169,95
Heroes o.Might & Magic 3	89,95
House of Dead 2	89,95
Legacy of Kain: Soul Reaver	89,95
Marvel vs. Capcom	89,95
MDK 2	99,95
NBA 2K	94,95
Nomad Soul	89,95
Power Stone	89,95
Rayman 2 (März)	89,95
Resident Evil: Code Veron.(Apr)	99,95
Roadsters	89,95
Sega Rally 2	99,95
Shadowman	89,95
Slave Zero	99,95
Sonic Adventures	89,95
Soul Calibur	89,95
Star Wars Ep. 1 Racer (April)	89,95
Streetfighter Alpha 3	89,95
Tee Off	89,95
Tomb Raider 4	89,95

Tony Hawk's Skateboard.(Apr.)	89,95
Toy Story 2	89,95
V-Rally 2 (Mai)	89,95
Vigilante 8 2nd Off.	94,95
Virtua Fighter 3 tb	89,95
Virtua Striker 2	89,95


Crazy Taxi (DC) 89,95


Star Wars Racer (DC) 89,95


NBA 2K (DC) 94,95


Evolution (DC) 84,95


L. of K.: Soul Reaver (DC) 89,95


Tomb Raider 4 (DC) 89,95


Rayman 2 (DC) 89,95


Dead or Alive 2 (DC) 89,95

UNSERE ZUSÄTZLICHE "SEGA" BESTELL-HOTLINE:
0931 35 45 223

NINTENDO 64

Nintendo 64 Color Edition	199,-
N64 Donkey Kong Pak	299,-
Control Pad orig. clear purple	54,95
Mem. Card orig. 0,25 M	34,95
Mem. Card 1 M linear Blaze	29,95
Expansion Pak orig. (in Bulk)	49,95
Equalizer - Mogelmodul	59,95
XPloder	99,95
Rumble Pak original	34,95
Rumble Pak LX4 Tremor	29,95
Rumble Pak LX4 Tr.+1M	49,95
Transfer Pak orig.	29,95
Armorines in Pr.Sw.	89,95
Army Men-Sarge's Heroes	99,95
Battletanx - Glob.Assault	99,95
Battle Zone 64	109,95
Castlevania: Leg. of Darkness	109,95
Daikatana	109,95
Donkey Kong 64*	99,95
Earthworm Jim 3D	89,95
ECW Hardcore Revolution	99,95
F1 Racing Championship(April)	109,95

NINTENDO 64


Ruff & Tumble (N64) 109,95


inkl. Transfer Pack orig.
Pokémon Stadium (dt.) (N64) 139,95


Tony Hawk's Skateboard. (N64) 89,95

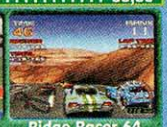

Operation WinBack (N64) 99,95

Gex 3: Deep Cover Gecko	119,95
Grand Theft Auto	99,95
Int. T&F: Summer Games(Apr)	109,95
Jeremy McGrath Supercross 2	89,95
Jet Force Gemini	109,95
Mario Party	89,95
Mario Party 2 (April)	109,95
NBA Live 2000	99,95
Nuclear Strike	109,95
Operation Winback (Apr.)	99,95
Paperboy 3D	109,95
Perfect Dark (Mai)	109,95

NINTENDO 64

Pokémon Stadium+Tra.P.(Apr)	139,95
Rainbow Six	99,95
Rayman 2	119,95
Ready 2 Rumble Boxing	109,95
Ridge Racer 64 (April)	109,95
Ruff & Tumble	109,95
PORTO Shadowman	49,95
South Park Rally	89,95
Supercross 2000	99,95
Super Smash Bros.	89,95
Tarzan (April)	89,95
Tony Hawk's Skateboarding	89,95
Top Gear Rally 2	109,95
Toy Story 2	89,95
PORTO Turok Legenden d. verl. Landes	49,95
PORTO Turok Rage Wars (engl.)	49,95
Vigilante 8 2nd Offense	89,95
WCW Mayhem	99,95


Int. T&F Summer Games (N64) 109,95


Ridge Racer 64 (N64) 109,95


Castlevania 2: Leg.of Darkn.(N64) 109,95


ECW Hardcore Rev. (N64) 99,95

GAME BOY COLOR

GameBoy Color	139,95
Dragon Quest Monster	64,95
F1 World Grand Prix 2	64,95
Mask of Zorro (März)	59,95
Tomb Raider	64,95
Wario Land 3 (April)	64,95


POKÉMON
blaue Edition
rote Edition
gelbe Edition (ab Juni)
jeweils inkl. Linkkabel nur 64,95

POKÉMON

Pokèmon - blaue Edition	64,95
Pokèmon - rote Edition	64,95
Pokèm. Pikachu Ped-o-Meter	44,95
Spieleberater Pokèmon	24,95
Sammelkarten: Theme Decks	24,95
Booster . 9,95 Starter Set	24,95
Pikachu Plüschfigur gross	34,95
Pokémon Plüschfigur klein	19,95



Sammelkarten und Plüschfigurenwerden bei „portofreier Lieferung ab 3 Artikel" sowie portofreier Nachlieferung" nicht berücksichtigt!

NINTENDO 64 Jubiläums-SONDERANGEBOTE

NUR SOLANGE VORRAT REICHT!

Aero Gauge	29,95
Bomberman Hero	49,95
Chalies Blasts Territory	49,95
F-Zero X	59,95
G.A.S.P.	29,95
Hexen	19,95
Iggy's Reckin' Balls	39,95
NBA Jam '99	29,95
NBA Pro '99	49,95
The New Tetris	74,95
NFL Quarterback Club'99	29,95
NHL Pro '99	49,95
Penny Racers	49,95
Premier Manager 64	39,95
Racing Simulation 2	49,95
Rakuga Kids	29,95
Shadowman	49,95
Silicon Valley	39,95
Tonic Trouble	79,95
Turok 2 - dt.	39,95
Turok 2 - engl. PAL	39,95
Turok Legenden d.v.Land.	49,95
Turok Rage Wars	49,95
V-Rally	39,95
Waialae C.C. True Golf	49,95

Achtung: Die Artikel aus diesem Kasten werden bei „portofreier Lieferung ab 3 Artikel" sowie „portofreier Nachlieferung" nicht berücksichtigt!


Unser Osterangebot für NINTENDO 64 nur solange Vorrat reicht!


Donkey Kong 64* (N64) 99,95

PLAYERS CHOICE

F1 World Grand Prix	64,95
Lylat Wars	64,95
Mario Kart 64	64,95
Snowboard Kids	64,95
Wave Race 64	64,95

GAME BOY Jubiläums-SONDERANGEBOTE

NUR SOLANGE VORRAT REICHT!

Bust A Move 2	29,95
Gargoyles Quest	34,95
Oddworld: Abe's Abent.	34,95
On the Tiles	34,95
Spirou	34,95
Superman	29,95
Tamagotchi	29,95
Top G. Rally (Rmbl) Color	49,95

Achtung: Die Artikel aus diesem Kasten werden bei „portofreier Lieferung ab 3 Artikel" sowie „portofreier Nachlieferung" nicht berücksichtigt!

UNSERE ZUSÄTZLICHE "NINTENDO" BESTELL-HOTLINE:
0931 35 45 235

KOSTENLOS - KOSTENLOS - KOSTENLOS - KOSTENLOS
Fordern Sie unser kostenloses Versandmagazin an durch Einsenden dieses Coupons - oder durch Einsendung eines mit 3,- DM frankierten und per Einsendung Rückumschlag - oder Sie adressierten einfach per E-Mail an info@tkgames.de



10 Jahre Theo Kranz Versand

0931-57162

10 Jahre Theo Kranz Versand

AUSTRIA EXPRESS
Schnellservice für Österreich
Tel.:0049-9313545288
Umrechnung inkl. Bankgebühren:
1 DM = 7,8 OS; Porto 6,90 zzgl. NN-Geb.

3% Rabatt (Skonto, ab 170,- DM Rechnungswert bei Konsolenartikel)

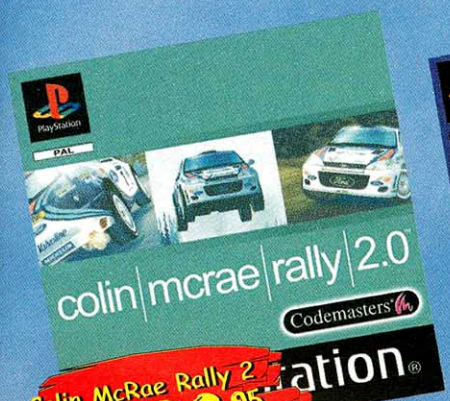
Keine Nachnahmegebühr bei Kreditkartenzahlung!

Theo KRANZ VERSAND feiert 10-jähriges Jubiläum, feiern Sie mit: Bestellungen mit Artikeln, die mit SONY gekennzeichnet sind, schicken wir jetzt portofrei*. Ab sofort können Sie auch per Kreditkarte (nur MasterCard und VISA) bezahlen; hier sparen Sie die Nachnahmegebühr! Ab einem Rechnungswert von 170,- DM für Konsolenartikel erhalten Sie 3% Rabatt (Skonto)!

10 Jahre



Resident Evil 3
DM 99,95



Colin McRae Rally 2
DM 89,95



PORTOFREI*

Colony Wars 3
DM 59,95

Gran Turismo 2 inkl. Lenkrad
DM 169,95



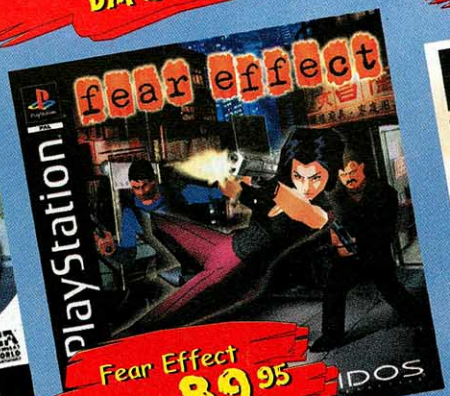
PORTOFREI*

Gran Turismo 2
DM 99,95

F1 2000 inkl. Lenkrad
DM 149,95



F1 2000
DM 89,95



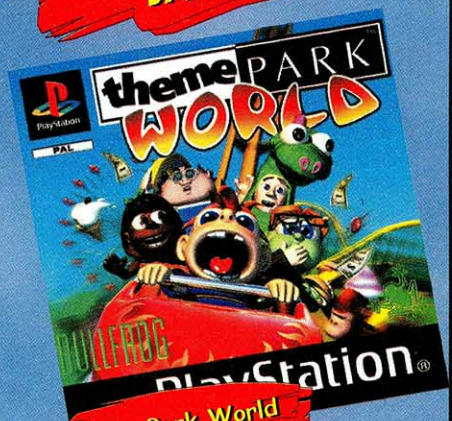
Fear Effect
DM 89,95



Int. Track & Field 2
DM 89,95



Grandia
DM 89,95



Theme Park World
DM 89,95

Schnell, schneller Theo Kranz Versand!
Unser besonderer Schnellservice: Ihre bis 15:30 Uhr bestellte Ware verlässt noch am gleichen Tag unser Haus und ist in der Regel schon **am nächsten Morgen** bei Ihnen. Beim Versenden von 3 lieferbaren Artikeln gleichzeitig sogar **portofrei***! Nutzen Sie unseren besonderen **Vorbestell-Service**: Sind bei Ihrer Bestellung nicht alle Artikel lieferbar, zahlen Sie höchstens Porto für die erste Lieferung, die Nachlieferung erfolgt **portofrei***. **Bestell-Annahme**: 8:30-20:00 Uhr, Sa.10:00-16:00 Uhr.

UNSERE ZUSÄTZLICHE "SONY" BESTELL-HOTLINE:

09135 45 245

0931-3545222 ODER 0180-5211844

INTERNET: HTTP://WWW.TKGAMES.DE

Versandkosten: Post Nachnahme: 6,90 DM zuzüglich Nachnahmegebühr; UPS Nachnahme: 16,50 DM. Bei Vorkasse bis 200,- DM per Verrechnungsscheck (nur) oder Kreditkartenzahlung (nur ,) 4,- DM, Porto Ausland 18,- DM. Erscheinungstermine ohne Gewähr. Preisänderungen, Irrtümer, Satz- und Druckfehler vorbehalten. Lagerliste kostenlos anfordern. *gilt nicht für Dieser Artikel wird portofrei versichert*. Jubiläumsangebot, das aufgrund des niedrigen Preises bei "portofreier Lieferung ab 3 Artikel" sowie "portofreier Nachlieferung" nicht berücksichtigt werden kann. *gilt nicht für Ausland. Alle Angebote solange Vorrat reicht. Alle Preise in DM. *Lediglich für Nachnahmebesteller fällt die NN-Gebühr an. <TBA>- noch nicht bekannt.

LESERBRIEFE



Sie haben Fragen, Anregungen, Kritik oder Lob? Dann schnappen Sie sich bitte einen Stift und schreiben Sie uns! Wir freuen uns über jeden Brief, der uns erreicht, und bemühen uns, alle Fragen zu beantworten! Bitte legen Sie keinen Rückumschlag oder Briefmarken bei, aus zeitlichen Gründen ist es uns nämlich leider nicht möglich, die Briefe persönlich zu beantworten! Schreiben Sie einfach an folgende Adresse:

COMPUTEC MEDIA
Redaktion PLAYZONE
Kennwort Leserbriefe
Roonstraße 21
90429 Nürnberg

E-Mail: pszone@computec.de

RESIDENT EVIL 3

Ich möchte mich nun auch einmal zu der Indizierung von Spielen und deren Gefahren äußern. Zuerst einmal sollen doch Spiele indiziert werden, in denen Gewalt äußerst realistisch oder verherrlichend dargestellt wird. Als Unterschied zwischen Spielen und Filmen wird immer ein Argument genannt: Bei Filmen bin ich nur Betrachter von Gewalt, bei Spielen Betrachter und ich agiere auch direkt. So weit – so gut, deshalb wurde *Resident Evil 2* indiziert, weil viel Gewalt zu sehen ist bzw. vom Spieler ausgeübt wird. Bis jetzt ist alles logisch und schlüssig. Viele Spieler werden es nun schwer haben, an dieses Spiel zu gelangen (die erwachsenen Spieler nicht ausgenommen). Diese Methode hat jedoch einen üblen Nebeneffekt. Was denken sich jetzt die Hersteller solcher Spiele? Wir bringen eine entschärfte Version auf den deutschen Markt, denn damit sind alle Probleme beseitigt? Aber genau hier fangen die Probleme erst richtig an, bestes Beispiel hierfür ist *Resident Evil 3*. Man entschärft die deutsche Version und prompt ist sie nun nicht mehr indizierungsgefährdet. Und was wird nun tatsächlich verändert? Die Farbe des Blutes, einige Szenen werden geschnitten und die Zombies zerfallen nicht mehr in Einzelteile, und jetzt sollen wir ein nicht mehr indizierungsgefährdetes Spiel haben? In meinen Augen völliger Unsinn. An der Interaktion des Spielers wird doch überhaupt nichts verändert, ich töte weiterhin Zombies, übe weiterhin Gewalt aus, das Spielprinzip ist immer noch das gleiche, und es ist egal, welche Farbe das Blut meiner Gegner hat, ob es jetzt rot, weiß, gelb oder blau ist, das ändert überhaupt gar nichts am Spielprinzip und der Interaktion des Spielers. Aber jetzt können wirklich alle an das Spiel gelangen, denn es wird nicht indiziert; jedes noch so junge Kind kann es jetzt erwerben, aber das ist ja nicht so schlimm, das Blut ist ja nicht mehr rot ... [...] An dieser Stelle wird die Indizierung von Spielen einfach unglaubwürdig, jetzt kann wirklich jeder die Zombies niedermetzeln und gegen die Mutationen des T- Virus kämpfen, egal wie alt er ist.
Ich selbst halte den Schutz unserer Kinder vor gewalttätigen Spielen sehr sinnvoll, aber bitte nicht so. Warum wird nicht eine allgemeine Altersbeschränkung wie bei den Video-Filmen eingeführt, da kann auch kein 16-Jähriger einen Film für 18-Jährige kaufen. Ist das wirklich so schwer? Vielleicht ist das auch kein hundertprozentiger Schutz, aber totale Sicherheit gibt es nie. Dann würden auch nicht ständig alle erwachsenen Spieler dauernd bevormundet werden.
Es wird Zeit, dass sich in diesem Bereich endlich was ändert, denn letztendlich werden die Stimmen des Unmutes über Zensur immer lauter und man läuft Gefahr, einen an sich guten Grundgedanken (den Schutz unserer Kinder vor Gewalt) völlig unglaubwürdig erscheinen zu lassen.

Play Zone: *Grundsätzlich stimme ich deinen Gedanken bezüglich des Zwecks der BPjS zu, tatsächlich übersiehst du aber einige wesentliche Dinge, was die Indizierungsgrundlagen angeht. Das generelle Spielprinzip ist für die Indizierung beispielsweise unerheblich und nicht entscheidend. Tatsächlich gibt es in Resident Evil 3 zwar kein Blut mehr und auch nur noch graue Rauchschwaden, am wichtigsten ist jedoch, dass keine Körperteile mehr rumfliegen und dass das heftige Bonusspiel komplett geändert wurde, in dem in der japanischen Version das Töten der Zombies Vorraussetzung für ein erfolgreiches Abschneiden war. Laut BPjS liegt ein klarer Indizierungsgrund genau dann vor, wenn man in einem Spiel töten muss, um weiterzukommen. Solange man Konflikte auch durch Ausweichen lösen kann, ist kein unbedingter Indizierungsgrund gegeben. Mit deiner Ansicht übertriffst du damit sogar die Ansichten der schärfsten Jugendbeauftragten: Wenn man deiner Argumentation weiter folgte, dürfte man im Fernsehen eigentlich gar keine Krimis mehr zeigen, außerdem müssten auch sämtliche Zeitungen verboten werden, denn da wird ständig über Krieg, Amokläufe oder Auseinandersetzungen berichtet. Selbst Spiele wie Crash Bandicoot oder Croc 2 müssten indiziert werden, denn auch da kommt man nur weiter, wenn man Gegner ausschaltet. Tatsächlich macht es für die BPjS jedoch schon einen Unterschied, ob man Menschen, Zombies oder Comic-Figuren ausschaltet. Außerdem ist es wichtig, ob die Gewalt explizit in aller Brutalität gezeigt wird (was bei RE3 nicht mehr der Fall ist). Bei Command&Conquer muss man beispielsweise auch töten, dies wird allerdings nicht detailliert dargestellt. Klar ist, dass Resident Evil 3 nicht in die Hände von Kindern gehört, dafür ist letztendlich die Aufsichtspflicht er Eltern entscheidend.*

Michael Langreder

PLAYSTATION 2

Kann man deutsche Spiele auf einer japanischen oder amerikanischen PlayStation 2 spielen? Und umgekehrt?

Play Zone: *Noch gibt es die PlayStation 2 nur in Japan, deshalb kann man hierzu auch keine klare Aussage treffen. Eines steht aber schon jetzt fest: Auf einer „normalen", nicht umgebauten PlayStation 2 wird man nur Spiele aus dem Land spielen können, für die das Gerät gebaut wurde. Ob nun diverse Hardware-Bastler wieder entsprechende Umbauten anbieten werden, steht noch in den Sternen!*

2. Kann ich PlayStation und die PlayStation 2 mit einem Link-Kabel verbinden und darauf dann z.B. *Command&Conquer 2* spielen?

Play Zone: *Dies wird zweifellos nicht möglich sein, da die PlayStation 2 keinen Anschluss für ein Link-Kabel hat. Dies ist übrigens auch bei den aktuell erhältlichen PlayStation-1-Versionen der Fall.*



Ich finde es sehr, sehr schade, dass ihr keine Save-Games oder Bilderrubriken auf eurer Cover-CD mehr habt. Ihr seid dennoch das beste PlayStation-Magazin, das es gibt.

Play Zone: *Wir sind ebenfalls nicht glücklich über die derzeitige Magazin-Politik von SCE Deutschland, die übrigens bereits erste Opfer*

LESER BRIEFE

gefordert hat. Beispielsweise gibt es nun nur noch ein unabhängiges PlayStation-Magazin mit CD in Deutschland.

Andreas Meiringer

PLAYSTATION 2

Zuerst einmal ein Lob für die beste PlayStation-Zeitschrift in Deutschland, jetzt zu meinen Fragen:

1. In eurem Sonderheft zur PlayStation 2 berichtet ihr, dass man das Stromkabel für die PlayStation 2 extra kaufen kann. Muss man das Stromkabel nun einzeln kaufen oder ist es schon mit im Lieferumfang enthalten?

Play Zone: *Das Stromkabel ist selbstverständlich im Lieferumfang enthalten, allerdings kann man es auch einzeln erwerben.*

2. Warum vergebt ihr nicht auch einen Play-Zone-Hardware-Hit für gute Hardware ab 80% und aufwärts?

Play Zone: *Keine schlechte Idee, ab sofort werden wir auch besonders herausragendes Zubehör mit einem Hit auszeichnen.*

3. Wisst ihr schon, ob *Gran Turismo 2000* bereits zum Launch der PlayStation 2 in Deutschland in den Regalen stehen wird oder ob es später erscheinen wird?

Play Zone: *SCE Deutschland hält sich im Augenblick zum Thema PlayStation 2 absolut bedeckt und gibt leider keinerlei Infos heraus. Wir rechnen damit, dass das Spiel spätestens zum Weihnachtsgeschäft in Deutschland erhältlich sein wird. Laut unseren Kollegen wurde dies auch bereits von SCE England und SCE Amerika angedeutet.*

4. Warum lasst ihr nicht zum Ende des Jahres ein „Spiel des Jahres" aus den gesamten Play-Zone-Hits wählen?

Play Zone: *Seit vier Jahren vergibt die COMPUTEC MEDIA AG ohnehin jährlich im Rahmen einer feierlichen Preisverleihung „Awards" für das Spiel des Jahres, 1999 gewann beispielsweise Driver vor Metal Gear Solid. Festgelegt wurden die Siegertitel von der Play-Zone-Redaktion auf Basis der Lesercharts. Würden wir die Spiele von den Lesern wählen lassen, könnten wir die Sieger frühestens im März verkünden, und da würde es nun wirklich keinen mehr interessieren.*

5. Wird Sony CE die Standfüße, wie in Japan, ebenfalls separat verkaufen oder werden sie auch im Lieferumfang enthalten sein?

Play Zone: *Obwohl SCED – wie schon gesagt – absolut keine Infos rausgibt, gehen wir davon aus, dass die (übrigens nicht notwendigen) Standfüße ähnlich wie in Japan separat verkauft werden.*

6. Warum kommen Eisenbahn-Simulationen wie *Densha de Go* nicht nach Deutschland? Wird *A-Train VI* in Deutschland erscheinen oder nicht?

Play Zone: *Ausschlaggebend sind zwei Faktoren: Zum einen rechnet wohl keiner damit, dass diese Spiele hier zu Lande erfolgreich sein würden, zum anderen haben die Herstellerfirmen (noch) keine Vertretung oder Partnerfirma in Europa. A6, das übrigens als Strategiespiel anzusehen und somit nicht mit den Eisenbahn-Simulationen zu vergleichen ist, hat durchaus Chancen, hier zu Lande zu erscheinen.*

7. Warum testet ihr keine Internet-Seiten mehr in eurer Internet-Rubik?

Play Zone: *Sollten sich interessante Themen aus dem Musikbereich aufdrängen (Eiffel-64-Interview, Jamiroquai-Interview), verzichten wir aus Platzgründen darauf, eine Internetseite vorzustellen. Gibt es hingegen keine interessante Themen, dann stellen wir Internetseiten vor.*

Mathias Janke

FINAL FANTASY VIII

Als ich die drei Leserbriefe aus der Ausgabe 3/2000 zum Thema *Final Fantasy VIII* gelesen habe, war ich echt erstaunt, wie viele Leser *Final Fantasy VIII* besser als den siebten Teil finden. Ich bin eigentlich größtenteils auch der Meinung von Michael, es wird zu wenig auf die Probleme der einzelnen Charaktere eingegangen, zu viele Fragen bleiben bis zum Ende des Spiels offen. Ich persönlich habe *Final Fantasy VII* zwölf Mal durchgespielt und *Final Fantasy VIII* fünf Mal, und ich finde, *Final Fantasy VIII* kann es nicht mit dem Vorgänger aufnehmen . Beim siebten Teil wusste man fast ab Beginn des Spiels, wer der eigentliche Hauptgegner war: Sephiroth. In *Final Fantasy VIII* hingegen ändert sich das öfters mal, zuerst ist es Edea, dann Adell und erst gegen Ende erfährt man, dass der eigentliche Gegner Artemisia ist, die Edea und Adell zuvor gesteuert und „böse" gemacht hat. Das lenkt vom Storyverlauf ab und verwirrt bloß. *Final Fantasy VII* hat den Spieler spätestens ab dem Shinra-Hauptquartier in seinen Bann gezogen, man konnte den Controller nicht weglegen, bis man auch das letzte Geheimnis gelüftet und alle Nebenquests gelöst hatte.



GETEILTE MEINUNG? PlayStation-König Ken Kutaragi freut sich über die weltweite Berichterstattung zur PS2. Dennoch gibt es keine offiziellen PlayStation-2-Infos aus Deutschland, was die Berichterstattung hier zu Lande erschwert.

Der Abo-Haaamm

Diese Spiele-Superhits gibt's als kostenloses Dankeschön für einen neuen Play-Zone-Abonnenten!



Final Fantasy VIII
Squaresoft brach mit dem achten Teil der Rollenspiel-saga einmal mehr alle Verkaufsrekorde in Japan. Jetzt hat die deutsche Version auch unsere Charts erobert.



Resident Evil 3
Der Horrorschocker von Capcom geht in die dritte Runde und stiehlt selbst Megahits wie Dino Crisis oder Silent Hill die Schau. Brillante Optik und Action gibt es bei uns in der deutschen Version!
Lieferung, sobald verfügbar!



ISS Pro Evolution
Giftige Gegner, brillantes Gameplay und eine perfekte Mischung aus Realismus und Spielspaß – das ist ISS Pro Evolution. Der brandneue Kick ist die Fußball-Referenz der PlaySation Zone.



Gran Turismo 2
Die Fortsetzung des meistverkauften PlayStation-Rennspiels aller Zeiten, beeindruckt mit einem gewaltigen Fuhrpark (inklusive BMW, Audi, Ford u.v.a.) abwechslungsreichen Strecken und gewohnt genialer Spielbarkeit.



Music 2000
Das rockt! Komponieren Sie mit diesem virtuellen Tonstudio Ihre eigenen Tracks und binden Sie sie in ein effektvolles Musikvideo ein. Das innovative Music 2000 läßt dank seines bahnbrechenden Bedienkomforts Anfängern und Profis alle Freiheiten.



Autobahn Raser II
Endlich ein Rennspiel, bei dem Sie auf deutschen Straßen nach Herzenslust die Verkehrsregeln brechen können. Hoher Wiedererkennungswert und pengiges Gameplay – hier können Sie richtig Dampf ablassen!

mmeer!

Jeden Monat frei Haus: 12mal Play Zone mit fetter CD. Spannende Infos und aufregendes Insiderwissen über Ihre Konsole und alle aktuellen Games. Ein absolutes Muß für alle echten PlayStation-Fans.

—> Jeden Monat Game-Power mit dem Play-Zone-Abo!



Coupon ausfüllen, ausschneiden, auf eine Postkarte kleben und ab damit an: Play Zone, Abo-Betreuung, 74168 Neckarsulm.

☒ **JA, ich möchte das Play-Zone-Abo mit CD-ROM.**
(DM 138,-/Jahr (= DM 11,50/Ausg.); Ausland DM 162,-/Jahr; ÖS 990,-/Jahr)

Adresse des neuen Abonnenten, an die auch die Abo-Rechnung geschickt wird (bitte in Druckbuchstaben ausfüllen):

Name, Vorname

Straße, Nr.

PLZ, Wohnort

Telefonnummer

Die Prämie geht an folgende Adresse:

Name, Vorname

Straße, Nr.

PLZ, Wohnort

Telefonnummer

Aus rechtlichen Gründen dürfen Prämienempfänger und neuer Abonnent nicht ein und dieselbe Person sein! Das Abo gilt für mindestens 1 Jahr und verlängert sich automatisch um ein weiteres Jahr, wenn nicht spätestens 6 Wochen vor Ablauf des Bezugszeitraumes gekündigt wird. Die Prämie geht erst nach Bezahlung der Rechnung zu. Das Aboangebot gilt nur für Play Zone mit CD.

Bitte beachten: Das Angebot gilt nur innerhalb Europas, restliches Ausland auf Anfrage!

Folgende kostenlose Prämie wird gewünscht:
Lieferung nur, solange der Vorrat reicht, (bitte nur eine ankreuzen):

- ☐ **„Final Fantasy VIII" (Art.-Nr.: TK 630 00 22)**
- ☐ **„ISS Pro Evolution" (Art.-Nr.: TK 637 00 21)**
- ☐ **„Resident Evil 3" (Art.-Nr.: TK 635 00 09)**
- ☐ **„Music 2000" (Art.-Nr.: TK 636 00 26)**
- ☐ **„Gran Turismo 2" (Art.-Nr.: TK 630 00 20)**
- ☐ **„Autobahn Raser II" (Art.-Nr.: TK 639 00 20)**

Übrigens: Sie können sich auch von Personen, die Play Zone selbst nicht abonniert haben, als Abonnent werben lassen.

Datum 1. Unterschrift

Vertrauensgarantie: Diese Vereinbarung kann innerhalb einer Frist von 10 Tagen widerrufen werden. Zur Wahrung der Frist, die mit Absendung dieser Bestellung anläuft, genügt die rechtzeitige Absendung des Widerrufs an: Play Zone, Abo-Betreuung, 74168 Neckarsulm. Ich bin damit einverstanden, dass die Post bei einer Adressänderung dem Verlag meine neue Anschrift mitteilt.

Datum 2. Unterschrift (bestätigt Kenntnis des Widerrufs)

Gewünschte Zahlungsweise des Abos:

☐ Bequem per Bankeinzug (Prämienlieferzeit 3-4 Wochen)
Kreditinstitut:

Konto-Nr.

BLZ

☐ Gegen Rechnung (Prämienlieferzeit 6-8 Wochen)

P3 Z 010

02/00



Heft verpaßt?



03/00



Kein Problem!

04/00



Die letzten drei Ausgaben von PLAY ZONE einfach nachbestellen ...

Coupon (bei Vorkasse zusammen mit Scheck oder Bargeld) abschicken an: COMPUTEC MEDIA AG, Leserservice, Roonstraße 21, 90429 Nürnberg.

Hiermit bestelle ich:

❒ PLAY ZONE 02/00	zu DM 12,80	
❒ PLAY ZONE 03/00	zu DM 12,80	
❒ PLAY ZONE 04/00	zu DM 12,80	
zuzüglich DM 3,- Versandkostenpauschale		DM 3,-
GESAMTBETRAG		

Meine Adresse: (bitte in Druckschrift)

Name, Vorname

Straße, Haus-Nr.

PLZ, Wohnort

Telefon-Nr. *(für evtl. Rückfragen)*

Gewünschte Zahlungsweise:
(bitte ankreuzen)

❒ Gegen Vorkasse
(Verrechnungsscheck oder bar)

❒ Bequem per Bankeinzug
Kreditinstitut:

Konto.-Nr.

BLZ

Datum, Unterschrift

Bitte beachten: Angebot gilt nur im Inland!

Bei *Final Fantasy VIII* hingegen ist es schon fast richtig anstrengend, alles zu erledigen, z. B. das Sammeln aller Items für die GF „Doomtrain". Ich habe in den Komplettlösungen die verschiedensten Sachen gelesen, um welche Items es sich dabei handelt und wo ich sie bekomme. Bis jetzt habe ich es noch nicht geschafft, Doomtrain zu bekommen. Die langen Passagen während des Spiels, wo man eigentlich nur zugequatscht wird, nerven beim zweiten Durchgang schon. Wenn ich mir ein Spiel kaufe, dann möchte ich es auch noch öfter spielen und nicht nach dem ersten Durchspielen in der Ecke verstauben lassen. Doch der schnell ansteigende Schwierigkeitsgrad und die stets auftretenden Stellen, an denen nur geredet wird, töten den Spielspaß regelrecht ab. Kämpfe, wie z. B. gegen Morbol oder Qual, dauern einfach zu lange. Wenn ich mich auf der Weltkarte bewege, gerate ich alle paar Schritte in einen Kampf. *Final Fantasy VII* hat mich einfach motiviert, das Spiel bis zum Letzten auszuquetschen. Die Story fesselt einen von Anfang an, man kann sich in seine Charaktere hineinversetzen, sie zeigen Gefühle. Squall hingegen ist immer nur kalt und ignorant. Bei Cloud konnte man meistens selber Antworten auswählen und somit den Spielfluss beeinflussen, was dann den Spielspaß auch nach dem dritten oder vierten Durchgang nicht sinken lässt. Es ist doch jedes Mal wieder spannend, gegen Sephiroth im finalen Kampf anzutreten. In *Final Fantasy VIII* laufe ich stundenlang durch die Pampa, um Items für Waffen zu sammeln, so geht ein großer Teil der Spielzeit dafür drauf, Monstern die Fühler oder andere Sachen zu klauen. Das ist richtig nervtötend. Alles in allem finde ich *Final Fantasy VIII* zu kompliziert. Es kommt einfach nicht an seinen genialen Vorgänger heran ...

Play Zone: *Zweifellos spaltet Final Fantasy VIII ebenso wie der Vorgänger die Fangemeinde. Ein Ziel von Squaresoft ist aber immer klar: Die Entwickler wollen nicht einen einfach Aufguss des Vorgängers abliefern, sondern immer frischen Wind in eine etablierte Serie bringen. Hätten sie keine Änderungen im Vergleich zu Final Fantasy VII vorgenommen, würde das Spiel sicherlich genauso in der Kritik stehen. Dass du das Spiel bereits fünf Mal durchgespielt hast, darf wohl auch als sicheres Indiz gewertet werden, dass dir das Spiel gefällt, oder?*

Asti, München

FINAL FANTASY VIII

Ich finde es ziemlich ungerecht, dass zwei Leute in den Ausgaben 2 und 3/2000 teilweise das Ende verraten haben. Mittlerweile bin ich zwar auch schon durch, aber es gibt bestimmt etliche *Final Fantasy*-Fans, deren Freude auf das Ende mit einem Schlag ausgelöscht wurde. Den langen Leserbrief von Michael in der Ausgabe 3/2000 fand ich größtenteils berechtigt. Es ist wirklich schade, dass auf die Probleme nicht weiter eingegangen wurde, aber dazu bräuchte man dann gut und gerne zwei zusätzliche CDs! Den Ablauf finde ich aber äußerst logisch, das Magie-System ist überaus gut gelungen, aber nach wie vor ist es schade, dass z. B. *Ultima* den HP-Wert sehr hoch schraubt, der dann aber in den Endkämpfen unverzichtbar ist, und somit die HP des Helden sinken lässt.

Andrea Keil, Goslar

GRAN TURISMO 2

Ich muss auch noch meine Meinung zu *Gran Turismo 2* loswerden. Das, was man sich damit geleistet hat, ist wirklich nicht berauschend. Die Grafik hat man nicht verbessert, sondern zum größten Teil verschlechtert, die Händler-Infos hat man erst gar nicht ins Deutsche übersetzt, sondern auf Englisch belassen. Die ersten fünf Lizenzen sind wirklich leicht, aber bei der Super-Lizenz wurde der Schwierigkeitsgrad so sehr angehoben, dass man es fast gar nicht schaffen kann. Genug gemeckert, jetzt kommt das Lob. Die Menge an Strecken sowie Autos und deren Effekte sind wirklich super. Eine Frage habe ich aber noch: Wird *Gran Turismo 2000* genauso werden oder wird man dort noch einiges ändern?

Play Zone: *Gran Turismo 2000 wird sich sicherlich an Gran Turismo 2 orientieren, nicht jedoch ohne grafische und spielerische Verbesserungen anzubieten.*

Mathias Janke

PLAYZONE KLEINANZEIGEN

Ob Sie nun ein gebrauchtes Spiel verkaufen wollen oder auf der Suche nach einem bestimmten Produkt sind, mit einer privaten Kleinanzeige auf dieser Seite erreichen Sie Ihre potenzielle Kundschaft. Nutzen Sie dazu den auf dieser Seite abgedruckten Kleinanzeigen-Coupon und legen DM 5,- in bar bei. Der Verlag übernimmt keine Verantwortung für aus Kleinanzeigen folgende Rechtsgeschäfte. Es dürfen nur Original-Spiele angeboten werden. Indizierte Spiele dürfen nicht angeboten werden.

SUCHE

Cheats +Codes für GT2 oder Tipps, wo man sie bekommt + GT1! Preis für beides verhandelbar. Tel.: 08293/6762

Suche „Z" für die PlayStation. Tel: 06408/962371

Suche: Sonic Jam für Sega Saturn, Angebot an: Ralf Jeske, 79280 Au bei Freiburg, Waldstr. 19. Tel.: 0761/4001796 ab 20.00 Uhr

Suche dringend Tomb-Raider-Musik-CD! Wird nicht mehr vertrieben! Biete bis zu 50,- DM. Tel.: 040/87083977

Suche gebrauchte PlayStation, auch defekte Geräte und andere Konsolen, biete über 100 PSX- + Saturn-Spiele ab 25,- DM. Tel.: 0261/679798 AB

Suche für PlayStation Tomb Raider Teil 1 + 2 bis max. 40,- DM pro Spiel! Angebote an: Carsten Jandt, Ibsenstr. 5, 51107 Köln. Tel.: 0177/4305702

VERKAUFE

Verkaufe RRT 4, NfS 4, FIFA 2000, Tony Hawk's, GT 2 und viele Spiele mehr. Auch Nintendo, Game Boy, Sega und PC. Preise nach VB. Tel.: 02174/61543

Original-PlayStation-Ständer von privat abzugeben, VB. Tel.: 0271/2319513 ab 19.30 Uhr

Formel 1 '98 35,- DM, Baphomets Fluch 1 35,- DM. Tel.: 07422/245668

Abschließbarer AIV-Koffer für 30 PlayStation-Spiele (jedes Spiel mit eigenem Fach) oder für 12 Spiele, Zubeh. und Konsole 65,- DM. Tel.: 02641/203094 ab 20 Uhr

Verkaufe PlayStation-Spiele: Fußball Live, Silent Hill, Crash Bandicoot 3, jedes Spiel 50,- DM: Tel.: 038334/81103

Verk. Buch (ca. 70 Seiten) mit Xploder/Gamebuster-Codes zu fast allen PSX-Spielen (PAL), Preis 15,- DM + Porto! M. Schmidt, Eigenweg 7, 02827 Görlitz

Verkaufe Tomb Raider 2, One und V-Rally f. je 35,- DM und Ridge Racer Type 4 f. 60,- DM. Robin Hoffmann, Frankenbergerstr. 18, 09573 Augustusburg

Verkaufe Panzer General 2 für 20,- DM, Driver für 55,- DM, Final Fantasy 7 für 30,- DM, Ridge Racer für 20,- DM. Interesse? Dann ruft an unter Tel.: 07541/56934

PlayStation-Konsole + Controller ATS 1200, C&C, Tomb Raider 1, Ace Combat 2 (Preis n. Vereinbarung), Alexander Zeiski, Tel.: 0664/3254220 14-16 Uhr

Verkaufe/tausche PlayStation-Spiele (PAL): Croc, Herkules, B. Tennis, Mickey's Wild Adventure, Formel 1 97, T. Mäkinen Rally, FIFA 98 u. a. Tel.: 039002/43337

Apocalypse, Cool Boarders 3, Crash Bandicoot 1, V-Rally 2, GTA + GTA London, PSX-Spiele ab 30,- DM. Hannes Wehrle, Tel.: 07681/9444 oder 0170/4865880

Constructor 30,- DM, Formel 1 30,- DM, NHL 97 30,- DM. Tel.: 07150/2327

Verkaufe sehr gut erh. Final Fantasy 8 ca. 80,- DM. Torsten Ponocny, Otto-Buchwitz-Ring 21, 01904 Neukirch

Verkaufe folgende Spiele: FIFA 99 40,- DM, FIFA 2000 75,- DM, Formel 1 99 75,- DM, UEFA Champions L. 45,- DM, alle Preise inkl. Versand! Dennis Spicker, Grubestr. 21, 37688 Beverungen

WWF War Zone, WWF Attitude, Newman Haas Racing und Lemmings u. Oh No! More Lemmings für 30,- bis 50,- DM. Stefan Pieper, Große Str. 20, 49191 Belm

Rennspiel, NFS, NFS 4, Colin McRae Rally, Shadowman, Lost V. 2, Tekken 1, Lifeforce Tenka, Skullmonkeys, 20,- bis 60,- DM. jzausel@gmx.net, Christian Schleiff, An der Promenade 2, 16928 Pritzwalk

TAUSCHE

Ich tausche Skullmonkeys gegen Tekken 3 oder GTA 2. Salem Kanbar, Westring 34, 39110 Magdeburg

Tausche V-Rally und Rugrats gegen Fighting Force. Tel.: 09444/8250

Jetzt mit Kleinanzeigen!

- Es dürfen keine indizierten Spiele, Raubkopien oder Boot-Chips angeboten werden. Anzeigen mit entsprechendem Inhalt werden nicht veröffentlicht.
- Es werden keine Anzeigen veröffentlicht, in denen indizierte Spiele mit veränderten Namen erwähnt werden.
- Der Verlag übernimmt keine Verantwortung für aus Kleinanzeigen folgende Rechtsgeschäfte.
- Jede private Kleinanzeige kostet 5,- DM. Dieser Betrag muss in bar oder als Scheck beigelegt werden. Briefmarken können leider nicht akzeptiert werden.
- Gewerbliche Kleinanzeigen sind in dieser Rubrik nicht gestattet.
- Es werden nur Kleinanzeigen veröffentlicht, in denen die Adresse und Telefonnummer einwandfrei zu lesen ist. Bei Unklarheiten muss zum Schutz anderer Personen auf einen Abdruck verzichtet werden.

Play Zone: Private Kleinanzeige

Bitte veröffentlichen Sie in der nächsten erreichbaren Ausgabe von Play Zone den folgenden Kleinanzeigentext unter der Rubrik:

☐ Suche ☐ Verkaufe ☐ Tausche ☐ Clubs ☐ Sonstiges

Private Kleinanzeigen: maximal vier Zeilen mit je 35 Buchstaben, inklusive Absender. Postlageradressen nicht möglich!

DM 5,- liegen ☐ in bar / ☐ als Scheck bei. **Bitte keine Briefmarken!**

Bei Angeboten: Ich bestätige, dass ich alle Rechte an den angebotenen Sachen besitze.

Name

Anschrift

Datum Unterschrift

Schicken Sie Ihre Kleinanzeigen an:

COMPUTEC MEDIA, PLAYZONE, Kleinanzeigen, Roonstraße 21, 90429 Nürnberg

CHEATS & CODES



Die Fernsehserie Big Brother ist in aller Munde – und wird sogar von Sony Computer Entertainment als Werbeplattform genutzt. In der Tipps-&-Tricks-Abteilung komme ich mir oft auch wie der „Große Bruder" vor, wenn ich nützliche Kniffe für aktuelle PlayStation-Spiele herausfinde. So bin ich dank langfristiger Überwachung diesmal unter anderem hinter die Geheimnisse von WWF Smackdown und Worms Armageddon gestiegen. Ich hoffe, Sie mit meinen Ergebnissen auch weiterhin vor psychologischen Kettenreaktionen zu bewahren. Ihr Florian Brich

WWF SMACKDOWN

Mit den nachfolgenden Cheats und der Saison-Übersicht zur Wrestling-Granate *WWF Smackdown* von THQ sollten Sie zügig alle versteckten Charaktere freischalten können.

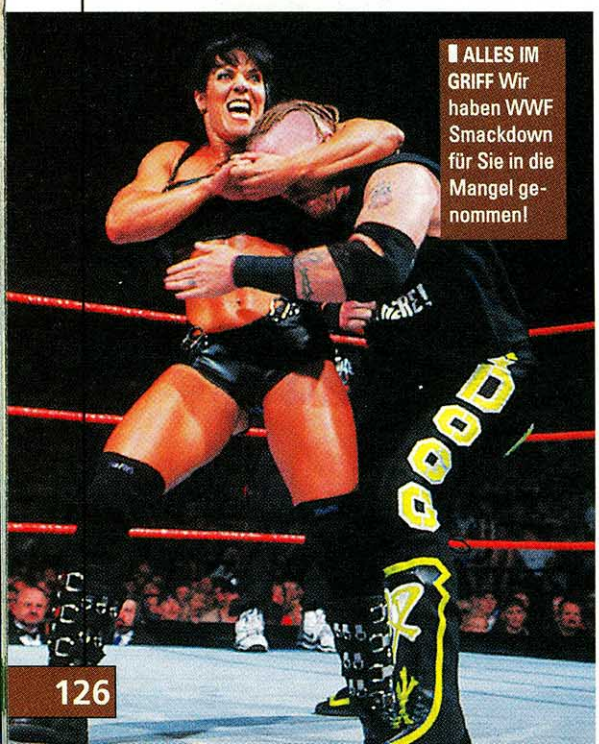
Andere Arena-Bereiche

Drücken Sie in der Nähe des Eingangs zum Hauptbereich die ●-Taste, um in andere Bereiche der Halle zu gelangen.

Bonus-Wrestler (für den Saison-Modus)

Um mit den nachfolgenden Wrestlern Schmerzen im Ring zu verbreiten, müssen Sie die jeweils angegebene Zahl an Jahren im Saison-Modus überstehen.

Wrestler	Saison
Ivory	1 Jahr
Prince Albert	2 Jahre
Jaqueline	3 Jahre
Viscera	4 Jahre
Mideon	6 Jahre
Gerald Brisco	7 Jahre
Pat Patterson	8 Jahre



ALLES IM GRIFF Wir haben WWF Smackdown für Sie in die Mangel genommen!

DIE SCHLÜMPFE

Damit Sie mit den Schlümpfen kein „blaues Wunder", sondern nur ein „Wunder in Blau" erleben, haben wir einen Cheat für Sie, mit dem Sie gleich in einem beliebigen Abschnitt starten können.

Level-Anwahl

Beginnen Sie ein neues Spiel auf der Schwierigkeitsstufe „Das ist kinderleicht" und warten Sie, bis die FMV- Sequenz abgeschlossen ist. Drücken Sie dann

L1, oben, oben, unten, oben, links, links, oben, R2

Jetzt lassen sich alle transparent dargestellten Stufen sofort anwählen.



GLÜCKSFALL Mit unserem Kniff können Sie jeden Level in dem putzigen Spiel anschlumpfen.

NBA SHOWTIME

Die Entwickler von NBA Showtime: NBA on NBC – so der volle Titel – haben sich ordentlich ins Zeug gelegt und das knackige Basketball-Spiel mit einer großen Anzahl Geheimcodes und versteckten Extras gespickt. Wir präsentieren Ihnen hier nur eine „kleine" Auswahl.



LINKS AUSSEN! Mit dem besonders befähigten „Geierschnabel" hacken Sie auf Ihre Gegner ein.

Team-Maskottchen

Melden Sie sich unter dem angegebenen Namen und der entsprechenden PIN-Nummer an, damit im Aufgebot des jeweiligen Teams das Maskottchen erscheint. Die Maskottchen sehen übrigens nicht nur hübsch aus, sondern sie verfügen auch über eine beträchtliche Spielstärke.

Maskottchen	Name	PIN
Atlanta Hawks	HAWK	0322
Charlotte Hornets	HORNET	1105
Chicago Bulls	BENNY	0503
Denver Nuggets	ROCKY	0201
Houston Rockets	TURBO	1111
Indiana Pacers	BOOMER	0604
Minnesota Timberwolves	CRUNCH	0503
New Jersey Nets	SLY	6765
Phoenix Suns	GORILA	0314
Seattle Sonics	SASQUA	7785
Toronto Raptors	RAPTOR	1020
Utah Jazz	BEAR	1228

Cheat-Codes

In gewohnter Midway-Manier können Sie während des „Tonight's Match-Up"-Bildschirmes durch Drücken der Turbo-, Schuss- und Pass-Taste plus der nachstehenden Richtungsangabe die folgenden Codes aktivieren. Ein Beispiel: Für den ABA-Ball müssen Sie zwei Mal L1, drei Mal ▲, zwei Mal

Info MODUL-ECKE

Der Gamebuster und der Xploder sind externe Module, die über den Expansionport der PlayStation angeschlossen werden. Nur wer eines dieser Geräte, die im Fachhandel erhältlich sind, besitzt, kann mit den nachstehenden Zeichenfolgen die Spiele aufmischen. Diese Codes stammen von Stefan Redel. Gamebuster-/Xploder-Fans finden auf dessen Webseite www.gbparadise.de ausführliche Listen zu aktuellen Spielen. Wenn Sie über einen Internetzugang verfügen, ist das die erste Adresse.



ALLES ROGER! Ruckzuck stehen die Top-Modelle der Rüstungsindustrie in Ihrem Hangar.

SPEC OPS

Für Marineinfanteristen, die den weltweiten Terrorismus nicht aus eigener Kraft in die Knie zwingen können, haben wir die folgenden Geheimcodes zu *Spec Ops* aufgetan.

Unbegrenzte Gesundheit	**D001 5C22 0044**
	8002 4C0E 3C00
Unbegrenzt Zeit	**D001 5C22 0044**
	8001 5C2E 3C00
Unendlich Munition	**D001 5C22 0044**
	8002 5DF8 0000
Unendlich Granaten	**D001 5C22 0044**
	8003 23A8 0000
Unendlich Bomben	**D001 5C22 0044**
	8003 24B0 0000
Unendlich Sprengladungen	**D001 5C22 0044**
	8003 2458 0000
Unendlich MI8	**D001 5C22 0044**
	8003 2400 0000

ACE COMBAT 3

Wenn Sie sich mit *Ace Combat 3* in waghalsige Luftduelle stürzen, steigern wir mit den nachstehenden Zeichenfolgen Ihre Überlebenschancen erheblich.

Unbegrenzte Energie	**8007 0E12 0000**
	8007 0B8E 0000
Unbesiegbar (ROM-Version 2.2 oder höher erforderlich)	**E007 0CFC 0040**
	3007 0CFC 0000
	E007 0D3C 0040
	3007 0D3C 0000
	E007 2200 0040
	3007 2200 0000
Unbegrenzte Raketen	**D007 0322 2442**
	8007 0320 0000
Schnellfeuer-Raketen (ROM-Version 2.2 oder höher erforderlich)	**E007 0230 0004**
	3007 0230 0001
Unbegrenzte Zeit im Kampf (ROM-Version 2.2 oder höher erforderlich)	**E005 2D1A 0042**
	3005 2D1A 0002
Alle Flugzeuge (ROM-Version 2.8 oder höher erforderlich)	**C100 0000 5000**
	5000 0A02 0000
	800B DB12 0101



© Lorenz Foto&Grafik-Design

● und dann Links drücken. Wer schnell ist, aktiviert mehrere Codes gleichzeitig:

Effekt	Code
ABA Ball	2-3-2-Right
Tournament-Modus (Keine Power-Ups)	1-1-1 Down
Große Köpfe	2-0-0 Right
Schüsse in Prozent anzeigen	0-0-1 Down
Hotspot anzeigen	1-0-0 Down
Keine Replays	3-3-1 Left
Keine Spieler-Pfeile	3-2-1 Left
Kein Goal Tending	5-5-5 Left
Keine Fouls *	2-2-2 Right
Keine Hotspots *	2-0-1 Up
Nebel an **	1-2-3 Up
Dicker Nebel an **	1-2-3 Down
Sumpfnebel an **	1-2-3 Right
Nacht & Nebel an **	1-2-3 Left
Schnee an **	1-2-1 Left
Schneesturm an **	1-3-1 Left
Regen an **	1-4-1 Left
Team-Uniform *	4-0-0 Right
Midway-Uniform	4-0-1 Right
Heim-Uniform	4-1-0 Right
Auswärts-Uniform	4-2-0 Right
Ersatz-Uniform	4-3-0 Right

* Zweispielermodus: Beide Spieler müssen übereinstimmen.
** Nur in Outdoor-Szenarien

SPYRO 2: GATEWAY TO GLIMMER

Mit ein paar besonders einfallsreichen Spezialeinstellungen haben die Programmierer von Insomniac Games das heitere *Spyro 2: Gateway to Glimmer* ausgestattet. Wir sagen Ihnen, was Sie tun müssen, um mit dem tollen Titel von SCED für noch größere Kinderaugen zu sorgen: Starten Sie ein Spiel, gehen Sie in den Pause-Modus und drücken Sie dann die nachstehende Kombination, um die jeweilige Veränderung hervorzurufen.

Effekt	Kombination
Großköpfiger Spyro	Oben, oben, oben, oben, R1, R1, R1, R1, ●
Flacher Spyro	Links, rechts, links, rechts, L2, R2, L2, R2, ■
Schwarzer Spyro	Oben, rechts, unten, links, oben, ■, R1, R2, L1, L2, oben, links, unten, rechts, oben, unten
Blauer Spyro	Oben, rechts, unten, links, oben, ■, R1, R2, L1, L2, oben, links, unten, rechts, oben, ✕
Grüner Spyro	Oben, rechts, unten, links, oben, ■, R1, R2, L1, L2, oben, links, unten, rechts, oben, ▲
Pinkfarbener Spyro	Oben, rechts, unten, links, oben, ■, R1, R2, L1, L2, oben, links, unten, rechts, oben, ■
Roter Spyro	Oben, rechts, unten, links, oben, ■, R1, R2, L1,oben, links, unten, rechts, oben, ●
Gelber Spyro	Oben, rechts, unten, links, oben, ■, R1, R2, L1, L2, oben, links, unten, rechts, oben, oben
Credits ansehen	■, ●, ■, ●, ■, ●, links, rechts, links, rechts, links, rechts



DER SCHWARZE DRACHE Sie können Spyro in allen erdenklichen Farbtönen darstellen.

Edelsteine finden
Um während des Spieles flott zum nächstliegenden Edelstein geleitet zu werden, halten Sie **L1+L2+R1+R2** gleichzeitig gedrückt. Die Sie begleitende Feuerfliege weist dann die Richtung zum nächsten Kleinod.



ZÄHNE ZEIGEN! Unsere Spyro-Cheats rufen gar lustige Effekte hervor!

CHEATS & CODES
PLATINUM

Die Spiele aus der Platinum-Schatztruhe sind vor allem für Neueinsteiger interessant. Wer sich preisgünstig aus diesem Arsenal hochkarätiger Titel bedient, darf in meinem silbernen Erste-Hilfe-Kasten wühlen.

TOMB RAIDER III

Den Platinum-Release von *Tomb Raider III* nahm Eidos Interactive zum Anlass, das Lara-Croft-Model Lara Weller platinfarben anzumalen (zu sehen unter: www.sceneone.co.uk/comp/lara.html). Wir nehmen den Release hingegen zum Anlass, Sie mit den wichtigsten Cheats zu diesem Action-Adventure zu versorgen.

Cheats
Während des Spiels müssen folgende Cheats eingegeben werden. Es darf dabei nicht pausiert werden!

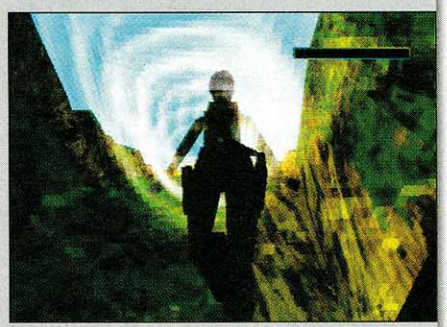
Level überspringen:
L2, R2, L2, L2, R2, L2, R2, L2, R2, L2, L2, L2, L2, R2, L2, R2, R2, R2, R2, L2
(Bei richtiger Eingabe gibt Lara ein „Nope" von sich.)

Alle Waffen:
L2, R2, R2, L2, L2, L2, L2, R2, L2, R2, R2, L2, R2, R2, L2, L2, R2, L2, L2, R2
(Bei richtiger Eingabe erfolgt ein Schrei von Lara.)

Alle Secrets:
L2, L2, L2, L2, L2, R2, L2, L2, L2, R2, L2, R2, L2, L2, R2, L2, L2, R2, L2, L2
(Bei richtiger Eingabe ertönt ein „Ahh".)

Energie auffüllen:
R2, R2, L2, R2, L2, L2, L2, L2, L2, L2, R2, L2, L2, L2, R2, L2, L2, L2, L2, L2
(Bei richtiger Eingabe ertönt ein „Ahh".)

Schlüssel für die Rennstrecke in Laras Haus:
R2, L2, L2, L2, R2, L2, L2, L2, L2, L2, L2, R2, L2, L2, L2, L2, L2, R2, L2, L2



PANIK HOCH DREI? Mit unseren Cheats steht Ihnen das Wasser nie bis zum Hals!

Lesen und lesen lassen!

Wer für Play Zone einen neuen Abonnenten wirbt, erhält als Dankeschön PC Games oder Play Zone ein halbes Jahr kostenlos.



Play Zone im Abo:

- Monatlich mit praller CD
- Pünktlich - Keiner kriegt sie früher
- Lieferung per Post, Gebühr bezahlt der Verlag

PLAY ZONE

Wissen was läuft!

Coupon ausgefüllt auf eine Postkarte kleben und ab damit an: Play Zone, Abo-Betreuung, 74168 Neckarsulm.

☐ JA, ich möchte das **Play-Zone-Abo** mit CD-ROM für nur 138,- DM jährlich (Ausland: 162,- DM jährlich); 990,-ÖS

Adresse des neuen Abonnenten, an die auch die Abo-Rechnung geschickt wird (bitte in Druckbuchstaben ausfüllen):

Name, Vorname

Straße, Nr.

PLZ, Wohnort

Telefon-Nummer

Die Prämie geht an folgende Adresse:

Name, Vorname

Straße, Nr.

PLZ, Wohnort

Telefon-Nummer

Aus rechtlichen Gründen dürfen Prämienempfänger und neuer Abonnent nicht ein und dieselbe Person sein! Das Abo gilt für mindestens 1 Jahr und verlängert sich automatisch um ein weiteres Jahr, wenn nicht spätestens 6 Wochen vor Ablauf des Bezugszeitraumes gekündigt wird. Die Prämie geht erst nach Bezahlung der Rechnung zu. Das Abo-Angebot gilt nur für Play Zone mit CD-ROM.

ÜBRIGENS: Sie können sich auch von Personen, die Play Zone selbst nicht abonniert haben, als Abonnent werben lassen!

Bitte senden Sie mir folgende Prämie:

☐ 1/2-Jahres-Abo PC Games mit CD-ROM (Art.-Nr.: 2024)

☐ 1/2-Jahres-Abo Play Zone mit CD-ROM (Art.-Nr.: 2027)

Der neue Abonnent war in den letzten 12 Monaten nicht Abonnent der Play Zone mit CD.

Datum 1. Unterschrift

Vertrauensgarantie: Diese Vereinbarung kann innerhalb einer Frist von 10 Tagen widerrufen werden. Zur Wahrung der Frist, die mit Absendung dieser Bestellung anläuft, genügt die rechtzeitige Absendung des Widerrufs an: Play Zone, Abo-Betreuung, 74168 Neckarsulm. Ich bin damit einverstanden, dass die Post bei einer Adressänderung dem Verlag meine neue Anschrift mitteilt.

Datum 2. Unterschrift (bestätigt Kenntnis des Widerrufs)

Gewünschte Zahlungsweise des Abos:

☐ Bequem per Bankeinzug (Prämienlieferzeit 3-4 Wochen)
Kreditinstitut:

Konto-Nr.

BLZ

☐ Gegen Rechnung (Prämienlieferzeit 6-8 Wochen)

P3 B 005

LESERTIPPS

VON LESERN FÜR LESER

Haben Sie einen geheimen Level erspielt? Oder ein nützliches Passwort herausgefunden? Dann stellen Sie Ihr Wissen den anderen Lesern zur Verfügung. Senden Sie Ihre Cheats & Codes an die unten stehende Adresse. Da diese bei Abdruck honoriert werden, vergessen Sie bitte nicht, Ihre Adresse, Kontonummer und Bankleitzahl anzugeben.

COMPUTEC MEDIA
Redaktion
PLAYZONE
Kennwort Lesertipps
Roonstraße 21
90429 Nürnberg

Herzlichen Dank!

Heiko Berg – Matthias Förster – Thomas Gerloff – Sebastian Graf – Anis Hadzic – Thomas Haller – Peter Huschens – Sebastian Kluge – Heiko Köhler – Manuel Kühn – Christian Kupfer – Dirk Lenz – Marcel Morast – Lars Neubert – Alexander Pilarski – Robert Richter – Martin Richter – Steffen Rösermann – Roland Schaber – Markus Schröder – Lars Schuhmacher – Dominik Seifert – Sascha Stumpler – Martin Wieloch – Benjamin Ziesenitz – Johannes Zimmer

Die Einsendungen der hier genannten Personen werden leider nicht honoriert.

FINAL FANTASY VIII

Das Erreichen hoher Seedlevels stellt eine gute Geldquelle dar. Wir verraten Ihnen die Antworten zu den Tests, die es zum Erreichen höherer Levels zu bewältigen gilt. Beachten Sie jedoch, dass der maximale Seedlevel immer Ihrem eigenen Level entspricht. Befinden Sie sich also beispielsweise in Level 17, können Sie den Test 18 noch nicht angehen.



REICHER ROLLENSPIELER Mit unseren Tipps können Sie Ihre Finanzen entscheidend aufbessern.

Test 01: ja/nein/ja/ja/ja/nein/nein/ja/nein/nein
Test 02: ja/nein/ja/ja/ja/nein/ja/ja/nein/nein
Test 03: nein/nein/ja/nein/ja/ja/ja/nein/ja/nein
Test 04: nein/ja/ja/ja/nein/nein/ja/ja/nein/nein
Test 05: nein/nein/nein/ja/ja/nein/nein/ja/ja/ja
Test 06: ja/nein/ja/ja/nein/nein/ja/ja/nein/ja
Test 07: ja/ja/ja/ja/ja/ja/nein/ja/ja/nein
Test 08: nein/ja/nein/nein/ja/ja/nein/nein/ja/nein
Test 09: nein/ja/nein/nein/nein/nein/nein/nein/ja/ja
Test 10: ja/nein/nein/nein/nein/nein/nein/nein/ja/nein
Test 11: ja/ja/nein/ja/ja/nein/ja/nein/nein/ja
Test 12: nein/ja/nein/nein/ja/nein/ja/nein/ja/nein
Test 13: ja/nein/nein/nein/ja/nein/nein/nein/nein/nein
Test 14: ja/ja/ja/ja/nein/ja/ja/nein/ja/nein
Test 15: ja/ja/nein/nein/nein/nein/nein/ja/nein/ja
Test 16: ja/nein/nein/ja/nein/ja/nein/nein/ja/nein
Test 17: ja/nein/nein/nein/ja/nein/nein/ja/nein/nein
Test 18: ja/nein/nein/nein/ja/nein/nein/nein/nein/nein
Test 19: ja/nein/nein/ja/nein/nein/nein/nein/nein/ja
Test 20: ja/ja/nein/ja/nein/ja/ja/ja/nein/nein
Test 21: ja/ja/ja/ja/nein/nein/ja/ja/ja/nein
Test 22: nein/nein/nein/ja/nein/nein/nein/ja/ja/nein
Test 23: ja/nein/nein/nein/nein/ja/ja/ja/ja/ja
Test 24: ja/ja/nein/nein/ja/ja/nein/nein/nein/ja
Test 25: ja/nein/ja/ja/ja/nein/nein/ja/nein/nein
Test 26: ja/ja/nein/ja/nein/ja/nein/ja/nein/nein
Test 27: nein/ja/nein/nein/nein/nein/ja/nein/ja/nein
Test 28: ja/nein/nein/ja/ja/ja/nein/ja/nein/nein
Test 29: nein/nein/nein/ja/ja/nein/nein/nein/ja/nein
Test 30: nein/ja/nein/nein/nein/nein/ja/nein/nein/nein

Sven und Eric Gleß

FUTURE COP L.A.P.D. 2100

Folgendes Passwort muss eingegeben werden, um an alle Waffen zu gelangen und alle Levels zu beenden:

DYPYFASRHR

Nun ist auch ein Bonuslevel namens „Wanzenjagd" zugänglich, in dem der Sky Captain eine Art Libelle ist. Es lohnt sich, in der Wanzenjagd die Musik anzuhören und Panzer herzustellen. Probieren Sie ebenfalls die Helikopter aus, die wie Schmetterlinge aussehen.

Ricardo Krause



SUPERCOP Nach Eingabe unseres Passwortes sind alle Level und Waffen vollständig vorhanden.

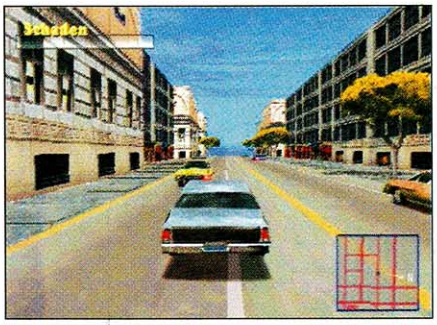
DRIVER

Geben Sie im Hauptmenu folgende Tastenkombinationen ein:

Unzerstörbar:
L2, L2, R2, R2, L2, R2, L2, L1, R2, R1, L2, L1, L1
Immunität (keine Polizei):
L1, L2, R1, R1, R1, R1, L2, L2, R1, R1, L1, L1, R2

Nun müssen Sie vor dem Losheizen nur noch die eingegebenen Cheats im entsprechenden Menü aktivieren.

Tobias Zollo



KRIMINELLE ENERGIE Mit unseren Cheats hat die Polizei das Nachsehen und bleibt zu Hause.



PlayStation®

IT'S NOT A GAME

989 STUDIOS

Offizieller Sponsor der UEFA Champions League. Offizieller Sponsor der UEFA Europameisterschaft. Sponsor der Frankfurt Lions. and "PlayStation" are registered trademarks of Sony Computer Entertainment, Inc. is a trademark of Sony Corporation. Game © 1999 Sony Computer Entertainment America, Inc. Cool Boarders is a registered trademark of Sony Computer Entertainment America, Inc. 989 Studios and the 989 Studios Logo are trademarks of Sony Computer Entertainment America, Inc. Published by Sony Computer Entertainment Europe under license from 989 Studios. Designed and developed by Idol Minds, LLC.

FEAR EFFECT

Genre: Action Adventure | Spieler: 1 | Hersteller: Eidos | Internet: www.eidos.com

Vom Lam-Gebäude zu Beginn des Spiels bis hinunter in die Hölle ist das Action-Adventure vollgepackt mit Puzzles und wilden Schusswechseln. Glücklicherweise finden Sie hier bei uns die Komplettlösung mit Anleitungen zu jedem einzelnen Rätsel.

DISK 1: DAS LAM-GEBÄUDE

Hana 1: Das Dach des Lam-Gebäudes

Was muss ich in der Anfangsszene machen?

Laufen Sie um das Raumschiff herum auf die andere Seite. Dort finden Sie den ersten Speicherpunkt. Gehen Sie zu dem roten Schalter und drücken Sie ihn, um die Plattform auf dem Dach anzuheben.

Wie gelange ich zur Hütte?

Schleichen Sie sich von hinten an die Wache heran und warten Sie, bis die Zielanzeige auf Rot schaltet. Erledigen Sie nun den ersten von vielen Gegnern mit einer wohlgezielten Kugel. Eröffnen Sie anschließend das Feuer auf den zweiten Wachposten.

Wo finde ich die Sicherung?

Wenn Sie die grüne Hütte mit der Leiter an der Seite erreichen, begeben Sie sich zum Fenster und benutzen den Aktionsknopf, um ins Innere zu schauen. Zerstören Sie das Fenster durch Beschuss, klettern Sie hindurch und gehen Sie zur Rückwand, wo Sie die Sicherung finden werden.

Wie aktiviere ich das Dampfrad?

In der Hütte sollten Sie sich zu dem Hebel drehen, der sich an der Wand befindet, und diesen betätigen. Klettern Sie nun durch das Fenster nach draußen und dann die Leiter hinauf. Auf halbem Weg über das Dach der Hütte befindet sich der Druckraum, den Sie durch Druck des Hebels aktiviert haben. Drehen Sie am Rad und pusten Sie damit die Wache um.

Wie gelange ich durch das Tor?

Klettern Sie die Leiter am hinteren Ende der Hütte hinunter und sammeln Sie den Schlüssel ein, den die Wache fallen gelassen hat.

Wie komme ich durch die Rote Sicherheitskarten-Tür?

Sobald Sie durch das Tor gegangen sind, sollten Sie den Schleich-Knopf gedrückt halten und Ihren Weg bis um die nächste Ecke herum fortsetzen. Sie begegnen dort zwei weiteren Wachposten. Der zweite von ihnen lässt die Rote Schlüsselkarte fallen. Sammeln Sie sie auf und setzen Sie ihren Weg fort, bis Sie zu der Roten Tür gelangen. Benutzen Sie die Karte, um sie zu öffnen.

Was befindet sich im Büro?

Gehen Sie zu den Fernsehbildschirmen und drücken Sie den Aktionsknopf. Sie werden Jin, einen Ihrer Verbündeten, sehen, der gerade zu Boden geschlagen wird. Beachten Sie den Schlüssel, den er dabei fallen lässt. Sie benötigen ihn, um das Schließfach in dem Raum zu öffnen, in dem Sie sich befinden. Kehren Sie also hierher zurück, sobald Sie ihn eingesammelt haben.

Was ist auf der anderen Seite des Büros?

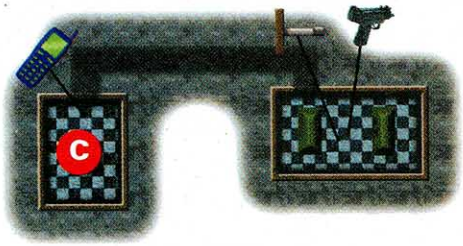
Begeben Sie sich durch die Tür auf der Hinterseite des Büros. Dort sehen Sie zwei Wachen. Die zweite Wache lässt eine Maschinenpistole fallen.

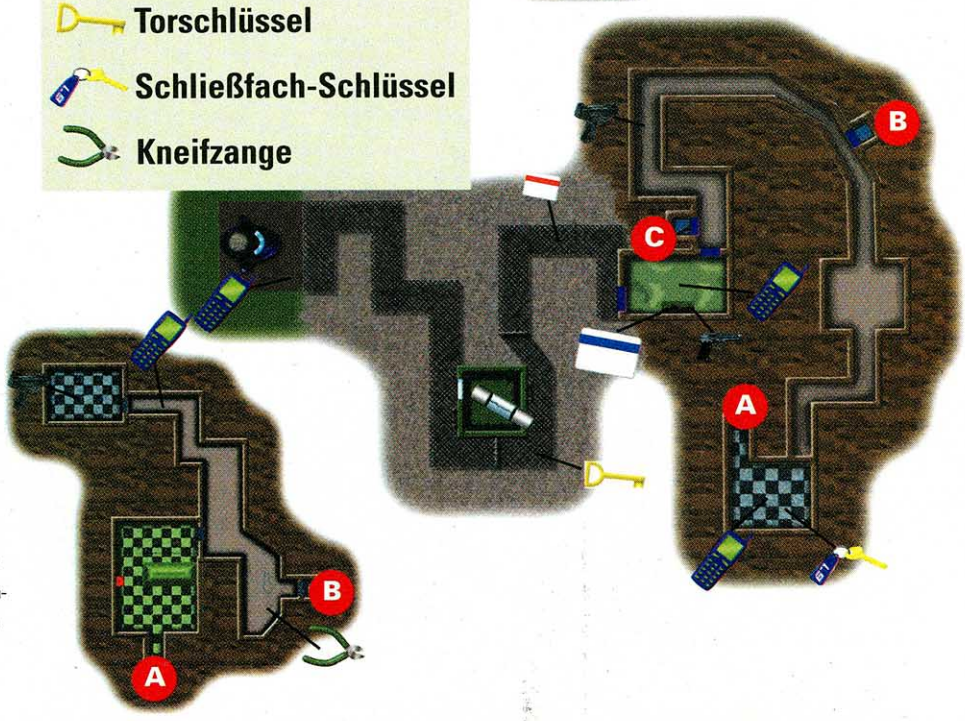
Wie gehe ich angesichts der Gruppe von Wachposten vor?

Nach einer kurzen Weile sehen Sie eine Zwischenszene, in der eine Gruppe von Wachposten den Weg nach vorne versperrt. Bewaffnen Sie sich mit der Maschinenpistole, die sie zuvor eingesammelt haben und schleichen Sie nach vorne, bis Sie den ersten Wachposten fatal treffen können. Eröffnen Sie anschließend das Feuer auf die anderen Wachen, dann sollten Sie die Gruppe problemlos aus dem Weg räumen können.

LISTE SPEZIELLER GEGENSTÄNDE

- Speicherpunkt
- Sicherung
- Schlüsselkarte
- Torschlüssel
- Schließfach-Schlüssel
- Kneifzange





Wo finde ich den Schließfach-Schlüssel

Sobald Sie sich der Wachen entledigt haben, folgen Sie dem Laufsteg bis in die nächste Hütte, wo Sie einen Speicherpunkt finden werden. Untersuchen Sie auf jeden Fall die Hinterseite dieses Raumes, bevor Sie die Rampe hinunter gehen, wo Sie den Schließfach-Schlüssel finden, den Jin bei seiner Befragung fallengelassen hatte.

Hana 2: Das Treffen mit Jin

Was finde ich am Fuß der Rampe?

Am Fuß der Rampe befinden sich zwei weitere Wachen, die Sie aus dem Weg räumen müssen. Unten angekommen begeben Sie sich zur anderen Seite des Büros, wo Sie auf einen weiteren Wachposten vor einer geschlossenen Tür treffen. An der Wand bemerken Sie einen Sicherungskasten. Setzen Sie die zuvor eingesammelte Sicherung ein und grillen Sie auf diese Weise die Wachen.

Wie erreiche ich den Aufzug?

Gehen Sie die Rampe wieder hoch und gehen Sie zurück zum Laufsteg. Schleichen Sie nun den Steg entlang, bis Sie den Funken sprühenden Boden erreichen.

Wie passiere ich den Boden?

Begeben Sie sich auf das erste Gitter, sobald es aufhört, Funken zu schlagen. Wenn nun die darüber liegende Plattform aufhört, Funken zu schlagen, hüpfen Sie hinauf. Nun können Sie erst die zentrale Plattform erreichen und sich dann nach links in Sicherheit begeben.

Wo befinden sich die zweite Pistole und die Blaue Schlüsselkarte?

Gehen Sie weiter bis zu dem Büro, das Sie schon einmal passiert haben. Im Büro benutzen Sie nun den Schließfach-Schlüssel, um das Schließfach Nr. 67 zu öffnen. Dort finden Sie die zweite Pistole und die Blaue Schlüsselkarte.

Wie gelange ich in das untere Stockwerk?

Gehen Sie zurück zu der Tür, die zum Laufsteg führt und gehen Sie in Richtung des elektrischen Bodens. Zu Hanas Linken, kurz bevor Sie den Boden erreichen, sehen Sie einen Aufzug. Dieser ist nun voll funktionstüchtig. Betreten Sie den Lift und fahren Sie nach unten.

Wo befindet sich die Kneifzange?

Unten angekommen sollten Sie nach vorne in Richtung der Ventilatoren gehen und sich dann nach links wenden. In dem Werkzeugkasten an der Wand finden Sie die Kneifzange.

Wo finde ich Jin?

Gehen Sie an den zwei Ventilatoren vorbei und folgen Sie dem Korridor. Sie treffen auf einen Wachposten direkt vor Ihnen. Am Ende des Korridors sollten Sie das Spiel speichern und dann die Blaue Schlüsselkarte benutzen, um durch die Tür zu gelangen.

Wie verfahre ich mit den Wachen?

Im Raum angekommen ziehen Sie Ihre beiden Pistolen und stellen sich neben die Tür. Nach einigen Sekunden nähern sich zwei Wachen. Pusten Sie diese weg und sammeln Sie die zweite Maschinenpistole und die Munition ein. Es befindet sich ein weiterer Wachposten in dem Raum, mit dem Sie allerdings vorsichtig verfahren sollten, damit Sie nicht Jin treffen, der sich ebenfalls dort befindet.

Gibt es einen Hinweis, wie man die Kabel der Bombe durchschneiden muss?

Werfen Sie einen Blick auf die farbigen Lichter an der Wand in der Nähe der Ventilatoren, wo Sie vorher die Kneifzange eingesammelt hatten. Diese geben Ihnen einen Hinweis darauf, auf welche Weise Sie die Bombe entschärfen müssen.

Wie entschärfe ich die Bombe?

Gehen Sie zu Jin und benutzen Sie die Kneifzange, um die Kabel in folgender Reihenfolge zu zerschneiden: Aktivieren Sie zunächst den orangefarbenen Schalter und zerschneiden Sie das rote und das gelbe Kabel. Aktivieren Sie nun den violetten Schalter und zerschneiden Sie das rote und das blaue Kabel. Schneiden Sie anschließend das blaue und das gelbe Kabel durch.

Hana 3: Die Suche nach dem Kontrollraum

Wie komme ich zurück ins obere Stockwerk?

Sie finden sich nun am unteren Ausstieg des Lifts wieder, den Sie zuvor benutzt hatten. Unglücklicherweise funktioniert der Aufzug nicht mehr. Gehen Sie zurück und an den Ventilatoren vorbei, bis Sie eine geschlossene Tür erreichen. Dekorieren Sie die Tür mit etwas C4 und rollen Sie sich dann sofort nach hinten ab, um der anschließenden Explosion zu entgehen.

Was befindet sich jenseits der explodierten Tür?

Gehen Sie durch die zerstörte Tür. Sie befinden sich nun in dem Raum, in dem Sie zuvor die Sicherung eingesetzt hatten. Begeben Sie sich die Rampe hinauf, kriechen Sie aber dabei die ganze Zeit, da oben eine Wache wartet, die es aus dem Weg zu räumen gilt. Gehen Sie anschließend den ganzen Weg zurück zu dem Büro, in dem Sie die zweite Pistole gefunden hatten. Seien Sie vorsichtig, auf dem Weg lauern drei weitere Wachen. Kurz vor der Tür zum Büro ist eine Klappe, hinter der sich eine Leiter befindet, an der Sie in einen neuen Bereich klettern können.

Wie gelange ich in den Kontrollraum?

Am Fuße der Leiter sollten Sie das Spiel speichern und nach draußen auf den Laufsteg kriechen. Hier befinden sich zwei Wachposten, die beide im Besitz von Munition für die Maschinenpistole sind. Sammeln Sie die Munition ein, nachdem Sie die Wachen aus dem Weg geräumt haben. Bewaffnen Sie sich nun mit den Maschinenpistolen.

KONTROLLRAUM-BOSS

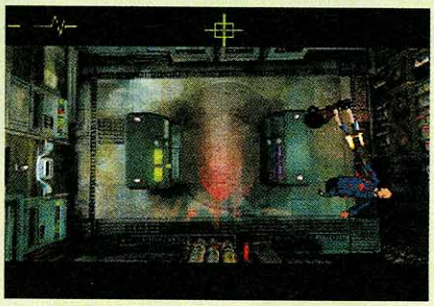
1. Dieser Boss läuft herum, bis er Sie erblickt. Dann hält er an und eröffnet das Feuer. Warten Sie in einer Ecke, bis er Sie erspäht, und rennen Sie um die Kontrollkonsolen herum, sobald er stehen bleibt. Dies schützt Sie vor seinen Schüssen.



2. Sobald Sie aus seinem Weg sind, rennen Sie um ihn herum, bis Sie sich hinter ihm befinden. Feuern Sie dann aus Ihrer Maschinenpistole. Sie werden nur einige wenige Schüsse abgeben können. Schießen Sie also, sobald Sie zielen können und rollen Sie sich dann wieder in Sicherheit.



3. Wiederholen Sie die Prozedur einige Male, dann können Sie das Gemetzel endgültig beenden. Sobald der Boss erledigt ist, sollten Sie den Kontrollraum-Schlüssel und die Maschinenpistole einsammeln, bevor Sie sich zu der Kiste auf der linken Seite begeben und diese mit dem Schlüssel aufschließen.



Gibt es irgendwelche Hinweise zum Symbol-Rätsel?

Um einen Hinweis auf die Lösung des Symbol-Rätsels zu erhalten, sollten Sie sich den Steg, der zum Kontrollraum führt, näher betrachten. Die großen Neon-Buchstaben sollten Ihnen helfen.



Wie löse ich das Symbol-Rätsel?

Nachdem Sie den Kontrollraum-Schlüssel benutzt haben, werden Sie mit einem Rätsel konfrontiert. Sie müssen die Symbole so anordnen, dass sie der Reihenfolge der Neon-Buchstaben außerhalb des Raumes entsprechen. Bringen Sie jedes Symbol an seinen richtigen Platz und drücken Sie dann X, um es dort festzusetzen. Haben Sie alles richtig gemacht, dann werden Sie mit einer Daten-Diskette belohnt. Unglücklicherweise werden Sie anschließend gefangengenommen. Die Handlung wechselt nun zu Ihrem Partner Glas.

Glas 1: Das Dach des Lam-Gebäudes

Wie gelange ich auf das Dach?

Sie finden sich nun in der Rolle von Hanas Partner Glas wieder, der sich immer noch beim Raumschiff befindet. Speichern Sie das Spiel, wenn Sie möchten, und gehen Sie dann zu dem Schalter, den Hana zuvor betätigt hatte, um die Plattform zu heben. Sie werden nun mit Raketen von einem Raumschiff aus angegriffen. Sobald Sie die Kontrolle wiedererlangen, laufen Sie um das kleine Feuer herum. Vermeiden Sie dabei Kontakt mit den glühenden Teilen und klettern Sie die Leiter zum Dach hinauf.

Wie erreiche ich die Hütte?

Oben angekommen ziehen Sie ihre beiden Pistolen und gehen weiter zum nächsten Bildschirm. Dort begegnen Ihnen zwei Wachen. Um Treffer zu vermeiden, sollten Sie ein paar Mal schießen und sich dann nach hinten abrollen. Wiederholen Sie dies mehrere Male, bis Sie die zwei Wachen erledigt haben. Sammeln Sie anschließend die Munition für das Sturmgewehr ein und folgen Sie dem Steg bis zur Hütte.

Wie kann ich das Dach der Hütte überqueren, ohne erschossen zu werden?

Wenn Sie die Hütte erreichen, bei der Sie auch schon mit Hana waren, klettern Sie die Leiter hinauf. Verharren Sie aber unbedingt erst einmal am oberen Ende. Nach ein paar Sekunden taucht das lästige Raumschiff wieder auf und schwebt aus allen Rohren feuernd über dem Dach. Sobald die Waffen über Sie hinweg geschwebt sind, klettern Sie schnell das letzte Stück nach oben und laufen hinüber zum anderen Ende. Klettern Sie dann schnell die Leiter dort nach unten, bevor Sie in Stücke geschossen werden.

Wohin gehe ich auf dem Steg, der in einer Sackgasse endet?

Sie finden sich nun in einem Abschnitt ohne Ausweg wieder. Gehen Sie zurück zur Leiter und nähern Sie sich dem Feuer. Dort finden Sie ein Stück zerbrochenen Rohrs. Sammeln Sie es ein und gehen Sie zu dem großen orangefarbenen Tank mit dem roten Schild. Mit dem Rohr können Sie nun ein Loch in das versiegelte Ende des Tanks schlagen, der nun auszulaufen beginnt. Wählen Sie nun eine einzelne Pistole und gehen Sie zurück, bis die Zielanzeige fast verschwindet.

Wie gelange ich in den nächsten Abschnitt?

Schießen Sie eine einzelne Kugel ab und gehen Sie weiter zurück, um die Explosion zu vermeiden. Gehen Sie hinüber zur Kante, wenn der Tank aus dem Weg geräumt ist und schauen Sie nach vorne. Sie rutschen nun aus und fallen hinunter in die nächste Ebene.

Hana 4: Hanas Flucht

Wie schalte ich die erste Wache aus?

Sobald Sie sehen, wie Glas über die Kante fällt, können Sie betrachten, wie Hana den Fängen der Wache entkommt, die sie gefangen genommen hatte. Sobald Sie die Kontrolle über Hana erlangen, sollten Sie beginnen, sich abzurollen. Durch ständiges Rollen können Sie den Schüssen des Wachpostens entgehen. Rollen Sie sich bis in die Mitte des Raumes und sammeln Sie das Messer ein. Wählen Sie das Messer und rollen Sie sich nun zu der Wache. Rollen Sie weiter, bis er nachladen muss. Stechen Sie dann auf ihn ein, und rollen Sie anschließend weiter. Wiederholen Sie diese Prozedur, bis Sie die Wache erledigt haben. Sammeln Sie nun sein Sturmgewehr ein. Sobald Sie im Besitz des Sturmgewehrs sind, sollten Sie aus dem Kontrollraum schleichen. Sie treffen nun auf einen Wachposten. Nähern Sie sich ihm und erledigen Sie ihn mit einem einzelnen Schuss. Kriechen Sie hinaus auf den Laufsteg. Sie werden erneut auf einen Wachposten treffen, den Sie wiederum mit einem Schuss erledigen können. Sein Kumpel auf der anderen Seite macht es Ihnen etwas schwieriger. Sobald Sie die erste Wache ausgeschaltet haben, sollten Sie beginnen, sich abzurollen, um den Schüssen des zweiten Postens zu entgehen. Springen Sie anschließend auf und erledigen Sie ihn mit einem gezielten Feuerstoß. Sammeln Sie die Munition für das Sturmgewehr ein und gehen Sie hinunter zum Steg. Speichern Sie am Ende ihren Spielstand und benutzen Sie die Leiter. Sie werden nun erneut gefangen genommen.

Wie fliehe ich aus dem Kontrollraum?



Glas 2: Die Befreiung

Wie komme ich durch die heißen Rohre?

Warten Sie, bis alle Rohre abgekühlt sind, und laufen Sie dann sofort zum Ende des ersten Abschnittes zum Punkt 1. Hier finden Sie einen Schalter, der das Muster ändert, in dem sich die Rohre aufheizen. Wenn die Rohre das nächste Mal abkühlen, laufen Sie schnell zu Punkt 2, an dem Sie sicher sind, bis die Rohre wiederum abkühlen. Rennen Sie nun zu Punkt 3. Tasten Sie sich vorwärts, bis sich die Kameraperspektive ändert. Sobald das Rohr vor Ihnen nicht mehr glüht, rennen Sie zu der Einbuchtung an Punkt 4, wo Sie in Sicherheit abwarten können, bis Sie schließlich in der Lage sind, bis zum Ende zu laufen.

Wo bin ich jetzt?

Nachdem Sie den Boss besiegt haben, befinden Sie sich im Inneren. Dieser Raum sollte Ihnen bekannt vorkommen, sie haben dort nämlich die Bombe entschärft. Gehen Sie durch die Tür und ziehen Sie Ihre Pistolen. Schleichen Sie sich nun an den ersten Wachposten heran und erledigen Sie ihn mit einem einzelnen Schuss. Schießen Sie fröhlich weiter, um die Wache auf der Hinterseite des Raumes zu erledigen.

Wo finde ich das Sturmgewehr?

Gehen Sie an der offenen Tür vorbei, die Hana mit dem C4 in die Luft gejagt hatte und schleichen Sie weiter in den nächsten Bildschirm. Sie können so die dort befindlichen Wachen überraschen. Erschießen Sie beide. Einer von ihnen lässt das Sturmgewehr fallen.

Wie kann Glas fliehen?

Bewaffnen Sie sich sofort mit der neuen Waffe und gehen Sie durch die Tür, die Hana zerstört hatte. Wenn Sie den Raum betreten, in dem Sie die Sicherung benutzt hatten, werden Sie feststellen, dass er voller Wachen ist. Es sind ungefähr acht Gegner, Sie können also nicht einfach reinstürmen und ballern. Begeben Sie sich in den Bildschirm mit den Wachen und eröffnen Sie das Feuer auf den ersten. Rollen Sie sich dann nach hinten ab, bis Sie sich wieder im vorherigen Bildschirm befinden. Laden Sie Ihr Sturmgewehr jedes Mal manuell nach, um unschöne Aussetzer zu vermeiden. Wiederholen Sie die ganze Prozedur mehrere Male, dann sollten die Wachen kein großes Problem darstellen. Mit Hilfe der Rolle sollten Sie auch in der Lage sein, schnell ein wenig von der Munition aufzusammeln, die ihre Gegner fallen lassen.

Wie gelange ich ins obere Stockwerk?

Sind Sie am oberen Ende der Rampe angekommen, müssen Sie zunächst noch einmal einige Wachen aus dem Weg räumen. Erledigen Sie sie, speichern Sie ihren Spielstand und gehen Sie dann durch die Tür. Auf dem Steg erwarten Sie drei weitere Wachen, die alle etwas Munition für das Sturmgewehr fallen lassen. Am Ende des Stegs sollten Sie die Leiter nach unten klettern. Dies führt Sie zu Hana und in den nächsten Kampf gegen einen Boss.

Glas 3: Die Flucht

Wie gelange ich zu Hana?

Laufen Sie schnell den Steg zum Ende herunter. Wenn Sie zu langsam sind, werden Sie über den Haufen geschossen. Am Ende drücken Sie schnell die Aktions-Taste, womit Sie sich auf den Hubschrauber schwingen. Auf zu CD 2!

RAUMSCHIFF-BOSS



1. Es ist nun an der Zeit, sich mit dem Raumschiff zu beschäftigen, das Sie schon seit einiger Zeit nervt. Gehen Sie zu Beginn nach rechts, sammeln Sie die Munition ein und beobachten Sie das Flugmuster des Raumschiffes, während es über der Plattform schwebt. Bleiben Sie im rechten Drittel des ersten Bildschirmes stehen und laufen Sie nach links, sobald das Raumschiff beginnt, das Feuer auf Ihren Abschnitt zu eröffnen.



2. Sobald Sie begonnen haben, nach links zu laufen, drehen Sie sich um und zielen Sie auf den Vorhang, der von der Wäscheleine baumelt und sich gefährlich nahe am Motor des Raumschiffes befindet. Sie benötigen nur wenige Schüsse, um die Wäscheleine zu zerschießen und dem Boss die Hälfte seiner Energie zu rauben.



3. Gehen Sie weiter nach links, wo Sie auf noch mehr Wäsche stoßen. Eröffnen Sie wiederum das Feuer, wenn die Vorhänge in Richtung des Antriebs gesogen werden. Damit räumen Sie den Boss endgültig aus dem Weg. Sammeln Sie die Munition für die Pistole ein, bevor Sie dem Boss den Rest geben.

HANA 5: DER HELIKOPTER-BOSS



1. Sie finden sich in der Rolle Hanas wieder. Gehen Sie rückwärts, bis Sie die Vorderseite des Bildschirmes erreichen und drehen Sie sich in Richtung des Hubschraubers. Wann immer Sie sich im Vordergrund befinden, können Sie den Schützen des Helikopters von allen drei Positionen treffen.



2. Der Schütze feuert in die Mitte, nach links und nach rechts. Glas kann auf sich selber aufpassen und ist Ihnen keine Hilfe, ignorieren Sie ihn also. Gehen Sie etwas zurück und eröffnen Sie das Feuer auf den Schützen. Seine nächste Attacke erfolgt nach links. Sobald er aufhört, in die Mitte zu schießen und nach links zielt, sollten Sie schnell in die Mitte rollen und dort das Feuer auf ihn eröffnen.



3. Sobald der Schütze aufhört, nach links zu schießen, wird er wieder auf die Mitte zielen. Rollen Sie sich schnell nach links ab und feuern Sie dort weiter. Wiederholen Sie diesen ganzen Vorgang, bis der Schütze erledigt ist.

DISK 2: DAS KÜSTENDORF

Hana 6: Das Küstendorf

Was unternehme ich zu Beginn?

Nach einer kurzen Zwischenszene sehen Sie Hana auf der Landungsbrücke vor dem Boot. Speichern Sie schnell Ihren Spielstand und ziehen Sie Ihre Pistole. Ihnen nähern sich nämlich einige langsame Zombies mit großen Schwertern. Benutzen Sie die Rolle, um ihnen auszuweichen oder schießen Sie sie zu Boden. Behalten Sie die Untoten jedoch gut im Auge, da sie sich manchmal am Boden nur tot stellen, um dann plötzlich aufzuspringen und Sie zu überraschen.

Deke 1: Das Küstendorf

Wo gehe ich jetzt hin?

Ziehen Sie Ihre Pistolen und folgen Sie dem hölzernen Steg, bis Sie an eine Kreuzung gelangen. Wählen Sie nun den Pfad zur Linken Dekes (nicht den mit den Flammen). Gehen Sie vorwärts. Sie lösen nun eine Zwischenszene aus, in der Deke in einen Hinterhalt gerät.



Wo muss ich jetzt hin?

Sobald Sie Ihren Gegner umgepustet haben, werden Sie von drei Zombies mit Messern angegriffen. Rollen Sie sich sofort nach hinten ab und dann weiter zur Seite, um ihren Angriffen zu entgehen. Eröffnen Sie dann das Feuer aus Ihren Pistolen. Ihr Magazin enthält nicht allzu viele Projektile, Sie sollten also immer etwas Abstand zu den Gegnern halten, um in Ruhe nachladen zu können. Sobald Sie alle drei Zombies erledigt haben, geht es mit Glas weiter.

Was unternehme ich nach dem Hinterhalt?

Sobald Sie die zwei Zombies erledigt haben, sollten Sie den Pfad hinauflaufen und die Zwischenszene betrachten, in der Sie Hana auf dem rechten Pfad sehen. In diesem neuen Raum finden Sie zwei Zombies und eine handliche zweite Pistole. Sammeln Sie diese ein und gehen Sie zurück zum Boot. Benutzen Sie hierzu aber nicht die Landungsbrücke, sondern nehmen Sie den linken Pfad. Auf diese Weise lösen Sie eine weitere Zwischensequenz aus.

Glas 4: Der Feuerlauf

Wie komme ich an den Flammen vorbei?

Wenn das Spiel wieder zu Glas wechselt, sollten Sie zunächst am vorderen Ende des Steges Ihren Spielstand sichern. Gehen Sie dann nach vorne. Im nächsten Bildschirm sehen Sie einige kleine Feuer auf dem Steg, die kurz aufflackern und dann wieder schrumpfen. Nähern Sie sich dem ersten Feuer, warten Sie, bis es klein ist und laufen Sie dann hindurch. Halten Sie vor dem nächsten Feuer wieder an. Wiederholen Sie diesen Vorgang im nächsten Bildschirm, danach geht es mit Hana weiter.

Hana 7: Das Finden des Bahnhofs

Wie entgehe ich den ersten drei Zombies?

Wieder zurück in Hanas Rolle stellen Sie fest, dass der Weg zurück zum Boot durch ein Feuer versperrt ist. Folgen Sie dem Pfad nach oben. Bald werden Sie von drei Zombies angegriffen. Um Munition zu sparen, sollten Sie versuchen, an ihnen vorbei zu rollen. Es kann eine Weile dauern, die Untoten zu passieren, aber solange sie ständig rollen, kann Ihnen nichts passieren.

Wohin wende ich mich an der Kreuzung?

Wenn Sie auf die Kreuzung stoßen, nehmen Sie den Pfad zur Linken, den auch Deke vorher genommen hatte. Sie stoßen nun auf ein paar Zombies, die im Eingang der Hütte herumlungern, die Deke zuvor betreten hatte. Ignorieren Sie Zombies und Hütte und setzen Sie Ihren Weg an ihnen vorbei fort. Wenn Sie die Hütte betreten, stoßen Sie dort auf weitere Zombies. Es gibt aber innen nichts zu holen, eine Konfrontation ist also überflüssig. Gehen Sie an der Hütte vorbei, die Deke betreten hatte. Sie stoßen nun auf einen Steg, der zu einer weiteren Hütte führt. Ziehen Sie beide Pistolen und betreten Sie die zweite Hütte. Erledigen Sie die beiden Zombies. Der zweite, den Sie aus dem Weg räumen, lässt den PO MON-Schlüssel fallen. Sammeln Sie den Schlüssel ein und verlassen Sie die Hütte.

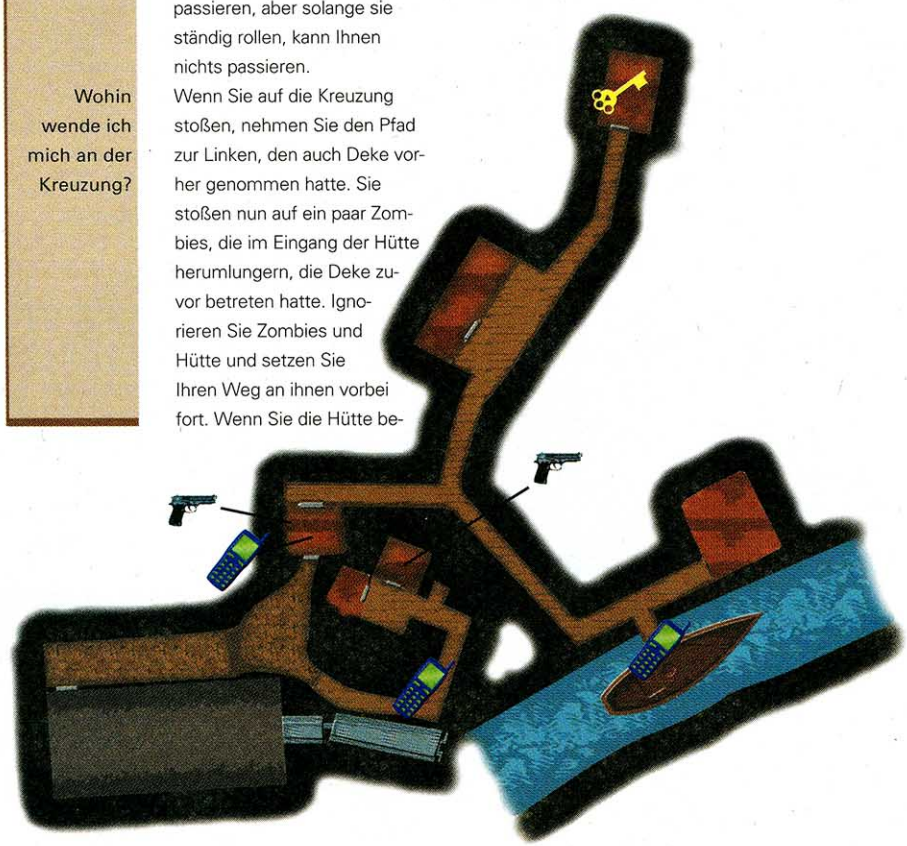
Wo finde ich den PO MON-Schlüssel?

Wo kann ich den PO MON-Schlüssel einsetzen?

Mit dem Schlüssel in Ihrem Besitz sollten Sie sich zurück begeben und wiederum die Hütte passieren, die Deke betreten hatte. Weichen Sie durch geschicktes Rollen den herumlungernden Zombies aus. Wenn Sie wieder bei der Kreuzung angekommen sind, wählen Sie den Weg, den Sie zuvor ignoriert hatten. Verschwenden Sie keine Zeit, wenn Sie die Tür mit Hilfe des Schlüssels öffnen; der Zombie neben Ihnen wacht auf und greift Sie an, wenn Sie nicht schnell genug sind.

LISTE SPEZIELLER GEGENSTÄNDE

- **PUPPE**
- **PO MON-SCHLÜSSEL**



Was finde ich im Inneren der Hütte?

Im Inneren der Hütte finden Sie eine alte Frau, die ein kurzes Gespräch mit Ihnen führt. Sobald sie zu sprechen aufhört, werden Sie von einem weiteren Zombie angegriffen. Rollen Sie sich nach hinten ab, um der Attacke zu entgehen und pusten Sie den Untoten um. In der Ecke des Raumes finden Sie eine weitere Pistole, sammeln Sie diese ein und gehen Sie durch die Tür neben der Frau.

Wie schalte ich die beiden Wachen aus?

Außerhalb der Hütte patrouillieren zwei Wachposten. Ziehen Sie Ihre Pistolen und drücken Sie die Schleich-Taste. Dadurch sind Sie in der Lage, den ganzen Weg die Rampe hinunter zu schleichen und die erste Wache mit einem Schuss zu erledigen. Sobald der erste Posten aus dem Weg geräumt ist, sollten Sie sich sofort abrollen, um den Schüssen der zweiten Wache zu entgehen. An-schließend können Sie aufspringen und die zweite Wache erledigen.

Wohin wende ich mich jetzt?

Sie werden festellen, dass Ihnen zwei Routen zur Wahl stehen, eine nach links und eine nach rechts. Nehmen Sie zunächst die Route nach links und folgen Sie dem Pfad am Zug vorbei. Wenn der Weg eine Biegung macht, finden Sie einen Speicherpunkt. Sie können dem Pfad nun weiter folgen, was zu diesem Zeitpunkt aber wenig Sinn macht.

Wie gelange ich zur Zug-Hütte?

Gehen Sie wieder zurück zu der Stelle, an der Sie die zwei Wachen erledigt haben und nehmen Sie den rechten Weg. Sie kommen nun zu einem Bereich mit Plattformen. Ziehen Sie Ihre Pistolen und schleichen ans Ende der Plattform, wo Sie auf drei weitere Wachposten treffen. Schleichen Sie in den Bildschirm, bis Sie den ersten Posten mit einem einzelnen Schuß erledigen können. Rollen Sie nun den ganzen Weg in den vorherigen Bildschirm zurück, um manuell nachzuladen. Rollen Sie sich wieder nach vorne in den Bildschirm, um ein paar weitere Schüsse abzugeben, dann rollen Sie wieder zurück in Sicherheit. Wiederholen Sie den ganzen Vorgang mehrere Male, dann sollten Sie in der Lage sein, alle Wachen ohne größere Verletzungen aus dem Weg zu räumen.

Wo ist der Eingang zur Zug-Hütte?

Sobald Sie alle Wachen ausgeschaltet haben, sollten Sie bis an das Ende der Plattform weitergehen. Im letzten Bildschirm nähern Sie sich der Öffnung und lösen damit eine Zwischenszene aus, in der Sie sehen, wie Hana von einer Wache gefangen genommen wird.

Wie entfliehe ich den Wachen?

Zu diesem Zeitpunkt ist es Hana unmöglich, ihre Pistolen zu ziehen, ohne von dem Wachposten beschossen zu werden. Wählen Sie also stattdessen das Handtuch und lassen Sie es zu Boden fallen, um dadurch die Wache abzulenken. Deke schleicht sich nun von hinten an und bricht dem Posten das Genick.

Deke 2: Die Zug-Hütte

Was unternehme ich zu Beginn?

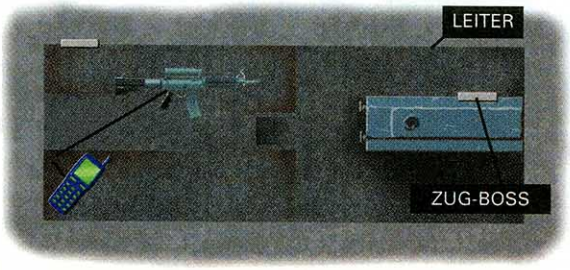
Sie stellen fest, dass Sie am hinteren Ende des Bildschirmes stehen und der Weg nach vorne von einigen Wachen verstellt ist. Ziehen Sie Ihre Pistolen und schleichen Sie nach vorne, um den ersten Wachposten auszuschalten. Rollen Sie anschließend fleißig umher, bis Sie die beiden anderen Wachen erledigt haben.

Wo ist der Speicherpunkt?

Sobald Sie die drei Wachen ausgeschaltet und die Munition eingesammelt haben, sollten Sie sich nach links wenden, wo Sie einen Speicherpunkt und einen weiteren Wachposten finden. Schleichen Sie sich an ihn heran und schalten Sie ihn aus, dann werden Sie mit einem Sturmgewehr belohnt. Speichern Sie Ihren Spielstand und gehen Sie die Rampe hinauf in den nächsten Abschnitt.

Was finde ich am oberen Ende der Rampe?

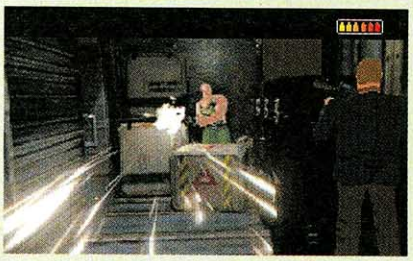
Am oberen Ende der Rampe stoßen Sie auf zwei weitere Wachposten. Benutzen Sie Ihr neues Sturmgewehr, um sie aus dem Weg zu räumen und gehen Sie dann auf die rechte Seite des Zuges. Schleichen Sie in den nächsten Bildschirm und erledigen Sie die nächsten Wachen, die etwas Munition fallen lassen. In der Ecke dieses Bildschirms finden Sie außerdem etwas Munition für Ihre Pistolen.



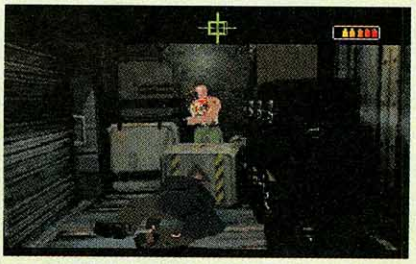
Wie komme ich zum Zug-Boss?

Wenden Sie sich nun der linken Seite des Zuges zu. Drei Wachposten patrouillieren am Eingang zum Zug und werden Ihre Anwesenheit fast unmittelbar bemerken. Statt des Sturmgewehrs sollten Sie ihre Pistolen ziehen, sich in den Bildschirm rollen und das Feuer eröffnen. Nachdem Sie ein paar Schüsse abgegeben haben, sollten Sie sich wieder zurück in Sicherheit rollen. Wiederholen Sie diesen Vorgang mehrere Male, bis die Wachen die Waffen strecken, sammeln Sie dann die Munition ein und betreten Sie den Zug.

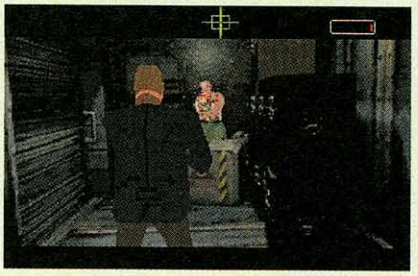
DER ZUG-BOSS



1. Sobald Sie den Zug betreten, sollten Sie zu der Kiste rechts rennen, hinter der Sie Deckung suchen können. Von hier aus können Sie erst ins Offene rollen, um das Feuer zu eröffnen und dann wieder zurück in Sicherheit rollen. Wenn Sie zu schießen beginnen, sollten Sie sicherstellen, dass Sie auch ein Ziel auf dem Schirm sehen, andernfalls besteht das Risiko, eine explosive Kiste zu treffen, was ein frühzeitiges Ende des Spiels für Sie bedeuten würde.



2. Warten Sie, bis Ihr Gegner drei Feuerstöße abgegeben hat, rollen Sie dann hinter Ihrer Deckung hervor und eröffnen Sie das Feuer, sobald Sie den Kopf des Bosses hinter den Kisten sehen. Verpassen Sie ihm ein paar Kugeln und rollen Sie sich dann wieder in Sicherheit. Übertreiben Sie es nicht. Wenn Sie zu viele Schüsse abgeben, wird er Sie treffen, wenn Sie hinter Ihre Deckung zu rollen versuchen.



3. Wiederholen Sie den Vorgang und Sie werden den Boss langsam aber sicher besiegen. Werden Sie aber nicht zu dreist. Schießen Sie kurz und präzise. Mit Geduld werden Sie den Boss besiegen und erhalten das MK V Sturmgewehr.

Was unternehme ich jetzt?

Sobald Sie den Boss besiegt haben, sollten Sie seine Waffe einsammeln und anwählen. Schleichen Sie sich nun wieder aus dem Zug heraus. Sie werden feststellen, dass drei weitere Wachen aufgetaucht sind. Schalten Sie diese mit Ihrem neuen Gewehr aus und sammeln Sie die herumliegende Munition ein. Sie werden außerdem feststellen, dass die Wachen Ihnen den Pass für die Rote Leiter hinterlassen.

Gibt es in der Nähe einen Speicherpunkt?

Unglücklicherweise gibt es in der Nähe keinen Speicherpunkt, es ist aber eine gute Idee, zunächst den ganzen Weg zur Zug-Hütte zurückzugehen und dort zu speichern. Es gibt nichts nervigeres als zu sterben, nachdem man gerade einen Boss besiegt hat.

Wo ist die Leiter?

Der Tür zum Zug gegenüber finden Sie eine Kontrollkonsole. Gehen Sie zu ihr hinüber und benutzen Sie die Schlüsselkarte, um die Tür zur Kiste zu öffnen.

Wie schließe ich die Leiter auf?

Benutzen Sie die drei Schalter unten auf der Konsole, um die Energiezufuhr zu jedem der Stromkreisläufe zu unterbrechen. Bewegen Sie dann die erste Sicherung zu der Stromzufuhr über der mittleren Sektion. Bewegen Sie die zweite Sicherung zum Steckplatz 3 auf der mittleren Sektion und aktivieren Sie dann den Knopf für die Stromzufuhr unten an der Konsole.

Wie bewege ich die Leiter nach unten?

Benutzen Sie wiederum die Kontrollkonsole und aktivieren Sie den Schalter unten in der mittleren Sektion, um den Strom abzuschalten. Bewegen Sie nun die erste Sicherung zu der Stromzufuhr oben in der linken Sektion. Bewegen Sie die zweite Sicherung zum Leiterabschnitt in der linken Sektion und schalten Sie anschließend den Strom wieder ein. Die Leiter fährt nun herunter, so dass Sie zum Dach hinaufklettern können.

Was finde ich am oberen Ende der Leiter?

Am oberen Ende der Leiter finden Sie eine Reihe von Stahlträgern. Sie müssen hier neun Klauendämonen besiegen, halten Sie also Ihr neues Sturmgewehr bereit. Auf den Stahlträgern sollten Sie äußerste Vorsicht walten lassen. Es ist wichtig, dass Sie sich immer in der Mitte halten. Wenn Sie einer Kante zu nahe kommen, rutschen Sie ab und stürzen in den Tod. Nachdem Sie alle Dämonen besiegt haben, wechselt die Handlung zu Glas.

Glas 5: Zombie-Gemetzel

Nachdem Deke alle Klauendämonen besiegt hat, erlangen Sie wieder Kontrolle über Glas. Seine einzige Aufgabe besteht im Erlegen von Zombies, machen Sie sich also an die Arbeit. Jagen Sie alle Zombies und erledigen sie die Untoten. Anschließend können Sie die nächste Zwischenszene mit Hana betrachten.

Hana 8: Den Zug in Gang setzen

Wo finde ich ein Sturmgewehr?

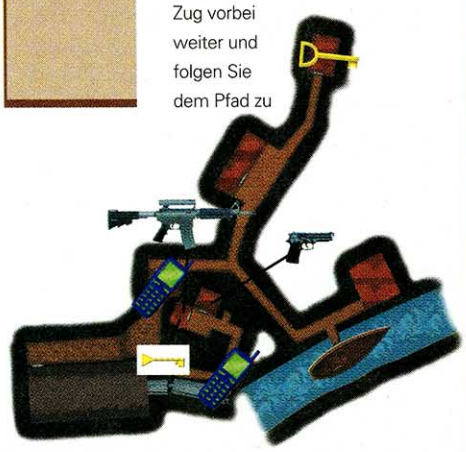
Sobald es mit Hana weitergeht, sollten Sie Ihren Spielstand sichern und sich nach rechts wenden. Schleichen Sie mit gezogenen Pistolen in den nächsten Bildschirm, dann sollten Sie die dortigen Wachen leicht erledigen können. Der zweite Wachposten lässt ein Sturmgewehr fallen. Rennen Sie schnell nach vorne und sammeln Sie es ein, da Sie nach kurzer Zeit von einer Wache von hinten angegriffen werden.

Wo finde ich den KI MON-Schlüssel?

Gehen Sie zurück zu der Hütte, in der Sie mit der alten Frau gesprochen haben und erledigen Sie die Wachen auf dem Weg. Einmal auf der anderen Seite der Hütte angekommen sollten Sie die Zombies aus dem Weg räumen und sich auf dem Weg zu der entfernten Hütte machen. Schalten Sie die Zombies und Klauendämonen im Inneren aus, dann können Sie den KI MON-Schlüssel einsammeln.

Wozu brauche ich den KI MON-Schlüssel?

Gehen Sie nun zurück zum Zug, zu der Stelle, an der Hana ihren momentanen Spiel-Abschnitt begonnen hat. Gehen Sie am Zug vorbei weiter und folgen Sie dem Pfad zu



LISTE SPEZIELLER GEGENSTÄNDE

KI MON-SCHLÜSSEL

ZUG-SCHLÜSSEL

Wofür brauche ich den Zug-Schlüssel?

den zwei Hütten am Ende. Der KI MON-Schlüssel öffnet beide Hütten. In der einen erhalten Sie den Zug-Schlüssel und ein Sturmgewehr, in der anderen befinden sich eine Pistole und ein Haufen Munition.

Haben Sie beide Hütten besucht, gehen Sie zurück zum Speicherpunkt beim Zug. Gehen Sie zum Eingang des Zuges und benutzen Sie den Schlüssel, um Zugang zum Maschinenraum zu erhalten.

Wie setze ich den Zug in Bewegung?

Schauen Sie auf das Stück Papier an der Wand in der Nähe des Kontrollpults. Sie sollten dort eine Referenznummer in der oberen rechten Ecke sehen: 0008C224B2N4. Gehen Sie nun zum Pult links vom Papier und geben Sie den Code rückwärts ein. In der oberen Reihe geben Sie den Code 4N2B ein. Sie sehen sofort, ob sie es richtig gemacht haben, da ein grünes Licht erscheinen sollte. In der zweiten Reihe geben Sie 422C ein und in der letzten Reihe 8000.

Deke 3: Das Säubern des Daches

Was muss ich mit Deke unternehmen?

Sobald es losgeht, wählen Sie schnell Ihr Sturmgewehr aus und erledigen die beiden Wachen auf dem Dach. Sobald Sie die Kontrolle über Deke erlangen, sollten Sie in den Bildvordergrund laufen.

Glas 6: Das Erreichen des Trucks

Wohin wende ich mich an der Unfallstelle?

Bewaffnen Sie sich mit Ihrem Sturmgewehr und gehen Sie an dem brennenden Wrack entlang, bis Sie den nächsten Bildschirm erreichen. Hier treffen Sie auf drei Wachen, die es zu erledigen gilt. Sie müssen sich auf die linke Seite des Bildschirms begeben, um alle treffen zu können. Klettern Sie anschließend auf das Wrack und gehen Sie weiter in den nächsten Bildschirm. Wenn Sie den Truck erreichen, schalten Sie schnell die Wachen vor Ihnen aus und schauen Sie dann in Richtung der linken Bildschirmseite. Eine Reihe von Wachen wird sich Ihnen von dort nähern, aber von Ihrer momentanen Position aus können Sie die Gegner problemlos erledigen. Sammeln Sie die Munition und den Schlüssel ein, und benutzen Sie diesen, um den Truck zu starten.

Glas 7: Glas' Flucht

Wie entkomme ich aus dem Lagerraum?

Zu Beginn des neuen Abschnitts sehen Sie, wie Glas in einen Lagerraum geworfen wird. Gehen Sie zu dem Fass mit kochendem Öl und sammeln Sie es ein. Laufen Sie dann hinüber zu dem Topf zu Ihrer Rechten und benutzen Sie ihn. Dadurch lassen Sie ihn zu Boden fallen, was eine Wache veranlasst, den Lagerraum zu betreten, um die Quelle des Geräusches zu untersuchen. Stellen Sie sich nun schnell auf das Bodenteil in der Mitte des Raumes und benutzen Sie das Öl, um eine rutschige Oberfläche zu erzeugen. Schütten Sie das Öl über eines der runden Gitter, dann läuft es ab und Sie haben keine Möglichkeit, den Wachposten auszuschalten.

Wie lasse ich die Wache ausrutschen?

Sobald der Wachposten den Raum betritt, sollten Sie sich in die obere linke Ecke abrollen. Sollte er Sie nicht bemerken, rollen Sie kurz vorwärts und dann zurück in die Ecke. Wenn er sich umdreht, um auf Sie zu schießen, rutscht er auf dem Öl aus und geht zu Boden. Sammeln Sie die Pistole ein und verlassen Sie den Raum durch die Tür in der Ecke.

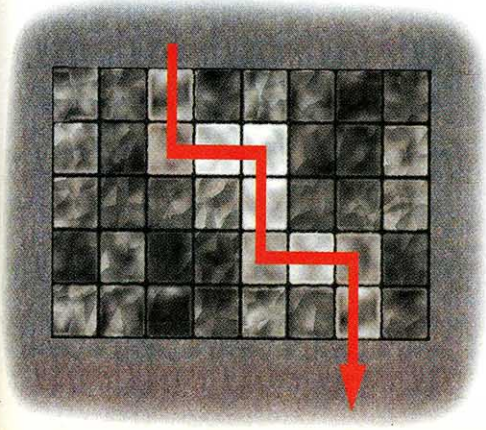
Wohin wende ich mich nun?

Im Korridor angekommen sollten Sie die Schleich-Taste benutzen und Ihren Weg in den nächsten Bildschirm fortsetzen, wo Sie eine weitere Wache erledigen müssen. Schleichen Sie sich heran und schalten Sie den Posten mit einem Schuss aus. Sammeln Sie die zweite Pistole ein und gehen Sie weiter bis zu dem Vorhang am Ende.

Deke 4: Überqueren des Glasdaches

Wie überquere ich die Glasdach-Fenster?

Nach der Zwischenszene stellen Sie fest, dass Sie ein nicht sehr Vertrauen erweckendes Glasfenster überqueren müssen. Gehen Sie bis zur Kante und warten Sie, bis die Suchscheinwerfer wiederholt hin und her gleiten. Jeder Winkel, in dem Sie sich bewegen, enthüllt weitere zersprungene Scheiben. Sie müssen auf die andere Seite gelangen, ohne eines der beschädigten Fensterteile zu betreten. Benutzen Sie unser Diagramm, um sicher auf die andere Seite zu kommen. Haben Sie das Fenster überquert, sollten Sie Ihren Spielstand sichern und durch das Fenster klettern.



Glas 7: Das Durchqueren der Küche

Wie schleiche ich an den Köchen vorbei?

Schleichen Sie durch den Vorhang in die Küche hinein. Glücklicherweise verfügen die Köche über ein sehr begrenztes Sichtfeld. Begeben Sie sich auf die grauen Bodenteile, die eine Linie zwischen den Köchen bilden. Sie müssen die Schleich-Taste ununterbrochen gedrückt halten, sonst werden Sie entdeckt. Sobald die Köche sich wieder ihrer Arbeit zuwenden, sollten Sie schnell an ihnen vorbei schleichen. Biegen Sie um die Ecke. Sie erblicken nun weitere Köche, an denen Sie vorbei schleichen müssen. Sobald Sie alle passiert haben, sollten Sie den roten Schalter drücken, um den Feueralarm auszulösen.

Wie fliehe ich aus Madame Chens Bordell?

Sobald Sie den Knopf gedrückt haben, erledigen Sie die beiden Wachen und gehen zurück durch die Küche. Im zweiten Bildschirm schießen Sie kurz auf den Wachposten, dann wird sich eine Pfanne mit kochendem Öl über ihn ergießen. Sammeln Sie seine Schrotflinte auf und setzen Sie Ihren Weg durch die Küche fort. Nehmen Sie den Korridor rechts von dem Vorhang, durch den Sie vorher geschlichen waren und räumen Sie die drei Gangster in der Eingangshalle aus dem Weg. Gehen Sie zur gegenüberliegenden Seite dieses Raumes und dann zur Eingangstüre, wo Sie auf einen weiteren Wachposten stoßen. Schalten Sie ihn aus und gehen Sie durch die Tür nach draußen.

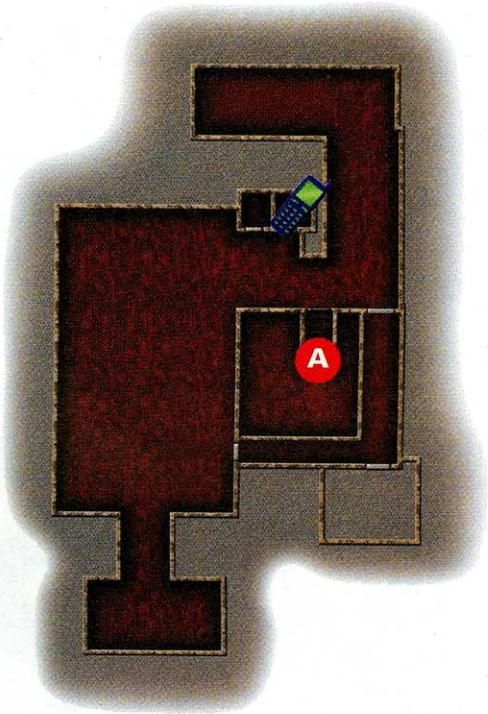
Hana 9: Die Suche nach Wee Ming

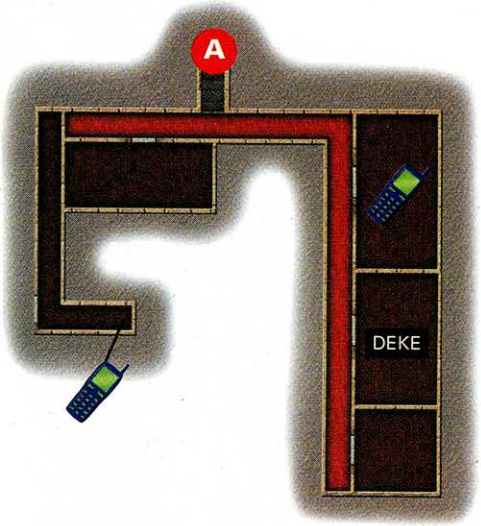
Wo sollte ich zuerst hingehen?

Gehen Sie in die Eingangshalle und bewaffnen Sie sich mit Ihrem Sturmgewehr. Sie müssen drei Schläger erledigen, bevor Sie Ihren Weg zur Küche fortsetzen können. Gehen Sie in die Küche, nachdem die Wächter ausgeschaltet sind, und nehmen Sie die Tür zum Umkleideraum. Hana wird sich nun umziehen und Sie können in den ersten Stock vordringen.

Wie gelange ich in den ersten Stock?

Nachdem Sie sich umgezogen haben, sollten Sie Ihre Waffe einstecken und um die Tür herumgehen, die nach oben führt. Der Wachposten lässt Sie passieren und nach oben gehen. Folgen Sie hier dem Korridor bis zu dem Raum mit Deke. Sie können alle Wachen erschießen, sollten Sie Munition benötigen, können aber auch darauf verzichten, da diese Sie nicht angreifen werden.





Was unternehme ich mit Deke?

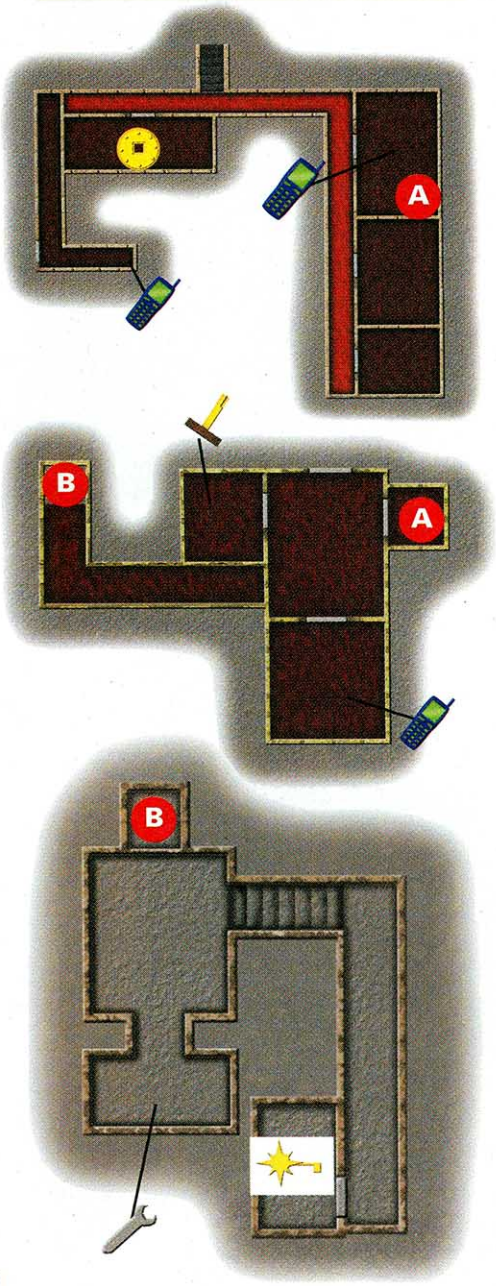
Deke 5: Erreichen des zweiten Stocks

Sobald Sie die Kontrolle über Deke haben, ziehen Sie Ihre Pistolen und gehen Sie hinaus in den Korridor, wo Sie auf einige Wachen stoßen, die es auszuschalten gilt. Haben Sie die Gegner erledigt, gehen Sie zu dem Abschnitt des Korridors, in dem sich die Treppe nach unten befindet. Seien Sie auf der Hut, da sich hier noch weitere Wachen befinden. Gehen Sie in den Raum, der den Treppen gegenüberliegt und sammeln Sie die Münze ein. Begeben Sie sich anschließend den ganzen Weg zurück zum ersten Korridor und gehen Sie durch die erste Tür. Dort können Sie Ihren Spielstand sichern. Haben Sie dies getan, sollten Sie sich zu der Maschine in der Ecke begeben.



LISTE SPEZIELLER GEGENSTÄNDE

- MÜNZE
- AUFZUG-SCHLÜSSEL
- SCHRAUBENSCHLÜSSEL
- SCHLÜSSEL ZUM ZIMMER DER MADAM



Wie löse ich das Münzen-Rätsel?

Stellen Sie sich vor die Maschine und benutzen Sie die Münze, um die Puppe steuern zu können. Die Puppe muss eine bestimmte Reihenfolge von fünf Bewegungsmustern ausführen. Folgen Sie der Reihenfolge auf unserem Bildschirmfoto und Sie werden sich in einem neuen Abschnitt wiederfinden.

Wie komme ich in den Keller?

Im dem neuen Raum sollten Sie durch die Tür gehen und zur Hinterseite des Raums gehen, in dem mehrere Wege zusammenführen. Sie werden einen Korridor sehen, der aus dem Raum führt. Nehmen Sie die Tür neben dem Korridor und sammeln Sie den Schlüssel für den Aufzug ein. Gehen Sie nun den Korridor entlang. Benutzen Sie am Ende den Schlüssel und fahren Sie mit dem Aufzug nach unten.

Was finde ich am unteren Ende des Aufzugs?

Wenn der Aufzug anhält, sollten Sie hinausgehen und in den Hinterraum gehen, wo Sie einen Schraubenschlüssel finden. Sammeln Sie ihn ein und gehen Sie die Treppe hinunter, die sich neben dem Aufzug befindet. Unten angekommen folgen Sie dem Korridor und betreten Sie den Raum am Ende. Gehen Sie zu dem Dampfrohr an der gegenüberliegenden Wand. Halten Sie den Schraubenschlüssel bereit und gehen Sie vorwärts, bis Sie ihn benutzen können. Sie könnten an dieser Stelle leicht verletzt werden.

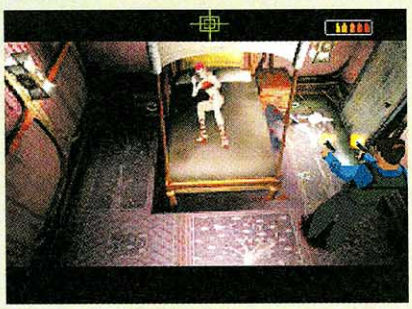
Was unternehme ich nun?

Sammeln Sie den Schlüssel zum Zimmer der Madam ein und gehen Sie zum Aufzug. Gehen Sie zurück zum ‚Kreuzungs'-Raum und ziehen Sie Ihre Pistolen. In dem Raum befinden sich sechs Gangster, rollen Sie also hinein, eröffnen Sie das Feuer, und rollen Sie wieder zurück in Sicherheit. Wiederholen Sie dies mehrere Male, dann sollten die Gangster kein größeres Problem darstellen. Gehen Sie nun zu der verschlossenen Doppeltür und benutzen Sie den Schlüssel zum Zimmer der Madam. Unglücklicherweise bedeutet dies das Ende für unseren Freund Deke.

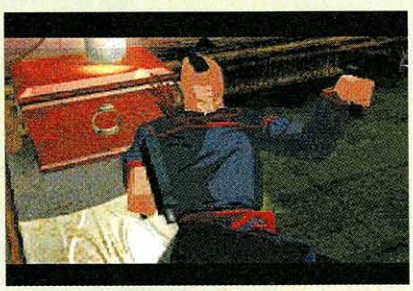
DER SCHLAFZIMMER-BOSS



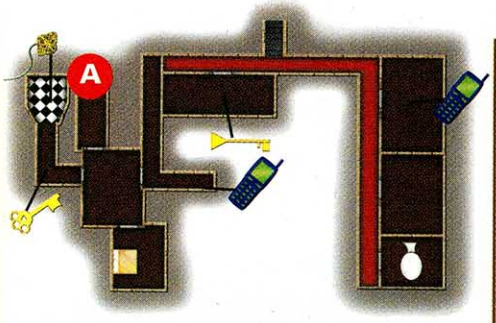
1. Nach einer kurzen Konversation mit der Prostituierten auf dem Bett werden Sie von einem Gangster angegriffen, der sich unter dem Bett befindet. Es ist in diesem Kampf äußerst wichtig, dass Sie nur schießen, wenn Ihre Zielanzeige grün ist, da Sie ansonsten die Prostituierte treffen und Ihr Spiel ein abruptes Ende nimmt.

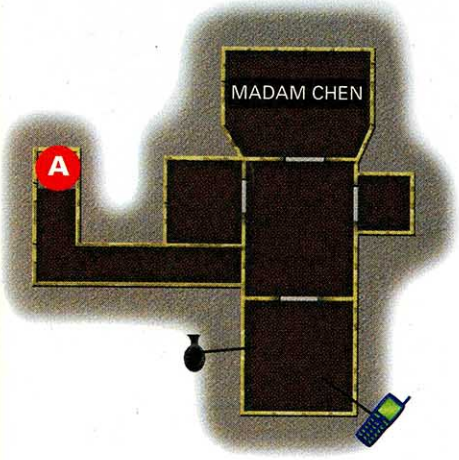


2. Der rote Punkt auf dem Boden deutet an, welches Ziel der Boss als nächstes anvisiert. Erscheint er also an der Stelle, an der Sie sich befinden, sollten Sie sich schnell abrollen und in Sicherheit begeben. Bleiben Sie nach Möglichkeit immer am Fuße des Bettes, da dies es Ihnen ermöglicht, den Boss zu erreichen, egal, ob er sich nach links oder rechts unter dem Bett hervor lehnt.



3. Sobald der Boss unter dem Bett hervorkommt, positionieren Sie sich so, dass Sie eine grüne Zielanzeige erhalten. Eine einzelne Kugel auf den Boss reicht aus, Sie sollten also nicht unnötig Munition verschwenden. Wiederholen Sie den geschilderten Vorgang, bis der Boss erledigt ist. Nach dem Kampf erleidet Glas allerdings eine recht unschöne Armverletzung.





LISTE SPEZIELLER GEGENSTÄNDE

- **VASEN**
- **BLUMEN**
- **BÜRO-SCHLÜSSEL**
- **WOHNZIMMER-SCHLÜSSEL**

Hana 10: Die Flucht aus dem Bordell

Was sollte ich zu Beginn unternehmen?

Sobald Sie die Kontrolle über Hana erlangt haben, sollten Sie sich mit Ihrem Sturmgewehr bewaffnen und die Wachen vor Ihnen ausschalten, bevor diese Sie bemerken und das Feuer eröffnen. Betreten Sie nun den Raum zu Ihrer Rechten. Dort finden Sie die weiße Vase. Verlassen Sie den Raum wieder und folgen Sie dem Korridor nach unten. Betreten Sie den dritten Raum. Es ist das Zimmer, in dem Deke die Puppe programmiert hatte. Sichern Sie dort Ihren Spielstand.

Wo finde ich den Wohnzimmer-Schlüssel?

Gehen Sie zurück in den Korridor und laufen Sie an der Treppe vorbei und in den Raum, in dem Deke die Münze gefunden hatte. In diesem Raum treffen Sie auf einen Wachposten. Schalten Sie ihn schnell aus, bevor er Sie erschießt. Er lässt den wichtigen Wohnzimmer-Schlüssel fallen. Sammeln Sie diesen ein und gehen Sie zurück in den Korridor.

Wo finde ich die Blumen?

Sobald Sie den Wohnzimmer-Schlüssel haben, sollten Sie sich zurück in den Korridor begeben und ihm folgen, bis Sie in das Wohnzimmer gelangen, in das Glas gegangen war, um den Schlafzimmer-Boss zu erreichen. Nachdem Sie alle Prostituierten aus dem Weg geräumt haben, gehen Sie zur gegenüberliegenden Tür und betreten den nächsten Korridor. Auf der anderen Seite der Tür schalten Sie die Wache aus und folgen dann dem Korridor. Hinter der nächsten Ecke gilt es, eine weitere Wache zu erledigen, an die Sie aber heranschleichen können, um Munition zu sparen. Am Ende des Korridors finden Sie einen Bereich mit schwarzen und weißen Bodenteilen. Erledigen Sie die beiden Gegner hier und sammeln Sie die Blumen vom Brunnen in der Ecke des Raumes ein.

Wo ist das Büro?

Gehen Sie vom Raum mit den Blumen aus wieder durch den Korridor zurück zu dem Raum, der voller Prostituierter war und schließen Sie die Tür auf der rechten Seite auf, sobald Sie den Raum betreten. Es gibt hier nichts aufzusammeln, gehen Sie also auf die andere Seite des Raumes, wo Sie einen Aufzug finden. Benutzen Sie den Lift, um in die nächste Etage zu fahren.

Wo finde ich die schwarze Vase?

Sind Sie im obersten Stockwerk angekommen, sollten Sie den Korridor entlang schleichen, bis Sie auf einen ‚Kreuzungs-Raum' stoßen, in dem mehrere Wege aufeinander treffen. In diesem befinden sich mehrere Wachen, die Sie erledigen müssen. Gehen Sie anschließend in den Hinterraum, wo Sie auf zwei weitere Gegner treffen. Benutzen Sie die Schleich-Taste, dann können Sie beide mit einzelnen Schüssen erledigen. Haben Sie die Wachen aus dem Weg geräumt, sollten Sie die schwarze Vase einsammeln und sich zurück in den ‚Kreuzungs-Raum' begeben.

Wie gelange ich in das Zimmer von Madam Chen?

Zurück im ‚Kreuzungs-Raum' sollten Sie sich zu der Tür begeben, an der Deke sein unrühmliches Ende gefunden hatte. Hier müssen Sie ein Rätsel lösen, um die Tür zum Zimmer von Madam Chen zu öffnen. Es gilt, die schwarze und die weiße Vase auf die richtigen Sockel zu stellen und dann die richtigen Blumen in den Vasen zu platzieren. Stellen Sie die schwarze Vase nach rechts und die weiße Vase nach links. Platzieren Sie anschließend die Sonnenblume in der weißen Vase und die verwelkte Calla-Lilie in der schwarzen Vase. Haben Sie dies erledigt, öffnet sich die Tür und sie sehen den Leichnam Ihres alten Freundes Deke.



Was unternehme ich jetzt?

Gehen Sie zurück zum Aufzug und erschießen Sie auf dem Weg den Dämonen. Wenn Sie den Aufzug erreichen, fahren Sie zurück nach unten ins Büro, wo Sie auf weitere Dämonen treffen. Statt Munition auf die Monster zu verschwenden, sollten Sie sich einfach an ihnen vorbei in Sicherheit rollen. Gehen Sie nun den ganzen Weg zurück zu den Treppen ins Erdgeschoss, dann werden Sie eine Zwischenszene sehen, in der Glas in einem Kühlraum hängt.

Wo finde ich den Kühlraum-Schlüssel?

Nehmen Sie die Treppe ins Erdgeschoss und erledigen Sie alle Dämonen in der Küche. Betreten Sie dann den Raum, in dem sich Hana zuvor umgezogen hatte. Sie finden hier einen weiteren Dämonen, halten Sie also Ihre Pistolen bereit. Haben Sie den Dämonen erledigt, sichern Sie Ihren Spielstand und sammeln Sie den Kühlraum-Schlüssel ein. Gehen Sie zurück in die Küche und benutzen Sie den Schlüssel, um den Kühlraum aufzuschließen, der sich neben dem Umkleideraum befindet. Gehen Sie nun durch die Tür, die aus dem Kühlraum hinausführt. Dort treffen Sie auf den nächsten Boss.

DISK 4: HINAB IN DIE HÖLLE

MADAM CHEN ALS DÄMON

1. Sobald Sie den zweiten Raum im Kühlhaus betreten, begegnen Sie Madam Chen. Bewaffnen Sie sich mit der Schrotflinte und erledigen Sie die Dämonen, die sie beschwört, um Sie anzugreifen. Jeder Dämon, den Sie erschießen, lässt eine Papier-Figur fallen. Sobald Sie eine dieser Figuren sehen, sollten Sie schnell hinlaufen und sie einsammeln.



2. Haben Sie eine der Figuren, laufen Sie direkt vor Madam Chen und benutzen Sie die Puppe. Dadurch zerstören Sie die Figur und Madam Chens Schild verschwindet. Sobald dies geschieht, feuern Sie auf Madam Chen.



3. Wiederholen Sie diesen Vorgang dreimal, dann haben Sie Madam Chen besiegt und können in die Hölle vordringen. Passen Sie auf die Dämonen auf: Das Aufsammeln einer Papier-Figur bedeutet nicht, dass keine Dämonen mehr erscheinen.



Hana 11: Hölle auf Erden

Wie löse ich das Rätsel mit den beweglichen Bodenteilen?

Sie müssen hier in den Vordergrund des Bildschirmes gelangen, ohne in den Schleim zu stürzen. Warten Sie, bis alle Bodenteile verschwunden sind. Wenn nun das hintere linke Teil erscheint, laufen Sie auf dieses. Gehen Sie dann auf das Teil direkt davor. Auch wenn Sie jetzt in der Lage wären, noch einen Schritt nach vorne zu machen, sollten Sie davon Abstand nehmen. Warten Sie stattdessen, bis es verschwindet und wieder erscheint und betreten Sie es dann. Von hier aus können Sie nun schnell die beiden letzten Teile überqueren und sich in Sicherheit bringen.

Wohin wende ich mich nun?

Befinden Sie sich auf sicherem und trockenem Grund, gehen Sie in den nächsten Bildschirm. Sie können nun einem gruseligen Pfad folgen, der in ein Geisterdorf führt.

Was finde ich in dem Geisterdorf?

Sobald Sie im Geisterdorf ankommen, treffen Sie auf die ersten Dämonen. Ziehen Sie Ihre Pistolen und erledigen Sie die Monster. Sie befinden sich in einiger Entfernung, sie sollten also keine allzu wertvolle Munition einsetzen.

Wofür setze ich die Papier-Munition ein?

Falls Sie die Story nicht aufmerksam verfolgt haben, wundern Sie sich vielleicht über die Gegenstände aus Papier. Da Sie sich nun in der Hölle befinden, können Sie nur unter Benutzung der Papier-Gegenstände an materielle Dinge gelangen. Finden Sie ein Feuer, verbrennen Sie einen Papier-Gegenstand und Sie erhalten den entsprechenden materiellen Gegenstand.

Wo finde ich die Papier-Tür?

Nachdem Sie die zwei Dämonen besiegt haben, sollten Sie sich nach rechts begeben und an den beiden Hütten vorbei gehen. Erledigen Sie den Dämonen, der Ihnen im Weg steht. Folgen Sie dann dem Pfad um die Ecke, bis Sie eine Gabelung erreichen. Wenden Sie sich dort nach rechts und folgen Sie dem Pfad, bis Sie drei Dämonen vor Ihnen sehen. Räumen Sie diese aus dem Weg und sammeln Sie alle Gegenstände inklusive der Papier-Tür ein. Drehen Sie sich anschließend um und rollen Sie sich nach hinten ab, um den drei Dämonen auszuweichen, die sich von hinten anschleichen. Nun sind Sie in der Lage, die Monster zu erledigen, bevor diese Ihnen gefährlich werden können.

Wo kann ich die Papier-Tür verbrennen?

Gehen Sie zurück zu den drei Hütten im Geisterdorf und gehen Sie an diesen vorbei. Sie sehen nun einen Blitz, der in einen Stapel Holz einschlägt und diesen entzündet. Gehen Sie zu dem Feuer und verbrennen Sie dort die Papier-Tür. Sie können hier auch neue Munition erzeugen.

Wo hat sich die Tür geöffnet?

Nachdem Sie die Papier-Tür verbrannt haben, sollten Sie sich zurück zum Geisterdorf begeben und dem Pfad zu der Stelle folgen, an der Sie die Papier-Tür gefunden haben. Unglücklicherweise werden Sie auf dem Weg von einigen Klauendämonen attackiert. Benutzen Sie die Schrotflinte oder das Sturmgewehr, da Sie auf dem Weg zur Papier-Tür relativ vielen Gegnern gegenüber stehen.

LISTE SPEZIELLER GEGENSTÄNDE



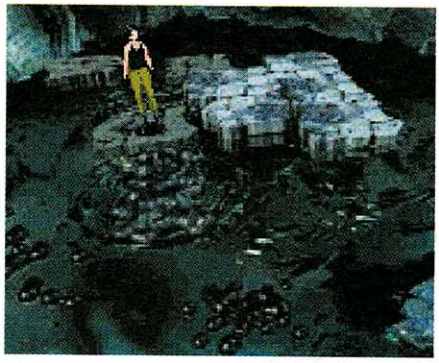
PAPIER-TÜR

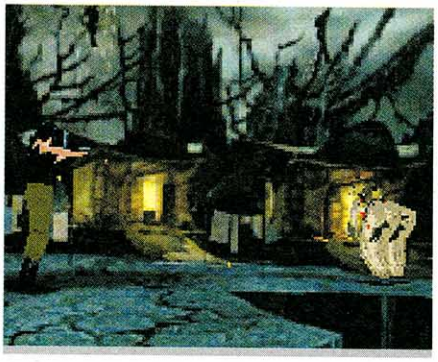


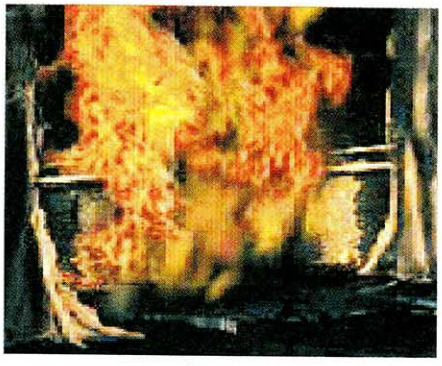
PAPIER-SCHLÜSSEL



TOR-SCHLÜSSEL







Was befindet sich auf der anderen Seite der verbrannten Tür?

Wenn Sie wieder an der Stelle angekommen sind, an der Sie die Papier-Tür gefunden hatten, sollten Sie dem Pfad ein Stück weiter folgen, bis Sie auf eine verbrannte Tür stoßen. Gehen Sie hindurch und Sie werden auf Madam Chen treffen, die Ihnen eine Puppe gibt. Gehen Sie zurück durch die Tür und folgen Sie dem Pfad um die nächste Ecke. Wenn Sie die Gabelung erreichen, begeben Sie sich sofort in den neuen Abschnitt. Sie begegnen auf dem Weg einigen Gegnern, halten Sie also Ihre Waffen bereit. Nach einer Weile erreichen Sie ein Kinderzimmer. Betreten Sie diesen bizarren Raum und gehen Sie zu dem Kind in der Ecke.

Wie löse ich das Uhren-Rätsel?

Geben Sie dem Kind die Puppe. Das Mädchen wird Ihnen nun einen Satz nennen, von dem Sie einige Worte an der linken Wand wiederfinden. Aus den Zeilen, in denen die entsprechenden Wörter stehen, ergibt sich ein Code, den Sie an der Uhr eingeben müssen. Auf diese Weise durchschreiten Sie mehrere Altersstufen, in denen es jeweils einen neuen Code einzugeben gilt. Der erste Code ist 5 und 1. Begeben Sie sich also zur Uhr, und bewegen Sie die Anzeige, so dass sich die Marke mit fünf Strichen unter der 12-Uhr-Position befindet. Drücken Sie nun die Aktions-Taste. Bewegen Sie dann die Anzeige, so dass sich die Marke mit einem Strich unter der 12-Uhr-Position befindet. Drücken Sie erneut die Aktions-Taste und Sie werden in einer neuen Inkarnation erscheinen. Sie müssen alle Inkarnationen durchleben, dann erhalten Sie eine Schriftrolle.

Was ist der Code für die zweite Inkarnation?

In der zweiten Inkarnation begegnen Sie Hana als junge Prostituierte. Die Schlüsselposition hier ist die 18 in der 2-Uhr-Position. Bewegen Sie in dieser Inkarnation die Marke mit zwei Strichen unter die 18 und drücken Sie X. Bewegen Sie anschließend die Marke mit fünf Strichen zweimal unter die 18.

Was ist der Code für die dritte Inkarnation?

In der dritten Inkarnation erscheint Hana als erwachsene Frau. Die Schlüsselposition hier ist die 35 auf der 4-Uhr-Position. Bewegen Sie die Marke mit einem Strich unter die 35 und drücken Sie die Aktions-Taste. Bewegen Sie anschließend die Marke mit fünf Strichen unter die 35, drücken Sie X und reinkarnieren Sie ein letztes Mal.

Und für die vierte Inkarnation?

In der letzten Inkarnation ist Hana eine alte Frau. Die Schlüsselposition hier ist die 88 auf der 7-Uhr-Position. Bewegen Sie die Marke mit den vier Strichen unter die 88 und drücken Sie die Aktions-Taste zweimal. Bewegen Sie dann die Marke mit den drei Strichen unter die 88 und drücken Sie die Aktions-Taste ein drittes Mal. Zuletzt bewegen Sie die Marke mit zwei Strichen unter die 88, dann haben Sie das Rätsel gelöst.

Wohin wende ich mich nun?

Sobald sich die Schriftrolle in Ihrem Besitz befindet, sollten Sie sich zurück zu Madam Chen begeben und mit ihr sprechen. Sie gibt Ihnen nun einen Ast, den Sie zurück zu dem Feuer bringen müssen, das durch den Blitzeinschlag entstanden war. Zünden Sie den Ast und die Papier-Munition an und gehen Sie zu den drei erloschenen Fackeln. Zünden Sie alle drei Fackeln an, dann wird sich die Tür zwischen Madam Chen und dem Geisterdorf öffnen.

Wo finde ich den Papier-Schlüssel?

Sobald alle drei Fackeln brennen, können Sie das Gebäude zwischen dem Geisterdorf und Madam Chen betreten. Gehen Sie durch die nunmehr offene Tür und Sie erhalten den Papier-Schlüssel und die erste Hälfte des Stein-Baumes. Sobald Sie die Gegenstände haben, werden Sie allerdings angegriffen, bereiten Sie also Ihre entsprechende Gegenwehr vor.









Was mache ich mit dem Papier-Schlüssel?

Bringen Sie den Papier-Schlüssel zurück zu dem Feuer auf der anderen Seite des Geisterdorfes und verbrennen Sie ihn. Gehen Sie nun zu den Hütten und betreten Sie die erste, wo Sie einen Dämonen und den realen Torschlüssel vorfinden. Sammeln Sie den Schlüssel ein und folgen Sie dem Pfad zu dem Kinderzimmer. Gehen Sie an diesem vorbei und benutzen Sie den Schlüssel am Ende des Weges.

Glas 9: In die Tiefen der Hölle

Wo finde ich den Mond-Schlüssel?

Folgen Sie dem Korridor nach unten und wenden Sie sich dann nach links. Folgen Sie dem Weg dann bis zum Ende. Nach einigen Türen und Dämonen finden Sie den Mond-Schlüssel auf den Türen am Ende. Während Sie mit Glas spielen, können Sie all Ihre Papier-Munition an den Fackeln an der Wand verbrennen.

Wohin wende ich mich nun?

Folgen Sie dem Korridor und ignorieren Sie die Passage zu Glas' Rechter, die zur Sonnentür führt. Gehen Sie um die Biegung. Sie werden nun von einigen Dämonen angegriffen. Erledigen Sie diese und folgen Sie dann der Passage. Sie gelangen nun zu der Statue eines Feuerdrachens. Klettern Sie an der Leiter hinter dem Drachen hinunter.

Wo finde ich den Sonnen-Schlüssel?

Am Fuß der Leiter sollten Sie Ihre Pistolen ziehen und die beiden Höllenhunde aus dem Weg räumen. Untersuchen Sie anschließend die Höhle. Auf der hinteren Seite finden Sie eine Leiter und zwei weitere Drachen-Statuen. Außerdem finden Sie den Sonnen-Schlüssel.

Wofür brauche ich den Sonnen-Schlüssel?

Sobald sich der Sonnen-Schlüssel in Ihrem Besitz befindet, sollten Sie kehrt machen und die Leiter wieder hinaufklettern. Folgen Sie dem Korridor und gehen Sie in die Passage, die Sie zuvor ignoriert hatten. Benutzen Sie den Sonnen-Schlüssel, um die Tür aufzuschließen und eröffnen Sie das Feuer auf die Dämonen. Sammeln Sie anschließend Das Papier-Sturmgewehr ein und sprechen Sie mit der Drachen-Statue. Sie haben nun den Drachen des Berges gefunden. Gehen Sie nun den ganzen Weg über die Leiter zurück zu den zwei Statuen und der Stelle, an der Sie den Sonnen-Schlüssel gefunden hatten.

Wie verhalte ich mich bei Angriffen der Dämonen?

Klettern Sie die Leiter am Ende der Passage hinauf und folgen Sie dem Pfad bis zur Spitze. Sie werden dort von einer Horde Dämonen angegriffen. Bewaffnen Sie sich mit Ihrem Sturmgewehr und mähen Sie die Monster nieder. Sie werden feststellen, dass die Dämonen von allen Seiten angreifen, benutzen Sie also die Taste für eine 180-Grad-Drehung, um schnell auf die Attacken reagieren zu können. Nach dem Gemetzel sollten Sie der Passage weiter folgen, bis Sie eine weitere Leiter und den Drachen des Wassers erreichen. Klettern Sie die Leiter hinunter. Sie stehen nun vor einem Spiegel. Schauen Sie in den Spiegel.

Wie überquere ich die Bodenteile?

Sie sehen eine Reihe von Bildern, welche die einzelnen Drachen repräsentieren. Unter jedem Drachen befindet sich ein Symbol. Korrespondierende Symbole finden Sie auf den Bodenteilen des Korridors, wenn Sie ihm etwas weiter folgen. Die Reihenfolge der Symbole im Spiegel verrät Ihnen, wie Sie diesen Teil des Korridors sicher überqueren können.

1: Berg
2: Himmel
3: Wasser
4: Wasser
5: Erde
6: Wasser
7: Feuer
8: Himmel
9: Erde
10: Berg
11: Himmel
12: Wasser
13: Wasser

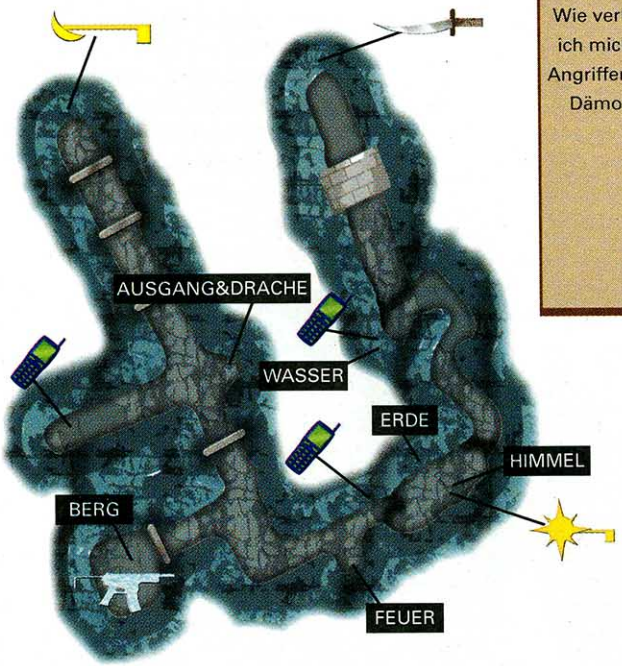
Sobald Sie die Symbole kennen, begeben Sie sich zu dem Abschnitt des Korridors mit besagten Bodenteilen und überqueren Sie die diese Strecke auf den sicheren Teilen. Benutzen Sie am besten unser Diagramm, um Zeit zu sparen und Ihre Sicherheit zu gewährleisten.

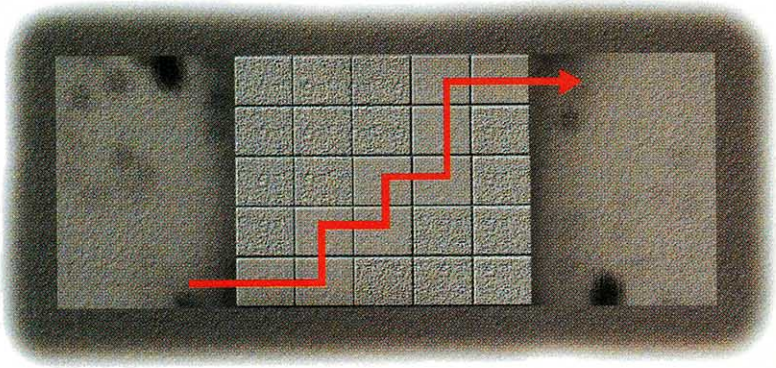
Was mache ich mit dem Schwert?

Auf der anderen Seite des Korridors sollten Sie das Schwert vom Sockel nehmen und zurück in den vorherigen Bildschirm gehen. Erledigen Sie die drei Dämonen und gehen Sie zurück zum Beginn des Levels, an dem Sie den Hauptdrachen gefunden hatten. Bearbeiten Sie dort die Drachen-Statue mit dem Schwert.

LISTE SPEZIELLER GEGENSTÄNDE

- MOND-SCHLÜSSEL
- SONNEN-SCHLÜSSEL
- SCHWERT



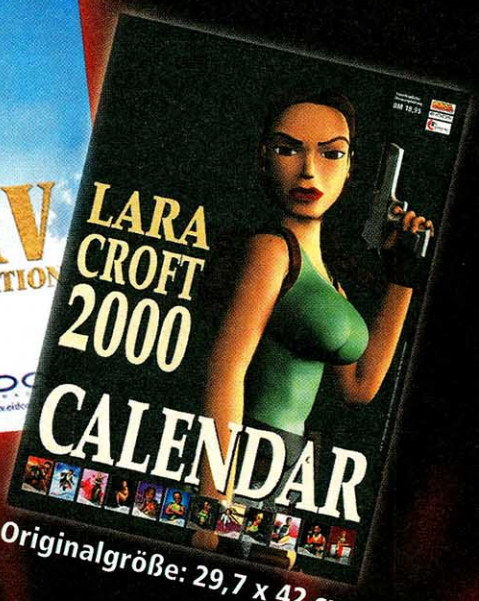


Manche mögen's Croft!

Das Probe-Abo PLAY ZONE mit CD: Eine Ausgabe kostenlos testen und zusätzlich das offizielle Tomb-Raider-4-Plakat oder den ultimativen Lara-Kalender 2000 abstauben!



Originalgröße: 84 x 119 cm



Originalgröße: 29,7 x 42 cm

Wer jetzt PLAY ZONE im Abo testet, erhält entweder das abgebildete Tomb-Raider-4-Plakat oder den genialen Lara-Croft-Kalender als kostenlose Prämie!
Da die Auflagen limitiert sind, gilt das Angebot nur, solange der Vorrat reicht!



✗ Ja, ich möchte PLay Zone mit CD eine Ausgabe lang kostenlos testen!

Als Dankeschön möchte ich folgende Prämie (bitte nur eine ankreuzen):

- ○ **Original-Plakat „Tomb Raider IV", Art.-Nr 1198**
- ○ **„Lara-Croft-Kalender" 2000, Art.-Nr 2020**

Die kostenlose Prämie darf ich in jedem Fall behalten, auch im Falle des Widerrufs.

Meine Adresse: (bitte in Druckschrift ausfüllen)

Name, Vorname

Straße, Hausnummer

PLZ, Wohnort

Telefonnummer (für evtl. Rückfragen)

Dieses Angebot gilt nur innerhalb Europas, restliches Ausland auf Anfrage.

Gefällt mir das gewünschte Heft, so brauche ich nichts weiter zu tun. Ich erhalte Play Zone mit CD jeden Monat frei Haus – die Versandkosten übernimmt der Verlag. Das Abo kann ich jederzeit kündigen, Geld für schon gezahlte, aber nicht gelieferte Ausgaben erhalte ich zurück. Gefällt mir das gewünschte Heft wider Erwarten nicht, so gebe ich dem Verlag, gleich nach Erhalt, kurz schriftlich Bescheid. Postkarte genügt.

Datum, Unterschrift

Vertrauensgarantie: Diese Vereinbarung können Sie innerhalb einer Frist von 10 Tagen widerrufen. Zur Wahrung der Frist, die mit Absendung dieser Bestellung anläuft, genügt die rechtzeitige Absendung des Widerrufs an: Play Zone, Abo-Betreuung, 74168 Neckarsulm. Ich bin damit einverstanden, dass die Post bei einer Adressänderung dem Verlag meine neue Anschrift mitteilt.

Datum, 2. Unterschrift

Coupon ausfüllen, auf eine Postkarte kleben und abschicken an: Play Zone, Abo-Betreuung, 74168 Neckarsulm.

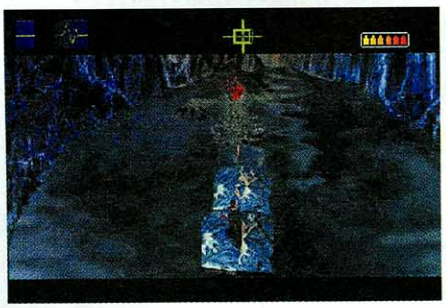
P3PZ12

DEKE ALS DÄMON

1. Laufen Sie nach vorne, um Deke zu konfrontieren und ziehen Sie Ihre Waffen. Eröffnen Sie sofort das Feuer. Stellen Sie sich dann auf das mittlere Rechteck. Deke wird nun die Bodenteile nach und nach entfernen. Benutzen Sie Ihre Rolle, um ein Herunterfallen zu vermeiden und eröffnen Sie das Feuer, wenn er wieder erscheint.

2. Wenn Sie ihm ein Drittel seiner Energie geraubt haben, erscheinen mehr Blöcke, er nimmt nun allerdings auch immer drei auf einmal weg. Setzen Sie erneut Ihre Rolle ein, um sich in Sicherheit zu bringen und schießen Sie, sobald er wieder erscheint.

3. Sobald er zwei Drittel seiner Energie verloren hat, ändert sich seine Angriffsmethode erneut. Wie zuvor entfernt er die Blöcke in Dreiergruppen. Sie müssen sich nun nur noch vorwärts oder rückwärts abrollen, was die ganze Sache etwas einfacher macht. Feuern Sie noch eine Weile weiter, dann sollten Sie Deke besiegen.







Hana 12: Hinaus aus der Hölle

Wo finde ich die zweite Hälfte des Baumes?

Sobald Sie wieder Kontrolle über Hana erlangen, laufen Sie den Pfad bis zum Ende entlang. Auf dem Weg begegnen Ihnen einige Klauendämonen, seien Sie als auf der Hut. Am Ende des Weges erreichen Sie einen Raum, in dem Sie die zweite Hälfte des Baumes und eine Kurbel finden.

Wohin wende ich mich nun?

Nachdem sich nun alle Gegenstände in Ihrem Besitz befinden, sollten Sie sich zum Brunnen auf der anderen Seite des Geisterdorfes begeben. Eine ganze Horde von Dämonen wird versuchen, Sie daran zu hindern, Ihr Ziel zu erreichen, zücken Sie also Ihr Sturmgewehr und lassen Sie die Waffen sprechen.

Was muss ich am Brunnen unternehmen?

Benutzen Sie am Brunnen die Kurbel. Auf diese Weise holen Sie einen Eimer aus den Tiefen hervor. In diesem hat Ihnen Glas Dekes Auge hinterlassen. Sammeln Sie es ein und folgen Sie dem Pfad vom Brunnen aus. Am Ende erwartet Sie ein Karten-Rätsel.

Was unternehme ich, wenn Glas umzingelt wird?

Sobald Sie die Kontrolle über Glas erlangen, stellen Sie fest, dass er umzingelt ist. Benutzen Sie kontinuierlich Ihre Rolle, um den Angriffen der Dämonen auszuweichen. Rollen Sie solange weiter, bis die Handlung wieder zu Hana übergeht.

Wie löse ich das Karten-Rätsel?

Das Karten-Rätsel ist eines der einfachsten im Spiel. Sie müssen lediglich die Symbole ihrem korrekten Platz auf dem Brett zuordnen. Das Brett repräsentiert die Hölle und die Plätze, an denen Sie die einzelnen Gegenstände gefunden haben. Platzieren Sie die Gegenstände an den korrekten Stellen, dann können Sie die Hölle verlassen.

ZURÜCK ZU DISK 2: DER LETZE KAMPF

Wie gelange ich zum Endkampf?

Um in den Endkampf zu gelangen, müssen Sie zu dem Schmelzofen gehen und ihn mit der Papier-Figur anzünden. Sichern Sie nun Ihren Spielstand. Es gilt nun, die Symbole auf dem Schmelzofen mit denen auf dem Boden zu arrangieren. Platzieren Sie anschließend die entsprechenden Gegenstände auf den korrekten Symbolen.

Wie kann ich die unterschiedlichen Enden betrachten?

Es gibt insgesamt fünf Enden. Zwei davon sehen Sie, indem Sie Hanas und Glas' Endkampf bestreiten und verlieren. Um das dritte Ende zu sehen, entscheiden Sie sich für Hana und erschießen Sie Glas. Danach müssen Sie Lam besiegen. Um das vierte Ende zu sehen, entscheiden Sie sich für Glas und erschießen Sie Hana. Danach müssen Sie Wee Ming besiegen. Das letzte Ende können Sie nur bei schwerem Schwierigkeitsgrad erreichen.

Um dieses Ende zu sehen, müssen Sie Lam bekämpfen. Es ist prinzipiell Hanas normaler Kampf, sie sehen aber anschließend das volle Ende.

HANAS KAMPF



Dies ist ein extrem leichter Boss-Kampf. Stellen Sie sich vor den rechten Sockel und erschießen Sie die erscheinenden Monster. Nach einer Weile taucht etwas Papiergeld auf. Laufen Sie hin und sammeln Sie das Geld ein. Kehren Sie anschließend zum Sockel zurück und verbrennen Sie das Papier. Wiederholen Sie diesen Vorgang einige Male, dann können Sie den Boss besiegen, ohne Energie zu verlieren.

GLAS' KAMPF



Glas' Kampf ist etwas härter. Statt Lam müssen Sie nun Wee Ming besiegen. Sie sitzt auf einem Stuhl im Hintergrund des Bildschirms. Erledigen Sie erst die auftauchenden Dämonen und schießen Sie dann auf Wee Ming. Das Problem in diesem Kampf besteht in der limitierten Munition. Wenn sie Ihnen ausgeht, müssen Sie zu den Ecken laufen und die Papier-Munition verbrennen, welche die Dämonen fallen lassen. Jedesmal, wenn Sie die Dämonen aus dem Weg geräumt haben, können Sie einige Schüsse auf Wee Ming abgeben.

PLAY ZONE

CD VOL. 18



DAS IST AUF DER CD!

Sie haben die Play Zone mit der CD gekauft? Sie wollen wissen, was denn nun genau auf der CD enthalten ist und wie das Ganze funktioniert? Dann lesen Sie sich bitte unsere detaillierte Anleitung durch! Wir erklären Ihnen die Anwendung und jede einzelne Rubrik! Spätestens nach der Lektüre sollte die ohnehin einfache Bedienung der Benutzeroberfläche auch für Anfänger ein Kinderspiel sein.

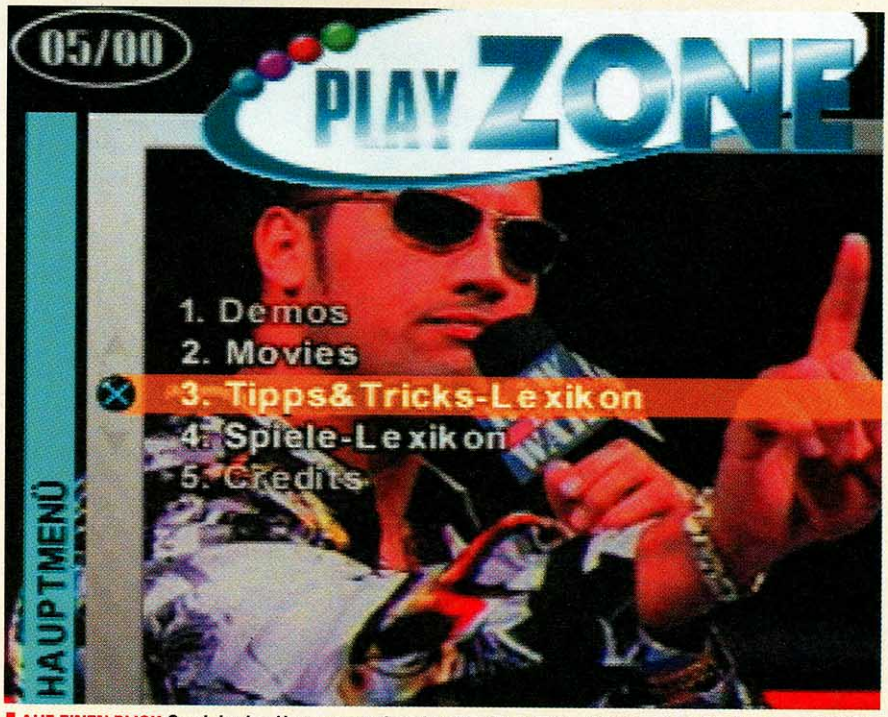
Schalten Sie Ihre PlayStation aus und legen Sie die CD in das Laufwerk ein. Sobald Sie die PlayStation nun wieder einschalten, startet die CD auf serienmäßigen PAL-PlayStations automatisch. Wenn alles in Ordnung ist, dann sehen Sie etwa vierzig Sekunden nach dem Einschalten (nachdem die beiden PlayStation-Logos und der Raubkopierer-Screen auf dem Screen aufgetaucht sind) einen Hinweis, der besagt, dass sich die auf CD vorgestellten Spiele größtenteils noch im Entwicklungsstadium befinden und die Endversionen sowohl grafisch als auch inhaltlich abweichen können. Wenige Sekunden danach geht es dann endlich auch wirklich los. Ein schickes Intro (das mit der X-Taste abgebrochen werden kann) entführt Sie in die Welt der Play-Zone-CD ...



JETZT GEHT'S LOS Wenn Sie dieses Intro sehen (das Sie mit der X-Taste abbrechen können), ist das Hauptmenü nur noch wenige Augenblicke (oder einen Knopfdruck) entfernt.

Das Hauptmenü

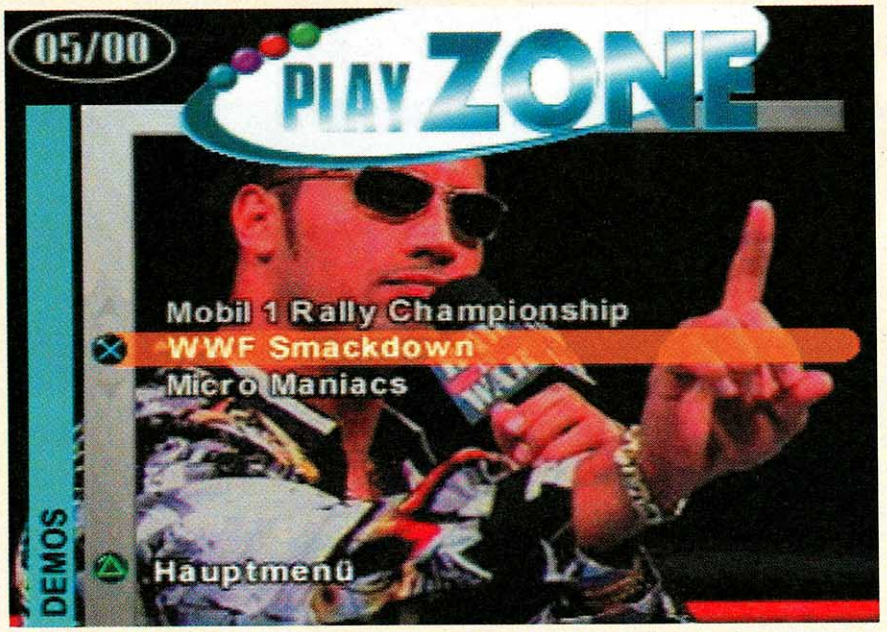
Im Hauptmenü können Sie sich mit der grundsätzlichen Bedienung der PZ-CD-Benutzeroberfläche vertraut machen. Drücken Sie auf dem digitalen Steuerkreuz nach oben oder unten, so scrollt das Hauptmenü wunschgemäß in die entsprechende Richtung. Drücken Sie die X-Taste (wie im Symbol daneben gezeigt), so gelangen Sie sofort in das entsprechende Untermenü. Um von dort in das Hauptmenü zurückzukehren, müssen Sie in der Regel nur das Dreieck (gemeint ist der Knopf mit dem Dreieck) betätigen. Im Folgenden werden wir Ihnen jeden einzelnen Menüpunkt detailliert erklären!



AUF EINEN BLICK So sieht das Hauptmenü der aktuellen Play-Zone-CD aus, das The Rock aus WWF SmackDown! für einen Auftritt nutzt.

1. DEMOS

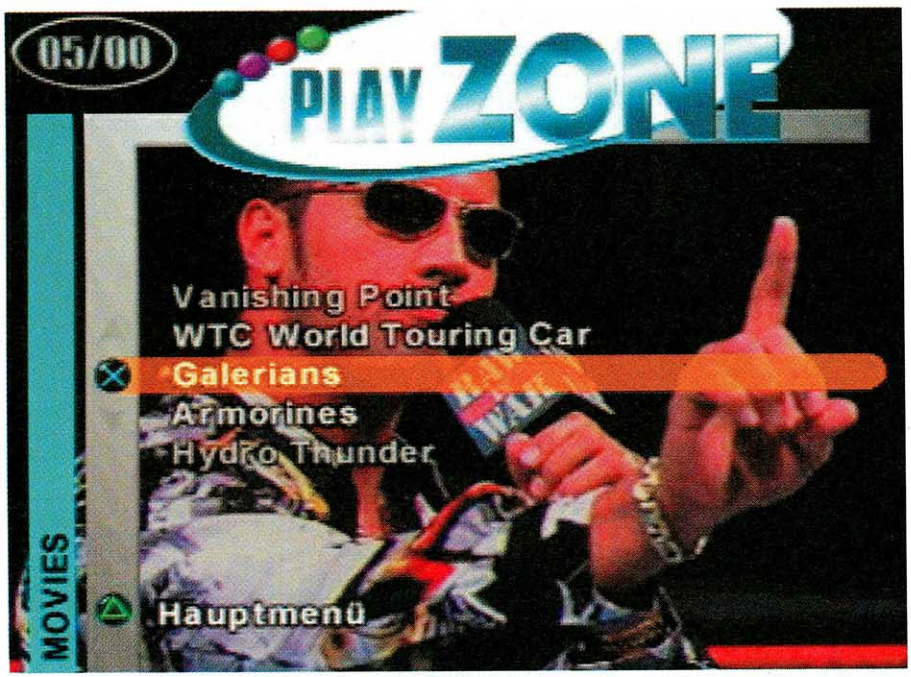
Unter diesem Menüpunkt finden Sie fünf ausschließlich spielbare Demos zu den neuesten Spielen, die in diesen Tagen erscheinen. Drücken Sie die X-Taste, um eine der gewünschten Demos zu starten, oder das Dreieck, wenn Sie in das Hauptmenü zurückkehren wollen. Beachten Sie bitte eventuelle Hinweise vor dem Laden!



BRANDAKTUELL Spielbare Demos zu WWF SmackDown!, MOBIL 1 Rally Championship und Micro-Maniacs sind auf dieser CD zu finden.

2. MOVIES

Hier finden Sie fünf weitere, nicht spielbare Demos zu Spielen, die erst in den nächsten Monaten erscheinen. Diese Demos wurden von der Redaktion aufgenommen und produziert. Um einen der Filme zu starten, müssen Sie lediglich die X-Taste betätigen. Sie können natürlich jederzeit (auch während der Film läuft) mittels des Dreiecks in das Menü zurückkehren. Die Gesamtlaufzeit der Filme beträgt fast 20 Minuten.



FILM AB! Spannende Filme zu Vanishing Point, WTC World Touring Car, Galerians, Armorines und Hydro Thunder warten darauf, betrachtet zu werden.

Info KEINE GEWALT

Aus rechtlichen Gründen müssen wir von der Vorstellung indizierter, indizierungsgefährdeter und Gewalt verherrlichender Spiele absehen. Wenn Sie also auf der Suche nach Tipps, Tests, Infos und/oder Bildern zu indizierten Spielen (bzw. deren Nachfolgern oder Vorgängern) sind, müssen wir Sie leider enttäuschen. Eine derartige CD darf von uns nicht ausgeliefert werden.

3. TIPPS&TRICKS-LEXIKON



HILFREICH! Im Tipps&Tricks-Lexikon finden Sie Kurz-Tipps zu über 350 verschiedenen PlayStation-Spielen.

Die ultimative Tipps&Tricks-Datenbank versteckt sich hinter diesem Menüpunkt. Mit dem digitalen Steuerkreuz können Sie problemlos durch die in alphabetischer Reihenfolge sortierte Datenbank sausen, während Sie mit der X-Taste die (überprüften) Tipps zu einem bestimmten Spiel auf den Screen scrollen lassen. Sobald Sie während des automatischen Scrollvorgangs Rauf oder Runter drücken, wird das Scrolling abgebrochen und Sie können manuell die gewünschte Position im Tipps-Text ansteuern. Es versteht sich von selbst, dass die bekannten Button-Symbole in Form von grafischen Icons auf dem Screen erscheinen. Als Zusatz-Service wird Ihnen währenddessen auch noch ein Lauftext zur Power Line angezeigt, bei der Sie sich für DM 1,21 pro Minute Tipps zu aktuellen Spielen von Sony Computer Entertainment Europe (*Ape Escape, Wild Arms* u. ä.) besorgen können. Dies ist ein Service von SCEG und keine Dienstleistung von Play Zone! Übrigens: Es versteht sich von selbst, dass diese Datenbank jeden Monat aktualisiert wird!

Info DAS ORIGINAL

Ende 1998 haben wir als weltweit erstes Magazin eine Multimedia-CD für die PlayStation veröffentlicht. Darauf enthalten waren neben Filmen und spielbaren Demos ebenso Screenshots in verschiedenen Rubriken, ein Tipps-Lexikon, ein Spiele-Lexikon und Spielstände. Aufgrund einer neuen Regelung von Sony Computer Entertainment, die getroffen wurde, um für einen gerechten Wettbewerb unter den PlayStation-Zeitschriften zu sorgen (unsere CD wurde als ungerechtfertigter Wettbewerbsvorteil eingestuft), ist es uns leider nicht mehr erlaubt, Spielstände und Bilderrubriken auf der CD anzubieten. Ebenso wurde die Anzahl an spielbaren Demos und Filmen reglementiert, gleichzeitig erhielten wir eine größere Gestaltungsfreiheit hinsichtlich der Demozusammensetzung. So können wir nun auf beliebig viele Publisher zurückgreifen, während wir in der Vergangenheit nur drei Hersteller bei den Demos berücksichtigen konnten. Übrigens, ab sofort dürfen wir auch spielbare Demos von Sony-CED-Produkten anbieten! Auf diese Entscheidung hatten wir keinen Einfluss. Vielen Dank für Ihr Verständnis!

4. SPIELE-LEXIKON



STETS AKTUELL Die Tests der Ausgabe 4/2000 sind nun auch auf der CD enthalten.



UMFASSEND Im Spiele-Lexikon finden Sie die Tests zu allen erhältlichen PlayStation-Spielen.

Sie wollen jetzt und sofort Wissenswertes zu allen jemals in Europa erschienenen PlayStation-Spielen erfahren? Kein Problem: In unserem Spiele-Lexikon, das natürlich monatlich aktualisiert wird, gibt es Infos und Bewertungen zu mittlerweile 700 PS-Titeln. Um die Suche zu erleichtern (und langwierige Scroll-Aktionen zu vermeiden), haben wir die Spiele in insgesamt 16 verschiedene Genres aufgeteilt, wobei das Sportspiel-Genre selbst noch einmal in neun Unterkategorien gegliedert wurde. Die Bedienung ist denkbar einfach: Haben Sie sich mit der X-Taste für ein bestimmtes Genre entschieden, dann können Sie mit den Richtungstasten problemlos durch alle in diesem Genre verfügbaren Spiele scrollen und mit der X-Taste die Infos abrufen. Sobald Sie das Dreieck betätigen, gelangen Sie in das vorherige Menü zurück.

Info CD DEFEKT?

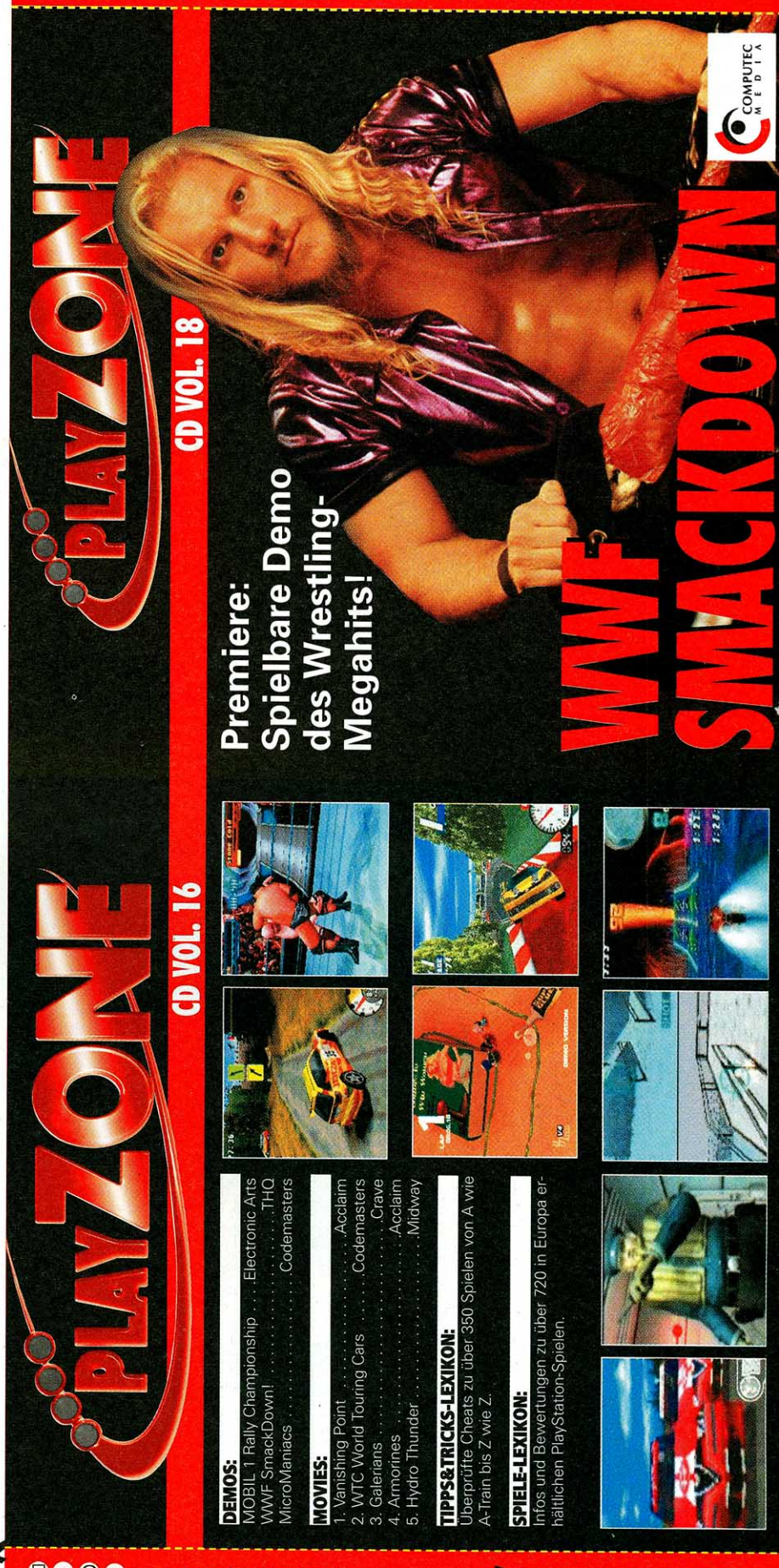
Die CD-ROMs werden mit größter Sorgfalt entwickelt und geprüft. Auf dem Weg vom Kopierwerk zur Druckerei oder von dort zu den mehreren tausend Zeitschriftenhändlern in Deutschland kann es jedoch schon einmal passieren, dass eine CD-ROM beschädigt wird. Sollte die CD-ROM auf Ihrem serienmäßig ausgestatteten PAL-System nicht lauffähig sein, dann können Sie diese selbstverständlich bei uns umtauschen. Schicken Sie die CD-ROM dazu a

Adresse:

COMPUTEC MEDIA
Redaktion Play Zone
Kennwort CD 5/2000
Roonstraße 21
90429 Nürnberg



LEERHÜLLEN GIBT ES IN JEDEM GUTSORTIERTEN AUDIO-CD-FACHGESCHÄFT ODER ALS ABO-PRÄMIE!

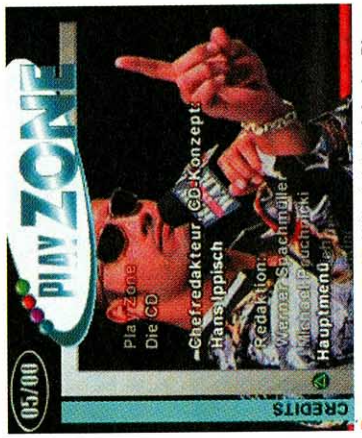


□ ○ × △ are registered trademarks of Sony Computer Entertainment Inc. Published by COMPUTEC MEDIA AG.

„PS" logo and „PlayStation" are registered trademarks of Sony Computer Entertainment Inc.

5. CREDITS

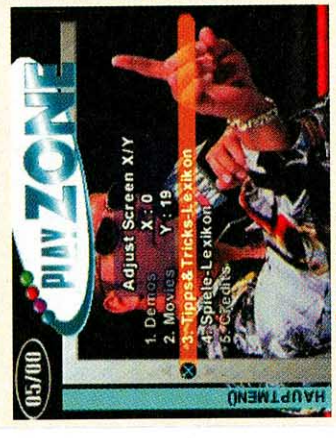
Zu guter Letzt gibt es natürlich auch noch ein interaktives Impressum, in dem alle Mitarbeiter und Kontaktpersonen gezeigt werden, die an der Entstehung dieser CD beteiligt waren. Unser besonderer Dank gilt allen Mitarbeitern von Sony Computer Entertainment Europe und SCE Deutschland.



DIE MACHER DER CD Wie viel Arbeit in der Play-Zone-CD steckt, können Sie anhand der Credits-Liste erkennen.

Info BILDSCHIRM VERSCHOBEN?

Sollte das Bild auf Ihrem Fernseher grundsätzlich etwas verschoben sein, so müssen Sie das Gerät dafür nicht extra justieren, sondern Sie können ein kleines Tool anwenden, das in der Oberfläche integriert ist. Halten Sie L1 und R1 gedrückt und positionieren Sie den Screen mit dem Steuerkreuz so, dass Sie alles auf dem Fernseher erkennen können.



GERADERÜCKEN Mittels eines integrierten Tools können Sie den Screen verschieben.

Info AUFGEPASST!

Von Play Zone sind zwei Varianten erhältlich: eine mit exklusiver Multimedia-CD für DM 12,80, eine ohne CD für DM 6,50. Sollten Sie gerade letztere in Händen halten, dann besitzt diese Anleitung für Sie nur informativen Charakter. Fragen Sie Ihren Zeitschriftenhändler am besten schnellstmöglich nach der Play Zone mit CD. Danke für Ihr Verständnis!



HEFT PLUS CD: Das Magazin mit CD gibt es für DM 12,80 am Kiosk!

PLAYZONE CD VOL. 18

MOBIL 1 RALLY CHAMPIONSHIP
Spielbar

Exklusiv: Nur bei uns können Sie den neuen Rennspielhit in einer tollen spielbaren Demo antesten. Nehmen Sie Platz im Rallye-Wagen und schalten Sie den Scheibenwischer ein, wenn der Schlamm die Sicht versperrt.

Die Steuerung

Steuerkreuz .....Fahrzeug steuern
Analogstick .....Fahrzeug steuern

▲ .....Scheibenwischer
● .....Handbremse
✕ .....Beschleunigen
■ .....Bremse

L1 .....Ohne Bedeutung
R1 .....Ohne Bedeutung
L2 .....Perspektive ändern
R2 .....Nach hinten schauen
Select .....Demo beenden
Start .....Pause

WWF SMACKDOWN!
Spielbar

Unglaublich: Mit *WWF SmackDown!* liefert THQ zweifellos das beste Wrestling-Spiel aller Zeiten ab. Treten Sie gegen einen Freund an oder vermöbeln Sie die legendären WWF-Superstars eigenhändig in unserer exklusiven Demo.

Die Steuerung

Steuerkreuz .....Charakter steuern
Analogstick .....Charakter steuern

▲ .....Laufen
● .....Greifen
✕ .....Angreifen
■ .....Deckung

L1 .....„Finishen"
R1 .....Ohne Bedeutung
L2 .....Auszählen/Spotten
R2 .....Ohne Bedeutung
Select .....Demo beenden
Start .....Pause

MICRO MANIACS
Spielbar

Bereits seit Super-Nintendo-Zeiten flitzen die MicroMachines erfolgreich über die Bildschirme. Im Nachfolger *MicroManiacs* lässt Codemasters erstmals kultige Charakter über die bewährten Kurse laufen.

Die Steuerung

Steuerkreuz .....Figur steuern
Analogstick .....Figur steuern

▲ .....Springen
● .....Bremsen
✕ .....Laufen
■ .....Bremsen

L1 .....Special Attack 1
R1 .....Springen
L2 .....Special Attack 2
R2 .....Ohne Bedeutung
Select .....Demo beenden
Start .....Pause

VANISHING POINT
Exklusiv-Film

Gran Turismo 2 war gestern, *Vanishing Point* ist die Zukunft! So oder ähnlich könnte man das neueste Rennspiel von Acclaim beschreiben. Anhand unseres exklusiven Films dürfen Sie sich selbst ein Bild von *Vanishing Point* machen!

WTC WORLD TOURING CAR
Exklusiv-Film

TOCA und *TOCA 2* gehören zu Recht zu den besten PlayStation-Rennspielen überhaupt. Mit dem offiziellen Nachfolger *WTC World Touring Car* gibt Codemasters noch einmal so richtig Gas auf der PlayStation. Steigen Sie ein!

GALERIANS
Exklusiv-Film

Sie haben sich eben erst durch *Resident Evil 3* gekämpft und brauchen neuen Spiele-Nachschub? Dann dürfte *Galerians* genau richtig für Sie sein. Der neue Hit von Crave überzeugt mit massig Action und toller Grafik.

ARMORINES
Exklusiv-Film

Klassische 3D-Actionspiele sind auf der PlayStation rar geworden. Acclaim will mit der Insektenplage *Armorines* neuen Stoff für alle Ballerfetischisten liefern. Wir zeigen Ihnen exklusive Sequenzen aus der PlayStation-Version.

HYDRO THUNDER
Exklusiv-Film

Ein Autorennspiel jagt das nächste! Wo bleibt die Innovation im Racing-Genre? Hier kommt sie! Mit *Hydro Thunder* erwartet Sie ein grafisch brillantes Rennboot-Spiel, das sich wohltuend vom Racing-Einheitsbrei abhebt!







FUTTER FÜR DIE GRAUEN ZELLEN.

Ein gesunder Körper ist nichts ohne einen gesunden Geist. Höchste Zeit also für den 3-fachen Kleinhirn-Powerriegel von PlayStation. Versorg deine Kombinationsgabe mit einer extra dicken Portion Magical Tetris Challenge oder gib deiner Logik Zucker mit einem Löffel voll Kurushi Final. Und für ausgesprochen hungrige Gemüter gibt es als besonderen Nachschlag noch einen großen Teller Pac-Man World.

PlayStation-Powerline: 01 90/578 578 (DM 1,21/Min.)
www.playstation.de



Disney INTERACTIVE

PlayStation®

IT´S NOT A GAME

namco

Offizieller Sponsor der UEFA Champions League. Offizieller Sponsor der UEFA Europameisterschaft. Sponsor der Frankfurt Lions. and "PlayStation" are registered trademarks of Sony Computer Entertainment, Inc. is a trademark of Sony Corporation. Pac-Man World™/20th Anniversary ™ & © 1980, 1999 Namco Ltd., all rights reserved. Namco is a registered trademark of Namco Ltd. Kurushi Final ™ & © 1998, 1999 Sony Computer Entertainment, Inc. All rights reserved. Developed by Sony Computer Entertainment, Inc. Tetris © 1987 Elorg. Magical Tetris Challenge © 1998 Elorg. Original concept & design by Alexey Pajitnov. Magical Tetris Challenge licensed to The Tetris Company and sublicensed to Capcom Co., Ltd. Magical Tetris Challenge™ sublicensed to Capcom Co., Ltd. by The Tetris Company. All rights reserved. Disney characters, scenes, storyline, animation, art, sound, music © Disney. All rights reserved. Published by Sony Computer Entertainment Europe.

So erreichen Sie uns:

Anschrift der Redaktion:
COMPUTEC MEDIA AG
Redaktion Play Zone
Roonstraße 21 • 90429 Nürnberg
Fax: 0911/2872-235
E-Mail: pszone@computec.de

Anschrift des Abonnement-Services:
Play Zone
Abo-Betreuung
74168 Neckarsulm

Zentrale Service-Nummer:
0911-2872-150

Service-Fax:
0911-2872-250

Zentrale Abo-Nummer:
0180-5959506

Abo-Fax:
0180-5959513

Abo-E-Mail:
computec.abo@dsb.net

Vorstand
Christian Geltenpoth (Vorsitzender), Roland Arzberger, Oliver Menne

Redaktion

Redaktionsdirektor:
Hans Ippisch

Redaktion:

Assistent des Redaktionsdirektors:
Werner Spachmüller

Leitender Redakteur: Florian Brich

Redaktion: Matthias Glaser, André Horn, Michael Pruchnicki, Jens Quentin, Steffi Schetter, Thorsten Sehr

Japan-Korrespondent: Warren Harrod

Tipps & Tricks: Jonathan Eves

Bildredaktion: Albert Kraus

CD-Programmierung: Vision Media GmbH, Langen

Textredaktion: Michael Ploog

Lektorat/Schlussredaktion:
Margit Koch, Birgit Bauer

Layout:
Alexandra Böhm, Nero A. Kaiser, Hansgeorg Hafner, Christian Harnoth

Manuskripte und Programme:
Mit der Einsendung von Manuskripten jeder Art gibt der Verfasser die Zustimmung zum Abdruck in den von der Verlagsgruppe herausgegebenen Publikationen. Eine Gewähr für die Richtigkeit der Veröffentlichung kann nicht übernommen werden.

Titel & Poster:
Vanishing Point, Acclaim

All rights reserved. Used under authorization.

Urheberrecht:
Alle in Play Zone veröffentlichten Beiträge sind urheberrechtlich geschützt. Jegliche Reproduktion oder Nutzung bedarf der vorherigen schriftlichen Genehmigung des Verlages.

■ ✕ ● ▲
are trademarks of
Sony Computer Entertainment Inc.

Inhaltspapier:
Das Inhaltspapier wird ohne Verwendung von Chlor zu 100% aus Altpapier hergestellt und entspricht den Anforderungen des Umweltzeichens.

Beilagen:
Einer Teilauflage dieser Ausgabe liegen Prospekte der Firma COMPUTEC bei. Wir bitten um freundliche Beachtung.

Anzeigenkontakt

COMPUTEC MEDIA SERVICES GmbH
Roonstr. 21 • 90429 Nürnberg
Telefon: ++49-911-2872-143
Fax: ++49-911-2872-241
E-Mail: serviceteam@computec.de
Website: www.computec.de

Es gelten die Mediadaten Nr. 13 vom 01.10.1999 Anforderung über Claudia Rudolph

Anzeigenberatung

Hardware, Versand:
Wolfgang Menne -144
Games: Jens Klüver -348
Online: Susanne Szameitat -142

Anzeigenleitung (V.i.S.d.P.)
Thorsten Szameitat -141

Assistenz der Anzeigenleitung
Claudia Rudolph -143

Anzeigendisposition
Andreas Klopfer -140

Anzeigen- und Officekoordination
Ina Schubert -346

Anzeigenmarketing
Monika Fleenor -345

Anzeigengrafik
Sabine Klier -138

COMPUTEC MEDIA ist nicht verantwortlich für die inhaltliche Richtigkeit der Anzeigen und übernimmt keinerlei Verantwortung für in Anzeigen dargestellte Produkte und Dienstleistungen. Die Veröffentlichung von Anzeigen setzt nicht die Billigung der angebotenen Produkte und Service-Leistungen durch COMPUTEC MEDIA voraus.
Sollten Sie Beschwerden zu einem unserer Anzeigenkunden, seinen Produkten oder Dienstleistungen haben, möchten wir Sie bitten, uns dies schriftlich mitzuteilen. Schreiben Sie unter Angabe des Magazines incl. der Ausgabe und der Seitennummer, in dem die Anzeige erschienen ist, an:
COMPUTEC MEDIA SERVICES GmbH, Claudia Rudolph, Anschrift siehe oben.

COMPUTEC MEDIA Sonderdrucke
Für gewerbliche Kunden bieten wir Sonderdrucke redaktioneller Seiten an:
Kontakt: Claudia Rudolph

Verlag

Verlagsleitung:
Roland Bollendorf

Produktionsleitung:
Martin Closmann

Werbeabteilung:
Martin Reimann (Leitung), Jeanette Haag, Sandra Wendorf, Hans Fauth

Vertrieb:
Gong Verlag GmbH
Vertriebsleitung: Klaus-Peter Ritter

Abonnement:
Play Zone kostet im Abonnement pro Jahr DM 138,- für 12 Ausgaben mit CD (Ausland DM 162,-). Ohne CD: DM 69,- pro Jahr (Ausland: DM 93,-)

Abonnementbestellung Österreich:
PGV Salzburg GmbH
Niederalm 300, A-5081 Anif
Tel.: 06246-8820, Fax: 06246-8825277
E-Mail: eebner@pgvsalzburg.com
Abonnementpreis für 12 Ausgaben mit CD: öS 990,- (ohne CD: öS 540,-)

Druck:
Christian Heckel GmbH, Nürnberg

ISSN/Pressepost:
Play Zone wurden folgende ISSN- und Vertriebskennzeichen zugeteilt:
VKZ: Mit CD: B 48013, ohne CD: B 48025
ISSN: Mit CD: 1437-0891, ohne CD: 1437-0883

In der COMPUTEC MEDIA AG erscheinen außerdem:
GAMES Aktuell PC Games PC Action MCV N-ZONE Kids ZONE SEGA Saturn PSG MEGA FUN

Mitglied der Informationsgemeinschaft zur Feststellung der Verbreitung von Werbeträgern e.V. (IVW), Bad Godesberg
Verbreitete Auflage IV. Quartal 1999 148.008 Exemplare

Spiele-Hotlines

Tipps & Tricks, sonstige Fragen zu Spielen:

Hersteller/Vertrieb	Telefon	Wann?
Acclaim	089-32940600	Mo., Mi., Fr. 14°°-18°°
Activision	0190-510055	Mo.-Fr. 16°°-18°°
Cryo Interactive	0190-510059	Mo.-Fr. 18°°-20°°, Sa.-So. 14°°-16°°
Eidos Interactive	0180-5223124	Mo.-Fr. 11°°-13°°, 14°°-18°°, Sa.-So. 14°°-18°°
Electronic Arts	02408-940555	Mo.-Fr. 10°°-12°° und 14°°-17°°
GT Interactive	01805-254391	Mo.-So. 15°°-18°°
Hasbro Interactive	0180-5202150	Mo.-So. 15°°-20°°
Infogrames Deutschland	0190-510 550	Mo.-Fr. 11°°-19°°
Konami	069-95081288	Mo.-Fr. 14°°-18°°
Mindscape	0208-99924124	Mo., Mi., Fr. 15°°-18°°
Psygnosis	069-66543400	Mo.-Fr. 9°°-19°°
Sony Powerline	0190-578578	Mo.-Fr. 10°°-20°°
Sony PlayStation (Techn. Hilfe)	01805-766977	Mo.-Fr. 10°°-20°°
Take 2	0180-5304525	Mo.-Fr. 10°°-17°°
THQ	01805-605511	Mo., Mi., Fr. 16°°-20°°
Ubi Soft	0211-3380030	Mo.-Fr. 9°°-17°°
Virgin Interactive	040-89703333	Mo.-Do. 14°°-18°°

CD-ROM defekt?



Die CD-ROMs werden nach bestem Wissen und Gewissen geprüft und entwickelt. Auf dem Weg vom Kopierwerk zur Druckerei oder von dort zu den mehreren tausend Zeitschriftenhändlern in Deutschland kann es jedoch schon einmal passieren, dass eine CD-ROM während des Transports beschädigt wird. Sollte die CD-ROM auf Ihrem serienmäßig ausgestatteten PAL-System nicht lauffähig sein, dann können Sie diese selbstverständlich bei uns umtauschen. Schicken Sie die CD-ROM dazu an folgende Adresse:

COMPUTEC MEDIA
Redaktion PLAY ZONE • Kennwort: CD 05/2000
Roonstr. 21 • 90429 Nürnberg

Inserentenverzeichnis

COMPUTEC MEDIA AG 111, 113, 122, 123, 124, 129
3DO 46, 47, 59
First Class 67
Barmer Ersatzkasse . . 96, 97
Baucontec 99
CDG 86, 87
Codemasters . . . 37, 39, 156
Close Up 83
Crave 40, 41
Deutsche Expert . . . 29, 105
Dynatex 127
EA 8, 9, 33, 56, 57
Eidos 4, 27, 46, 47, 55
Fire 89
Freak Shop 91
Game It 101
Hasbro 155
Infogrames . . . . . 20, 21, 46, ... 47, 59
Interact 73
Joysoft 95, 103
MLC 53
Pro Markt 3
Sony CED . . . . . 50, 51, 109, ... 131, 151
Theo Kranz . . . . . 116, 117, ... 118, 119
THQ 23

Zeugnis

PLAYZONE

Sie bestimmen, wie das Magazin künftig aussehen soll, und deshalb geben wir Ihnen an dieser Stelle die Möglichkeit, uns jeden Monat ein Zeugnis auszustellen!

1. Wie alt sind Sie? _____ Jahre

2. Welche Systemhardware besitzen Sie?

	Habe ich:	*Will ich kaufen:*	*Berichte erwünscht!*
Sony PlayStation PAL	☐	☐	☐
Sony PlayStation NTSC	☐	☐	☐
Sony PlayStation Multinorm	☐	☐	☐
Dual Shock Controller	☐	☐	☐
Memory Cards	☐	☐	☐
Game Buster/Xploder	☐	☐	☐
Maus	☐	☐	☐
Light Gun	☐	☐	☐

3. Wie gefällt Ihnen die aktuelle Titelseite? * Schulnote: _____

4. Welche Schulnote bekommt die aktuelle Ausgabe? * Schulnote: _____
*(1 = Sehr gut, 6 = Ungenügend)

5. Besitzen Sie einen Computer mit Internet-Zugang?

☐ Ja ☐ Nein

6. Welche Spiele haben Sie in den letzten drei Monaten gekauft, welche wollen Sie kaufen?

Gekauft in den letzten drei Monaten: Will ich demnächst kaufen:

_____ _____
_____ _____
_____ _____

7. Welche Schulnote erhalten folgende Berichte (Text, Bilder, Optik)?

Hätten Sie gerne mehr, genauso viel oder weniger davon gelesen?

	Schulnote	*Mehr*	*Genauso viel*	*Weniger*
8 Seiten News PlayStation 2	___	☐	☐	☐
Vanishing Point	___	☐	☐	☐
Galerians	___	☐	☐	☐
Need For Speed: Porsche	___	☐	☐	☐
Nightmare Creatures 2	___	☐	☐	☐
WTC World Touring Car	___	☐	☐	☐
Driver 2	___	☐	☐	☐
F1 2000	___	☐	☐	☐
Gekido	___	☐	☐	☐
Fear Effect	___	☐	☐	☐
Syphon Filter 2	___	☐	☐	☐
WWF SmackDown!	___	☐	☐	☐
Resident Evil Survivor	___	☐	☐	☐
MicroManiacs	___	☐	☐	☐
Cheats & Codes	___	☐	☐	☐
Lösung: Fear Effect (neuer Stil)	___	☐	☐	☐
Poster: Einkaufsführer	___	☐	☐	☐

8. Welche Play-Zone-Variante haben Sie gekauft:

☐ Mit CD-ROM ☐ Ohne CD-ROM

9. Falls Sie die Variante ohne CD-ROM gekauft haben, was war der Grund dafür:

☐ CD-Variante nicht vorrätig ☐ CD-Variante zu teuer
☐ CD-Inhalt uninteressant ☐ Habe selbst keine PlayStation

10. Falls Sie die Variante mit CD-ROM gekauft haben: Welche Schulnote erhält die beigelegte Demo-CD-ROM? Welche Noten erhalten die einzelnen Rubriken? Welche Rubrik/welches Demo hat Ihnen am besten gefallen?

Schulnote gesamt: ____

Demos: ___ Filme: ___ Tipps&Tricks-Lexikon: ___ Spiele-Lexikon: ___

Diese Demo hat mir am besten gefallen: _____

Dieser Film hat mir am besten gefallen: _____

11. Welche Eigenschaften treffen auf Play Zone zu?

	Sehr	*Ziemlich*	*Weniger*
Fachkundig	☐	☐	☐
Kritisch	☐	☐	☐
Informativ	☐	☐	☐
Aktuell	☐	☐	☐
Übersichtlich	☐	☐	☐
Optisch ansprechend	☐	☐	☐

12. Welche der aufgeführten Systeme besitzen Sie?

☐ PlayStation
☐ Game Boy
☐ Nintendo 64
☐ Sega Dreamcast
☐ PC

13. Seit welcher Ausgabe lesen Sie Play Zone? (Aktuelle Ausgabe: 05/2000)

Ausgabe: _____/_____

14. Werden Sie die nächste Ausgabe von Play Zone kaufen?

☐ Ja ☐ Nein

15. Was hat Ihnen allgemein an Play Zone gefallen?

_____
_____

16. Was hat Ihnen an Play Zone weniger gefallen?

_____
_____

17. Lesercharts: Welche fünf PlayStation-Spiele gefallen Ihnen im Augenblick am besten? Sie sollten sie bereits mehrmals gespielt haben!

1. _____
2. _____
3. _____
4. _____
5. _____

18. Most Wanted: Welche fünf noch nicht in Deutschland erhältlichen PlayStation-Spiele, die sich noch in der Entwicklung befinden, wünschen Sie sich am meisten?

1. _____
2. _____
3. _____
4. _____
5. _____

Name, Vorname: _____

Straße: _____

Wohnort: _____

Telefonnummer: _____

Schicken Sie den Coupon (oder eine Kopie davon) an nachfolgende Adresse:

COMPUTEC MEDIA • PLAYZONE • Kennwort: PZ-Zeugnis 5
Roonstraße 21 • 90429 Nürnberg

Unter allen Einsendern verlosen wir ein Spiel nach Wahl. Der Rechtsweg ist ausgeschlossen. Angaben und Adresse werden gemäß dem Datenschutz getrennt voneinander archiviert.

AUSGABE 6/2000 AB 3.5.2000 AM KIOSK!

Info VORSCHAU

In dieser Übersicht finden Sie die Release-Daten für alle Spiele, die parallel zur kommenden Ausgabe erscheinen und deshalb ebenfalls für einen Test in Frage kommen. Aufgrund zahlreicher Verschiebungen können wir jedoch leider keine Garantie für deren Richtigkeit übernehmen.

Mai

Titel	Release
Anstoss Premier Manager	Mitte Mai
Ballistic	Mitte Mai
Battletanx – Global Assault	12. Mai
Jackie Chan's Stuntmaster	17. Mai
Jeremy McGrath Supercross 2000	Mai
Legend of Legaia	24. Mai
Mike Tyson Boxing	Ende Mai
N-Gen Racer	5. Mai
Paperboy	Mai
Rescue Shot	10. Mai
Ronaldo V-Football	17. Mai
Street Fighter EX + Alpha 2	Mai
Tombi 2	31. Mai
Vanishing Point	Mai
V-Rally 2 Platinum	24. Mai
World Championship Snooker	5. Mai

F1 Racing Championship

Der neueste Formel-1-Renner

Formel-1-Liebhaber können sich über den aktuellen Softwarenachschub kaum beschweren. Nachdem Eidos und Electronic Arts mit *F1 World Grand Prix* und *F1 2000* bereits mehr oder weniger gelungene Rennsimulationen ablieferten, schickt sich Ubi Soft an, die beiden prominenten Rivalen auf die hinteren Startplätze zu verdrängen. Matthias Glaser wird für Sie umfangreiche Testfahrten unternehmen!



Colin McRae Rally 2.0

Der Rallye-Hammer im Test!

Eigentlich hatten wir bereits für diese Ausgabe einen Test des neuesten Codemasters-Hits eingeplant, doch technische Probleme zwangen Starpilot Colin McRae dazu, den Start um einen Monat nach hinten zu verlegen. Wir nutzen die verbliebene Zeit, um den ehrgeizigen und sehnlichst erwarteten Rennspiel-Newcomer ausführlich unter die Lupe zu nehmen.

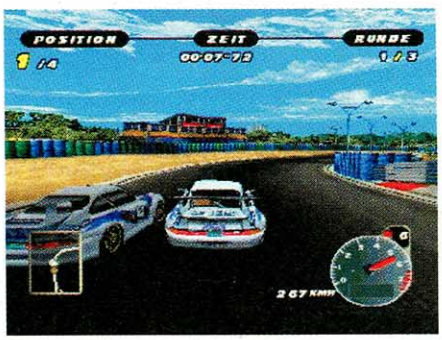


Need for Speed: Porsche

Der beste Teil der Serie?

Die legendäre *Need For Speed*-Reihe hat zweifellos einen glänzenden Namen unter den PlayStation-Fans. Kann Electronic Arts mit dem fünften Teil die Erwartungen erfüllen und die berühmten Vorgänger übertreffen oder erleben die Porsche-Anhänger eine böse Überraschung, nachdem die *V-Rally*-Macher mit der Entwicklung beauftragt wurden? Mehr im großen Test in der nächsten Ausgabe!





Tekken Tag Tournament

Der neueste Hit für die PlayStation 2!

In Japan dominieren die PlayStation-2-Titel bereits die Verkaufscharts, von Spielen für die „alte" PlayStation spricht dort kaum noch jemand. Wir prüfen die japanische Version von *Tekken Tag Tournament* auf ihren Spielspaß-Gehalt und setzen Sie natürlich auch über die anderen wichtigen PlayStation-2-Ereignisse in Japan in Kenntnis. Bei uns erfahren Sie alles, was Sie wissen müssen, und noch mehr!

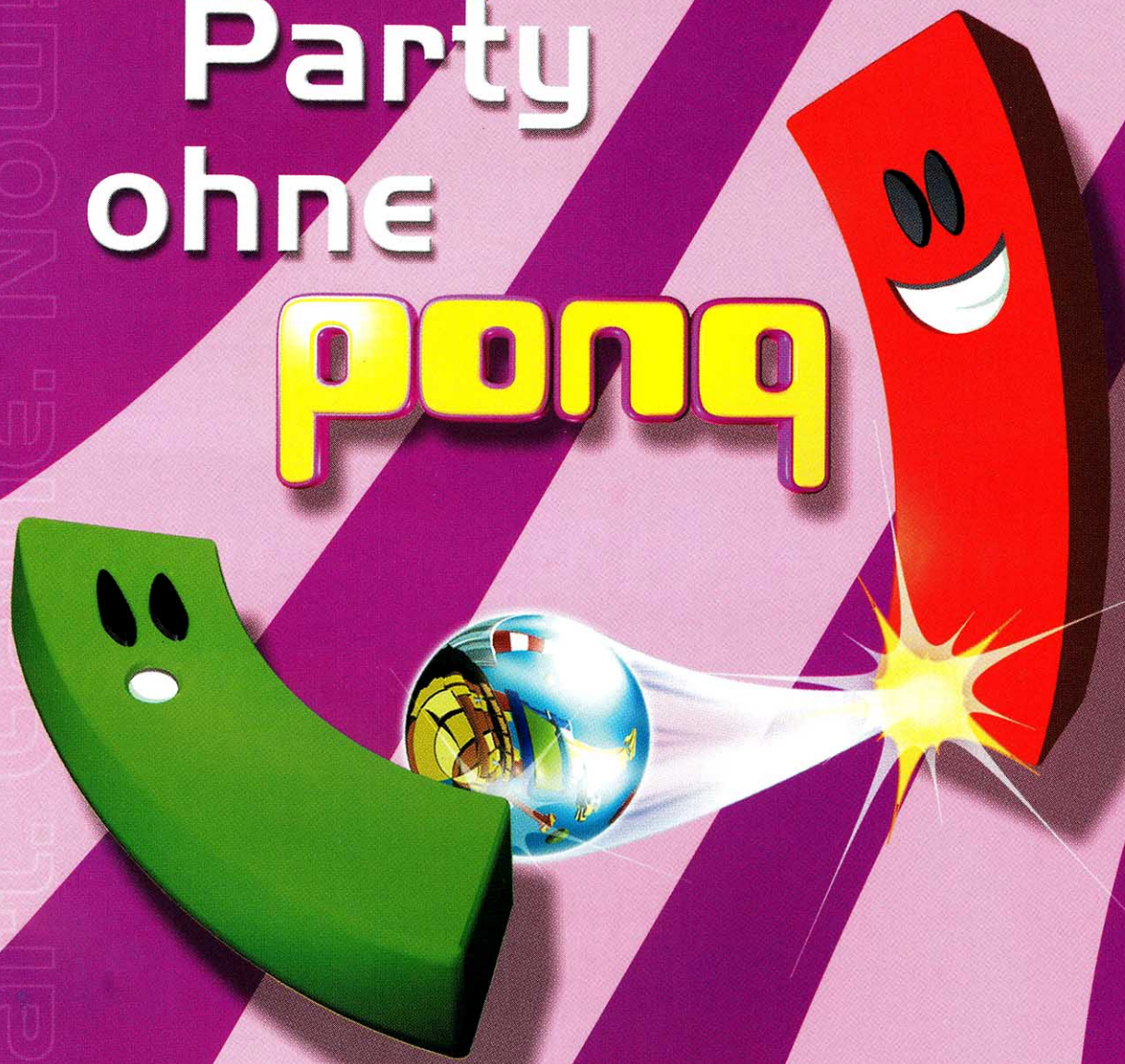


06/00 WEITERE THEMEN

- **TEST: Galerians von Crave Entertainment**
- **TEST: Ronaldo V-Football von Infogrames**
- **TEST: Nightmare Creatures 2 von Kalisto**
- **EXKLUSIV: Wettbewerb zu ISS Pro Evolution**
- **EXKLUSIV: Tolle Demos auf der CD!**
- **EXKLUSIV: Die PSZ-Multimedia-CD**

Die Vorschau erfolgt ohne Gewähr. Die Themen können sich aufgrund von Terminverschiebungen leider ändern.

Keine Party ohne pong



Start Game Now!

GAMES AND MORE
82 %

SuperGames Hit
85 %

SCREENFUN
Note 2

fun generation
8/10

PLAYSTATION ZONE
82 %

World of PlayStation
83 %

Offizielle PlayStation Magazin
8/10

PLAYSTATION FUN MAGAZIN
Note 1,9

play PLAYSTATION
8/10



Features:

- Genialer Partyspaß für 1-4 Spieler
- Zeitloses Gameplay mit vielen PowerUps und Überraschungen
- Inklusive des Ur-Pong von 1972

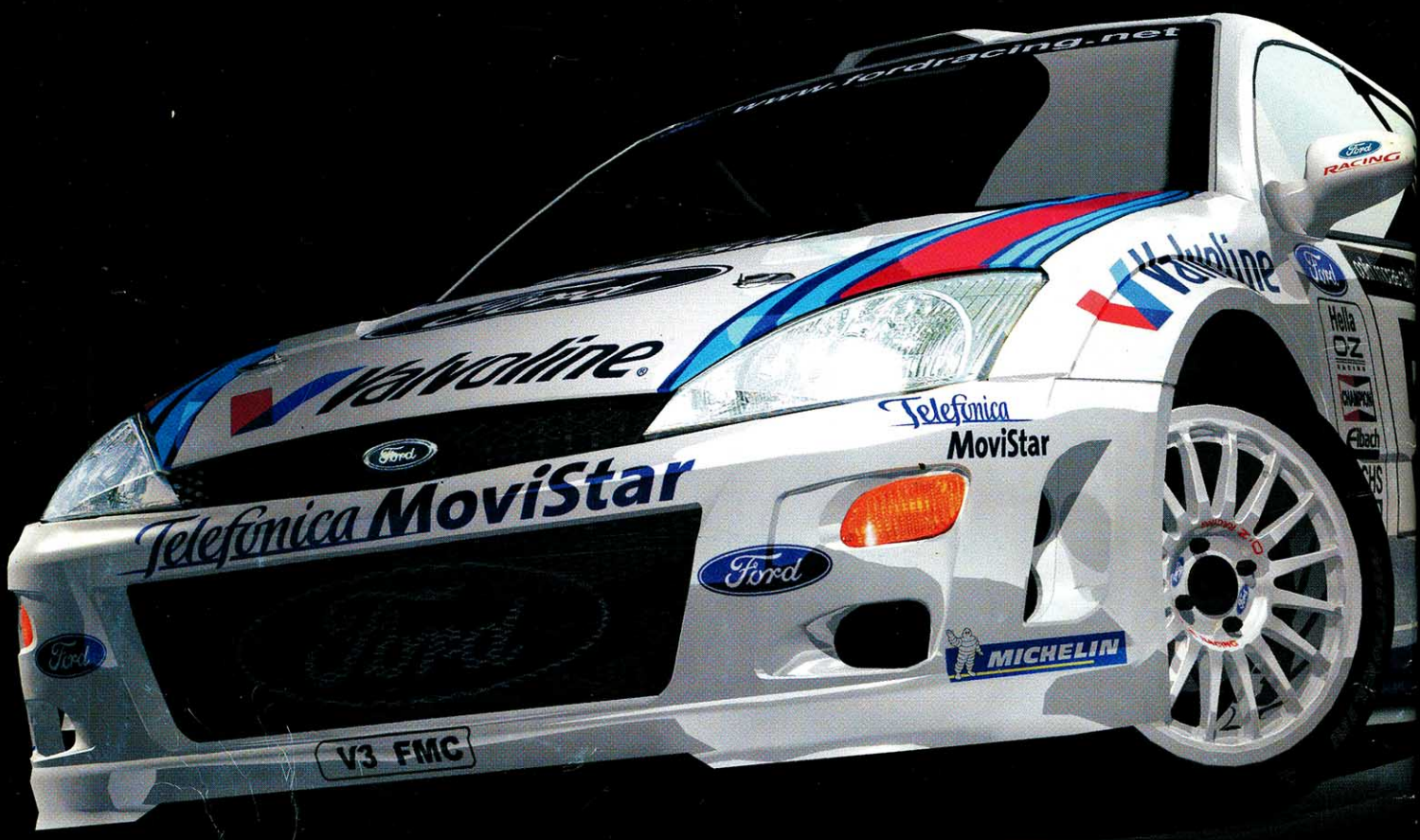
Atari Merchandise bei:

www.napo.de

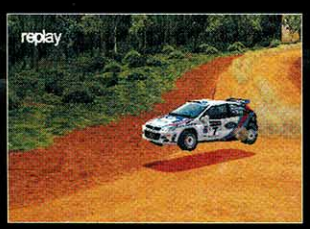
ATARI
www.atari-net.de

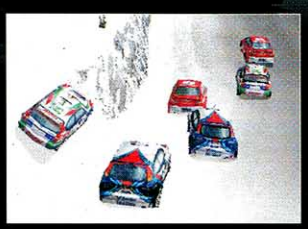
© 2000 Hasbro Interactive, Inc. Alle Rechte vorbehalten. Veröffentlicht in Deutschland von Hasbro Interactive GmbH, Marktstrasse 1, 33602 Bielefeld. Entwickelt von Supersonic Software Ltd.

der startschuss | fällt im juni











colin | mcrae | rally | 2.0™

PlayStation

www.codemasters.com

Codemasters®

GENIUS AT PLAY

© 2000 The Codemasters Software Company Limited ("Codemasters"). All rights reserved. "Codemasters"® and the Codemasters logo are registered trademarks owned by Codemasters Limited. "colin mcrae rally 2.0 "™ is a trademark of Codemasters. "Colin McRae™ and the Colin McRae signature device are registered trademarks of Colin McRae. All Rights Reserved. All other trademarks or copyrights are the property of their respective owners. All rights reserved. "Colin McRae"™ and all other trademarks and copyrights are being used by Codemasters under license.
This game is NOT licensed by or associated with the FIA or any related company. "PS" and " PlayStation" are registered trademarks of Sony Computer Entertainment Inc.